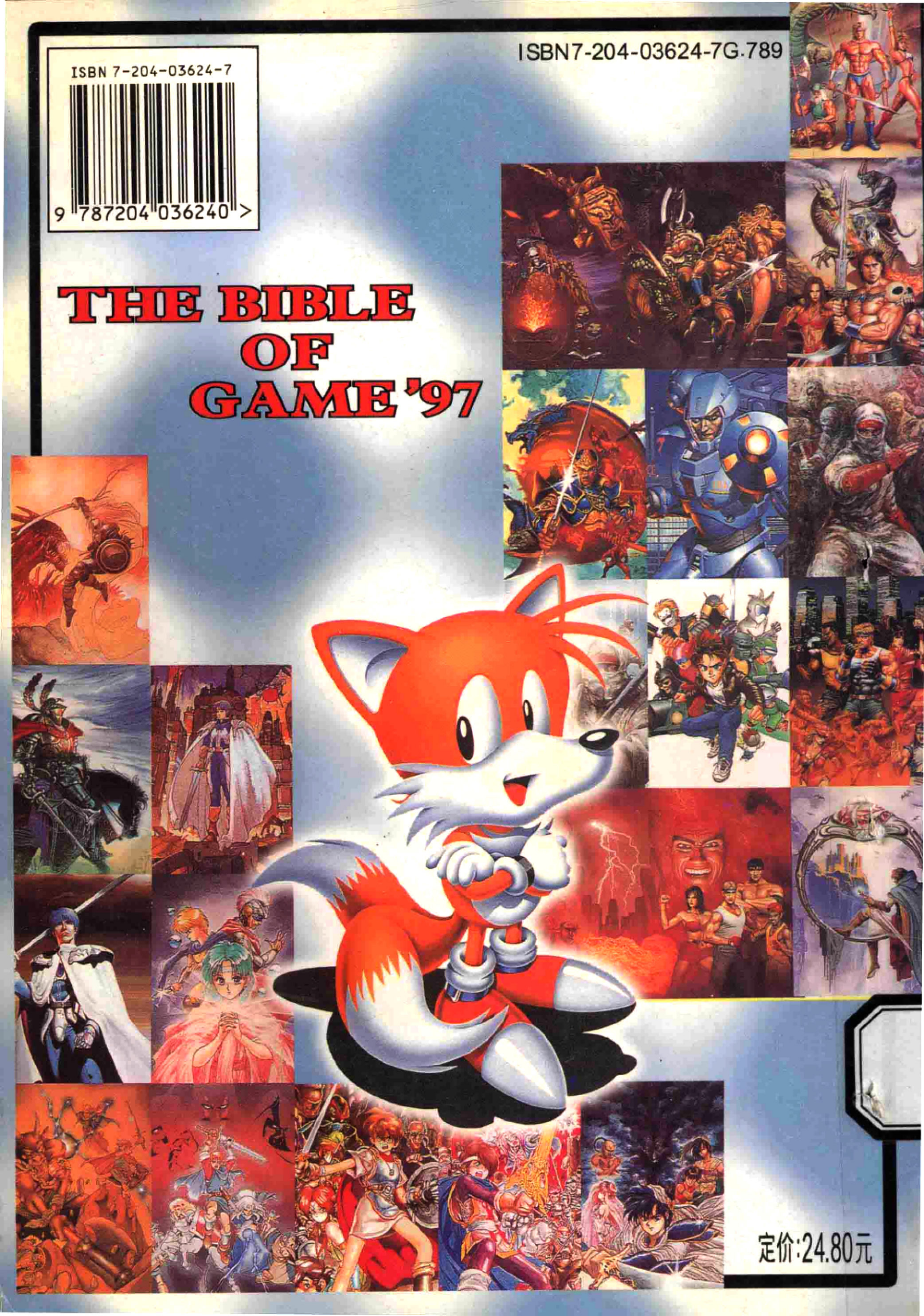
'97游戏天书 世嘉专辑

《电子游戏软件》杂志社编



内蒙古人民出版社


ISBN 7-204-03624-7
9 787204 036240 >
ISBN7-204-03624-7G.789
THE BIBLE
OF
GAME '97
定价:24.80元

(内蒙)新登字 1 号

97 游戏天书

《电子游戏软件》杂志社编

*

责任编辑:巴图塔木
封面设计:佳人

*

出版:内蒙古人民出版社
地址:呼和浩特市新城西街 20 号
印刷:北京新华彩印厂
地址:北京车公庄大街 3 号
邮编:100044

*

开本:787×1092 1/16
印张:14.25
字数:190 千
1997 年 7 月第一版
1997 年 7 月第 1 次印刷
ISBN 7—204—03624—7G · 789
定价:24.80 元

*



Contents

编者手记

编一本“世嘉专辑”是杂志社编辑们盼望以久的心愿，不仅因为它是中国第一本游戏机专辑，而且源自编辑们对MD所持有的那份永久的情感。世嘉五代自1988年10月29日横空出世，成为世界上第一部十六位游戏机。看到那么华丽的画面，那么绚烂的色彩，那么具有震撼力的音响，那么丰富的层次，那么“有型”的人物，那种发自内心的惊喜、那种美妙的感觉，那种狂热的心跳，至今记忆犹新。今年的亚特兰大E3展上仍可以看到它的丰姿。在喧嚣的次世代大潮中，它默默地贮立一角，守着自己的尊严



和骄傲。它是最早的十六位游戏机，也是生命力最持久的十六位游戏机。电子游戏业真是发展得太快了。当中国的许多玩家刚刚买下心爱的MD时，土星、PS、N64扑天盖地地袭来，我们忽然又成了落伍者。不过我们一直秉持这样一种信念，即快乐就是快乐，一个人的快乐与否并不与他的环境、地位、物质条件成正比。想起《电子游戏软件》杂志创刊和创刊后的一大段日子，正是MD在中国如日中天的日子，小编们多少个不眠之夜守着MD，体验着世嘉游戏带来的快乐，又将这快乐传递给广大玩友。这双重的快乐是我们永不能从记忆中磨灭的。所以我们编下这本《世嘉专辑》，献给所有享受过或今天还在享受世嘉五代的玩友们。由于篇幅和体例所限，我们只能对MD游戏做简单的介绍和评价(用5个★来表示)，详细的攻略可以参看《电子游戏软件》各期和合订本。后面部分的彩页介绍了MD的继承者土星的游戏，意在为下一部土星专辑做一点铺垫。

是为序。一九九七年六月六日

(内蒙)新登字 1 号

97 游戏天书

《电子游戏软件》杂志社编

*

责任编辑:巴图塔木

封面设计:佳人

*

出版:内蒙古人民出版社

地址:呼和浩特市新城西街 20 号

印刷:北京新华彩印厂

地址:北京车公庄大街 3 号

邮编:100044

*

开本:787×1092 1/16

印张:14.25

字数:190 千

1997 年 7 月第一版

1997 年 7 月第 1 次印刷

ISBN 7—204—03624—7G · 789

定价:24.80 元

*





Contents

16位元高性能

SEGA 5代

CPU	6800　Z-80A	画面输出	RF(另售)
显示能力			RGB(另售)
最大显示色数	512色	AUDIO输出	影像输出(LR合成单音输出)
分解能力	320×224dot		耳机端子、音量调节可能
拼画功能	最大2048		RF输出
拼画表示数	80个／画面	reset钮	1个
角色型式	最大2048	插卡槽	1个
卷轴(画面)	上下左右分割可能	扩张槽	1个
卷轴面数	2面	控制端子	2个
视窗	1面	扩张控制端子	1个
音乐机能		软体	直接记忆功能4M(32Mb)
音源数	PSG:3音+1音	主机尺寸	幅280mm×深212mm／高70mm
	FM:6音	费电力	13W
	PCM:1音	标准附带品	操纵器／专用电源器
画面输出	影像(单轨音声)		AV端子线／使用说明书／保证书

有关於ＭＥＧＡ　ＤＲＩＶＥ的性能问题，简单的说，不论是影像、色彩、音色等均有很大的改良。那麼要解开其性能的秘密，总括来说，可分为３大特徵。

①采用16位元CPU68000

所谓的ＣＰＵ，就相当於人类的大脑一样，对机器而言，ＣＰＵ就是机器的主宰。而ＭＥＧＡ ＤＲＩＶＥ是16位元ＣＰＵ68000　。齐备这个条件，与个人电脑、Workstation　、甚至大型电动版分庭抗礼，在使用上具有相同的水准。我们知道，任天堂和Master System（ＳＥＧＡ４代）等家用电视游乐器的主机所使用的是８位元ＣＰＵ。如果我们能够增加２倍，也就是用16位元的话，那麼无疑的，在影像的解析度和分色数上就超越了现在一般的家用游乐器主机。

②实现双重卷轴

所谓双重卷轴的意思，就是将各个独立的卷轴画面在２个画面上同时表现出来。一般家用游乐器主机所无法表现的远近感，双重卷轴就能弥补这项缺憾。呈现在画面前方的角色与背景的差距速度，由於卷轴的功能，将之立体化。

③采用高音质三重音源

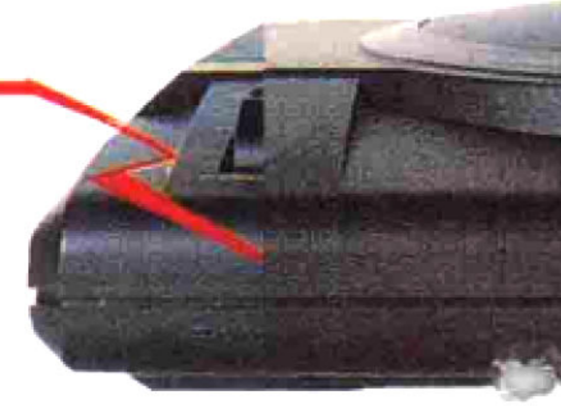
游戏在演出时的一项重要要素就是游戏声音的品质问题。这部ＭＥＧＡ ＤＲＩＶＥ采音源专用的特制ＬＳＩ，同时搭载有ＰＳＧ、ＦＭ、ＰＣＭ的三重音源。由ＰＳＧ的效果音加上ＦＭ的幕後音乐再加上ＰＣＭ音声，合计达10重和音。能够同步放出的高音质，所以令你有如临现场一般的震撼效果。

其他的设计及选择机能，如右图所示。

游戏音量调节器

当您利用立体耳机来享受游戏音乐的乐趣时，调整这个音量调节器，能够使立体音响更具迫力与震撼效果，使您在玩游戏时更具临场感。





立体耳机端子

这个立体声音端子可以帮助您直接收听到由 MEGA-DRIVE所传出来的音乐。如果您使用随身听耳机的话，效果更棒！

●前面

的新机种

●背面

扩充控制端子

这是MEGA－DRIVER与数据机连接的端子。只要将电话线接在数据机上，你就能在家里和外界传递消息或玩游戏喔！

扩充槽

这是MEGA－DRIVER与2英寸磁碟机连接的扩充槽。只要将磁碟机与主机接在一起更能将MEGA－DRIVER完全地发挥功能！

影像、色彩、音质均具一定水准！

插卡槽

圆弧飞碟型的中央部份有一个开口，就是放卡匣的插槽。只要把游戏卡匣往此一插，你便能立刻进入MEGA-DRIVE的世界里。









电源开关

当你向左启动电源後，游戏卡匣就会固定在主机上，以防止一时疏乎将卡匣在有电源时拔出，造成主机或卡匣损毁的问题。

●前面

摇杆控制端子

操纵器与主机连接的端子。由於有2个端子，所以可供2人玩游戏。键盘与简易绘图板也是利用这个端子来进行其功用的。

任天堂与SEGA MEGA- DRIVE 的相互比较

在友刊上曾多次介绍过MEGA－DRIVE的优越机体性能，此次就拿MEGA－DRIVE和任天堂这两种机种之功能来对照比较，算是本次特辑的硬体特色吧！

近来，任天堂很少推出比较有趣的游戏软体，原因何在？据闻，可能是江郎才尽，即使挖空心思，仍无法推出构想新奇的游戏软体了。事实上真的是如此吗？

虽说玛俐兄弟III代广受好评，但是不容否认，当前正是勇者斗恶龙系列的角色扮演游戏或AVG、SLG等，并不需要太复杂画面之游戏软体的全盛时期。

然而，此类游戏软体即使没有任天堂主机仍然可以在IBM－PC，以及其他各型电脑上制作出来。

据说，近来，只有RPG的游戏软体一枝独秀，仍算吃香，然而，漫步街头，走进电动游乐场内，不论太空哈利或龙魂等的射击作品，可说仍是历久不衰，十分热门。那麼——说来，任天堂上的射击游戏为何不再顶红和讨好呢？这里由又何在？

游乐迷们对任天堂的殷切要求，不也都完完全全的使「沙罗曼蛇系列」移植到任天堂主机上了吗？


<照片2>龙魂。沈缅於此游戏的人不算少吧！

由於射击游戏经常需要高级的硬体搭配，故电动版机种的硬体不得不持续改良，目前与任天堂两者之间的差距，已经不可同日而语了。

因此，制作任天堂游戏软体的业者，不得不放弃制作复杂的射击游戏，改弦更张寄身到处理速度不必太快的RPG等游戏。有感於硬体有其无法超越的界限，热门的游戏软体则有由射击型态转移为较斯文的倾向，即使个人电脑也遭遇到与此相同的命运。因此，继任天堂之後的2款新机种，又成为热门话题。在超级任天堂一延再延的时候，SEGA公司趁早推出了其16位元的新机种「MEGA DRIVE」了！

不管怎麼，CPU采用了MOTOROLA公司的68000 CPU！且又有Z－80的副CPU。这两CPU并行运作之下，分别担任面与音响控制，就家用游戏主机而言，更是前所未见的。

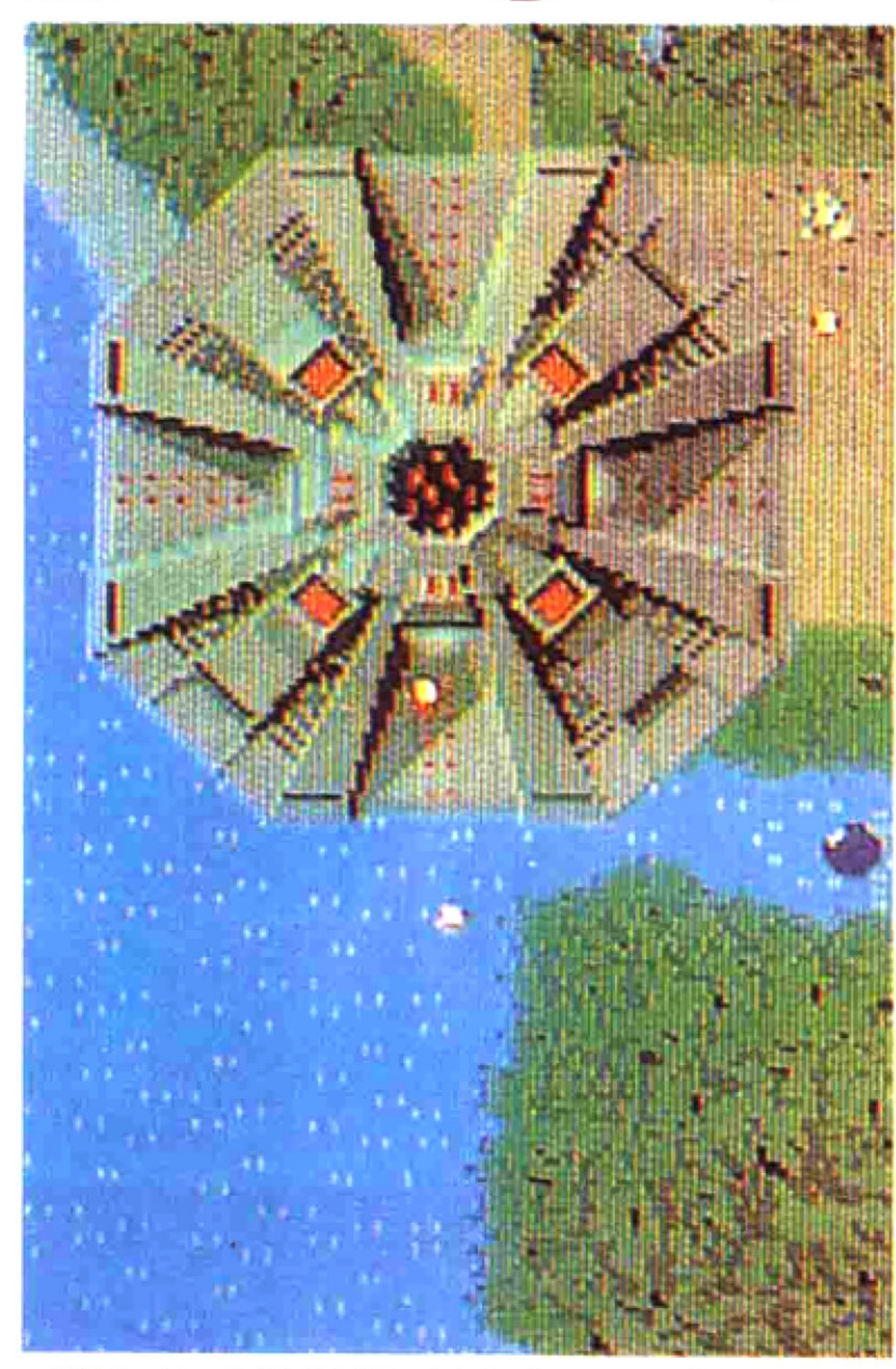
接著该是将任天堂与MEGA－DRIVE两者性能相互比较时刻了。

<照片1>目前电动版机种是任天堂难望其项背的。





<照片3>铁板阵是任天堂射击游戏的登月先峰。


<照片4>这就是16位元电视游专属的SEGA・MEGA-DRIVE。 SATURN硬体剖析

64位元级的硬体魅力－

SATURN机密档案





SEGA SATURN上面的机能是？

SATURN主机上安排有各种指示灯来显示主机的各种动作，当绿色的POWER指示灯显示时，SATURN正处於开机当中，而红色的ACCESS读取资料灯点亮时，则告之SATURN正在进行CD资料的读取动作。位於本体最上方的黑色形状扩充槽，则担负著复合媒体机能的增设扩充用途、ROM卡带、SRAM记忆卡带接续介面的重责大任。最重要的机能增设预留位置也是在这个扩充槽，未来提升SATURN硬体性能是一件非常容易的事情。





▲SATURN专用的游戏资料存提记忆卡带，容量超大而且使用命寿命达半永久性。

不论是游戏、音乐还是多媒体都是用CD-ROM主机

由SEGA、日立电气、日本胜利音产、日本山叶音响等4家重量级厂商，集结最新技制造成的游戏硬体就是SATURN。这是款搭载2颗32位元演算器的次世代游戏CD硬体，由日立电气负责SATURN主要RISCCPU（SH－2）、CD－ROM伺服CPU（SH－1）的开发制造，胜利音产则提供CD－ROM本体与影像压缩的技术，由MC68EOOOCPU控制的FM音源与PCM音源，就是山叶音响音源器领域的科技精华。而SEGA更将多年来所研发的电动版体特性完全的导入其中。这就是比美64位元硬体特性的SATURN，一款规划6年的未来型游戏硬体，不管是3次元或是2D表现能力，几乎达到无限的可能性，在次世代硬体群中她就是最强悍、最受欢迎的32位元游戏主机！



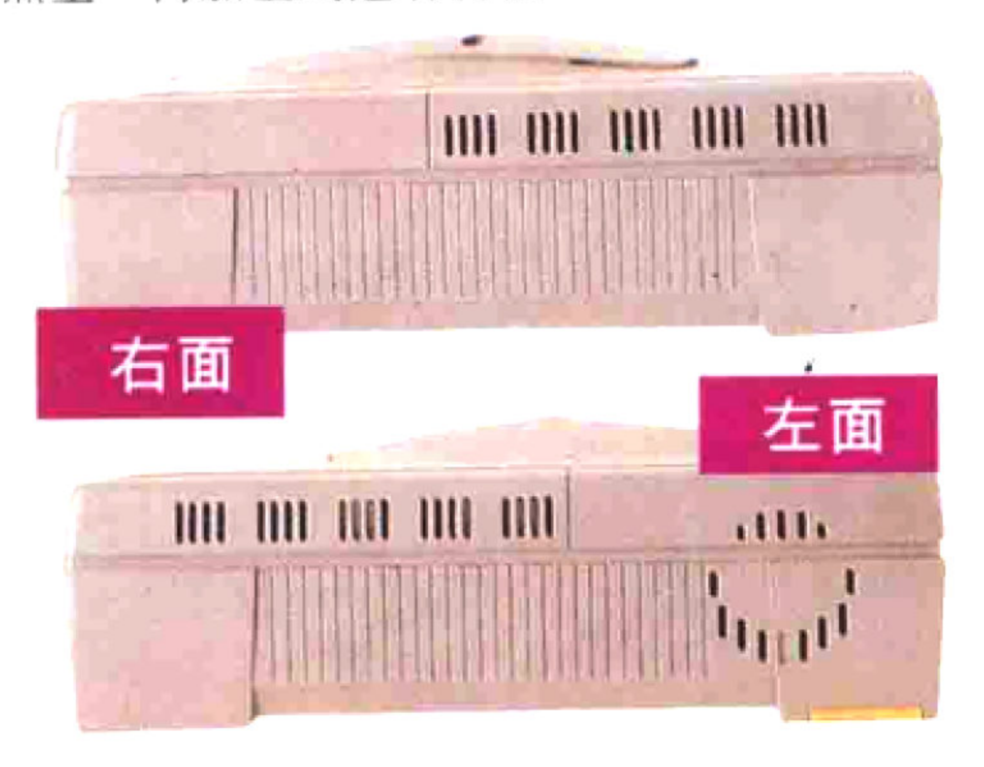
▲打开CD的盖子，将CD放在中央的承转轴上。

SEGA SATURN硬体性能表

CPU	主要	SH2×2周波数28.6×25MIPS×2
	声音	68EC000周波数11.3MHz
记忆体	工作RAM	16Mbit
	影像RAM	12Mbit
	声音RAM	4 Mbit
	CD暂存RAM	4 Mbit
	1PL ROM	4 Mbit
	电池记忆RAM	256Kbit
影像机能	解析度	320×224至640×480网点
	使用色数	1677万色
	部份发色	2048色/1024色
	动画拼合	扩大、缩小、旋转、变形
	特殊机能	半透明、辉度调整
卷轴机能	背景面	最大5面
	XY卷轴	4面
	旋转卷轴	2面
	视窗	2面
	特殊机能	水平横向卷轴
		垂直纵向卷轴
		扩大、缩小
CG性能	POLYGON	专用硬体搭载（VDP）
	特殊机能	贴图
		阴影描绘
音效	PCM	32音
	FM	8音声音DSP晶片搭载
外形尺寸	260mm×230mm×83mm	

SATURN外部配置图

SATURN本体左右两侧设计有为数颇多的散热通风孔，虽然说RISC CPU SH－2是属於高效率且低消耗电力的精密晶片，不过在演算处理资料时难免会产生热量，再加上周边各种演算晶片在工作中所散发出来的热量，因此才会安排有多数的散热通风孔。在进行游戏时，可别将这些通风孔给堵塞住，这可是会造成SATURN故障或当机，



◀主机右侧上方就是针对排放硬体内部热量所设计的散热通风孔，可别将孔道给堵住。

电动版基版ST-V与SATURN完全互换

与SATURN主机机能完全相的就是这款电动版硬体ST－，两者之间对应的软体前者为CD，後者则为ROM卡带。ST－V板的游戏能在半年内完全的移植到SATURN上，目前发售中的「水浒演武」、「战斧格斗篇」就是好例子。ST－V软体正有10馀款进行制作中，部份游戏更是采用ST－V板和SATURN版同时制作，我们期待软体制作厂商们能加快制作游戏的速度，我们迫不急待的想在SATURN上感受ST－V电动版软体的爆炸威力！



▲RISC CPU SH－2的雄姿，SATURN本体2颗装置、性能是和64位元同等级。



▲营业中心用电动版硬体ST－V，她的硬体性能和SATURN完全相同。

背面的接续端子一应俱全！

在右图中可看到SATURN的背面，安排著电源输入端子AC100±10%50／60Hz）和A／V输出的端子，而位於两者左下方的就是COMMUNICATION CONNECTOR端子，这是与外部资料交换用的扩张通讯端子，其功能是利用电话回线进行通讯对战游戏或接续CATV（有线电视）。接收CATV游戏程式方法目前SEGA公司正在在进行整体的规划，原先的MEGA－DRIVE通讯网路将会成为SATURN最有利的资源。和PLAY STATION一样，SATURN的通讯对战游戏也正在制作中，别人有的游戏方式，SATURN绝对少不了的。



家庭通讯卡拉OK实现！

与CD－G感受不同的通讯卡拉OK，SEGA正在策划中。SEGA准备利用CATV（有线电视）中的SEGA频道，加装上通讯转换装置，利用通讯电缆进行卡拉OK节目的接收。当玩家接续相关的介面之後，就能在家中畅快的欢唱，不过使用者可是必需付费哟。

MULTI PLAYER

SATURN启动时的MULTI PLAYER操作画面。在此画面中由9个圆形标志控制著8公分、12公分CD软体的使用对应，并且进行各种操作上控制与设定程序，例如声音模式、编曲、CD－G对应和记忆资料的管理、显示系统的设定、时间日期的调整。有关此部份是由硬体搭载的DSP（辅助演算器）来负责执行。

内藏电池的扩充槽充满了复合媒体的动力

谜样的小空间是VIDEO CD解码器等多媒体周边的接续位置，这是SATURN迈向电玩新主流复合媒体的重点计画，未来将有更多的对应机能充份的利用到这个扩充槽，拥有SATURN，就是掌握电玩的持续进化！



容易的设计！



SATURN卡拉OK PLAYER

SATURN最先进的设计是可以播放CD－G与CD－EG，透过此种机能就能够在家里唱歌，从此不必花钱到KTV中心花钱缴学费，在家中也能练出完美的演唱技巧。



▲这就是CD－G，有静态画面及高品质音乐。

记忆资料管理与系统设定

各种设定资料变更的模式，从MULTI PLAYER画面文字、英文或其他国家语言的变更，切换画面时的指示音效，内藏记忆SRAM资料的消除，时间日期的设定都由此一机能进行，对使用者而言是个非常方便的设计。

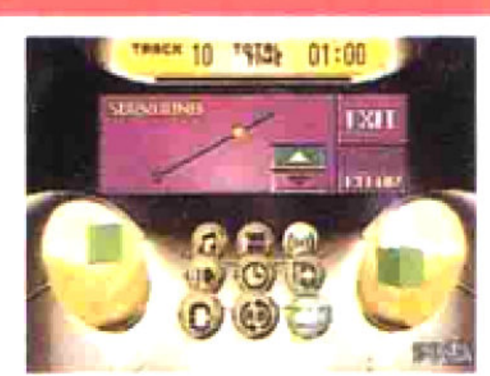


▲MULTI PLAYER画面的讯息变更共计6国语言，唯独少了中文讯息，SEGA是不是太迷糊了呢？



▲游戏记忆的档案资料在此可进行删除或全体初期化动作，可别乱按哟！

日期等设定



PITCH与VOICE机能

在此机能中可以改变音乐节奏的速度（PITCH）和将歌曲播放中演唱者的声音变小声（VOICE CANCEL），想录制个人演唱专辑马上用得到的便利机能。

▲按钮一启动，演唱者的声音立即变小声。

音程变化SURROUND机能

回音效果进行调整的机能。临场感来自回音的大小，使用此一机能便能模拟音乐厅或是歌剧院的现场气氛，当然游戏中的背景音乐与特殊效果音也能在此预先设定之。

▶SURROUND环绕的回音果效果，可透过控制节阀来进行调整，效果棒极了。



立体环场音效！

欢乐跟著走～GG登场!!

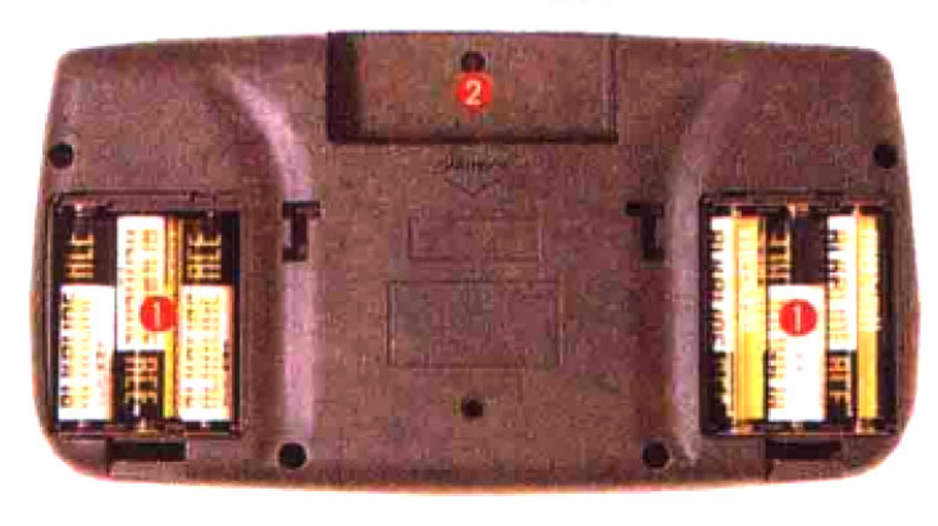
SEGA公司的电玩策略就是大众化、廉价机器高品质性能，GG的推出也确实的吻合了上述的要求。在性能方面，由於机能结构均衡，再加上13家软体厂商的绝佳软体材料，GG肯定的必将煽动起掌上型游戏主机的火拚大战。

GG还有一个吸引人注目的特点是能收视国内三家电视台电视节目。TV调谐器和专用对应软体同时供用一个插槽，专用软体的价格设定在3000～5000日币左右，而TV调谐器售价则为日币12,800元。在追求更愉快、更舒适的电玩游乐方式下，GG肯定会受您喜欢的。



里面

为了让您更彻底了解GG硬体所拥有的机能，编辑部重新为您整理这份资料。GG的电源开关、通讯电缆接续口、音量控制、亮度调整都集中在GG的硬体上方。设计上是以您最上手为准绳的。



▲①电池连接处。左右各一并必须使用6个电池。
②TV调谐器、卡带共用之插槽。

右侧面



▲③亮度调整钮。液晶画面的明暗度可由此调整。

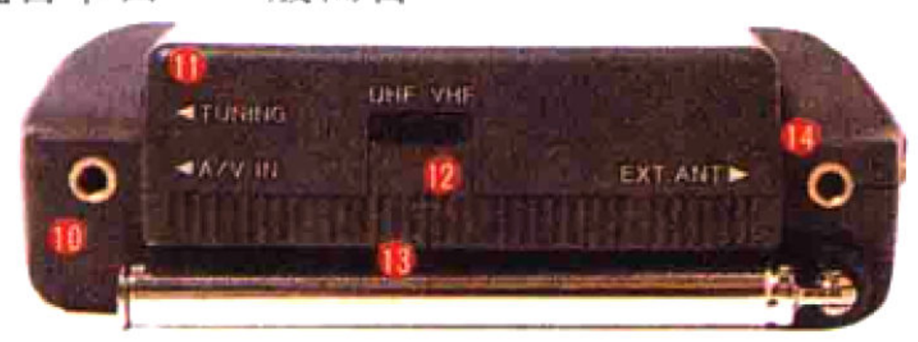
上面

▲④电源开关 ⑤AC变压器插槽 ⑥卡带插槽 ⑦对战通讯电缆插槽 ⑧耳机插槽 ⑨音量调整钮

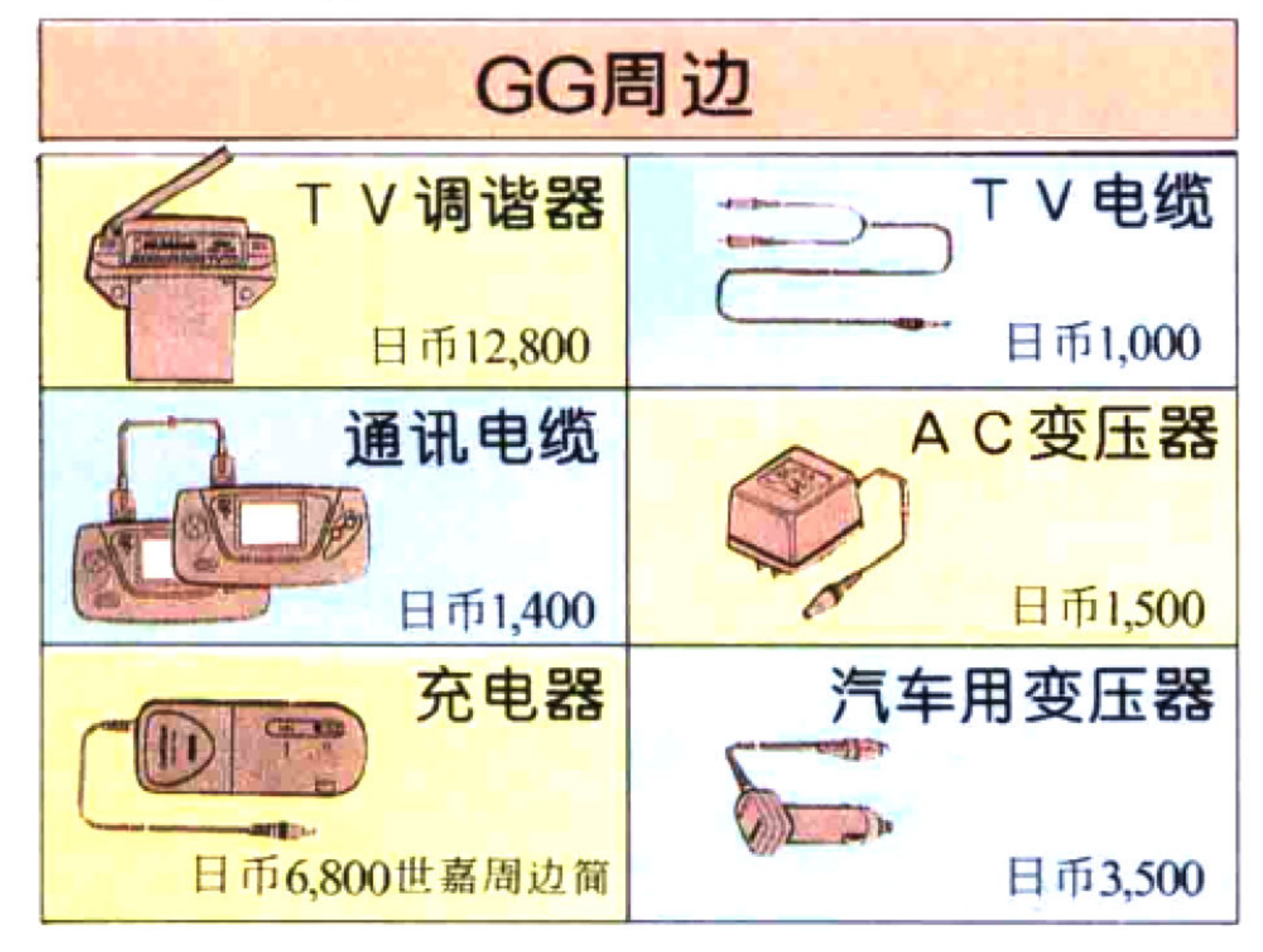
TV调谐器

GG的各开关、UHF、VHF、收视用的天线都集中在上方。

频道是用来调整接收出电视台节目，一般而言在室内收视情况较易受大型建筑物阻挡而略有干扰。这时若连接外部天线则无此缺点。



▲⑩影像、声音输入端子　⑪选台器　⑫UHF、VHF切换开关　⑬小型收视天线　⑭外部天线输入口



传说中的掌上型新机器 GAME GEAR

塞加的掌上型游戏机将於今秋正式发售！从正式的发表会至今已2个月了，终於於6月7日千叶·幕张的「TOY　SHOW」中展露芳迹。而且，赛加公司更开发了数款游戏，正顺利进行中。目前就等待正式发售日的来临了！其他软体公司方面的开发环境亦整装待发，为今後开发而努力。

G·G的性能、魅力等等，本志也会多次介绍，这期将以不同的角度来探讨G·G。首先，先将G·G的特徵再复习一次。

G·G的特徵最引人注目的当然是，价格低廉，售价日币2万圆。彩色并拥有比GAME　BOY大1.3倍的画面尺寸。通信最大可达8人、如果也购买选择的TV　tuner，并可当彩色液晶电视来使用。

单有上述的魅力价格低廉，相信塞加公司实际上也做了相当大的挑战性设定。「塞加并不想在硬体上谋求盈额。」这是广报科田中先生付加说明的，且如果不能销售100万台以上的话，亦会造成不利。

当然，并不是只是优点。G·G的持续时间，碱性电池使用的三小时是GAME　BOY的十分之一。但和已发表的PC E掌上型同为3小时，却拥有如此的彩色，又蛮值得安慰。

SEGA GAME GEAR的规格	
宽×长×高	103×210×38(mm)
价格	本　体：预售￥19,800 游戏软体　：预售￥3,000～￥3,500。(option) 调节器提袋：预售￥12,800 AC变压器：预售￥1,000 汽车变压器：预售￥2,500 电池提袋　：预售￥3,500 对战电缆　：预售￥700
画面尺寸	3.2寸
CPU	Z-80A 3.58MHZ
RAM	8K　Byte(工作用) 16k　Byte(录影带用)
表示	画素数：160(横)×148(纵)dot 色　数：最大表示色4096色中32色
音效机能	PSG：3音(立体音响：左、中、右设定可能) 噪音：1意(立体音响：左、中、右设定可能) 特殊音源：插槽边亦可能
音效出力	喇叭 立体音响耳机
通信	2～8人的通信对战可
电源	单3×6（硷性型） 连续约3小时使用可 外部源用插头
外部电源	AC变压器 电池提袋（充电池） 汽车变压器
插槽	薄型插槽





MD周边设备

具备16位元电动版十个人电脑版性能的MEGA－DRIVE，已经发展成具备扩充机能的终端机。以下我们为各位介绍这些周边设备有那些！

操纵器

虽然操纵器并不属於周边设备，但它是附属於MEGA－DRIVE上的。下面的照片就是实物，大小一模一样。设计得正好符合手掌的大小，而且质感轻。与游乐中心的电动版机台一样是3颗发射钮，有异曲同工之妙。



开始钮

开始钮是使用於游戏开始时。甚至在游戏进行中也可用来充当暂停钮的功用哩！而且设计於3颗发射钮钮的附近，利於操作。

3颗发射钮

和游乐中心的大型电动版机台一样，设计有3颗发射钮的形式。而如此的设计在家用游乐器是头一遭。

方向钮

8方向的方向钮，恰好吻合大姆指的操作，能够顺畅地操作角色的一举一动。

2英寸FDD

2英寸FDD软式磁碟机，即将在明年春发售。对於游戏资料的保存或大容量的游戏都可以使用。

而且，若与同一时间发售的数据机装置合并使用，则用途将更为广泛。

同时能够随心所欲的与对方互传资料或保存资料。并且可以将自己设计的音乐或画面，利用FDD永久保存。

可以说是MEGA－DRIVE的扩充系统中，一项重要的部份。



插槽转换器

这个插槽转换器对拥有SEGA3代和SEGA4代的使用者来说是相当令人雀跃的设计。只要安装上这个插槽转换器，那麼SEGA3代或SEGA4代的软体也能在SEGA5代的机器上使用。如此说来，SEGA的使用者就不必为软体与机种的不同而不能玩游戏再伤脑筋了。（去年12月发售）

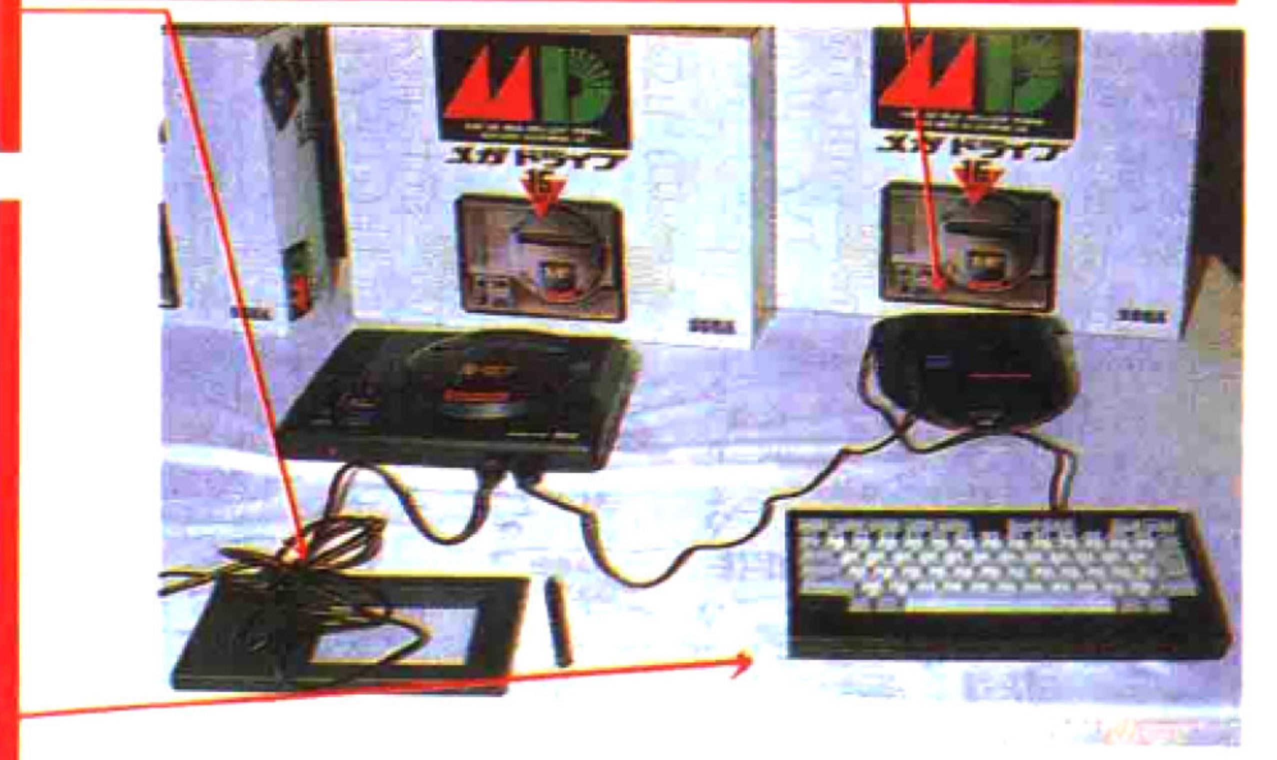
简易绘图板

在画板上会附有一支描绘用的笔，如此便能轻松的在萤幕上绘图。如果简易绘图板与数据机装置并用的话，就能传送画面，成为影像传真。如果难以用语言表达的资讯，即可使用这种方式来完成，相当方便。

键　　盘

和个人电脑、文书处理机等机器具有相同的键盘。能够轮入各种文字和编辑作业。

键盘最大的优点，是突破一般游乐器操作上的不足。你可以利用键盘的按键来玩AVG游戏，或是RPG游戏的指令选择。不但节省时间，更能有效率地和数据机一起使用。说不定能和个人电脑一样的输入中文喔！



16 BIT的威力!!
MEGA DRIVE软、硬体世界

神兵利器三款MD操纵器

这是拥有ＭＤ主机的爱用者不可或缺的选购配备。第一款黑色的大型摇杆系由ＭＤ厂商ＳＥＧＡ公司所精心制作的，因此性能在操纵方面相当接近电动游乐场上的操纵感觉。

属於掌上型式的计有ＡＣＥ电子的ＢＬＡＳＴＥＲ和亚斯基的ＭＥＧＡ　ＰＡＤ，前者体积较小但备有三段式连射机能，而且尚搭载有ＳＬＯＷ的机能。

後者则以高速连射（含射击指示灯）和相同的ＳＬＯＷ机能而大展风采！这３款操纵器性能上都是一级棒的。



▲ＭＥＧＡ　ＰＡＤ操作上非常灵敏。



▲这是ＳＥＧＡ公司所特制大型摇杆。



▲ＢＬＡＳＴＥＲ小体积却拥有高性能。

RGB转接器－XMD-IRGB

ＭＤ拥有高水准的ＡＶ机能，却又受制於ＡＶ端子和单音输出的限制，为了发挥ＭＤ的高传真影像、声音输出效果，电波通讯社推出了这款ＲＧＢ转接器。

这款ＸＭＤ－１ＲＧＢ适用於21Pin 及15Pin ＲＧＢ显示器，透过ＭＤ的耳机端子接续，更可得到最完美的音响效果。让ＭＤ的高性能彻底发挥吧！

XMD-1RGB规格表

机能	将ＭＤ的ＡＶ输出转换成模拟式ＲＧＢ输出讯号。
规格	输入：ＭＤＡＶ输出（８Pin 插头）、立体声音。 输出（ＭＤ耳机端子）　尺寸：95×60×26mm 输出：15Pin模拟式ＲＧＢ插座 ：21Pin模拟式ＲＧＢ插座 电源：由ＭＤ本机直接供给
对应方式	输入：ＭＤＡＶ输出 输出：一般模拟式15Pin ＲＧＢ显示器 一般模拟式21Pin ＲＧＢ显示器



丰富的周边机器开拓G.G.的世界

不论是小学生、上班族，
甚至连爸爸都热爱的G.G.
不管在任何场所都能带来欢笑。
丰富的周边机器，使G.G.的演出更加出色



AV电缆
HGG-3006
ＴＶ调谐器上影像输出端子的专用电线
※利用ＡＶ电缆连接ＴＶ调谐器的影像输入端子至摄影机上，GAME GEAR 就变成监视器。



对战用电缆
HGG-3002
连接２台GAME GEAR



AC变压器
SA-150A
改变电压（100伏特→110伏特）的配件



车上用电缆
HGG-3004
利用汽车内的点烟器当作电源使用的配件



电视调谐器
HGG-3001
让GAME GEAR变成掌上型电视的电波调谐器。

充电式携带用电池
HGG-3005
充电式的GAME GEAR 用携带用电池。

深入化的2个方向。
藉ＣＤ－ＲＯＭ
期待更好的游戏

——价格如何呢？

佐藤：订在５万日币前後。暂存记忆ＲＡＭ如果是２Ｍ而又省掉旋转·扩大机能的话，就会像我以前曾说过的４万日币发售，不过这个样子是不能做出好的软体来了。ＭＥＧＡ－ＣＤ从今後的３～４年间其性能都是十分通用的。

——发售日期会在什麼候呢？不是曾发表要在今秋登场吗？

佐藤：是预定今秋。硬体是没有问题，主要还是要看软体的配合。而且一开始就得推出好的软体才是最重要的。〝ＳＯＭＥＴＨＩＮＧ　ＮＥＷ〞的要素要见魅力才有用。

——最後请向我们ＭＥＧＡ　ＤＲＩＶＥ的玩家们说几句话吧！

佐藤：ＭＥＧＡ－ＣＤ是ＳＥＧＡ迈入多媒体机器的重要里程碑。但是除了标榜多媒体之外，不仅可以玩游戏，还有更广阔的天地，我们希望在ＣＤ－ＲＯＭ上能做出更好的游戏。

G.G.情报局
Wide GEAR

在掌上型游戏机中画面最大的ＧＡＭＥ　ＧＥＡＲ。但是，与电视画面相较之下画面还是比较小，且很难看清。

在此为大家介绍的是新登场「Wide Gear」。只要将它装置在G.G.上，画面即能扩大2.5 面。太阳电子发售，价格未定。





◀颜色是与G.G.相配的黑色。嗯～相当不错喔！

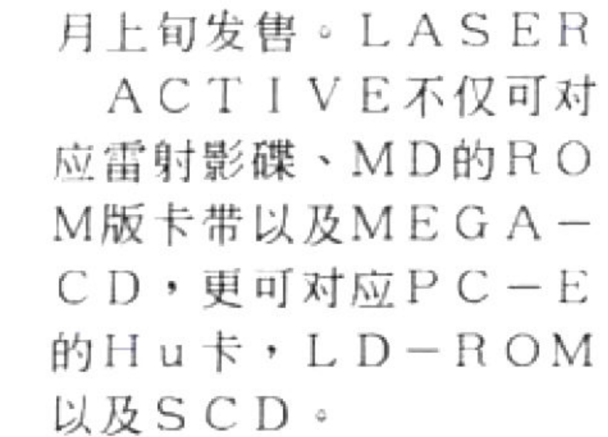
LASER ACTIVE LD-ROM光碟机

目前ＬＤ可播出画面和音乐，例如制作卡拉ＯＫ。ＰＩＯＮＥＥＲ公司推出了雷射碟影机的高级机种，使用者可用来玩游戏，甚至可使用对话型教育软体。这机种就叫做ＬＡＳＥＲＡＣＴＩＶＥ。

ＬＡＳＥＲ ＡＣＴＩＶＥ在１月９日的发表会上展示过，预定今年七月上旬发售。ＬＡＳＥＲ ＡＣＴＩＶＥ不仅可对应雷射影碟、ＭＤ的ＲＯＭ版卡带以及ＭＥＧＡ－ＣＤ，更可对应ＰＣ－ＥＣＤ的Ｈｕ卡，ＬＤ－ＲＯＭ以及ＳＣＤ。



▲全套的LASER ACTIVE





▲１月９日在东京大手町举行的发表会。PIONEER 与SLGA的代表云集。

MEGA-LD游戏专用控制器

ＬＡＳＥＲ ＡＣＴＩＶＥ要用来玩游戏时，必须使用其专用控制器。而其本性可作一般ＬＤ、ＣＤ的播放用，也可接ＭＥＧＡ－ＬＤ控制器、ＰＣ－Ｅ专用控制器，以作为玩游戏之用。

目前本体预定价格在９万日币以下。各控制器价格在６万日币以下，也就是大约共须15万日币。游戏主机卖到这麼高价的，大概也只有ＬＤ吧。



▲ＭＤ的控制器。



▶放入软体後，用操纵器即可简单地操作。

<table>
<tr><th colspan="2">LASER ACTIVE对应媒体</th></tr>
<tr><td colspan="2">主机</td></tr>
<tr><td colspan="2">CD／12cm CD／CDV／20cm LD／30cm LD</td></tr>
<tr><td>主机＋
ＭＥＧＡ－ＣＤ控制器</td><td>主机＋
ＬＤ－ＲＯＭ控制器</td></tr>
<tr><td>MEGA-LD(20cm LD/30cm LD)/MEGA-CD/MEGA-DRIVE用ROM卡带/CD-G</td><td>LD-ROM (20cm LD/30cm LD)/PC-E LD-ROM /PC-E SCD/PC-E Hu卡/CD-G</td></tr>
<tr><td colspan="2">主机＋卡拉ＯＫ机</td></tr>
<tr><td colspan="2">雷射卡拉ＯＫ</td></tr>
</table>



▲用ＬＤ－ＲＯＭ作出的游戏画面。背景是只有ＬＤ才作得出的鲜明动画 。

多采的一体型主机 WONDER MEGA



▲这便是现在造成轰动的WONDER MEGA。

寒冬终於过去，又是春暖花开季节，各风景区的花季也陆续展开，在和亲人一同赏花之後，找个地方唱唱卡拉OK吧！WONDER MEGA是一畅你卡拉OK的好机器喔！

终於，千呼万唤始出来，WONDER MEGA 发售了。想必仍有许多人认为，认为，所谓的一体型，应该就等於WONDER MEGA ＋MEGA-CD 但是在此我们要提醒读者们，事情并不是这麼简单，这款WONDER MEGA 是超越MEGA DRIVE＋MEGA-CD 的。因为它与两款主机不同的地方很多，它在影像与音效输出方面立体化，ＣＤ操作的功能充实，音响也高音质化。与以往的MEGA-DREVE有相当显著的不同。

另外它也配备了ＲＦ端子、Ｓ端子，更能广泛地利用电视或是显视器。

在ＣＤ方面，它也将ＭＥＧＡ－ＣＤ的ＣＥ槽式改成掀盖式。其操作画面也新重新设定，增加了三项功能，取消了ＳＥＴ项，而ＲＡＮＤＡＭＡ、Ｂ则合并成一项。并且有ＭＩＤＩ端子，使得它有能力展现一些新风格的风采。

看到这里，你是不是觉得很心动？利用ＣＤ－ＲＯＭ来进行游戏的确是未来的趋势；可是原有的卡匣精典游戏又会让玩家依依不舍，在这个时候，一体型主机的出现就是很好的解决方案了。而且ＣＤ也可以用来在玩卡匣游戏时听高品质的ＣＤ音乐；可谓一举二得。

MEGA-DRIVE 2

规格220×212×59(mm)CPU 68000(8M)& Z80(4M) 颜色1512色 输出端子 立体对应专用A／V端子、扩张槽 价格12800(日币)(专用小型AC变压器 ※与旧品不可互换，另附六个按钮的操纵器一支)



MEGA-CD2

规格220×396×84(mm)CPU 68000(12.5M) 输出端子 音声专用端子×2、MD M-X——端子 扩张槽 价格 29800(日币)(AC变压器、MD专用连接线内附)



多摇杆转接器／3,000日币

为回应众多「希望能许多人同时玩游戏」的玩家心声，MD将发售多摇杆转接器。但这并非普通转接器，它有选择的机能，要连接摇杆或滑鼠都可以。此转接器可接四个摇杆（或滑鼠），最多可八人同时玩。它所对应的第一款软体「J联盟超级射手」将同时发售。



SEGA滑鼠／5,000日币

等待又等待後，滑鼠终於登场。有如一般滑鼠一样，ＳＥＧＡ也采用轨迹球（滑鼠背面之球状感应器）的设计方式，当球的部份受压时，就可使用Ａ・Ｃ钮操作，即使ＲＰＧ也能单手操作哦！可在与它同时发售的对应软体「虚幻世界」中尝试看看。



MEGA-CD卡拉OK/19,800日币

活用MEGA-DRIVE与「MEGA-CD 硬体机能的「MEGA-CD 卡拉ＯＫ」已在去年11月18日发售，与WONDER MEGA 的卡拉ＯＫ模式（数位音效、音高控制、原音消除器等）基本机能相同，但威力更为提升。麦克风定价￥ 19800。



卡拉OK的高性能 功能众多



机能再度提升的 MEGA-CD

支援RAM可使用卡匣

MEGA－CD除了以前本刊曾介绍过的，有64Kbit 的电池记忆RAM之外，听说还有付加的〝电池记忆RAM卡匣〞即将发售。目前详细的仕样还不清楚，但外形与游戏的卡匣一样，且功能也与MEGA－CD本体的电池记忆RAM一样。所以，玩家在MEGA－CD操作的支援资料，将可随身携带了。使用方式，只需在MEGA－CD的目录画面上选择即可。另外，还有一个未经确认的情报，听说RAM卡匣的容量有4Mbit ？如果，真有这样的容量，应该就没有值得担心的事了。MEGA－CD本体上可任意使用记忆虽然不错，但却不能随身携带。有关这点，如果是RAM卡匣的话，就可以不管到何处随身携带很轻松，玩家可以带到有MEGA－CD的朋友家中玩游戏，真的是相当方便。在模拟大作软体，相继推出的MEGA－CD上，对任何玩家而言，这都是一件令人期待与兴奋的消息。



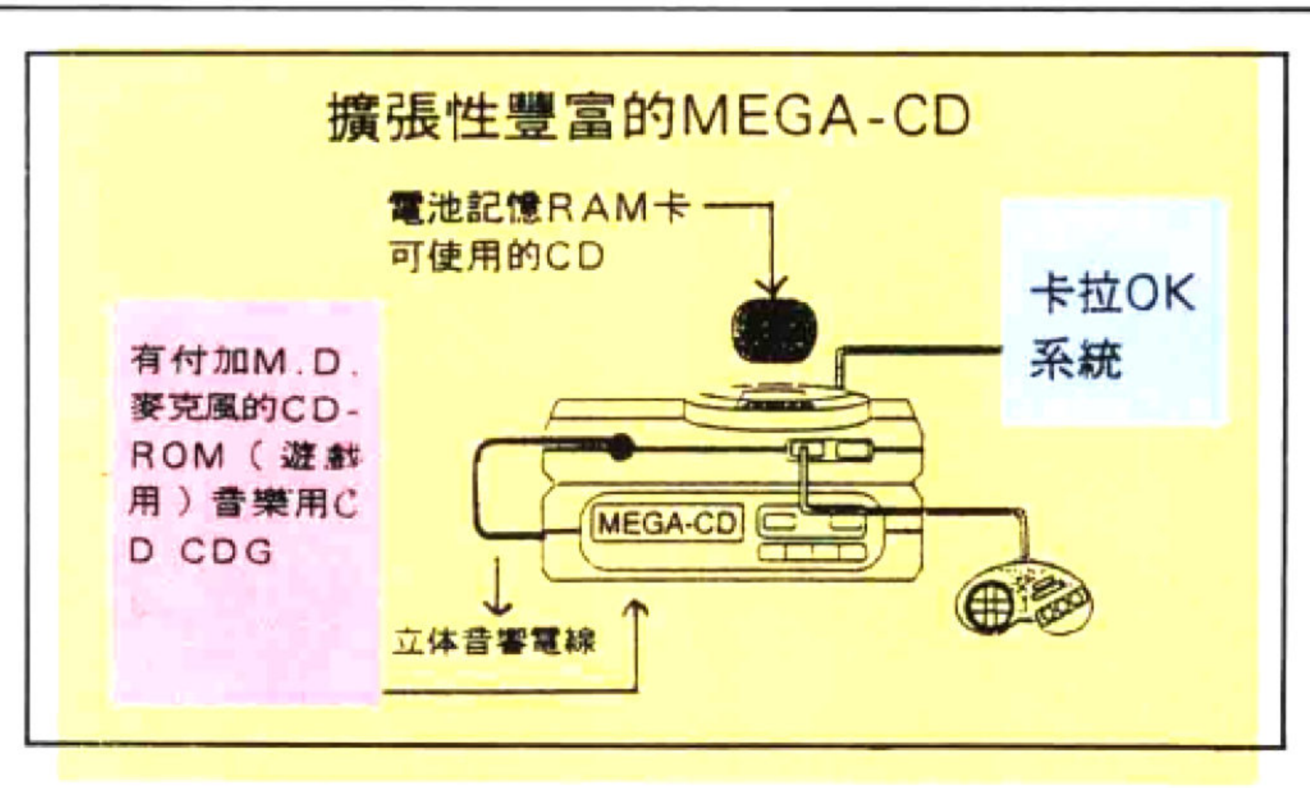
▼将MIX端子与M・D・耳机的端子接连後，MD也是立体音响了。

▲M・D的游戏以立体音响欣赏的方法，以卡匣在M・D上玩时，卡匣比CD优先。

满足感满分！另售的卡拉OK

卡拉OK在日常的休闲活动中扮演著举足轻重的角色。以前，「卡拉OK＝中年人」的公式似乎已不存在；近年来由於KTV的风行，使得年轻人也陶醉在歌唱乐趣的领域中了。相信大家都有唱卡拉OK的经验吧？知道吗？也有使用CDG的卡拉OK。本刊也曾介绍过，MEGA－CD的特徵之一就是有可以使用CDG的机能。也就是可以使用卡拉OK用的CDG。而且，因为MEGA－CD可对应卡拉OK，所以只要有另售的「卡拉OK unit」（预定近日发售）及麦克风，就可以大展歌喉了。

玩家们可以在家里，磨练磨练歌喉後，到同学或朋友家露两手。相信一定能让人括目相看。当然，你也可以用这点好处来说服父母让你买MEGA－CD。全家同乐乐无穷。



▲记忆RAM的注意之点。

▶在保持记忆RAM时的画面。

说到MEGA-CD…就想到SE～GA（&）！

MEGA-CD音乐担当者专访

有关MEGA－CD音效方面，并没有被特别提出来介绍，实际上它有什麼功效呢？

SEGA　当然，市面上贩卖的音乐用CD可以使用，但，MEGA－CD并不只单纯的CD PLAYER。它是游戏机，所以音源与电动版的游戏机一样是使用PCM8音，所以品质相当高。

——是否能说明一下有关音源之事？

SEGA　MEGA－CD可以使用PCM，所以画和音乐可以各别的运转。在游戏中，因场所的不同不会有相同的音效，只要使用MEGA DRIVE FM音源和PSG音源的话，声音会更好。

——MEGA－CD上游戏音乐如何的变化呢？

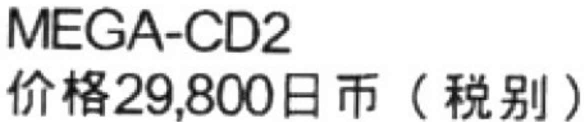
SEGA　游戏音乐与普通的音乐比较，即使是30秒的标题音乐也要能带动气氛。接下来，在游戏展开中要以什麼样的曲，什麼样的构成都必须要详加考虑。今後，在MEGA－CD上必定能制作出高品质的音乐。到目前为止，在硬体的节约中，有许多闭锁及融合之处，但是今後游戏应该会有许多各试种类的出现。所以游戏的形态也会慢慢的改变。



MEGA - DRIVE2 & MEGA-CD2

再起风云





MEGA-DRIVE
MEGA-CD
推出小型且低价位的新主机

ＳＥＧＡ突然发表了新型ＭＥＧＡ－ＤＲＩＥ和ＭＥＧＡ－ＣＤ即将发售的消息。

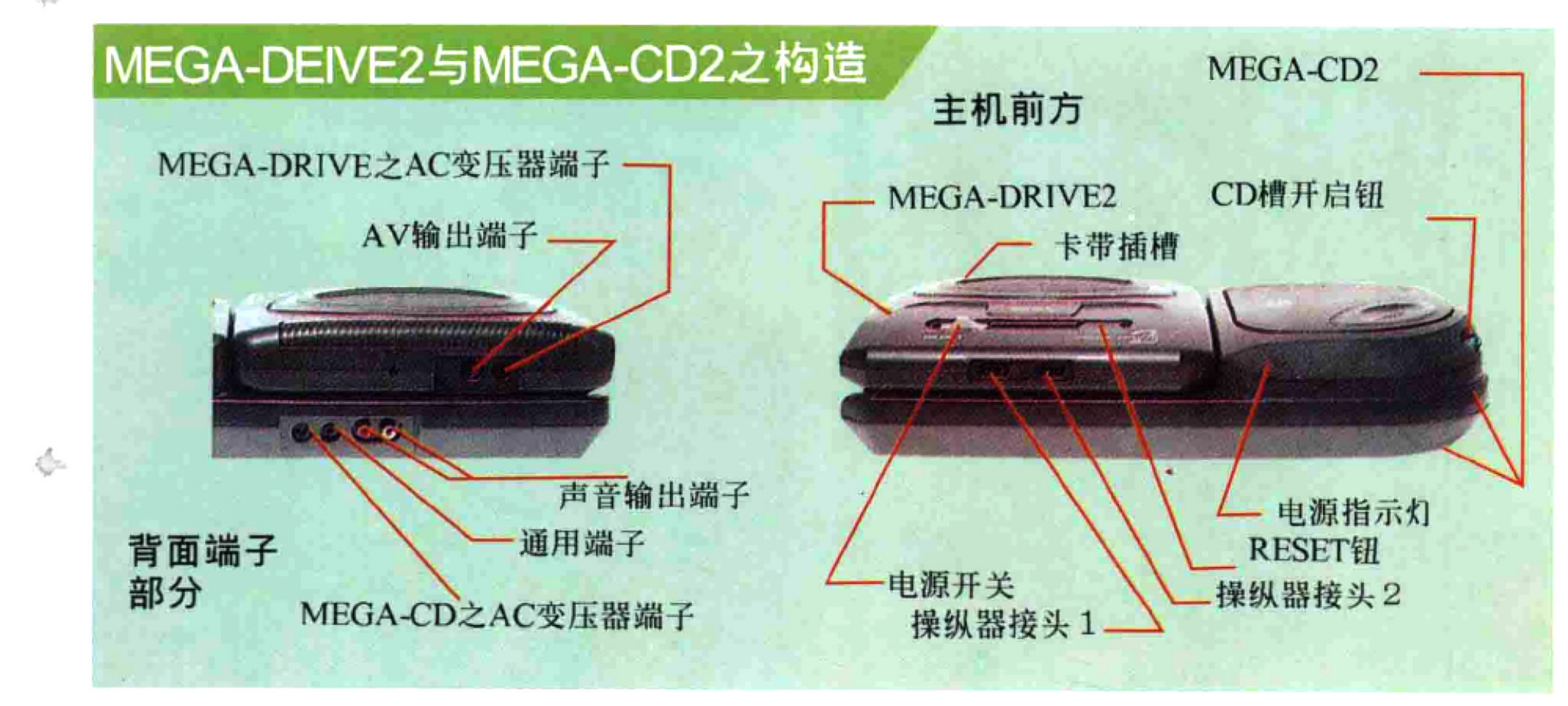
名称就叫做「ＭＥＧＡ－ＤＲＩＶＥ２」和「ＭＥＧＡ－ＣＤ２」。与旧的ＭＥＧＡ－ＤＲＩＶＥ及ＭＥＧＡ－ＣＤ最大的不同之处在於其令人安心的低售价。与过去ＭＤ定价￥21000 相较起来，ＭＤ２只卖￥12800 ，而过去ＭＤ－ＣＤ定价￥49800 ，现在的ＭＤ－ＣＤ２也只卖到￥29800 价格，一下子减去了约４成的价钱。

在规格方面，ＭＤ２的宽度只有ＭＤ宽度的三分之二，ＭＤ－ＣＤ之宽度则较原机种还宽，但高度较低。过去ＭＤ与ＣＤ－ＲＯＭ之接续方法为上下放置，而新的机器则采左右接续的方式。

「２」发售之後，现在所用的ＭＥＧＡ－ＤＲＩＶＥ和ＭＥＧＡ－ＣＤ将停产。



▲现行的ＭＤ与ＭＤ－ＣＤ和新型的ＭＤ与ＭＤ－ＣＤ的比较，当初造成轰动的文字「16-BIT」在新机种上字变小了。



MEGA-CD彻底大解剖！

SEGA迷期待多时的MEGA－CD终於登场。在此本刊将彻底的为读者们介绍它的机能及格式。

图解！这就是MEGA CD的美丽外形！

POINT 1 操作完全在控制器上执行!!

首先，由本体的前面看起。仔细一看，按钮类的操作完全没有、CD－ROM、CDG、音乐用CD等，全部的软体都是由画面上显现出来的目录画面来操作。以十字钮来移动游标，以A钮来决定。读者们也看出，它拥有比音乐用CD PLYER更多彩的机能。当游戏软体要运作时，而目录上选择CD－ROM。另外，一选择OPTION的话，即可将支援RAM初期化消除。



▲重覆、随机及前奏时间设定等多机能。



▶COPY要如何使用呢？目前还不知道。



POINT 2 最高速的front loadrig

简单薄型的设计，只有front loding才可能作到。CD的送入方式相当快捷。就因采front loadrig，而使得操作性及耐震性都相当的超群。



POINT 4 CDG对应

CDG就是会出现画的音乐用CD，就是在卡拉OK软体上相当普及的产品，所以，MEGA－CD也可以用在卡拉OK机器上。



▲这就是所谓的CD－G，附有画面。

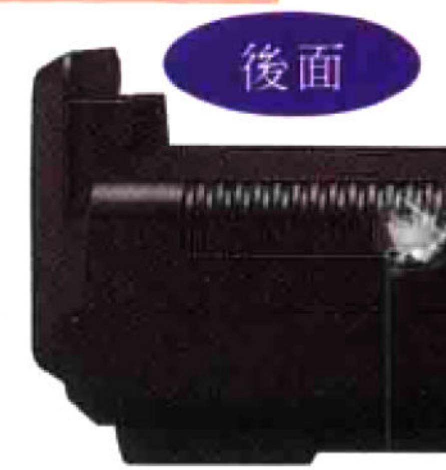
POINT 3 接续就在此

MEGA－CD是使用MEGA DRIVE本体右侧的扩张插槽来接续。如此看来，这个接续处是早就为MEGA－CD预备好的。而如果接续MEGA－CD，插上卡匣的话，卡匣会优先运作（这项说明好像有点多馀）。





←各位看了这两画面想必就很清楚了吧！



侧面（左）

後面

电线插头

MEGA－DRIVE和MEGA－CD连接的迷你插头电丝插入处。

▲後面



侧面（左）◀ ▶侧面（右）

▼前面

前面（原寸大）



・CD放置处 CD放置之处。转送速度相当快。操作器以控制器来执行。

POINT 5 接电线的奥秘

如果想要以MEGA－CD的声音来享受高音质立体音效的人，只要将MEGA DRIVE的耳机端子与MEGA－CD的混合端子，与迷你插座连接上，声音即可由Line out出力。如此一来，CD的音乐即可直接出力，音质也会更加提升。



▲只要将电丝挂好，电线就不会碍手碍脚。

与其他机种的比较！

SUPER CD-ROM

相信玩家们都知道，NEC的CD－ROM也以系统卡来提升机能，暂存RAM也成为2M。的确，读取的次数也减少，但与MEGA－CD的6M相较之下，就有得拼了。



▲从原本的512K变成2M容量增加了四倍……

SFC

SFC的旋转、扩大、缩小等的处理，只有在背景上能执行。而MEGA－CD则在角色上的处理亦可执行。以目前而言，MEGA－CD似乎领先一步。到底SFC用的CD－ROM会如何呢？



▲SFC用的CD－ROM主机，到底什麽时候才会发表呢？

连SFC都震惊的序幕展示！

在MEGA－CD上的2轴旋转、扩大、缩小等的多机能，只要在序幕的展示画面上，一眼即可看出彼此之间的差距。













侧面



· Line-out端子
声音出力端子。只要以市面上贩卖的针插头，接续到立体音响会收音机即可。

· AC变压器端子
附属的AC变压器接续之处。与MEGA－DRIVE的变压器相同。

· 混台端子
由MEGA DRIVE的取机端子传来的声音速此输入。可与MEGA－CD的声音混合。

· 接续端子
MEGA－DRIVE和MEGA－CD接续之处。

机器状态显示灯
表示出MEGA－CD运转中的状态。READY是绿色，ACCESS为红色。

细说从头·纵横世代
轰轰烈烈·电玩十年黄金岁月

从游戏与主机一体的简易型主机到现阶段强调声光效果的多媒体型主机：从最早低K数发展到64位元境界，电视游乐器这项产物可以说是一项从电脑、大型电玩蜕变衍生而出的新商品，同时也可以称得上是21世纪人类生活上不可或缺的休闲用品。在我们开始探讨新一代主机的面貌风情之前，或许我们不妨先进入时光隧道了解家用游乐器的过去点滴，这也是对於过去的一种怀念与再度回味吧？

资料集：企划部
资料整理：KO桑

1983－1986
电视游乐器起步的开始

1983.7.15

游乐器开山始祖FC登场



▲这部八位元的FC红白机，正式打开了家用游乐器发展的里程碑。同时这部主机也创下了单一商品销售突破三千万部的世界罕见记录。

任天堂公司继其掌上型商品「GAME－WATCH」大发利市後，加紧进入家用游乐器界的开发脚步。将游乐器明显定位，并以单纯游戏功能为销售诉求的FAMICOM（也就是後来俗称的任天堂、FC、红白机）正式於七月十五日发售上市，同时发售的软体为「大金刚」、「大金刚JR」及「大力水手」三款作品。而同一天，SEGA公司也宣布推出SG－1000家用游戏主机。而家用游乐器也从此确立了软体、硬体两大文化平行发展的文化。

1983.9.9

「水管玛俐欧」活跃开始

FC「水管玛俐欧」发售，这款游戏的诞生极具历史意义，虽然游戏性十分简单，但玩家的强烈捧场，却正式奠定之後「玛俐欧」和「路易」两兄弟在游乐器上大红大紫的风光日子。

1984.2.14

FC光线枪发售

FC的第一款对应周边——「光线枪」上市，第一款游戏为「荒野大镖客」。这款周边与游戏可说是任天堂第一次尝试以特殊周边对应游戏的销售手法，不过後来因为销售成绩未能达到理想目标，因此宣告终止开发计画，可惜唷…

1984.7.20

HUDSON挖金行动告捷

FC的第一家软体协力开发厂商——HUDSON宣布加入任天堂软体开发行列，第一款作品为「超级挖金」。由於软体销售成绩出乎业界意料地成功，因此，在利之所趋的情势下，後续许多软体厂商也纷纷加入红白机的开发阵容。

1984.11.20

NAMCO面子、银子双赢

一向在大型电玩上与SEGA同享盛名的NAMCO公司，也抵挡不了电视游乐器的潮流诱惑而宣布加入FC软体开发阵容。第一款作品为该公司最脍炙人口的「小精灵」，销售成绩让NAMCO公司该年度的业绩成长进百分之四十。

1985.2.11

JALECO宣布加入FC软体开发行列

1985.4.22

KONAMI宣布加入FC软开发行列，首宗作品为「南极大冒险」及「功夫」

1985.6.28

TAITO宣布加入FC软体开发行列，首宗作品为「电梯」

1982.7.18

ENIX宣布加入FC软体开发行列

1985.9.13

大胡子的全面传奇

为FC打下一片江山、轰动业界的超级作品「玛俐欧兄弟」发售。从此迷遍了普天之下的电玩族，从大街到小巷皆陷入了一片不可自拔的疯狂景象……

1986.2.21

昙花一现的磁碟系统

继红白机销售成绩达到颠峰之际，任天堂乘胜追击推出了强调售价低廉、可重复拷贝游戏容的磁碟系统。第一款作品就是今日许多玩家依然念念不忘的「萨尔达传说」。

◀大家对於这款作品应该都还记忆犹新吧？五百万片的销售佳绩让许多玩家从此茶不思、饭不想，只求早日拯救碧琪公主。

超级黑马「勇者斗恶龙」诞生

在集英社的企划策动，ENIX结合了名漫画家乌山明，首度尝试文字解谜与升级系统推出这款游戏。吃惯了简单伙食的电玩一族，当然禁不起如此诱惑。而「勇者斗恶龙」不只开创了日式RPG的游戏风格，更被业界推崇为日本的国宝级作品。

1987－1988

电视游乐器成熟与改革的时期

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

1987.1

玛俐欧成为闪亮国际巨星

任天堂公司正式进军美国市场。在玛俐欧与美国ＦＣ主机携手合作下，「任天堂」的金字招牌扬名全球。

1987.1.14

磁碟系统「林克冒险」发售。

1987.1.26

勇者再次斗龙，出现跷课风暴

ＥＮＩＸ领教了「勇者」的卖座威力之後，再度招集原班人马赶拍续集作品。发售後成绩果然不出所料，但是也因为发售日当天造成许多学生跷课前往排队购买，使得电视游乐器变成了教育当局关心的一大社会问题。

1987.4

ＦＣ跌破专家眼镜，出货销售量突破千万部目标大关。

NEC向天借胆·向任天堂宣战

历经了近五年的时间，任天堂的经营成功令人羡慕，同时也令人眼红。日本个人电脑业界的巨人ＮＥＣ仿效任天堂的软硬两手经营手法，并接拢了ＦＣ的著名厂商ＨＵＤＳＯＮ，共同合作推出了同是八位元的游戏主机ＰＣ－ＥＮＧＩＮＥ主机，明目张胆地向电玩霸主任天堂开火宣战。



在ＮＥＣ的策动下，ＰＣ－Ｅ这部主机企图以更鲜明的画面吸引原先ＦＣ支持者的认同。并以个人电脑的经营架构提出了有名的发展计画「核心构想」。很可惜地，在市场现实面的考验下，这些计画最後不了了之、草草收场。

1987.12.18

ＳＱＵＡＲＥ推出该公司第一款ＲＰＧ处女作「太空战士」，但销售成绩平平。

1987.1.22

ＰＣ－Ｅ第一款ＲＰＧ「邪圣剑」发售，诡异的风格与生动的战斗画面至今叫人难忘，但又臭又长密码记录方式更使人又爱又恨……

1988.2.5

ＮＡＭＣＯ宣布跳槽至ＰＣ－Ｅ，第一作品为该公司大型电玩名作「妖怪道中记」。

1988.2.10

勇者三次斗龙，热情沸到最高点

电视游乐器上最成功也是最佳票房保证的勇者系列终於推出第三集，热卖的盛况依旧疯狂也依旧成功，但是许多人跷课、跷班排队购买的社会问题依然浮现台面。有关当局因此发函给ＥＮＩＸ公司要求下次软体发售时务必选定假日，避免造成类似的问题再次发生。

1988.3.25

ＰＣ－Ｅ移植度最成功、同时也是首度将一款游戏分上下两集发售的ＳＴＧ作品「Ｒ－ＴＹＰＥ」登场。

1988.4

游戏迈向大容量、会说话的里程碑

ＮＥＣ发表了ＰＣ－Ｅ专用周边——ＣＤＲＯＭ的具体计画。而ＨＵＤＳＯＮ也同时发表了第一款活用ＣＤ－ＲＯＭ大容量声光演出的ＲＰＧ作品「天外魔境」。



▲家用游乐器硬体第一部16位元主机由ＳＥＧＡ公司正式研发推出，而ＭＤ也是ＳＥＧＡ公司正式将实力投入家用游乐器市场的开始。

1988.10.23

ＦＣ老牌动作巨星「玛俐欧」第三集登场。在ＰＣ－Ｅ的全力挑衅下，任天堂依旧老神在在。

1988.10.29

SEGA临阵换将·集中火力参一脚

从ＳＧ1000开始，ＳＥＧＡ公司似乎只在乎大型电玩事业上的成绩，家用游戏主机有点玩票性质。但在ＰＣ－Ｅ的强力抢滩下，ＳＥＧＡ重新检讨了发展方针，并推翻了该发售不久的ＭＫⅢ系统，将主力投入家用游乐器史上第一部16位元主机——「ＭＥＧＡ－ＤＲＩＶＥ」全面进攻。自此家用游乐器展开了史上第一次战国时代。

1988.11.1

FC接班机种研发计画开动

面对ＮＥＣ、ＳＥＧＡ以硬体机能作为诉求的火力集中攻击下，任天堂公司开始认真著手进行ＦＣ後续接班机种的研发计画，并於同年的初心会中象徵性地公开了雏型机种，但当时谁也没想到这项计划居然会黄牛了将近三年……



▲「小川范子」的推出，不仅实现了游乐器上开口说话的声光梦想，同时也更加确立了以後游乐朝向各媒体领域发展的可能性。

1988.12.4

ＰＣ－Ｅ专用ＣＤ－ＲＯＭ正式发售，「冒险大事典」与「小川范子」同时推出。

1988.12.17

「太空战士Ⅱ」苦尽甘来

Ⅰ代的销售失利，并没有使ＳＱＵＡＲＥ丧失了信心，将前作薄弱的剧情与系统重新改良，再接再励的出发果然为公司和这款作品带来了满堂采，从此在游戏史上唯一可以和名作「勇者」分庭抗礼的作品正式出现。

1989－1990

电视游乐器战国时代的开场与闭幕

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

1989.3.21

MD-RPG名作「梦幻之星II」发售。

1989.4.21

小卒立大功·GB另辟战局

在家用游乐器战局正一片紧张、一触即发的动荡气氛中，任天堂以反向诉求，推出了单色液晶携带型主机ＧＡＭＥ－ＢＯＹ，并且得到消费者极高的喜爱与回响。据调查这项商品更吸引了以往对游乐器不甚感兴趣的女姓消费族群加入电玩。



▲八位元的ＧＡＭＥ－ＢＯＹ主机，虽然和家用的ＦＣ主机没有任何关连，但是袖珍轻巧的特性却再一次吸引了电玩消费者。在美军「沙漠风暴」军事行动中，这个小不点更成了战争之馀美军最佳的休闲宝贝。

1989.6.30

会说话的自来也感动登场

万众所期待，第一款运用ＣＤ－ＲＯＭ媒体制作的第一款家用ＲＰＧ作品「天外魔境」终於登场。在当时，除了阪本龙一所精心创作的片头音乐扣人心旋外，穿插其中的动画与真人配音演出更叫电玩族们感动不已、大声尖叫。



▲由ＡＴＡＲＩ公司所推出的这部彩色液晶主机「ＬＹＮＸ」，就性能而言的确是当时最先进的携带型主机。但该公司依旧没有吸收到之前在家用主机上失败的经验与教训，这部主机在软体支援失败的情形下也在极短时间内退出市场。

1989.7.27

ＦＣ上著名ＲＰＧ名作「地球冒险」发售。

1989.10

美国ＡＴＡＲＩ公司推出八位元彩色液晶携带型主机——「ＬＹＮＸ」，企图沾ＧＢ卖座的光捞上一笔。

1989.11.22

ＮＥＣ推出ＰＣ－Ｅ简易廉价机型「ＳＨＵＴＴＬＥ」。



▲这部ＰＣ－Ｅ「ＳＨＵＴＴＬＥ」是将原有ＰＣ－Ｅ标准机种所具备的扩充机能全部去除，企图以廉价促销手法为诉求，吸引低年龄会的消费族群。

1989.12.8

1987.12.8

ＮＥＣ推出ＰＣ－Ｅ小改款机型——「ＣＯＲＥ」与机能加强型——「ＳＵＰＥＲ－ＧＲＡＦＸ」两部新主机。



▲「ＣＯＲＥ」在售价与机能上和原先标准型完全相同，唯一的变更是将ＡＶ端子列为标准配备。

▲「ＳＵＰＥＲ－ＧＲＡＦＸ」主要是将原先ＰＣ－Ｅ的图像拼合与卷轴表现两项能力做一番加强的高阶机种，同时也具有相容原先对应软体的互换性。但是高昂的售价与对应的软体等问题迟迟未能获得解决，因此在发售後没多久就宣告了退出市场的命运。

1990.2.11

勇者IV发售，受欢迎程度略减。

1990.3.

大型、家用两对应，SNK力挽狂澜

看到了各家在家用游乐器上的卖力拔河演出，不由得让同为大型电玩与家用软体开发的名厂ＳＮＫ有些心动。因此，打著家用与大型游乐两对应的高性能16位元ＮＥＯ·ＧＥＯ主机正式推出。

1990.8.21

任天堂破例提前举办一年一度的初心展示会，在黄牛了将近三年後，在会中终於正式发表了ＦＣ的真正接班机种——16位元的SUPER-FAMICOM 。同时也明确地公开了这部主机的发售日期与同时发售的软体。

1990.8.8

ＳＥＧＡ出携带型彩色液晶主机「ＧＡＭＥ·ＧＥＡＲ」。

1990.9

ＳＥＧＡ发表ＭＤ专用ＭＯＤＥＭ开发计画。

1990.11.21

乱世终结者SFC霸气登场

顶著ＦＣ不败的名气招牌，也历经了三年黄牛岁月，16位元主机ＳＦＣ终於揭开神秘面纱正式登场。同时发售的「超级玛俐欧」再次证明了任天堂经营实力与消费者的认同信心。在ＳＦＣ正式登场後，第一次的电玩战火已经明白地分出胜负了。

1990.12.1

ＮＥＣ推出相容ＰＣ－Ｅ磁卡的携带型彩色液晶「ＰＣ－ＧＴ」。

▼16位元主机ＳＦＣ的登场，不仅象徵家用游乐器迈向另一个新的纪元，第一次电玩战国时代也暂告闭幕。



▶有了携带型液晶电视就可随处玩电玩了



1991－1992 家用游乐器
平稳的太平盛世

1991.2

ＳＱＵＡＲＥ宣布终止ＦＣ的「太空战士Ｖ」开发计划，同时宣布将制作ＳＦＣ版的「太空战士Ⅳ」。

1991.3.29

ＭＤ第一款3D-RPG「光明与黑暗」发售。



▶由於与ＩＢＭ共同合作研发个人电脑的机缘巧合，ＳＥＧＡ公司藉此网罗了不少个人电脑上知名的游戏厂商加入ＭＤ的阵容。

1991.5

ＳＥＧＡ於东京玩具大展中发表ＭＤ专用ＣＤ－ＲＯＭ规格

1991.6

ＳＥＧＡ与美国ＩＢＭ公司合作，推出简易型个人电脑「ＴＥＲＡ－ＤＲＩＶＥ」。

◀因应新一代多媒体市代潮流，ＳＥＧＡ公司研发的ＭＥＧＡ－ＣＤ首度亮相。精湛的性能演出，不由得使任天堂也赶紧提出了与ＳＯＮＹ开发ＳＦＣ专用ＣＤ－ＲＯＭ的计画。



1991.7.19

SQUARE 的ＳＦＣ版「太空战士Ⅳ」登场。

1991.7.26

ＳＧＥＡ用来对付玛俐欧的巨星——音速小子臭屁登场。

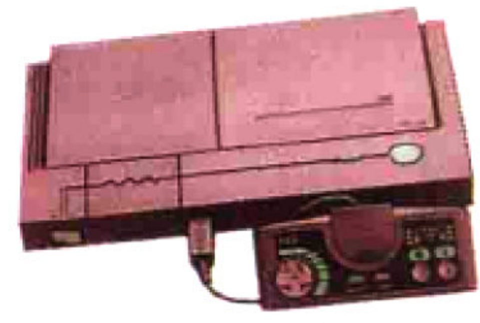
1990.9.21

ＮＥＣ推出一体型ＰＣ－Ｅ大改款机型「ＤＵＯ」，并发表 SUPER CD-ROM系统计画。

1991.11.21

ＦＣ磁碟名作「萨尔达传说」以ＳＦＣ版新面貌展开另一场轰动冒险。

▼一体型的PC-E DUO改款主机与新系统的计画，并未使ＰＣ－Ｅ反败为胜。





1991.12.13

ＮＥＣ推出ＰＣ－Ｅ加强型ＣＤ－ＲＯＭ单体「SUPER-ROM」。

1991.12.20

ＭＤ专用ＣＤ－ＲＯＭ「ＭＥＧＡ·ＣＤ」正式发售。

1992.3.26

ＰＣ－Ｅ最後的名作「天外魔境Ⅱ」发售。

1992.9.27

▲由於这部周边内已内建了新系统驱动程式，因以往的使用者不必购买整组ＤＵＯ，也能使用新对应的软体作品。

ＳＱＵＡＲＥ推出ＳＦＣ版「太空战士Ｖ」。

1992.12.6

ＳＱＵＡＲＥ推出ＳＦＣ版「太空战士Ｖ」。

1993－1996 家用游乐器
动荡新时代的来临

1993.1

ＮＥＣ、ＳＥＧＡ及ＰＩＯＮＥＥＲ共同携手合作的ＬＤ－ＲＯＭ合作计画正式具体化公开。

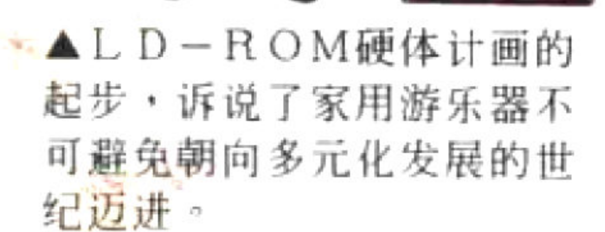
1993.1

家电业巨人松下

闪电参战

由日本松下电器与美国ＥＡ公司合资正式成立美国３ＤＯ公司，并且於美国冬季消费性电子产品展中公开发表两家公司预定共同携手合作制作家用主机的计画。





▲ＬＤ－ＲＯＭ硬体计画的起步，诉说了家用游乐器不可避免朝向多元化发展的世纪迈进。



▲32位元的３ＤＯ主机首次与世人见面，同时在松下电器的全力主导下，部份知名软体厂商加入了这场多媒体的家用游乐器革命之中……

1993.2

任天堂与ＳＯＮＹ携手合作研发ＣＤ互换机的计画呼之欲出。并传出任天堂与50家软体公司签订软体开发协议。

1993

胜利音产推出ＭＤ一体型相容主机「ＷＯＮＤＥＲ－ＭＥＧＡ」。



▲ＭＥＧＡ－２主机及ＣＤ在外型上改以更具年轻的玩具设计风格。

1993.4.23

ＳＥＧＡ宣布发售新改款廉价型ＭＤ及ＭＤＣＤ主机。原先机种全面停产。

▼「ＷＯＮＤＥＲ·ＭＥＧＡ」是ＳＥＧＡ公司首度尝试开放硬体规格与他厂合作，主要用意在於以不同的行销诉求以扩大消费层与市场销售成绩。



1993.5

官逼民反？
SONY揭竿起义？

业界传出任天堂与ＳＯＮＹ毁约断交的传言。随後ＳＯＮＹ也宣布即将自行推出家用主机的计画与构想。

1993.5

ＨＵＤＳＯＮ宣布开发32位元新主机计画。

标榜格斗游戏
SNK崛起

1993.5

业界传出ＳＮＫ将推出ＣＤ主机的消息。

1993.8

ＳＯＮＹ与ＳＭＥ共同出资成ＳＣＥ公司，为後续进军家用电玩市场预先准备。

1993.10.7

3DO主机正式於美国上市。

1993.12

SEGA宣布32位元新主机开发计画。

1994.2

SONY传说中的新主机正式公开规格说明，暂称为「PS－X」

1994.2

决战契机在於 CD媒体新时代

SEGA正式发表下一代主力机种SATURN规格诸元，并公开第一款对应软体「VR快打」移植近况。

1994.4

3DO主机在日本国内发售。

1994.9.9

SNK推出NEO－GEO－CD单机，原先卡匣版的名作在CD化後，低廉的价格引起消费者极高的兴趣。

1994.11.21

虚拟实境的理念具体化

任天堂按例举办初心会，同时并展出32位元液晶游乐主机——VIRTUAL－BOY。

1994.11.21

次世代战火全面开打！

SEGA－SATURN正式发售。

1994.12.3

SONY PLAY-STATION正式发售。

1995.1

PLAY－STATION原创格斗大作「斗神传」登场。

1995.2

次世代主机面临後继支援软体不足问题

1995.3.27



▲象徵家用主机新时代的来临，SS主机在VR快打的全力助阵下，不仅展现了32位元次世代主机的硬体实力，更在发售一周内销售突破50万部。

SFC超级开发小组话题作品「超时空之钥」发售。

1995.4

任天堂宣布进行SFC卫星资料传送计画。

1995.5

SS、PS出货数量同时宣告突破一百万部。

1995.5

3DO发表64位元升级「M2」计画。

1995.5

任天堂公司在美国E3展中首次公开次一代64位元主机的外表，同时更宣布在同年11月日本举办的初心会中将一举展示对应软体。

1995.5.6

为扩大销售战果，SS宣布调降主机售价至日币34800。

1995.7

因应SEGA的降价策略，SONY宣布推出普及版PS主机定价日币29800。

1995.8.21

VIRTUAL－BOY发售。

1995.8

「玛俐欧V」发售，SFC展开软体攻势。

1995.8

日本产经新闻中报导，任天堂公司开发中的64位元主机定名为「NINTENDO・64」的消息，从此N－64的名号正式尘埃落定。

1995.9

SEGA与SNK签订软体相互移植协定。

1995.10.25

出师未捷身未死・长使英雄泪满襟

国人自制主机「A´CAN」发售。

1995.11.21

任天堂公司依照约定，在日本幕张所举办初心会中展出了N－64主机与对应软体，同时更宣布将在来年四月以日币二万五千圆的定价发售的消息。

1995.11

SS宣布主机再次调降售价至日币29800。

1995.12

PS宣布主机调降至日币24800。

1995.12

日本超级国宝名作「勇者斗恶龙IV」发售。

1995.12

任天堂举办N－64机能说明会，对业界说明N－64的详细机能与未来扩充等相关发展计画。同时也宣布专用对应调边「磁气磁碟」系统的开发计画。

1996.3

家用游乐器史上最惨烈的价格肉搏战

SEGA宣布推出廉价改款型SS主机，价格为日币20000圆。

1996.3

任天堂公司以半导体生产数量不足为理由，宣布N－64将延後至6月23日上市发售的消息，引起业界、消费者等多方的质疑与猜测。

1996.6.23

64位元性能大狂飙・好戏开锣

NINTENDO－64终於正式如期发售，「玛俐欧64」再度掀起话题旋风。

1996.10

史克威尔发表太空战士VII在PS主机上发售。

1997.1.14

艾尼克思宣布加入PS阵容，并发表勇者斗恶龙VII将在PS主机上出现。

1997.1.30

史上最强RPG大作太空战士VII发售。

1997.3

日本世嘉公司与万岱公司宣布将於10月进行合并。

1997.5

日本世嘉公司召开记者会宣称与万岱合并一案暂时终止。



▲由国人一手包办软硬体研发计画的本土16位元主机「敦煌」，在敌不过外来主机的全面攻势与玩家现实的口味挑剔下黯然收场。



▲号称本世纪最强的家用游乐硬体NINTEDO64，在「玛俐欧64」精彩的3D演出下，让玩家再一次感受到好久不见的任天堂软硬体魅力。

电玩十年黄金岁月到此终结！

出击飞龙

ストライダー飞龙





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ CAPCOM
■ SEGA
■ 容量：8M

'90.9.29

协助飞龙阻止冥王侵略世界

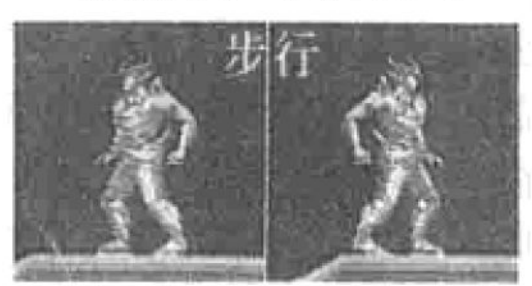
剧情故事介绍

在东欧，由於卡沙斯政权的横虐无道，致使政府军与反叛军的战斗永无休止。就在世界局势混乱之际，冥王利用东欧诸国将西欧诸国并吞，并且在天空建造一座人工都市，叫做「第三月都」。如今，地球已完全受冥王统治，世界已临近末日。

就在此时，有位名叫「飞龙」的年轻人挺身而出，誓死打败可恶的冥王。他是暗耀集团的一份子，也是最年轻的，该集团专门搞情报、战斗，替人类除害。

飞龙所负的重任，便是阻止冥王的野心，他要冲入敌人要塞，向5个世界挑战，以维护世界和平。

操作方法



向步行方向（←→）按方向钮。



按B钮之後，即可挥动称之为赛发的剑光击倒敌人。

操作得当
胜利在望



按方向钮的下方（↙↓↘）。



按方向钮的下方↙↓↘之後再投A或B钮。



按A或是B钮。

斜向跳跃

按方向钮的斜上方或是或是左右（↑↑←→）之後再按A或C钮。

秘密宝物

在本游戏中会出现各种秘宝。任何一种均能帮助飞龙。

到了第3关时会全部出场，因此我们在下表为各位介绍一下其用途，也有不拿的话会消失的必宝。

体力回复

飞龙的「飞」字正是秘宝。它能使失去的体力回复1分过来。当体力锐减时一定要取它。出现的秘宝中属非常高的秘宝。



攻击力UP

塞发所达到的距离对一般倍数远的敌人，也能将之打倒。但因有次数限制，因此要节制使用，好好地使用！

体力MAXUP

能增高体力的一个非常重要之秘宝。体力测定可延展至5喔！



子机装备

能够自劝飞向敌人，并将之打倒的我方子机。拿到3个的话，会出现豹型。但受打击损伤时，即会消失。



无敌

取得它，飞龙即分身，在短短30妙之内变成无敌，但出现场合和时间都有限制，所以取的话，常常会受伤。



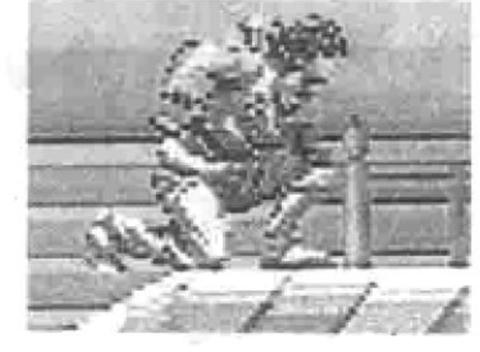
体力全回复

这个和「飞」同样能使体力回复的秘宝，但由於不同的决定而能将体力回复至最高值。



1UP

玩游戏的人都可以暂时眉开眼笑的1个UP。当然也能棺追加飞龙1人。在游戏中只出现1次。



◀在漫长战斗中，胜负结果有死有生。

音速小子

ソニック・ザ・ヘッジホッグ（SONIC）





游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★★★☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'91.7.26

解救充满宝藏及遗迹的莎文斯岛

剧情故事介绍

莎文斯岛是个充满宝藏及遗迹的岛屿，而且，据说这岛上还栖息着卡欧斯伊美拉鲁多的力量，所谓的卡欧斯伊美鲁多即是赐与所有生物能源的超物质。除此之外，还可以其科学技术来利用核子武器及激光能。但至今无人知晓能够得到此力量的方法。

一天，邪恶博士亚克曼降临岛上，他想只要能够将整个岛掘起，则一定能够获得卡欧斯伊美拉鲁的力量，到底有谁能解救莎文斯岛？

现在，音速小子需要你的协助，赶快拿起摇捍出发吧！

游戏开始的方法

於标题画面下按下开始钮，接着就可进入游戏了。

■游戏的前进法

在全部的6个区域中，逐一将迎面接踵而至的敌人打倒，以取得指环为目标来前进。在每个区域中，还各分成3个小关，在各个区域中，会有各式各样五花八门的圈套等着音速小子！而各区域的最後一小关中，邪恶博士亚克曼将会出现，若能将其打倒，则不要忘了按下舱钮，救出被囚禁的动物！

而且，若在某种条件下能够过关，则将可进入特别的舞台哦！

■接关标记

若音速小子触碰接关标记（隐藏於各区域的某个地方），则颜色会产生变化。这样一来若音速小子於後方被打败时，便可从这接关标记的地方重新进入游戏。

☆若没有去触碰这接关标记而继续前进，则若在0後被打倒时，就必须从头开始了。

■指环

呈现着耀眼的金色光辉之指环，在音速小子与此指环碰触时，自然会进入音速小子的囊袋之中。若能集到１００个则会１ＵＰ。

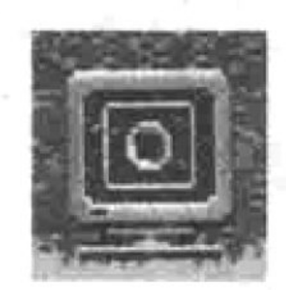
■宝物

破坏藏有各宝物的箱子後，就可取得各种非常有用的宝物了。



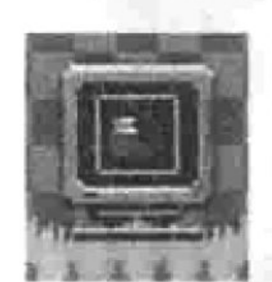
1UP

音速小子数１ＵＰ。



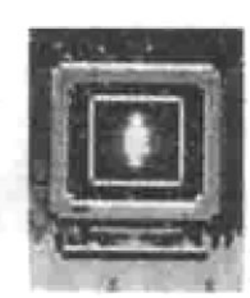
容量10的大指环

可得到10的大指环。



速度加倍

一定时间内可以高速前进。



防护罩

若能得到这项宝物，则即使遭受敌人碰撞，指环也不会掉落。

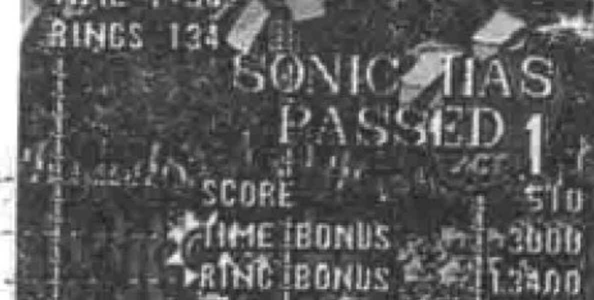


无敌

在一定时间内，就不会受到敌人的伤害。（在无敌状况下移动，只有在与敌人接触时才会受到伤害）。

在进入各小关的最後时，会变为下个画面。





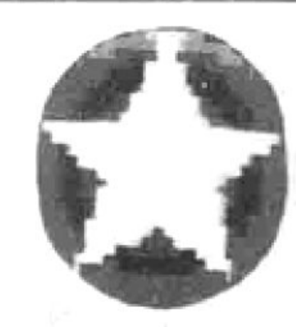
①分数合计
②时间奖金（以经过时间为计算基础）。
③指环奖金（以所得指环数为计算基础）

｛往加分舞台的道路｝

若在通过第１、２小关後，所持指环能够过50个，便进入大指环中则可通往加分舞台了！

线轴

若碰到这个後，便可弹飞起来。



回转

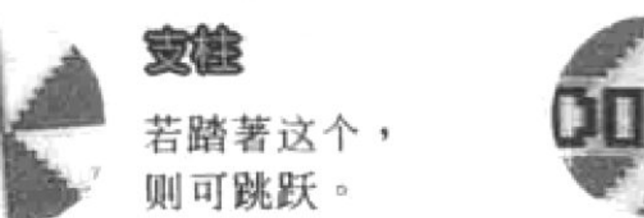


迷宫的回转将会反向而行。



UP

可使迷宫回转速度加快。



支柱

若踏著这个，则可跳跃。



DOWN

可使迷宫回转速度变慢。

影舞者

シャドーダンサー（SHADOW DANCER）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.12.1

舞台背景移往纽约的复仇游戏

剧情故事介绍

1987年，日裔美国人狄克C卡多在雾普鲁古林港慢跑的时候，发现了一条载有幼童、美貌女子及一只狗的小船。当然女子已气绝，但幼童却平安无事，他的小手紧握著手里剑，他名叫疾风。而卡多即是纽约古武道场场主，疾风在他的抚养下长大成人。

1997年夏天，杀戮集团在纽约极为活跃，使得人们每天战战兢兢地过着恐怖的生活。很不幸的，这只魔手竟然也摧残了疾风的养父卡多。

失去养父的疾风，在悲痛之馀，身上的忍者血液却已沸腾到极点，於是他和忍太大和一起向恐怖组织挑战。

了解己方的攻击方法

疾风有好几个攻击方法，要依状况使用最有利的攻击方法。即使手里剑达不到的方，也有打倒敌人的方法，若再提升威力的话，就可变成相当强力的武器。但是没有里剑的模式，或即使用手里剑也难攻击时，就使用刀或拳击、踢腿吧！对於带著盾的敌人，手里剑很难使其受伤，所以不妨使用其他方法。对於首领，也可只用刀将之打倒。

忍术有3种

这是被为数众多的敌人围困时，一扫画面内的敌人，以及和首领对决可给予大伤害的忍术。在1舞台中只可使用1次，忍术分为火焰之术、风神之术、飞石之术3种。忍术的选择无法依各舞台来决定，但是不论哪种忍术，都有很强的破坏力，可好好使用！

在设定记号的瞬间，火柱突然趋向画面，烧尽敌人的方法。

这是最初便可使用的技术，使用时的画面变得相当华丽，敌方忍者一被烧到，马上就会升天。

在ROUND2的舞台1初登场的忍术，疾风设定记号後，从画面的左右会有巨大龙卷风登场，在中央交错打倒敌人，忍者被卷入这超高速的龙卷风中便无法活命。

在敌人的头上飞下燃烧的钻石，使其受伤之术。

总觉得似乎要往自己身上滚过来，如果被撞到了，就自己无法活在世上了。

火焰之术	风神之术	飞石之术

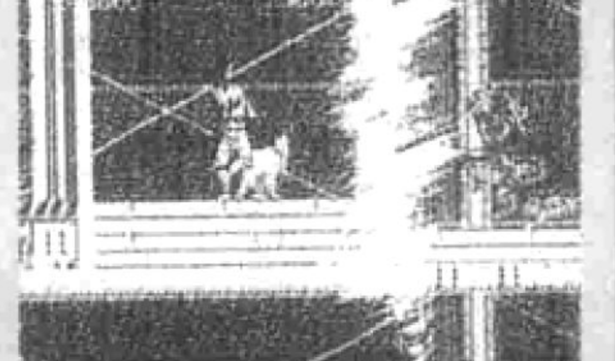
火焰之术



在设定记号的瞬间，火柱突然趋向画面，烧尽敌人的方法。

这是最初便可使用的技术，使用时画面变得相当华丽。敌方忍者一被烧到，马上就会升天。

风神之术



在ROUND2的舞台1初登场的忍术。疾风设定记号後，从画面的左右会有巨大龙卷风登场，在中央错打倒敌人。忍者被卷入这超高速的龙卷风中便无法活命。

飞石之术

在敌人的头上飞下燃烧的陨石，使其受伤之术。

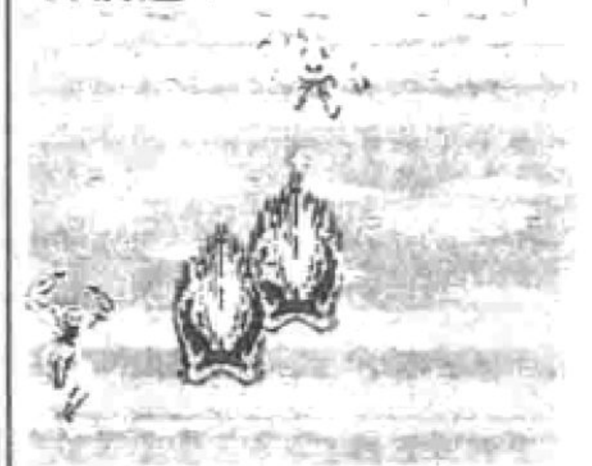
总觉得似乎要往自己身上滚过来。如果被撞到了，就自己无法活在世上了。

救出人质　提升威力

在各舞台都有几位被敌人捉走的人质，其中也有女人质。只要帮助这女人质，疾风的攻击力就可提升为2倍。以往必须花2发才可打倒的敌人，现在只要1发就行了。而且不只是手里剑，刀和踢击的攻击力也变成2倍，所以相当利於接近战。这可说是要想舞台过关不可或的要素。但是疾风被敌人捉走以及舞台过关时，提升威力会消失，要多注意。总之见到女人质的话，要想尽办法抢救。

加分舞台

影舞者中有设定各种加分舞台，而其中则是以和首领对决後出现的加分舞台最令人喜爱。疾风从大楼的楼顶飞下来，利用手中的手里剑击退无数紧逼而来的敌人。敌方的忍者不会作攻击，所以我方可放手手里剑去对付。在各舞台中总是阻挡去向的敌人，现在终於一扫而光了，这样就可向着下个舞台前进！



▲攻击所有忍者的话，加分会不断累进，太幸运了！

梦幻战士Ⅲ

ヴァリスⅢ（VALISⅢ）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■JAPAN TELENET
■JAPAN TELENET
■容量：8M

'91.3.22

协力恢复梦幻界的和平

剧情故事介绍

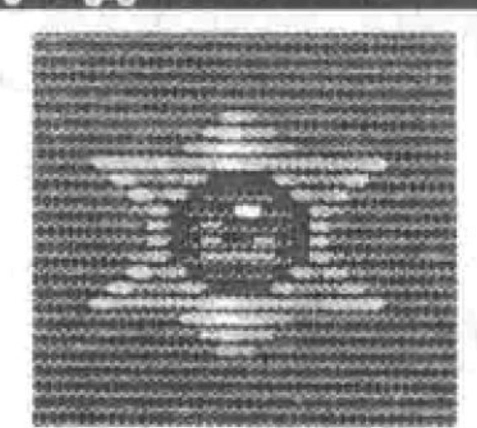
故事是描述一个邪恶的国王，使得威胁该王国和平的梦幻界女王遂把隐藏无限力量的梦幻之剑传授给住在人间界的优子。

虽然优子打败了邪恶的国王，保住了梦幻界的和平，但不久梦幻界却失去了和平之日了。因为梦幻皇子梅卡斯在次元的狭窄之处复活了，再度使梦幻界卷入永无安宁之日了。於是梦幻界的和平就托付给优子了，而化激愤为正义之心的优子因此就打倒邪恶之力了。

看到这里你已经心动了吗？赶快出发去把邪恶打倒吧！

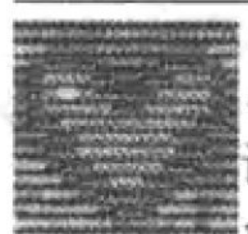
宝物介绍

*所有的宝物都是装在宝盒里，并被放置在画面的某个地方，找到宝盒，破坏它，盒中的宝物会出现





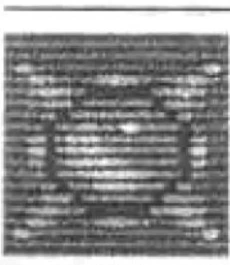
恢复
*HP恢复4个打倒敌人愈多，恢复的也愈快。



补充盒
*HP恢复16个让你在激烈的舞台上得心应手。

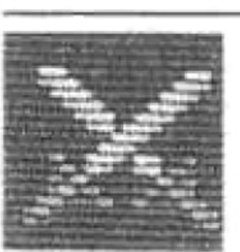


S魔法
*MP恢复8个它是华尔那最希望得到的宝物。



B魔法
*MP恢复2个多储存一些吧！

力量UP
*提升武器威力，最高可达到3阶段。

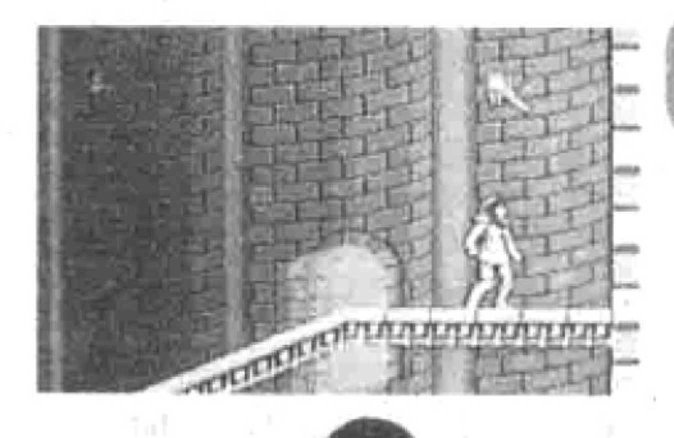


能量速度
*能加快武器威力储存的速度。



1UP
*得到它，玩家残存数量将可增加1人。

取得特殊宝物後施展魔法！



◀根据所取得的特殊攻击宝物之不同，得使用的魔法也不一样，甚至宝物的威力也会因人而异。



控纵火炎力量的魔法，正义之火可以烧毁敌人。



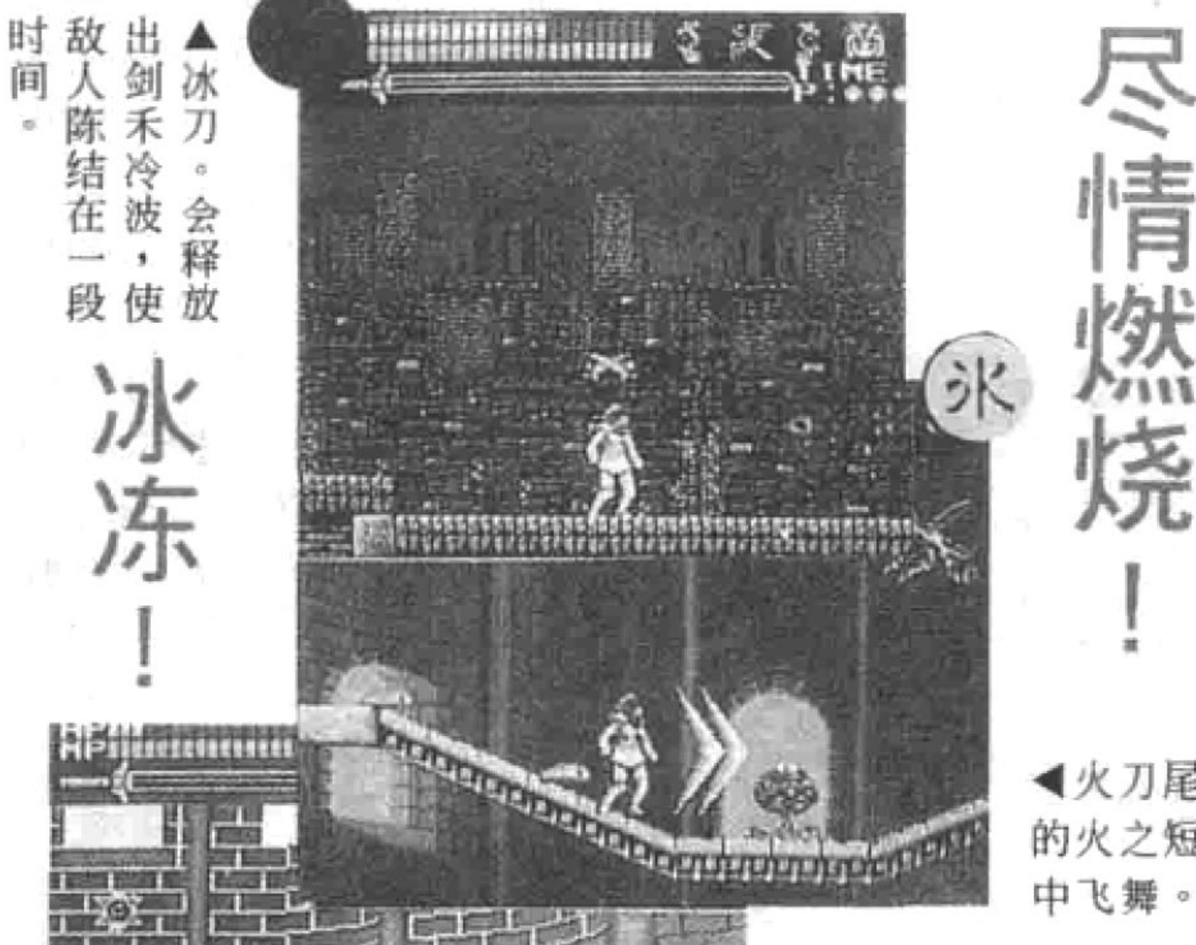
冰之魔法，瞬间可冻结敌人，阻其行动。

雷之魔法，运用神秘的雷电力量击碎敌人。

冰冻！

▲冰刀。会释放出剑禾冷波，使敌人陈结在一段时间。

尽情燃烧！

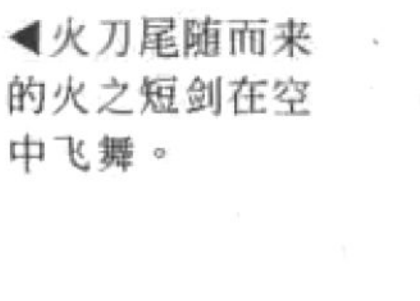


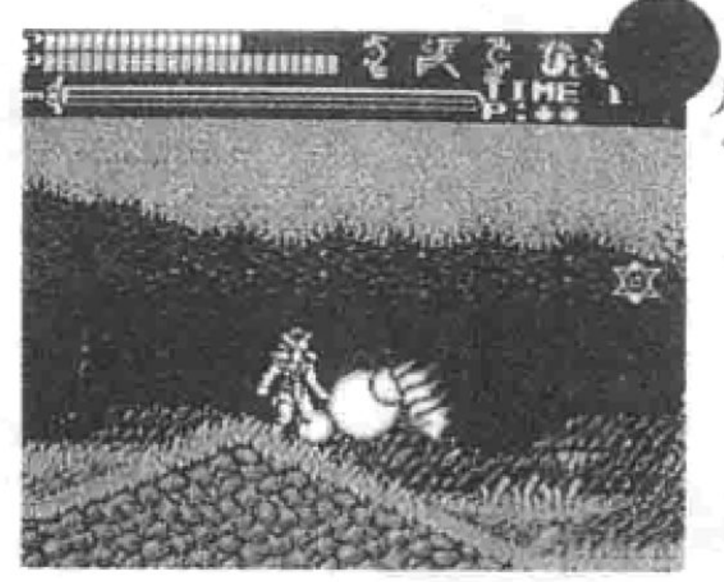
◀火刀尾随而来的火之短剑在空中飞舞。

◀雷剑。给予出现在画面上的敌人致命的一击。是在敌众我寡的舞台上使用特别有效的魔法。

优子的法力比其他2人角色稍微逊色点。不过，MP的消耗量却同样多。因此，不能够无限制的使用。必须活用各式武器作为攻击力量的辅助。

查姆虽不像华尔那那般神勇，但是也具有相当威力的魔法。在上下进行的舞台中，或众多敌人出现的场合里，务必要掌握决窍灵活地运用神秘魔法。





◀火龙。唤出火龙攻击敌人。

战斧Ⅱ

ゴールデンアックスⅡ（GOLDAN AXE Ⅱ）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'91.12.20

打倒黑暗皇帝加鲁多并取回战斧

剧情故事介绍

在与邪恶巨人迪斯阿达对战後，时光流逝已过三年。今日，地球又再度受到邪恶力量的威胁。

这股邪恶力量的源头便是被封闭的黑暗皇帝ＤＡＲＫ·加鲁多。因他的再度复活，使得地上的世界再一次的陷入混沌的乱世之中。

而且，据说黑暗皇帝加鲁多已得到了战斧。现在，他将使这世界变得如何呢？又有谁才能打倒这股恶势力，使人们能够再度享受到温暖的阳光呢？

战斧出击！

游戏介绍

受黑暗皇帝加鲁多支配的魔族们正极力从事破坏世界和平的各种活动。为了解救地上的人们及各种生物，主角必须打倒黑暗皇帝加鲁多取回战斧。

操作方法

按方向钮是走或跑步，按Ａ钮是使用魔法，按B钮是代表攻击，按C钮则是跳跃。

游戏方法

在勇者的前方共有７个舞台。各舞台还被分成数个区域，在每个区域中要将敌人全数消灭才行。

宝物

魔法之书



为了使用魔法必须要先得到此宝物。此宝物会在打倒魔法使後出现，集得越多则法力越强。

肉、面包



取得食物後，生命值便可回复一单位。只能得自加分舞台

魔法的使用法

３位勇者可在得到魔法师後使用魔法。利用魔法可使画面上的所有敌人受伤，而魔法的等级越高则其威力也会跟著越强。

特殊用法

只要持续按著Ａ钮，则在魔法视窗中其等级便会不断上升，等到等级升至你想用的阶段时放开Ａ钮则效果就产生了。所以，可依各种状况来选择魔法的使用等级。魔法使用後，魔法书数量会因使用魔法的等级而减少。（在Ａ钮按著的时候，勇者还是可以移动。）

持续按著Ａ钮後，魔法书会变白，魔法等级也会跟著提升。魔法书的收集数量有限，若数值已满，则再拿到也没用了。

一般用法

按一次Ａ钮，则使会使出与目前持有魔法书数量同等级的魔法，使用後魔法书全部消失。

谨慎使用！

魔法视窗

魔法的等级

魔法书数量

MAGIC
1 23456

不要畏怕强敌！

对战模式

对战模式的「THE DUEL」中，各位角色的生命值都定为10个单位。操作法与「NORMAL GAME」相同，但无法使用魔法。

角色选择

在主画面下选「THE DUEL」模式後，画面便会进入主角选择画面。选择法与「NORMAL GAME」相同。

单打时

单打时，主角以加鲁多的手下士兵为对手，共要连战15场。生命值即使於一场战斗後也不会回复。若生命值变为０则游戏结束。

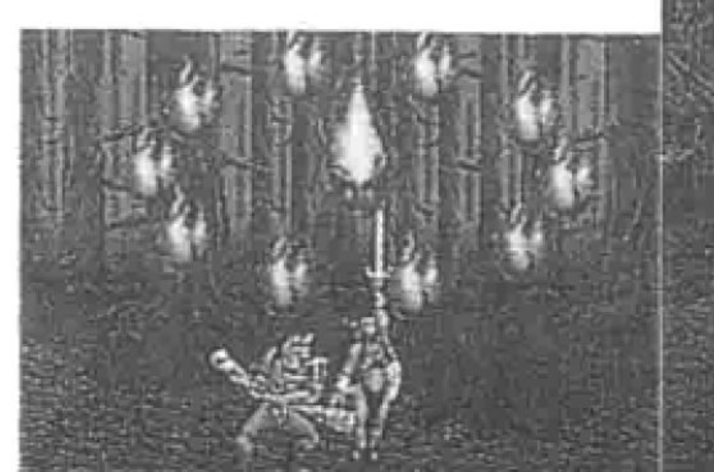
加分舞台

若一一清除１～４关则会有加分舞台出现，敌人的魔法师会变成青蛙而来偷主角的魔法书。所以，我们要向敌人魔法师反击，偷他的魔法书。

接关、游戏结果

若主角在剩最後一人时被打倒，则画面会进入接关画面。只要在数秒变０以前按下开始钮即可接关。

可接关的次数限制只有３次，在双打时两人加起来也只有3次。（若不想接关则可连续按下Ａ～Ｃ钮使倒数计时加速）若不想接关或已无接关次数时，则游戏结束。





D J 男孩

D Jボーイ（DJ BOY）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ KANEKO
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.5.19

游戏主角的造型颇具美国风味！

剧情故事介绍

塞加罗奇市位於钮约市的郊外，目前在这里，正十分流行溜冰鞋的运动游戏（相信，许多人也对这运动热爱过吧！）。就在这个城市中，出现了一个少年，叫得纳尔德·火荡浪子，通称为D J男孩！而他也是一位环游全世界的溜冰斗士。

城市中的居民非常期待即将举行的盛会，更为D J男孩而疯狂。但是，其中也有部分人群却讨厌他的出现。那就是坏蛋溜冰组，黑色布拉吉斯。这个溜冰组的首领蛇毒·东尼接到神秘小组主人的命令，捉走了D J男孩的女朋友－玛丽亚作为人质，慎怒的D J男孩，即将展开营救行动!!



▲穿著溜冰鞋动作很灵巧！

故事地点在塞加罗奇市

塞加罗奇市的战斗舞台共有四个，各个舞台中，战斗的方法都不同，尤其是大厦工程现场难度最高。几乎都是强制卷轴，可没时间让你欣赏背景的哟！

收集金币购物

将各舞台中，最後出现的首领打倒後，就能进入秘宝商店。打倒敌人後，以收集到的金币数量多少，可购入不同的秘宝。秘宝数共7种，除汉堡及冰淇淋外，其他只限购一次。而冰淇淋在生命值满点时会不见。



▲金币要好好收集，才能买秘宝补充生命值。

魔鬼克星

ゴーストバスターズ（GHOST BUSTERS）

ACT

GHOSTBUSTERS

游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.6.30

打鬼救民是很常见的故事背景

剧情故事介绍

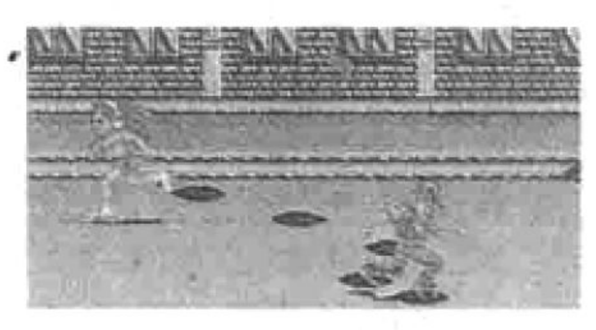
由於城镇出现了许多魔鬼，市民们纷纷委托魔鬼克星3人组抓鬼，於是，他们来到一家民宅。

一进入房间，里面隐藏著巨大的魔鬼，他一面张牙舞爪，一面向主角们攻击。经过一番激烈的苦战，主角终於把巨魔打倒了。

顿时，屋里出奇地寂静而充满阴森恐怖之感。主角忽然看见屋角掉落了奇妙的石板碎片，碎片上写有文字，但因为只有一部分，所以无法得知文字的意思，或许要收集4个碎片，拼成完整的石板才能确知了。主角们就这样，不断地消灭魔鬼……

舞台介绍

此游戏共有6个舞台，每个舞台都非常有趣无穷。而其中第1至第4关玩家可以自由选择自哪一关开始。而第1～4关全部过关後，方能玩第5关，而第5关通过後，第6关就会自动开始了。玩家片不妨试试看，非常好玩！



▲打倒敌人就有奖金可拿加油吧！

存钱买秘宝

每一关开始前先购买秘宝，即使已进入关内，只要回到入口便能到外面，然後就可购买秘宝。使用武器的秘宝时，请按开始钮选择使用。此外，除了一般的光线枪外，所有的武器皆有使用次数的限制，这点要注意。赚钱有三种方法，其一为进入金库。其二为打败喽罗角色，钱即出现。其三则是打败中头目、大头目後，获得的报酬。而打败一个中头目有多少奖金皆是固定的，努力赚吧！

加油来赚钱吧！

机动双警

E SWAT（E SWAT）

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.7.14

维护正义的机动警察登场了！

剧情故事介绍

20XX年，有增无减的暴力犯罪使得L城变成无法无天的城市。政府为了维护法治，特地成立新的防范组织，组员们身穿名为「ＩＣＥ」的战斗服，人们特将他们称为「装甲机动警察」（ESWAT）。

经过了和平的半世纪，原已沈寂的犯罪者又暗地成立了名为「ＥＹＥ」的秘密组织，不久成为巨大的犯罪集团，再度使世界进入黑暗时代。

原有ESWAT 的「ＩＣＥ」已无法应付，於是政府研究完成了更高性能的「NEW　ICE」与ＥＹＥ对抗，从此，展开了正义与邪恶的喋血之战。

常人和机动警察在动作上的不同处!?

常人和机动警察在动作的最大差异点，就是能否使用喷射器。常人可以跳高跃，而机动警察使用喷射器的话，就能够到达非常高的地方。

ESWAT

由武器的选择表上，可以自由选择所使用的武器，同时在死了时，使用过的武器（射击除外）就会消失，这点要多留意。

秘密宝物

秘宝分打倒敌人之後才出现，以及最初就有配置２种。



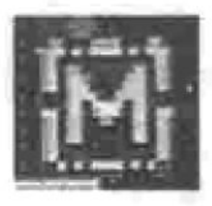
恢复体力秘宝，有了这秘宝，生命数可以恢复到２。



恢复体力秘宝，生命数会变成ＭＡＸ，常会在首领前出现。



１ＵＰ秘宝，就如文字所示，可以增加１人，可不要让它跑掉了！

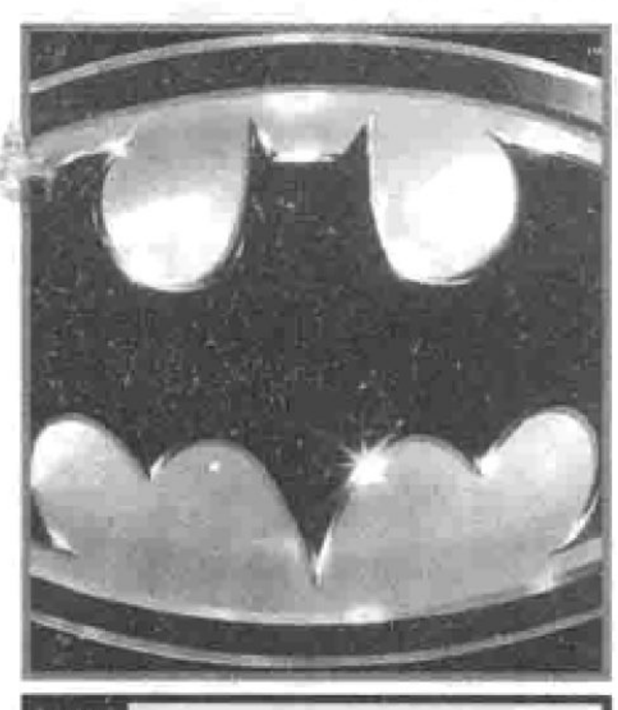


机动双警时出现的秘宝，喷射器的计量表会变成ＭＡＸ。

蝙蝠侠

バットマン（BATMAN）

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ SUNSOFT
■ SUNSOFT
■ 容量：4M

'90.7.27

游戏中的蝙辐侠身手十分矫健！

剧情故事介绍

已成为犯罪渊薮的哥撖姆城，正准备迎接市政２百周年庆典，可是，由於市内存在著庞大的犯罪组织，政府为此深感不安，怕庆典无法顺利进行。另一方面，犯罪组织里起内哄，原是头目心腹的杰克，抢走了头目的情人，两人因而反目成仇。

此外，市上又出现一名身穿黑斗蓬、头戴黑面罩、身上有蝙蝠记号的神秘人物，摄影记者比琪打算揭露这位专门除暴的人物。其实，他就是鼎鼎大名的蝙蝠侠。某一天，犯罪组织的头目设下抓拿杰克的陷阱，得知此事的蝙蝠夹来到化学工厂，一场战斗即将展开……



哥撒姆城市充满了邪恶的组织，为了保卫街道奋勇而起的蝙蝠侠，一个人单独和鬼王一夥人奋战。游戏的故事是依照电影所制作，所以只要看过电影的人，应该也会倍感亲切。当然，即使漏看电影的人也能够享受到十分有趣的动作特性游戏。攻击方法很简单，基本上是以空手来战斗。另外，也可使用有数量限制的飞行道具——蝙蝠南克。

秘宝



在动作上有编辐南在射击上飞弹增加５发，最多可增加到99发。



拿到这个，体力回复到最高值。不管如何，即使受到损伤也应该拿取。



珍贵的秘密宝物１ＵＰ，按关也有３次限制，所以要尽量地收集。

王者之剑Ⅱ

ラスタンサーガⅡ（rastan sagaⅡ）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■TAITO
■TAITO
■容量：4M

'90.8.10

游戏人物的动作十分细致

剧情故事介绍

在高耸的天空中有一座雄伟的神殿，那儿有一颗象徵权力的「贤者之石」，据说将这块巨石放在神殿屋顶的人，即拥有接收大地的神力。

这时，魔族欲将大地拥为己有，因而将神殿的贤者之石窃走。如果不在魔族将巨石放在屋顶之前加以阻止的话，这个世界便将成为魔族的天下了。

就在人们惊慌失措之际，一位年轻人手持一把剑，朝向魔族的巢穴走去。他就是拉斯达，为了解救世人，他独自向魔族挑战，可以想见这是一场艰辛的冒险之旅，相信勇敢的他必能达成任务。

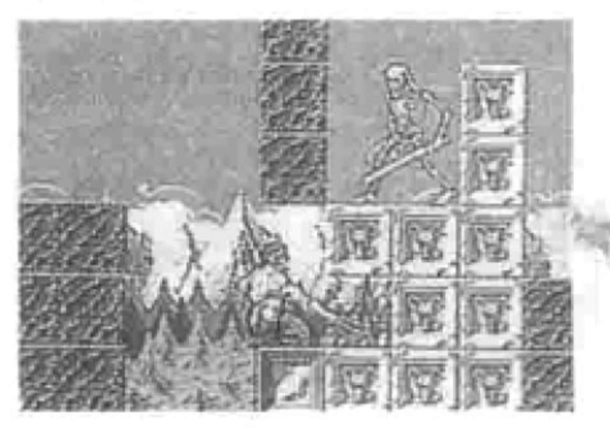
画面说明

1 玩家目前的得分。
2 到目前为止最高得分。
3 拉斯坦的剩馀台数。
4 体力码表。
5 关数时间。
6 等级数。

多彩多姿的攻击动作

以上就是这款游戏的故事背景是不是知道了!?

这款游戏的动作，将家用游戏主机最高峰的MD版发挥尽至。拉斯坦的一举一动，精致地表现出来。同时背景是2重卷轴，在展开中，可以看见动人的大画面充满迫力地吸引著玩家，更令玩家爱不释手。



▲考虑攻击法後前进。

四天明王

SHITEN-MYOOH（SHITEN-MYOOH）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SIGMA
■SIGMA
■容量：4M

'90.8.10

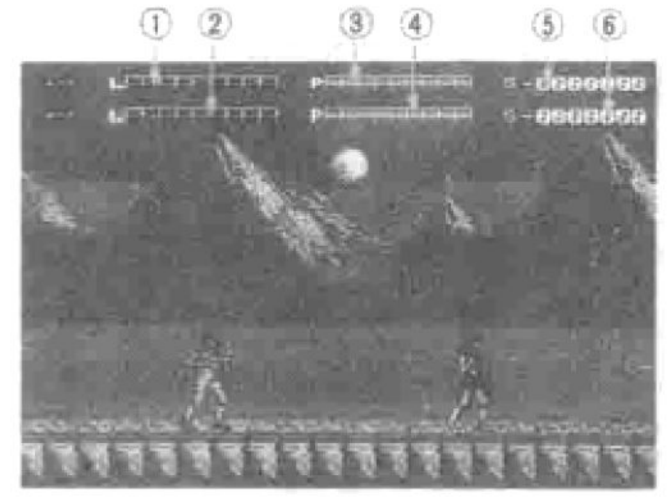
为了守护人类，四天明王出现了

剧情故事介绍

与人间有别的天上界，住著许多看守人间的神，随著时间的流逝，人们的欲望污染了诸神所给予的人间大地。因此，诸神不愿再看护人类，而封闭了地上通往天上的入口。可是，却有一位邪恶之神藉此机会兴风作浪，那就是阿修罗，他控制许多妖魔，被称之为「魔界之王」。

阿修罗为了统治堕落的人类，派遣许多妖魔到人间，许多人类因而遭受屠杀。诸神得知阿修罗的野心之後，立即召开紧急会议，务必阻止阿修罗的侵略，於是推举四天明王神出来抗敌，他是守护地球东西南北四方的神，特地选了四位人类，赐予他们强大的威力，阻止阿修罗。

操作方法



上排表示1 PLAYER的资料、下排表示2 PLAYER的资料。

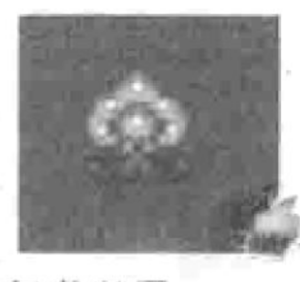
①1P生命表　②2P生命表
③1P威力表　④2P威力表
⑤1P得分　⑥2P得分

红色玫



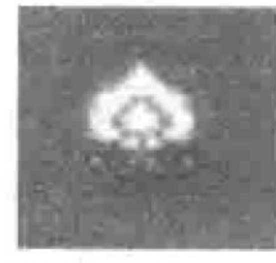
玩家移动速度最高可提升到3阶段。所以取得超过3个以上就无意义了。

绿色玫



玩家跳跃力至3阶段为止。所以取得超过3个以上就没有意义了。

白色玫



玩家攻击威力可提升到9阶段。所以拿超过9个以上就没意义了。

外星战将

マイケルジャクソンズムーンウォーカー（MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'90.8.25

麦可杰克森的歌迷们，尽情共乐吧！

剧情故事介绍

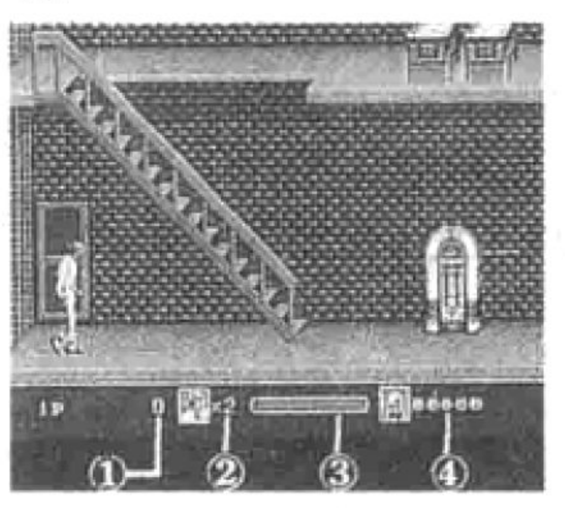
本世纪的超级唱将——麦可·杰克森，是个爱好世界和平的「月光使者」。他为了与破坏世界和平的恶势力战斗，而被派遣到银河系。话说某一天，地球上发生了几名小孩遭受诱拐的事件，不用说这一定是企图想征服世界的黑暗组织干的。其实这个组织的头目——Mr.BIG，老早就想除掉麦可，於是藉由诱拐小孩来向麦可挑战。

身为「月光使者」的麦可，当然义不容辞地要向恶势力挑战，他拥有最大的宇宙威力，但是这个威力必须当流星从他头上划过时才能发挥出来。如今只有寄望当流星出现时，他能适时地施展宇宙威力，救出孩子们…

画面说明

(1)现在分数

打倒敌劵时候以及救出小孩的时候，分数就增加。



(2)剩馀的玩家数

这个数字变成0时，游戏便结束。

(3)体力表

受到敌人的攻击或是使用魔法之後，体力就会减少。体力一减少，体力码表的颜色就会从绿色变成黄色再变成红色。体力完全用尽时，麦克就会倒下了。（救出小孩则增加体力。）

(4)小孩人数

当前的舞台里被捕的小孩人数，将全部的小孩救出之後，才能过关。

以2个玩家进行游戏时则变成交互进行，PLAYER 1是操纵白色衣服的麦克、PLAYER 2是操纵红色衣服的麦克。

与麦可同舞的美梦成真

美国女孩

エル・ウィエント（EL.Viento）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：4M

'90.9.20

一款充满青春气息的动作游戏

剧情故事介绍

1928年，一个祭拜「哈斯达」的秘密团体在地下从事著使哈斯特复活的活动。这个团体的首领即是继承有哈斯特血统的少女一雷丝迪亚娜。她为了召唤哈斯特，便委托芝加哥的一专卖毒品集团的首领帮她建造巨大的高层神殿。为能使哈斯特的力量导入，此神殿必须要高耸入云。此时她们唯一的阻碍便是拥有可将哈斯特封住力量的少女安蕾特，为了避免她的破坏，此集团便开始了种种的暗杀行动。

操作方法

开始钮 游戏开始时使用，而且在游戏中按下，则便会进入暂停状态，若再按一次，便可恢复继续进行。	**主角** 就是你所操纵的亚蕾特。
方向钮 可利用此钮使主角作各方向的移动，若站在门前，可以十字钮下来进入室内。	**MP** 亚蕾特的耐力。
A钮 可以回力镖来攻击。	**MP** 亚蕾特的魔法力。
B钮 可以此钮来跳跃，跳起的距离依押下B钮的时间而不同。	**EXP** 打倒敌人时会增加经验。
C钮 以C钮来使用魔法，魔法可持续按C钮来积存能源。	**魔法一览** 在这表示出可使用的魔法。
	ENEMY 亚蕾特所剩馀的HP。
	敌角色 这是攻击亚蕾特的敌人。

彩虹岛

レインボーアイランド　キストラ（RAINBOW ISLANDS）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：4M

'90.10.5

喜爱泡泡龙的玩家，不妨试试

剧情故事介绍

「虹岛」可说是「泡泡龙」的绩集。时光如流水一般地消逝，经过数年之後，巴比与可比得到父母所传授的虹魔法，渐渐地长大成人，这是他们回故乡「虹岛」探查宝物的事。

此时，他们因卷入某事件，为了新的目的，必须再回到「虹岛」冒险。而沈寂已久的真正宿敌「黑暗大魔王」，似乎又开始活动了。有许多阻挠他们去路的敌人，一定是大魔王的喽罗。

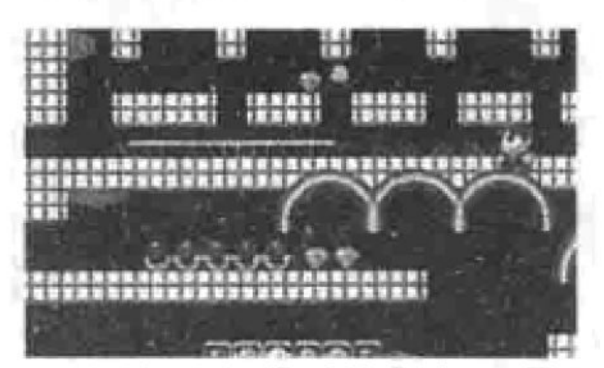
而且，大魔王在虹岛设下许多可怕的陷阱，最後的决斗日终於来临，巴比和可比的命运会如何呢？

秘密宝物

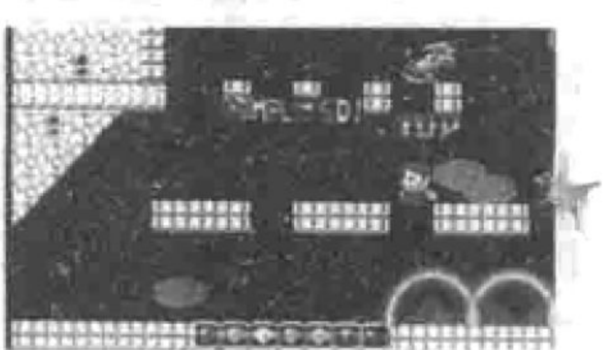
千万别忘了丰富的秘密宝物。秘宝的种类超过70多种呢！每出现秘宝即可打倒3个敌人出现的顺序是鞋子→红水壶→黄水壶→黄色星星→红星星…等，在适合的条件下才会出现适合的秘宝。

解开藏在钻石里面的秘宝！

利用虹崩塌和秘宝打倒敌人之後会出现钻石，钻石在各世界中若集到7色，则巴比即会有1UP。此外，打倒首领时，也会得到一个大钻石。当你收集到7个大钻石的时候，就会发生不可思议的事，那麼到底是什麼事呢？玩过街机版的人就知道了。



▲小钻石出现时的颜色，是依照某些法则来决定的。



▲收集全7色的小钻石之後，快快往首领之处去……。

FZ战记

FZ戦記アクシス（AXIS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ WOLF TEAM
■ WOLF TEAM
■ 容量：4M

'90.10.12

玩本游戏可发现各种先进的太空武器

剧情故事介绍

由於EWS（以长距离兵器为主的早期警戒系统）的出现，致使以ICBM为首的各种飞弹使用困难。同时，在大规模的战力完全受高性能的军事卫星监视之际，地球也进入「小规模陆战兵器」的时代。当初是开发战车，但战车作为兵器则太庞大了，所以必要开发兼具步兵功能与战车重火力的新兵器，那就NAP（陆战甲机动兵器）。

主角霍华德曾有辉煌的战绩，但人生暗淡，与战友生离死别，曾待过的部队已解散……不过对他而言，战斗似乎已成为他生存的指标，如今他要操纵NAP，去攻下固若金汤的「亚克西斯」要塞，为世界和平而战。

进行方法

在战斗舞台里，各关有一定数量「将校角色」的敌人设定，把他们全部消灭的话，战斗舞台就算过关。接著，立刻换成首领舞台，在这里把首领打倒则是舞台过关。主角NAP装备许多武器数量，这些武器的耐久力度很平均。受到敌人攻击则数量会减少，数量降至零时，则游戏便结束。本游戏无残机设定，但武器数量则可以补给。

画面中央是主要战斗画面，画面上方的指数，可以知道自机的状态，以及现在状况的情报，有武器数量等4种。

所谓的点数，事实上却毫无意思。

将校角色的残留数，这数目是不定的。黄色是耐久力，红色则是标志的弹数。

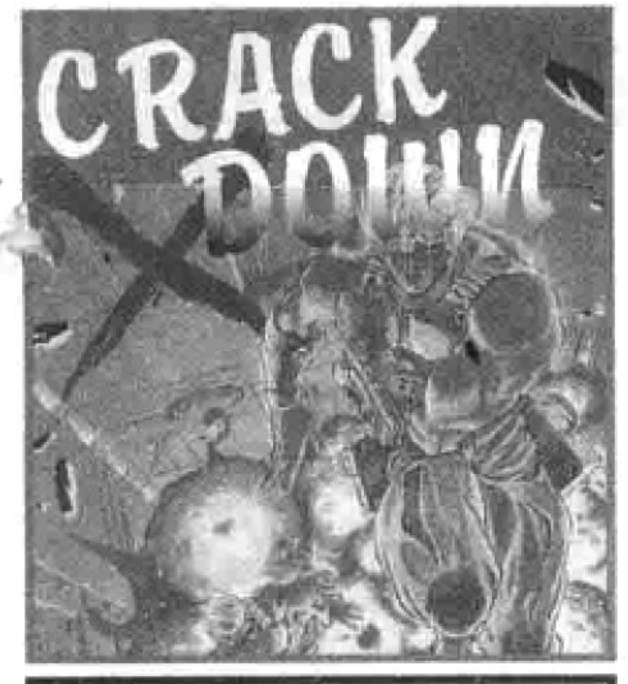
取得武器方法

只要打倒〝件数输送机〞取得所出现的武器数就可以补给。出现的数量并非都是同种类的，根据各方面会出现各式各样种类的武器。

紧急任务

クラックダウン（CRACK DOWN）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.12.20

拯救世界刻不容缓

剧情故事介绍

21世纪初，当人们正要享受创造人工生命体成功的喜悦时，竟出现一位企图征服世界的疯狂科学家——K先生。他自行开发战斗型人工生命体，组织强大的军团，预谋攻略未来工业都市「亚德兰斯」，而以该地作为征服世界的据点。

国联虽派遣军队镇压，却仍敌不过K军。在无计可施的情况下，国联只好亮出最後一张王牌，即召唤专门从事破坏工作的两名超A级特务员和安迪，要他们潜入敌人的根据地亚德兰斯，破坏敌人的新型限时炸弹。世界的命运就掌握在他俩的手中了，为他们祈祷吧！

进行方式



计算数变成0：00时，残馀玩家减少1人，行动也回到出发点。

在限制时间内打倒敌人就能在X地点设下定时炸弹。

炸弹设定结束後，从各行动中的逃生口逃出去，进行下一个行动。

格斗宫殿

FATMAN（FATMAN）

ACT

FATMAN

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SANRITSU
■ SANRITSU
■ 容量：5M

'90.10.12

一场场惊心动魄的格斗场面

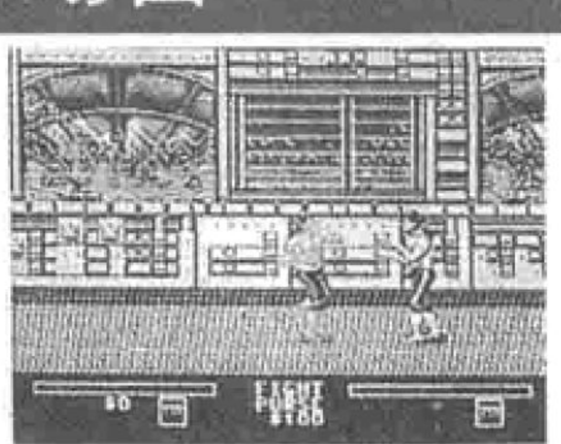
剧情故事介绍

「格斗宫殿」是属於异人种格斗技帝王的格斗馆，年轻的功夫高手雷克斯听说了格斗宫殿的事之後，便单身闯入宫殿，向帝王ＦＡＴＭＡＮ挑战。帝王对雷克斯说：「你能大胆来到此地，算你够有勇气，不过你想打赢我还早哩！既然你自称是功夫高手，那就让我瞧瞧你的厉害吧！如果你能打败我手下的16名斗士，那麼我就接受你的挑战。」

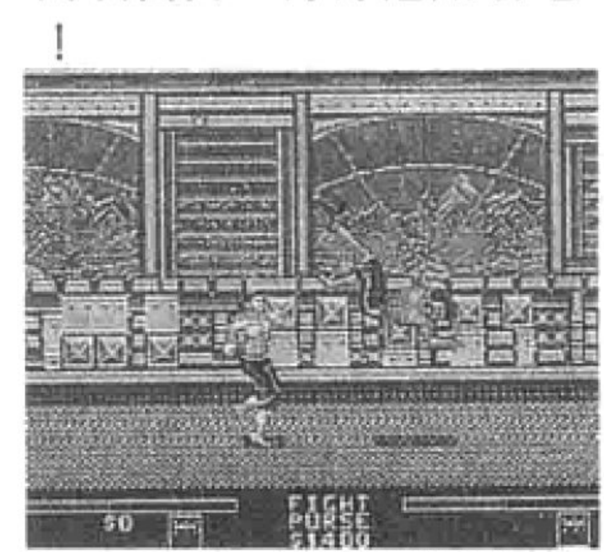
不服输的雷克斯听完之後，立刻燃起无限的斗志，心想非打败帝王不可。於是一场无休止的格斗就此展开，能否打倒16名斗士，而与帝王决斗，就看个人的技巧了。

奖金是POWER UP之源

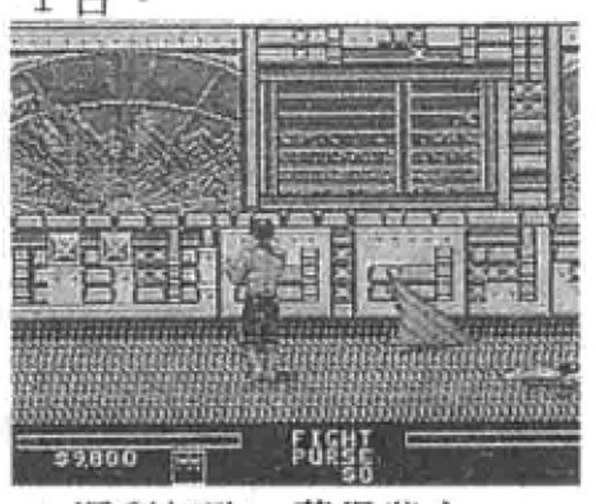
主人翁雷克斯由於在格斗中获胜，而得到格斗奖金。用这笔奖金购入可以恢复体力的战斗用秘密宝物，同时可以提高自己的攻击力，好好运用它吧！



画面最下面是表示体力数值，目前装备的秘宝、格斗奖金（互相攻击中赢得胜利就可以获得），体力变成０时，玩家减少１台。



▲遭这到攻击仍加算奖金。



▲顺利打败，获得奖金。

大地枪声

ゲイングランド（GAIN GROUND）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'90.12.15

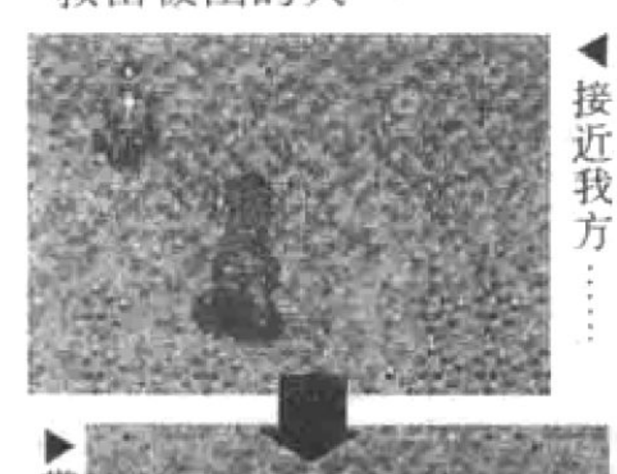
熟悉角色特徵，配合舞台选择是重点

剧情故事介绍

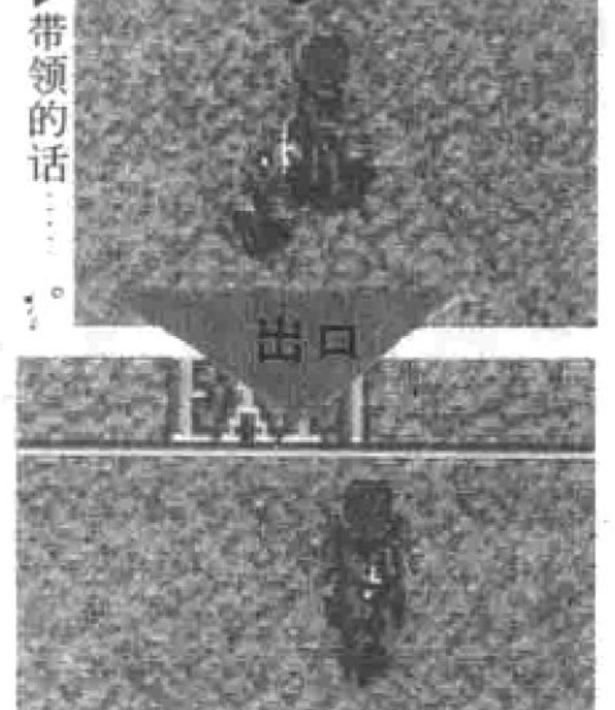
西元××××年，人类已发展到不知穷困、饥饿是何物的地步，可是却意外地面临「灭种」的危机，世界各地青少年无故自杀的案件激增。

联邦政府发现原因是人们长期处於和平状态之下，已失去了斗争本能，於是投下巨资开发拟似战斗体验系统。可是有一天，此系统突然失常了，许多进去体验战斗的青少年被关在系统里出不来。政府虽曾派救助队，但依然无救，致使牺牲者愈来愈多。

最後之计便是政府挑选了３名战士，勇敢地进入这个已发疯的系统中，救出被困的人。



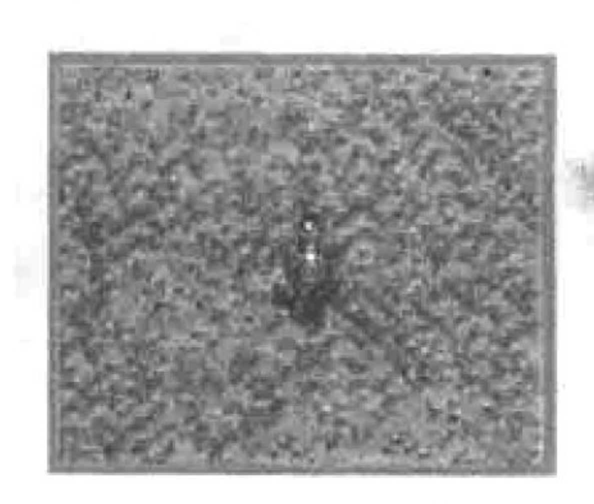
◀接近我方……



▶带领的话……。

▲最後带往出口！救出成功!!

登场的角色共有20人但最初可玩的只有３人（亚斯拉、裘尼、贝提）。那麽要如何增加呢？就是要救出同伴。在舞台上，预先配置需寻求协助的角色（和１人同时玩的配置不同），将这角色带到ＥＸＩＴ去，就算救援成功。如此一来，这救出的角色，从下个舞台开始，就可以当作同伴来使用了，相当方便。



神奇男孩

モンスターレア（MONSTER LAIR）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'90.12.22

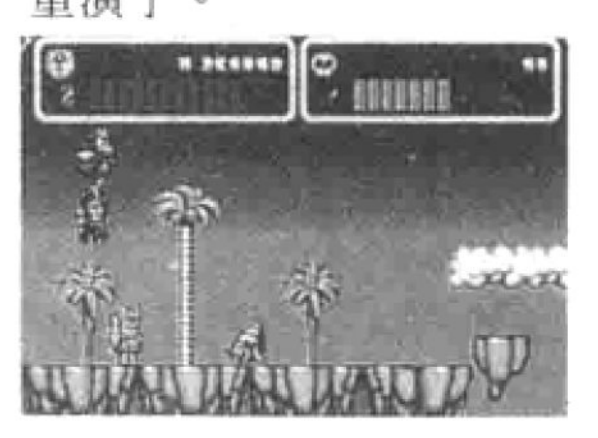
为了保卫村庄和平而战斗的勇士

剧情故事介绍

这里是高原的一座小村庄，村子四周全被怪兽国的群山包围着，至今，这个村子仍流传着一位曾为了保卫此处和平而战的勇士传说。

青梅竹马的雷欧和布拉布里露，为了证实这个传说而朝森林走去，这时天色已晚，星星在夜空中闪烁，瞬间他们看见一个红色火球，闪着红光飞向西方。

不知经过多久，这种异象才消失，结果他们发现一间小庙发着青光，於是在好奇心的驱使下，他们走近一看，庙里放着传说中的武器与防具，并且出现一条龙说：「你们终於来了。」现在，历史将重演了。



画面说明

继续

当玩家人数都用完後，就开始计算时间。如果在10秒钟以内按开始钮可接关，然後能够使选择模式中的玩家数复活。接关数不可超出选择模式选择的次数，落到地上以後，按A钮或C钮。如果不能接关，游戏就结束了。

泡泡里的妖精

妖精躲到泡泡中，又出现。如果玩家切开泡泡，妖精就在画面中央飞来飞去绕成一圈，此时若碰上妖精，将发生变化。

食物在一定时间内变成花，取得花就得分，同时出现敌方恶魔。



▲粉红妖精



▲绿妖精



▲恶魔



狄克崔西

ディック・トレイシー（DICK TRACY）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'91.2.22

在时间限定内有效地应战

剧情故事介绍

狄克崔西是城里最会办案的刑警，有一天他接到一通电话说：「街头出现一群拿刀、持枪的凶神恶煞，他们隐匿在码头、停车场等好几个地方。」

由於这群坏蛋的头目，是很厉害的冷面杀手，所以狄克崔西必须很小心应战，才不致於被捕。

如今，你就充当狄克崔西，要在限定的时间内，破坏敌人的组织，不过动作一定要敏捷，才能达成克敌的目的。

动作敏捷，才能成功制敌！

画面介绍

1.目前的得点数　2.舞台和关数

3.残馀的生命

4.生命计数　5.计时器

6.可利用的枪枝

②舞台和关数：表示目前作战的关数，当到了各舞台的第3关数即与首领对决的时候，此数字的地方将转而显示出首领的姓名和其实力的强弱。你必须目不转睛地注视这部份的变化，以便当首领力量转弱时，给予他致命的一击。

③残馀的生命：被打倒之後还能够持续的次数

④生命计画：游戏中的主角若遭行经的歹徒殴打或用枪击中时，生命计数上的数字会减少，减少到0时，表示生命已经结束。

⑤计时器：显示出1个关数到结束为止的剩馀时间，剩馀时间如果为0，表示游戏结束。

⑥可利用的枪枝：这部份会显玩出在各个关数中将出现的枪枝型号，如果型号消失了，即表示其代表的机关枪或手枪已不能再使用。

神奇王子大冒险

まじかるハットのぶっとびターボ！大冒険



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'90.12.15

善用秘密宝物来打击敌人

剧情故事介绍

传说有个被称之为「地球肚脐」的巨大洞穴——奇异的乌松岛，在它的地底是距今6万3千年前，被传说中的英雄哈特所封闭魔界。

魔界的帝王吉亚克不甘心被封闭，如今企图解开封印进军到地面上，就在此时，传说英雄哈特的後代小哈特来到这个乌松岛上，他戴着一顶魔法的帽子，为了伸张正义，他要成为第二代的英雄哈特，向魔王吉亚克挑战。

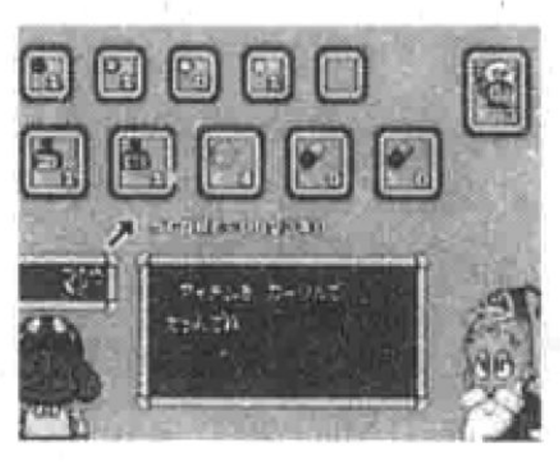
本游戏分为7个舞台，每个舞台再分成3个小岛，过关之後可使分裂的岛恢复成完整的小岛。

辅助画面

游戏中按A钮的话，变成辅助画面。按B钮的话，则回到戏。

B钮　取消所选择的秘密宝物。

C钮　决定所选择的秘宝宝物。



——秘密宝物——

以拳头破坏石像的话，从中会出现秘密宝物。（运气不好的话会出现敌人，或者什麼也都没出现）秘密宝物对打倒敌人很有帮助，要尽量去拿取。

秘密宝物在辅助画面上选择之後才可使用。

——游戏进行——

为了使散落的7个岛回复原状，哈多出发了，恶魔神·希亚古把凶暴的手下送到舞台的最後，还有，会有各式各样的陷阱，要小心！

需挑战7个舞台!!



魔界妖子

魔物ハンター妖子・第7の警鐘





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■NCS
■NCS
■容量：4M

'91.3.22

穿著中国式服装的主角—妖子

剧情故事介绍

这款游戏主要是描述如何来操作妖子，打倒各画面最後所在的头目，挣脱於该画面之外，并打倒第5画面里的妖魔界女王的一个普通动作游戏。游戏最大的特徵，就是主角妖子本身，穿着一身最具中国特色的衣服。

妖子主要的目的是为保护人间界，而与企图消灭人类而不断攻击过来的妖魔鬼怪奋战到底的故事。其中将在游戏中，看到妖子如何善用破邪之剑去打妖魔。

操作方法

「魔界妖子」的操作方法，对初次操作的人而言，也非常简单。但却是相当复杂的操作系统。好好记住！

■开始钮
游戏的开始与中断时使用。

■十字钮
选择妖子的方向、跳跃与攻击方向。

■B钮→
用剑做攻击与防护罩。

灵活运用「破邪之剑」！

按B钮的话，破邪之剑会炸裂！能够对妖子所朝的方向，进行相当宽范围的攻击。跳跃中也能进行攻击，往下方的下刺，跳跃时也可办到！

一直按著会出现防护罩！

持续按B钮不放的话，在妖子的周围，就会出现防护罩的轮来保护妖子，抵御敌人的子弹，防护罩仍旧张开也能进行移动和跳跃，但无法防御碰撞！

再压一次会发射环状弹！

防护罩张开後，放开B钮一次，再立刻按压的话，即可使防护罩飞出去攻击敌人，且能再飞回来。所飞的方向，可用十字钮做选择，使跳跃的话，也能往下发射。

火激

火激（KA.GE.KI）





游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★☆☆☆
热衷度★★★★☆

■KANEKO
■HOT.B
■容量：5M

'91.4.26

单枪匹马地闯入敌人阵营

剧情故事介绍

原是职业拳击高手的「阿庆」，是个专门扶助弱小的正义男子，可是，他最痛恨的火激军团团长，却有意请他加入该军团，富有正义感的阿庆，当然不会答应罗！

结果数日之後，阿庆的可爱小弟不知遭何人突袭，不幸死在医院。伤心的阿庆心想，一定是那群可恶的家伙干的，非要找他们算帐不可。

他就单枪匹马地闯入火激军团，他的命运将如何呢？

游戏目的

你就是游戏中的主人公·庆，你必须潜入火激的藏匿地点，将火激军团一网打尽。

火激巢穴在一栋位於斯拉姆街角的废弃大楼的1～9楼里面。你得先打败在各层楼的军团成员，然後再上到9楼与等候在那儿的总长决一死战。

技巧介绍

庆，上一届日本职业拳击赛的冠军得主，所以，最善长的绝技自然就是拳击中的勾拳了。靠着这项技巧，他挺身出来向火激军团挑战。

■出拳（左勾拳）
这项游戏的基本技能，虽然拳头不带威力但速度快，可连续出击。

■直拳（右勾拳）
庆的拿手绝技，重击拳具有致命的威力，只可惜出击的动作过大，容易让对手躲过。

■超拳击（左勾拳）
夺取宝物时得使用的特殊技能，比起拳击来，超拳击出拳更快也更连续，只能在一定时间内使用。

■蹲下
为拳击防卫技巧之一种，弯下上身，躲避对手的拳头。

■跳跃
这是谁也无法模仿的庆的绝活，一跃纵身，摆脱窘境，趁机接近对手的身边。

将火激军团一网打尽！

瓦德那森林

ワードナの森





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■ VISCO
■ VISCO
■ 容量：4M

'91.4.26

被魔法诅咒的邪恶森林

剧情故事介绍

很久以前，在一座和平之都里突然出现邪恶的魔法师瓦德那，他施展魔法将城里的人变成水晶球，然後利用水晶球，收揽许多怪物成为他的手下，後来那座都市变成「瓦德那森林」……

某日，一对新婚的年轻人，不小心迷失在瓦德那森林里，受到许多妖怪的攻击，女主角不幸被变成水晶，男主角为了救出妻子，不得不展开一场需历经千辛万苦的冒险之旅。

一场艰辛的旅程！

宝物介绍

在各画面之间有商店，你可以在那儿购买到需要的宝物，打败敌人後，黄金出现，不妨多收集一些，有了这些黄金就能买到许多的东西。

针和线

用来修复斗蓬的，同样只能用1次，有了这个和斗蓬就能帮忙你化解2次危险，两样东西必须配合应用，只有针线无斗蓬是没用的。

高跳鞋

这项宝物也是在打倒特定的敌人後才会出现，有了这些高跳鞋後你就能够跳起1度左右的高度。

斗蓬

在接近敌人时有护身的作用但也只能用一次。

笛

笛将在某个特定的敌人被打败後出现，拿到笛子之後，大鸟随即出现，你可以使用笛子将它捉住。

时钟

当时钟上所指的时间过去後，会延长30秒时间。



午夜逆袭

ミッドナイトレジスタンス（MIDNIGHT RESISTANCE）

ACT

RESISTANCE
ミッドナイトレジスタンス

游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★★☆

■ DECO
■ DECO
■ 容量：8M

'91.3.29

齐力奋战残暴的克林姆军团

剧情故事介绍

世界有一位疯狂的科学家，他为了控制全世界，暗中成立一个恐怖的杀戮集团－克林姆军团。

某一天，也是科学家的圆博士一家人遭克林姆军团的迫害。

另一方面，各地不断有人起来反抗这支残暴的军团，可惜他们的抵抗都无效。

就在大家面临绝望之际，有一位年青人从瓦砾堆中站起来，他就是圆博士的儿子，为报家仇、为解救众人而奋战。

战胜邪恶！

武器说明

玩家藉打败特定的敌人而取得钥匙。

此钥匙是攻占舞台後进入武器库内拿取各武器时必备的东西。

武器库内的武器全装在各式的箱子里面，想要宝物就必须把箱子打开。（请在希望到手的武器箱子的下头跳跃！）

枪械类

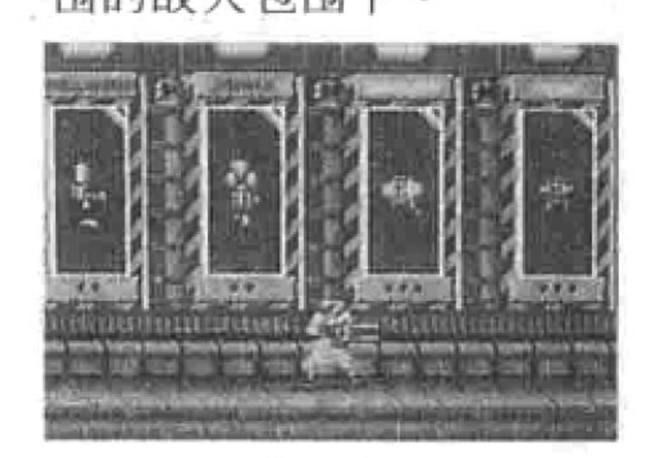
玩家最初携带的武器只有机关枪一种。

3-WAY 飞弹1次可朝3个方向射出，同时间内出现多数敌人时非常有效。

FULL-AUTO 机关枪的'POWER-UP版。破坏力较前者更大。

FIRE火焰发射器。利用喷出的熊熊火焰来攻击敌人，破坏力也很可怕！

SHOT-GUN遇有敌人或障碍物横阻在前时会将其爆裂排除，适合用在广范围的敌人包围下。

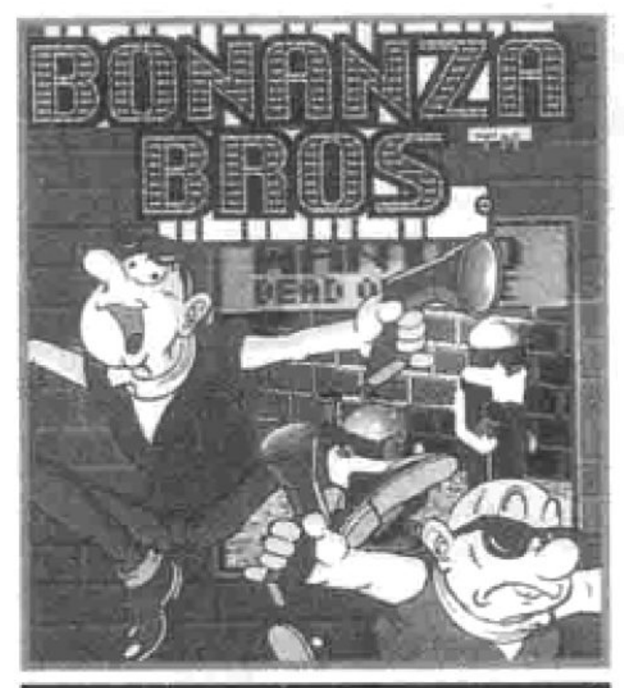


打开收藏着武器的箱子，箱子下有钥匙孔，利用适合钥匙将它打开，再以纵身跃起的方式取得武器。

龙凤神偷

ボナンザブラザーズ（BONANZA BROS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'91.5.17

拿到证物以扫除恶势的游戏

剧情故事介绍

「龙凤神偷」的故事主要是描述被称为黑暗街的「邪恶之城」，住了许多专向善良市民恐吓的坏蛋，因而为了扫除邪恶势力，象徵正义之士的「龙凤神偷」，遂被指定为攻击犯罪最适当的人选。

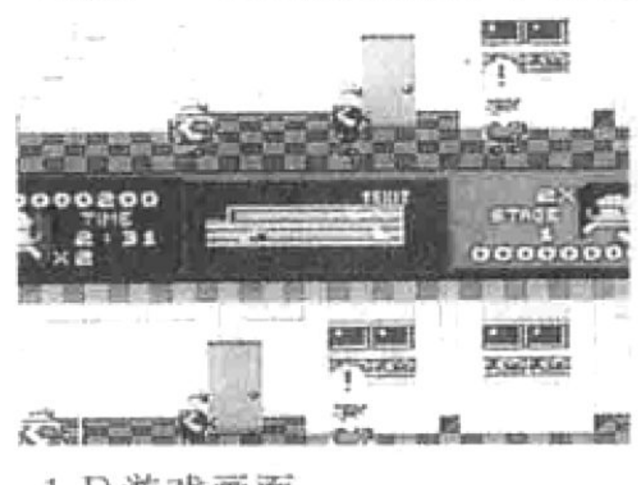
而委托神偷进行调查的神秘人物，遂要求神偷潜入恶人所住的房屋中，盗取能证明恶人犯罪的证据。因此以「不杀不侵犯」为原则的2位正义之士，趁著黑夜朝向「邪恶之城」出发，展开行动了。



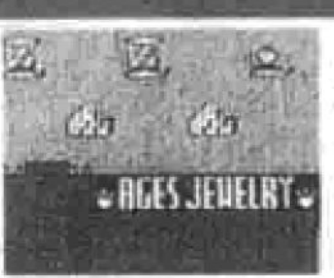
画面介绍

龙凤神偷指的是那普和迪姆两大惯窃。这其中不管是那一个玩家都可以玩。只用２Ｐ操纵器也可以１人独乐。

２Ｐ游戏画面
（使用２Ｐ操纵器操作胖子玩家）



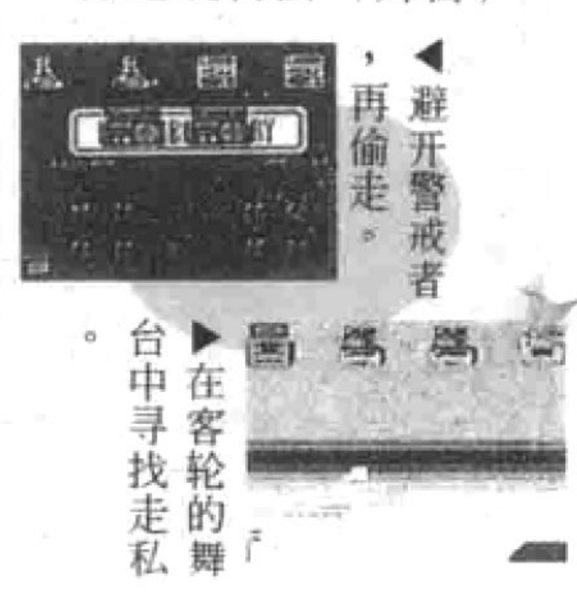
１Ｐ游戏画面
（１Ｐ操纵器操作瘦子玩家）



◀将违法物品通通带走。

游戏介绍

偷偷潜入建筑物里面的龙凤神偷，在短短的3分钟之内，要把所有的证物统统盗走，事情若能顺利结束，来到出口，就能够舞台跳关，然後再朝下一栋建筑物去（舞台）。



◀避开警戒者，再偷走。

▶在客轮的舞台中寻找走私「。

圣剑王子

セイントリード（SAINT SWORD）

ACT

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ TATIO
■ TATIO
■ 容量：4M

'91.6.28

圣剑王子肩负有拯救人类的重责大任

剧情故事介绍

一千年前的「大单族」，传说它是神後系裔，并以神圣之力，与人类共同解救了魔族支配的地上。

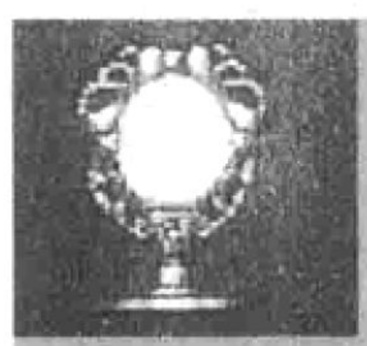
与魔族展开一场炽烈的战争後，人类在法律和秩序的束缚下，过著和平安定的日子。但经过千年之後，人类在长久的安逸日子里，日渐怠惰，并失去了原有的活力，甚至连「大单族」也不例外。沈溺於和平的人类又将遭魔族迫害，而已失去神力的「大单族」为拯救人类将展开寻找封印神圣之力的七颗宝珠。

基本操作

这个游戏只能单打，操作盘是连接在主机的控制端子１。

■主人公可以有三种形态的变身方式，而形态的不同，操作方法也不一样。

■主人公随著游戏的进行，可以使用７种不同的魔法。



魔法MAGIC MIRROR魔法之镜变身秘宝会各自增加１个。不过，不会超过５个以上。
MP/200pts



DRAGONS FANG龙之牙 画面内的敌人全部消灭，不过对头目无效。
MP/200pts



MAGIC BELL魔法之钟 画面内所有的敌人，会暂停时止，但头目对无效。
MP/200pts



MAGIC SHIELD 魔法之盾主人公在一定的时间内所向无敌，对头目的攻击也有效。 MP/200pts

马贝鲁游园地

マーベルラント（MARAEL LAND）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

- NAMCO
- NAMCO
- 容量：8M

'91.6.28

用糖果建造自然景观

剧情故事介绍

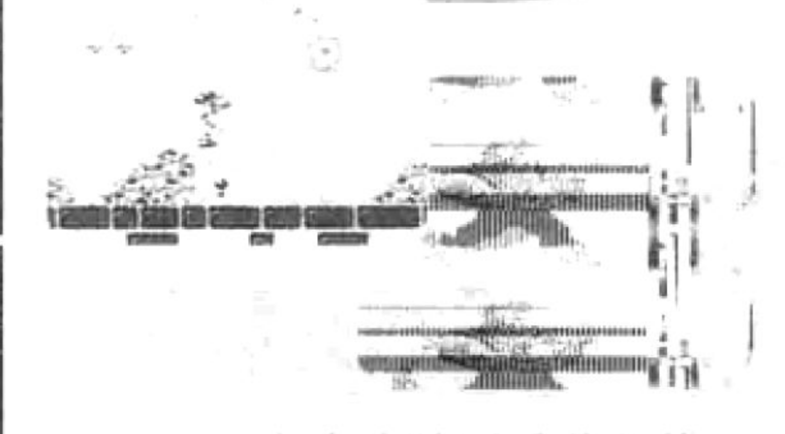
在光与和平之国「哥尼园地」的正中间位置有座「马贝鲁游园地」，并有一群可爱的妖精族守护著游园地，但地底王·摩尔却躲在贝鲁城的深层地下企图破坏它。

摩尔认为他不只是要支配贝鲁城的地下，他要将贝鲁城据为己有，并将马贝鲁的公主鲁克西3位守护妖灵以及马贝鲁的至宝三恒星封闭到黑暗的水晶球中。

这时龙族的王子·帕，为救出可爱的公主起身向马贝鲁出发，到底他能不能够成功全部要靠你的努力了。

舞台介绍

世界1／花之国



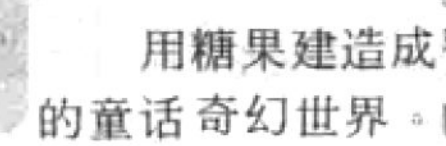
喜欢践踏可爱花朵的人，我绝对不放过！

世界2／森林与水之国

自然景观充满的世界，有如人间仙境的美景。



世界3／糖果与梦之国



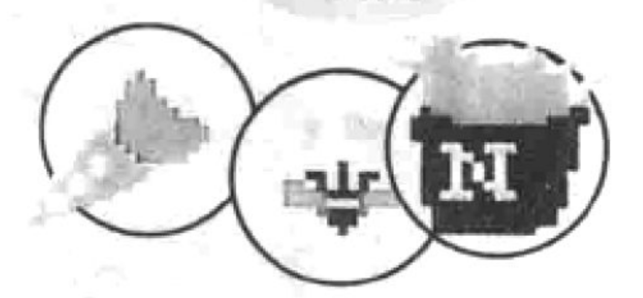
用糖果建造成的童话奇幻世界。

世界4／马贝鲁城

非常地滑，当越过冰块後，就到马贝鲁城！

宝物介绍

快餐



取得就会得分，菜单很丰富哦！

三恒星

当过关的时候，可以从守护精灵的手中得到。持有者可得到保护，避免恶魔侵入，是马贝鲁游园地不可欠缺的宝物，它就是三恒星。

分身

主人公利用分身，按十字钮的上与下对敌人进行攻击，或是去取得秘宝，分身对敌人造成三次伤害後，就能减少一个敌人，最大可达8人。

翅膀

主人公装上翅膀之後，飞跃的能力会提升，而连押B钮的话，就能半途地降下，会在一定的时间内消失。

幸运

当有分身时，取得的话，分身会再增加１人，没有分身时，得5000分。

特殊秘宝

藏在宝箱或垃圾桶之中。

恶魔

在舞台中所取得的宝 箱，里面全部都是敌人。（只有HARO）。

1UP

这是特殊的旗子，主人公会再增加１人。

骷髅

得到的话，会减少1名分身。



异形风暴

エイリアンスーム（ALIENSTORM）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

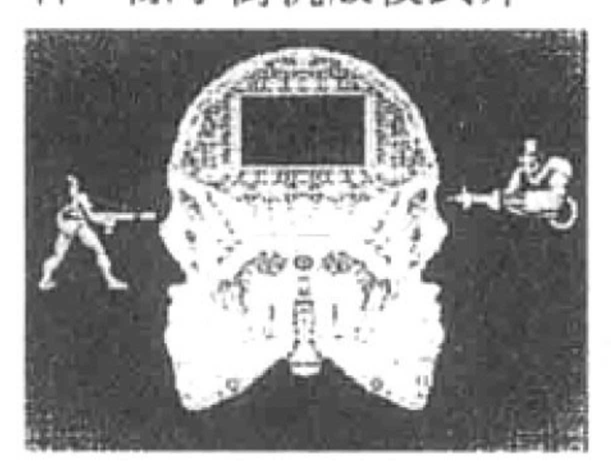
■ SEGA
■ SEGA
■容量：4M

'91.6.28

游戏内容与战斧一样有趣！

这款由ＳＥＧＡ公司所发售的「异形风暴」，游戏系统就和「战斧」一样，主要是从３位人物中，挑选一位角色，使整个异形军团全部灭亡，并从其手中拯救地球。而三个角色各具各个不同的攻击方法和必杀技，在地球上将异形军团整个逐出。

游戏中的模式有很多种。除了街机版模式外，有限制体力继续奋斗的多重模式等，以及有难易度设定及音效测式等多种模式。


▲在这里很像「战斧」

从异形军团手中救地球

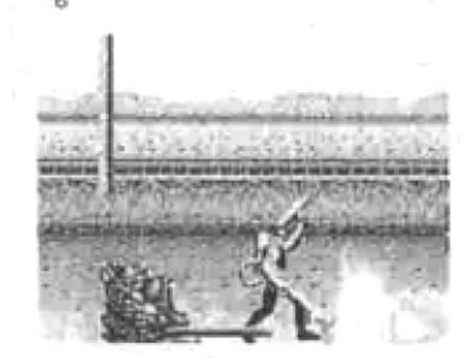
这款游戏跟以前「战斧」一样，从３位人物中挑选１位，目的是把地球上的异形全消灭掉，以３人３样的攻击方法从地球把异形军团逐出。

进攻３个画面

这款游戏里有３个游戏画面。首先１个是普通的动作画面。第２个是移动画面内的游标去打倒敌人的３Ｄ射击面。第３个则是朝右的强制高速卷轴的高速度卷轴面。

多样性的丰富攻击方法

GORDON、KARLA、SCOOTER各人物的各个攻击方法及必杀技都不相同，选择所喜欢的人物。还有，根据跟敌人的距离及操作方法，可以展开各种多样的攻击，所以看全部人物的所有攻击也是乐趣之一。


◀此为主画面

快打拳头

ストリート・スマート（Street Smart）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TRECO
■ TRECO
■容量：4M

'91.7.19

打败所有高手，你就是格斗天王

快打拳头是款完全以肉搏战的方式来打倒对手前进的火爆动作游戏。将会出现於「全美格斗技大会」的主角其１Ｐ的身分是空手道高手，而２Ｐ则是职业摔角选手，不论玩家选那位，游戏都是以奖金１００万元为目标。游戏整体分为９个区域，若能称霸於全部９个区域中，则冠军就产生。在打倒

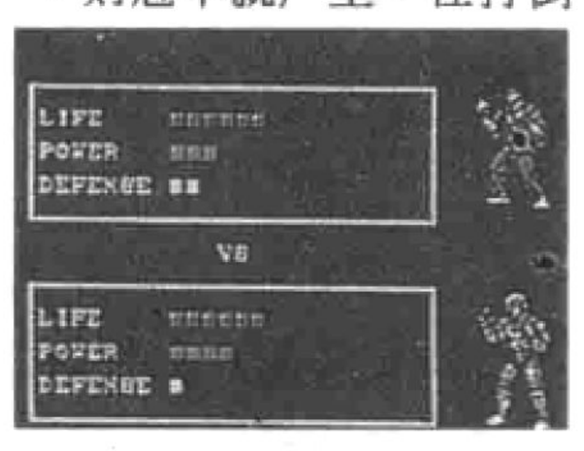
◀游戏模式可自己决定。

区域的敌人便能得到格斗奖金，然後，以此为赌金与下一位对手决胜负，而能将奖金保留到最後的便是冠军。

※在两人同时进入游戏时，１Ｐ必须要等到２Ｐ胜利或已无残存生命时才可进入游戏。

若２人都得到胜利，则变成１ＰVS２Ｐ。

※决定１ＰVS２Ｐ模式的胜负在於任一方的生命值变成０。若在决出胜负前时间终了，则以生命值较多的一方为胜者。



▲两个人对战更富趣味性哦！


有种来单挑！

雷狐特攻队

サンダーフォックス（THUNDER FOX）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TRITO
■ TRITO
■ 容量：8M

'91.7.26

利用特殊操作给予敌人致命一击

剧情故事介绍

相信ＭＤ迷听到「雷狐特攻队」要移植时，已经是兴奋难耐了，而当你看到它时，想必是心跳加速。「雷狐特攻队」是由电动版移植过来的作品。可是移植到ＭＤ的时候，已经作了一些改变。例如，既不能够两人同时PLAY，也没有射击的舞台等，非常遗憾。可是若以纯粹的动作游戏来考虑的话，乐趣可是毫无减少。


◀游戏中主角拥有强力武器。

▶拥有强壮身体及强大的火力。

特殊操作

■ A钮　回旋跃踢

●登上阶梯中段，可给予头目以外的敌人伤害，在跳跃时若持续按着B钮将武器夹在下方，则主角在落地前会呈现无敌状态。
方法１：一边按着方向钮上方，再按下跳跃钮。
方法２：一边按着跳跃钮，再按方向钮下方。

■ B钮　回转踢

●若位於阶梯中间时使用这项技巧，则可顺利下阶梯。
●可给头目以外的敌人伤害。
方法１：一边按着方向钮下方，一边按下跳跃钮。
方法２：一边按着跳跃钮，一边按下方向钮下方。

■ C钮　飞踢

●可踢伤敌人。
方法：同时按下跳跃钮及攻击钮。（注）回旋跃踢及回转踢呈无敌状态。

米老鼠大冒险

不思議のお城大冒険（CASTEL OF ILLUSION）



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'90.11.21

收集七个宝石才能解救遭劫持的米妮

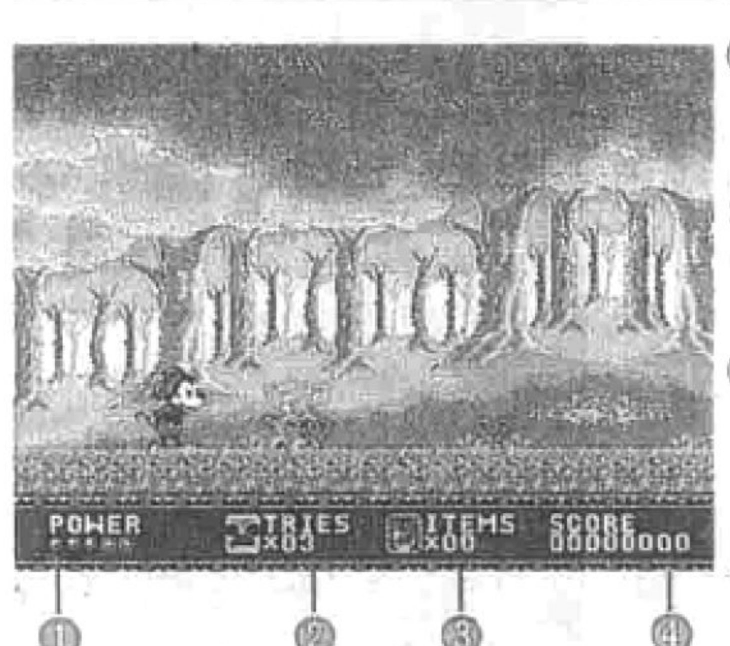
剧情故事介绍

在美丽和平的贝拉城里，米老鼠和他的女朋友米妮，每天过着快乐幸福的生活。米妮既可爱又漂亮，真是人见人爱。可是只有一个人对她视如眼中钉，那就是会使用「虚伪魔法」的魔女。

有一天，米老鼠和米妮相约去郊游，突然间天空变得一片黑暗，魔女随着一道闪光出现了，她把米妮劫持到她自已住的城里。

不久，米老鼠在城的入口遇见一位老人，他说：「魔女使用魔法将自己变成米妮，你必须收集７个藏在城里的宝石，才能救出女朋友。」米老鼠听了立即展开冒险之旅。

画面说明



①ＰＯＷＥＲ：触碰到敌人以及受到攻击都会减少威力，威力没有时，米老鼠就死了。

②ＴＲＩＥＳ：米老鼠剩馀的台数，当次数变成〝０〞时，米老鼠就倒下，游戏结束。

③ＩＴＥＭＳ：拥有射击秘宝时，这个数字就会显示出来。

④ＳＣＯＲＥ：只要打倒敌人就可以增加分数。

勇往直前！

大魔兽

ジュエルマスター（JEWEL MASTER）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'91.8.30

寻求圣戒力量以打倒黑暗魔兽

剧情故事介绍

有一天，年轻的精灵魔法师尤西亚受到长老的召唤，此时他感受到大战即将发生。在他到达祭仪场时，长老以紧张的态度对他说「尤西亚啊！古老的传说如今将要实现了。」这是有关修鲁迪王的传说。

接着，在长老的魔球里出现了位於大陆东方的尽头，四百年前的战争中心修鲁迪亚地方。在这因国王不断召唤黑暗魔兽，使此地呈现一片黑暗。因此尤西亚即身负解放12只圣戒力量的使命出发了。要挽救黑暗的世界就要靠你的努力了。

舞台介绍

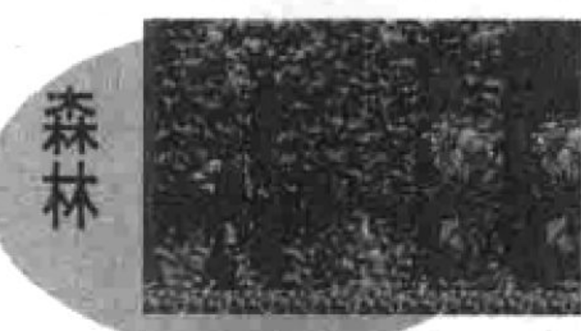
尤西应开始其旅程，将目标指向复活後的狂王修鲁迪的根据地。为避免界完全为黑暗力量所占领，尤西应为求解放出传说的怪戒之力量而前进。

山路



▲崎岖不平的山路，小心落石。

森林



▲灰色云层之下的广大森林。

山谷



▲处处是危机的阴沈沈的山谷。

沙漠



▲风沙滚滚，在黄色背景下，充满层层的杀机。

宫殿



▲富丽堂皇的宫殿，布满华丽的精致背景。

格斗三人组

ベアナックル（BARE KNUCKLE）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：2M

'91.8.2

喜爱热闹快感的玩家可别错过了

剧情故事介绍

在ＳＥＧＡ５代上，由於很少有殴打、脚踢、丢掷来行进类型的游戏，所以读者们最热切盼望的就是这部「格斗三人组」了。人物虽然没有巨大化，不过在痛殴的快感以及古代式的音效，算是最棒的！

且更具有手脑并用的双层意义，是ＳＥＧＡ所最擅长的一颗神秘之珠。因此，喜欢格斗技的朋友千万不可以错过了一展身手的良机。

有很棒的音效

宝物介绍

破坏电话亭或汽油筒等障碍物後，就可於其中发现隐藏著的道具或武器，然後站在这些道具武器上按下Ｂ钮来拾起。在拥有武器时，可拾起敌人所掉落的武器或其他道具来变换攻击力。

	苹果	恢复部份体力
	肉	恢复部份体力
	1PU	残存的主角数加一人。
	特殊技	可使特殊攻击技法的使用回数加一次
	钱袋	奖金1000点。
	加分奖金	奖金5000点。

蜘蛛人

スパイダーマン（SPIDER・MAN）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

SEGA
SEGA
容量：4M

'91.10.4

搜集到5把钥匙才能拆除定时炸弹

剧情故事介绍

某天夜晚，纽约的各电视台出现了一段奇怪的报导：「各位，我是罪恶之王金巴，我已於纽约市的某处置下一枚定时作弹，此枚炸弹的威力足以将纽约市夷为平地，24小时之後这枚炸弹即将被引爆。如今，你若想活命便将蜘蛛人给我找出来吧！哈…哈…！」这时，看到这段报导後的蜘蛛人开始为拯救整个纽约市而奋斗，但现在全纽约的人已将蜘蛛人当成目标，而且金巴还雇用了其它杀手…。

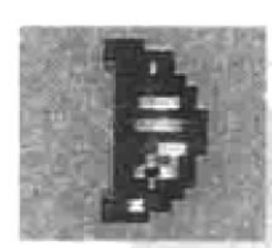
画面介绍、宝物介绍

在游戏进行中，若按下开始钮则游戏会暂停而出现辅助画面。



◀武器

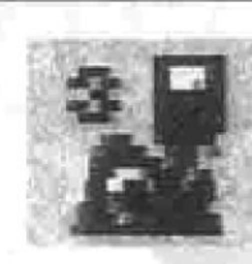
这表示发射武器。在使用过别项宝物後，游标便会自动的回到这项武器使用的宝物上。



◀盾

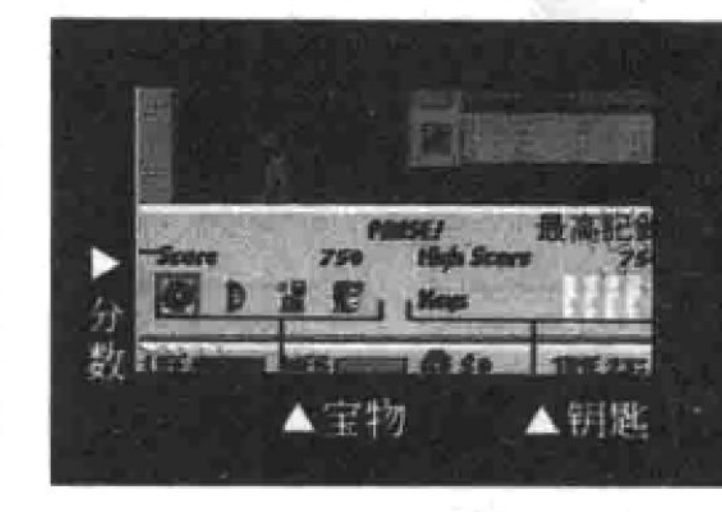
这是武器的护罩（蜘蛛丝盾），可用此来防御矛及其它一切攻击。

但这个护罩有一项致命的缺点，这便是它的耐久力非常的低，在受到一定程度的攻击後，它便会消失。而且，若使用别项宝物或粘在墙上行动时，即使没受到攻击此护罩也会消失。



◀照像机

这是用来得到某些照片的工具。在清除一关後，便可卖出所拍的照片，这也是存钱的一大重要工具。在它上面所显示出的数字表示着它可拍摄的张数。一般来说，在每一关中最多可拍3张，但在取得某些宝物後，可摄的次数也会增加。



▶分数
▲宝物　▲钥匙

战场之狼Ⅱ

战场の狼Ⅱ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

CAPCOM
SEGA
容量：8M

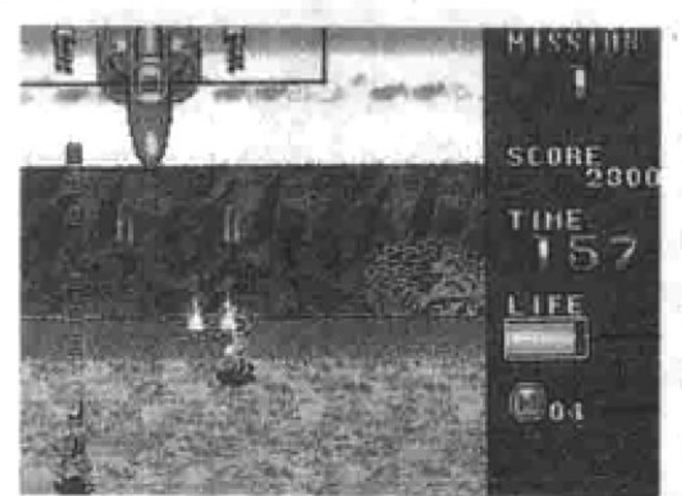
'91.9.27

在限制时间内必须完成7项任务

剧情故事介绍

来自大型电玩的精典名作，在MD版呈现另一股风貌。当然有部分的修正，另外还有修正模式的游戏玩法，使整个卡带有更丰富的内容。战场之狼还是秉持着一贯的精神，为完成任务而冲锋陷阵。虽然每一次的任务都非常的艰巨，沿途都有增加生命和增强武器的宝物，可以使路途更顺畅。爆弹是攻击头目最佳武器，让战场之狼全身而退。内容非常的丰富，可以好好操作角色，玩玩那别出心裁的模式。

《街机版模式的玩法》



游戏的目的在於限定的时间内完成7项任务，救出被掳的总统。

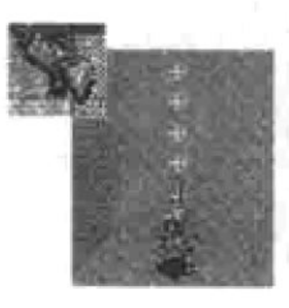
①现在的任务
②分数
③所剩时间、生命值——一旦变为0，则表示主角已被打倒
④可使用强力爆弹的次数。（在一开始时配有三枚，但於得到宝物後则会增加）
⑤敌人的耐久力（与头目对决时显示）

◎主角的生命值

生命值将会因受到敌人的攻击而减少，此时可以得取宝物来回复。宝物中有可使体力回复及增加体力容量的宝物，若得到提高生命容量的宝物则生命值会增加。（最多四个）

◎等级上升及武器道具

主角若得到武器或宝物，则可更换其使用的武器。各种武器会因得到POW（威力）而使能力提升，其最高可分成10个阶段来加强。





冒险世界Ⅲ

ワンダーボーイVモンスターワールドⅢ（WONDER BOYV）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：5M+B

'91.10.25

等待传说中的勇者降临

剧情故事介绍

在怪兽世界的尽头，有个美丽的村落，在村落中住着一位慈祥又美丽的女王，因为这位女王的努力使得这个美丽村庄得保安宁。

某一日，怪兽攻入了这村庄。女王为了求得救兵而向布拉布莉鲁城前进。但一到那边才发现原来怪兽已经占领了整个世界……。

这时女王不得不承认恐怖的时代再度来临，唯传说中的勇者才能解救这个危机。此时，女王便难过的张起结界，等待勇者的来临…。

视窗

游戏中，当主角静止於地面上时，便可按下开始钮来打开视窗。（空中、水中、攻击中及移动中则不可使用。）若再按下开始钮或A钮，则游戏便会再度回到原来的画面中。

现在的生命值：以心的个数来表示。
武器的资料：
AP　攻击力
DP　防御力
SP　特殊能力值
（拥有特殊装备时便会变化）
道具的选择：可以方向钮选择，然後再按C钮。

选择装备秘宝时

从「WEAPON（武器）」「ARMOR（甲）」「SHILD（盾）」「BOOTS（靴子）」中选出按下C钮後便会列出。然後以C钮决定即可。

选择秘宝、魔法时

「ITEM」或「MAGIC」的选择可先押下C钮调出一览表，然後再以C钮选择所需的秘宝或魔法。此时，使用秘宝视窗的游标便会闪动。再以方向钮左右选择，以C决定。

魔王连狮子

魔王連獅子





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：4M

'91.10.25

熟记秘技以充分享受游戏的乐趣

剧情故事介绍

日本江户时期，〝黑暗歌舞伎〞企图以在当时被禁止的歌舞伎〝艺〞支配当时的整个歌舞伎界。因此不断向正统的歌舞伎界挑衅。

虽正统派的歌舞伎头领们集其全力来对抗这股强大的恶势力。但在好战歌舞伎面前，他们简直就不堪一击。唯一的方法便是解放出长久以来被封於富士山中之歌舞技守护神〝白狮子、红狮子〞兄弟。

这对兄弟终於杀到黑暗歌舞伎头目前，要将他封在咒语中。

在这款游戏中的各项秘技可让操纵者享受到利用各钮使用各项技巧的乐趣。但相信若要能随心所欲的使出这些秘技，操纵者必须要花上相当大的心思才可。

除了这些秘技外，在游戏途中，还会有某些可帮助操纵者使出一击必杀妖术的宝物。好好的搜集这些卷轴那主角便更具攻击力了。而且，一击必杀的妖术还会依主角所搜集到卷轴的多少而产生各种不同的效果。这些卷轴搜集得越多，则所能发挥出的效果也越厉害。

秘技介绍

筋斗前踢
B钮跳起後，按下方向钮左（右）再按下A钮。

回转前滚
以方向钮按前进方向两次。回转中呈〝无敌〞状态。

前滑扫腿
在回转中按下A钮。

双手投人
趁敌人不注意时将他抓起然後按下A钮。

脑天逆袭
在举起敌人时按下B钮再按A钮。

大回转投
以A钮来抓住敌人，然後於大回转中便可将敌人投出。

特具风格的格斗游戏！

闪电小组Ⅱ

ローリングサンダー2（ROLLING THUNDER 2）





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■NAMCO
■NAMCO
■容量：8M

'91.11.15

世界刑事警察机构暗中派员调查…

剧情故事介绍

199X年，因世界各国的人造卫星陆续遭到破坏，而使情报无法传出，世界陷入混乱之中。世界刑事警察机构此时便针对应已没落的一邪恶组织「吉鲁多拉」及隐藏在它背後的「基姆多」进行调查。

一心想征服世界的基姆多於大西洋地建了一个秘密基地，在那里大量生产次人类战斗员「马斯加」。此时，世界刑事警察机构便派出两名调查员让他们暗中潜入基姆的住所之中……。

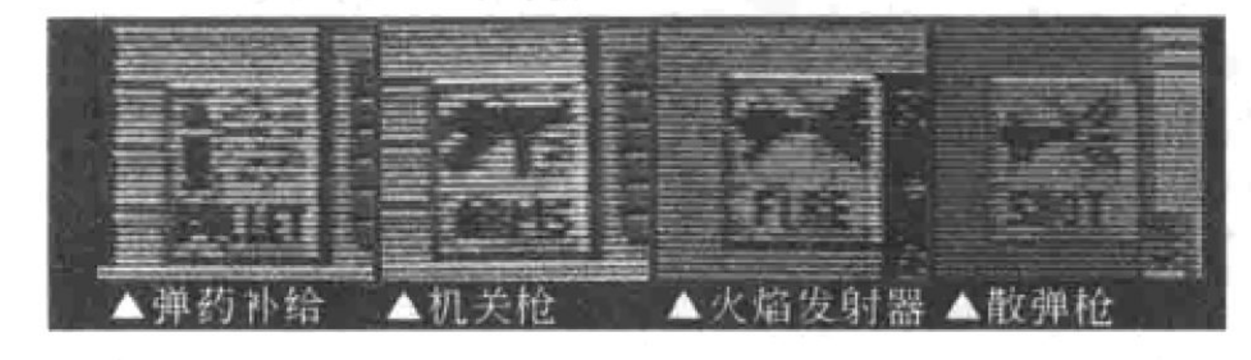
隐藏在背後的秘密！

操作方法

■B钮　使用手枪及其它各项武器。
■C钮　跳跃。此时可用方向钮的左右来控制跳跃的方向。
■C钮＋上　可使主角跳得更高，可跳上建筑物等，上层走廊之栏杆上。
■C钮＋下　可使主角从建筑物的上层走廊之栏杆上跳下来。
▲上：站於门前按上後便可进入。也可以上钮藏身於凹处及墙壁上，来躲避敌人及敌人的子弹。
▲下：在躲避弹丸时可以此钮使主角蹲下来。

宝物及武器介绍

在进入附有看板的房屋後，主角便可得到弹药的补给。一旦弹药用尽则主角便无法连射了。看板共分成4个种类，进入房屋後，便可得到印於看板上的武器。但若被敌人打中，则特殊武器便会消失。而此时，弹药数会从40发算起。


▲弹药补给　▲机关枪　▲火焰发射器　▲散弹枪

怪兽格斗场

ビースト・ウォリアーズ（Beast Warriors）





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■JAPAN TELENET
■JAPAN TELENET
■容量：8M

'91.11.15

以怪兽为主角的职业摔角游戏

剧情故事介绍

这款游戏是利用各种怪兽来作职业摔角比赛。其特色在於当打倒对手後，便可得到此怪兽的DNA（遗传基因）。然後，使胜方的怪兽变成另一种更厉害的角色。这也就是这款游戏的新〝合成〞系统。若不断地合成下去，则……！

模式共有对战模式及世界冠军赛两种模式。操纵者可从10匹怪兽中选出自己所喜爱的怪兽，然後便可以拿到世界冠军为目标，不断的成长〝合成〞下去…。

舞台介绍

淘汰赛

为让最初较弱小的龙能成为世界冠军，必须让其先至淘汰赛中磨练。在得到各种宝物及与打倒的敌人合成後，它便可变成更强的角色了。

配对赛


◀10种怪兽每一只都很厉害！

国内赛


▲这是只四脚怪兽，其动作很快。


▲这家伙虽没有脚，但会以尾攻击。

世界赛

◀即使在国内赛称霸，更强的角色会出现


▲世界赛中，到处都是超级高手。

森林守护神

ルナーク（RUNARK）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：4M

'91.11.29

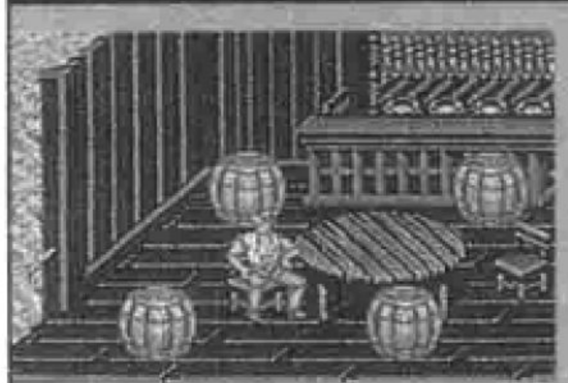
深入组织内部一探究竟

剧情故事介绍

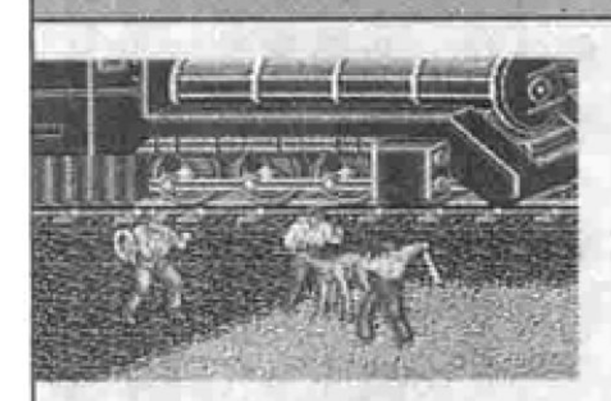
199X年的世界动物数量终於成长，而WAP（世界爱护协会）认为，禁猎法是导致此结果的最大功臣。为了进一步调查，WAP便派人前往世界最大的偷猎动物组织〝贝莎鲁保护法人〞的根据地作探查，但却无一可活著走出此基地。仅有一名身中8发子弹及肩头有着被野兽咬过痕迹的日本人尸体被发现。在他胃中还发现了照有7只怪兽照片的胶卷。现在愤怒的特派员将出发去一探究竟。

生态平衡！

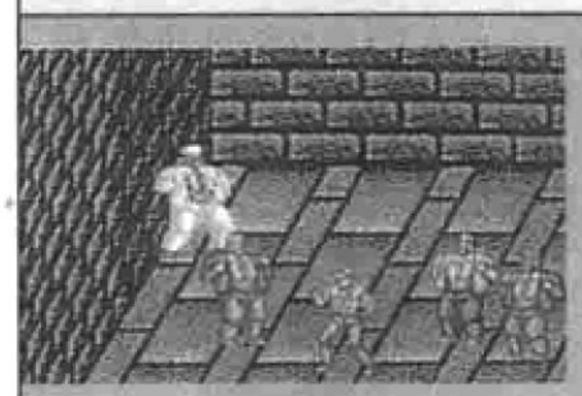
舞台介绍



港镇的酒店里，主角正等着同伴的到来，但究然间会被手榴弹攻击。然後他便伏在地上，拿起木箱中的武器开始反击。



若搭上此列车，便可能得到某线索，因此主角便跳上车顶探查。此时，敌人就会不断的攻击。



列车终於停了。而与敌人的战斗也越来愈激烈。在街上会有强敌来袭。但不要怕，鼓起勇气前进吧！

米老鼠2

ファンタジア（FANTASIA）



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：2M

'91.11.19

米老鼠共游睡梦中

剧情故事介绍

魔法师的家中，因大魔法师有事外出，而米老鼠正奉师父之命守着这本交响乐的乐谱，但，咦～米老鼠怎麼睡着了！糟了，这时恶魔驱使一阵风将腊烛吹熄，此时，乐谱上的音符居然一个个的飞出琴谱。这时，米老鼠该怎麼办呢？这样一来他无法再演奏出动人的交响乐了！

还好！此时米老鼠正施展大魔法师所教的魔法，於睡梦中努力的为追回遗失的音符而奋战。

画面介绍





①魔法的剩馀量…………在使用魔法攻击後便会减少，但它可藉着某道具来增加其数量。
②分数…………………在这儿显示出至目前所得到的分数总累积。它会因米老鼠打倒敌人及获得秘宝时增加分数。
③生命值…………………表示米老鼠的体力。若受到敌人的攻击，则此生命值就会减少，一旦变为0则表示米老鼠已死亡。（虽最米老鼠只有7单位生命值，但会因秘宝而增加。）
④所剩米老鼠数量（DREAMS）……………

宝物


◎恐龙蛋


◎药


◎水晶球


◎魔法书

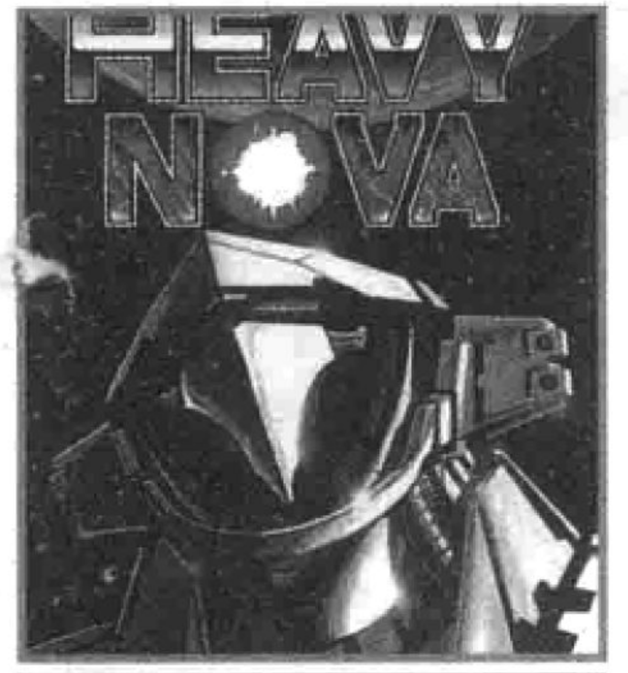

◎星

◎音符

重装诺瓦

ヘバーノヴァ（HEAVY NOVA）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■MICRONET
■MICRONET
■容量：4M

'91.12.12

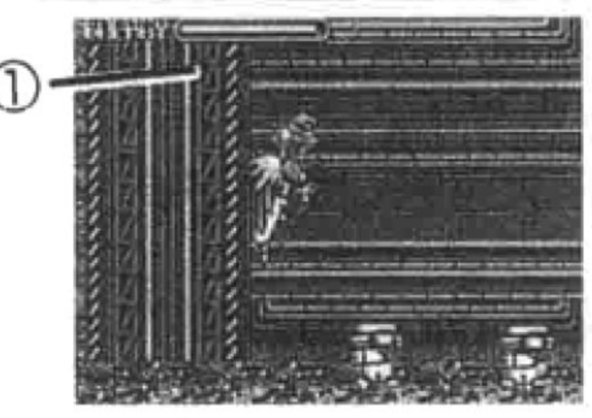
重装机甲是极受欢迎的故事人物

剧情故事介绍

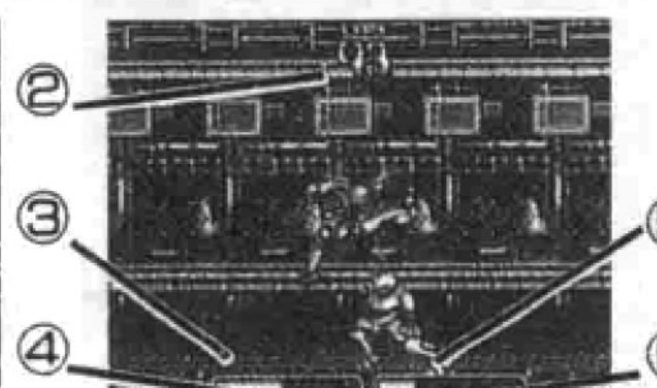
21世纪初，地球是个和平的星球。但由於对资源只取不补，造成环境极度的破坏。此时，从两千年前即对地球环境持有极大兴趣而对地球持续了两千年调查的阿基洛夫星人正式与地球取得接触。地球也因接受到阿基洛夫星人而改善了环境状况。但这只是短暂的假象，在阿基洛夫星人的阴谋下战争再度爆发。８年後战争结束，但因战争产生了某种可怕的部队，这就是——重装机甲……。

战斗吧！

画面介绍




▲移动画面



▲战斗画面

①主角的能源表示
受到攻击後便会减少。
②时间
各关的所剩时间表示。
③主角的能源表示
受到敌人攻击後，会因所受攻击的种类而减少。此数值不会回复。
④主角的各技巧威力
共分成０～７单位，数字越大表示威力越强。
⑤敌人能源表示
⑥敌技巧威力
这虽会因时间而逐渐恢复，但若能源受损则回复速度便会变慢。
※VERY、EASY模式以外，蹲著及跳跃时不会恢复。

宇宙格斗王

ファイティングマスターズ（FIGHTING MASTERS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■TRECO
■TRECO
■容量：4M

'91.12.6

十二名银河斗士个个都是身怀绝技的

剧情故事介绍

遥远的未来，银河将被一个有12类人种的行星系所统治。而整个银河系的均衡及和平全都藉由12位善於格斗的斗士来维持。

但在银河的某一个角落出现了一位恐怖的帝王—「巴鲁卡斯」…。他为了得到整个银河系，而开始攻击这12个行星。除此他还以高超的技巧一下子便打倒了11位银河斗士且将他们洗脑。现在，一切的希望便全落在这神秘的第12位斗士身上了…潤

基本上，在与电脑对战时便可接关。双打时则依游戏的型态来决定是否可接关。

在显出是否接关的倒数计时期间，将游标移至「ＹＥＳ」的地方，再按下开始钮便可从这关的基本体力开始接关了。此接关次数可於OPTION模式下设定３～５次。

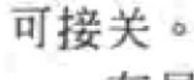


▲被击倒了别气馁，再站起来战斗吧！


男战士


女战士


老战士



怪战士


魔怪

龙怪


巨夹怪


食人花

唐老鸭

アイ ラブ ドナルドダック グルジア王の秘寶（QUACK SHOT）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'91.12.20

解开谜团以寻找古早宝藏

剧情故事介绍

有一天，唐老鸭在某书房中，无意间发现了一本奇怪的旧书及一张地图。据说，若能解读这本书及地图便可找到史前密藏的宝藏，但在找到宝藏前，唐老鸭必须运用其丰富的想像力来将各种谜团一一解开才可。

游戏中，玩家必须操作著唐老鸭进入一个紧张刺激的冒险故事之中，一定要用十二万分的精神来对抗强克团的百般阻挠。到底，他们的最终目的在於……。

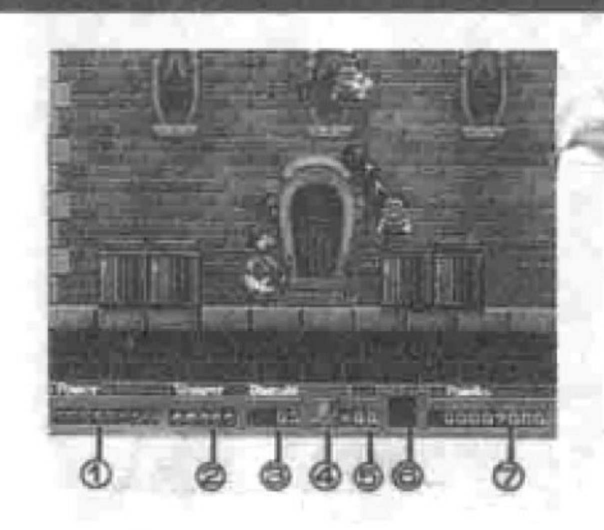
主角介绍

唐老鸭是迪斯尼的显眼角色，是标准的丑角人物。曾经是米老鼠的最佳伙伴，这次是单枪匹马的冒险，而三位调皮的小侄子是最佳的支援部队。在世界各地冒险，制造各种迪斯尼式的卡通笑话，表现出唐老鸭一贯诙谐特性。

画面介绍

①生命值
②无敌秘宝数量
③剩馀台数
④现在正使用的射击武器
⑤这项射击武器的残存弹数
⑥旗子标示
⑦分数

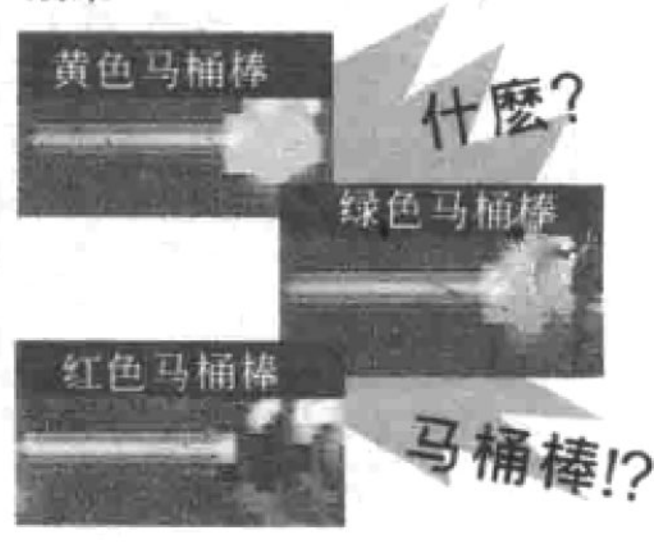




基本武器介绍

马桶棒

这共有三个种类，依其种类的不同而产生各种效果。



女神诞生

DAHNA～女神誕生～（DAHNA）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ I.G.S
■ I.G.S
■ 容量：8M

'91.12.20

音乐效果十分讨好的神话游戏

剧情故事介绍

以前有一对出身望族的姊妹，姊姊叫蕾欣，妹叫唐娜。这对姊妹从小即拥有极强的超能力。尤其姊姊，已受到某邪恶组织的注意。

在唐娜7岁生日那天，邪恶势力设下陷阱，杀了她们的双亲，带走了蕾欣，而唐娜侥幸因躲在马车顶的阴影之下而得以存活下来。

十年後，唐娜为引出魔力而在魔法师马修之处修练。有一天唐娜因事出去回来後发现，村落遭人袭击，而魔法师也被带走了……。

●游戏难易度设定

EASY（简单）—NORMAL（普通）—HARD（难）

☆以方向钮左右来选择



●CONTROL

可变更各钮的功能。初期设定为A钮、魔法、B钮、跳跃、C钮、攻击。

●MUSIC TEST

可听游戏中的音乐及效果。

●GAME START

变更终了後，按下开始钮进入游戏。

●接关

若主角的HP变为0则游戏结束。而接关画面便会显示。然後，上、下钮决定「YES—游戏继续」，或「NO—终了」，然後再押下决定钮。接关时，便从主角死的舞台最初开始游戏。

画面介绍



①HP值：主角的体力（耐久力）最多可增至32格
②EX（经验值）：表示现在EX状态。在打倒敌人後便可得到EX，EX增加到一定程度时，HP也会增加。所以打倒越多敌人对主角越有利。
③魔法值：表示魔法球的储存状况。

闪电少女

ツインクルテール（TWINKLE TALE）





游戏性能参考

- 操作性★★★☆☆
- 音　乐★★★☆☆
- 画　面★★★★☆
- 热衷度★★★★☆

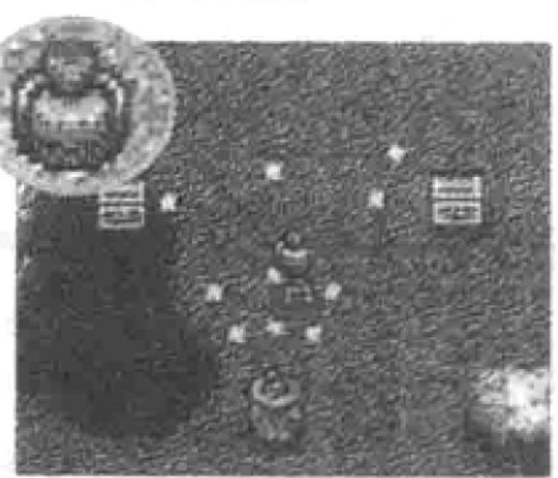
■TOYO RECORDING
■WAS
■容量：8M

'92.7.24

采生命制，且能续关

剧情故事介绍

这款游戏采生命制。丧失生命的话，游戏即告结束。取得秘宝能够回复生命。破坏原野上的宝箱，秘宝就会出现。游戏开始的时候，只有3个生命，但每经过2个舞台，就能增加1刻度。除此之外，得到一定的分数，即能增加续关次数。



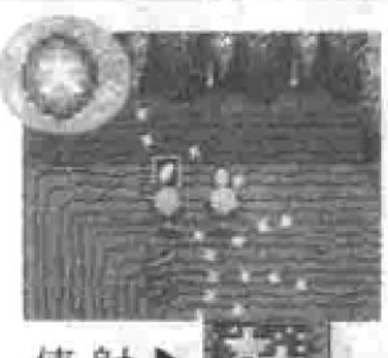
▲破坏宝箱的话，回复秘宝就会出现。



▲利用得分增加续关的次数。

可自由选择3种标准魔法

3种标准装备的魔法，能够自由地选择。使用中的魔法会随著宝箱的破坏，取得秘宝，而提高3阶段的等级。但是只要受伤等级就会减低一个阶段。照片所示是最强状态的魔法。



◀由宝箱中，可得到许多有用的道具。



▶连射效果佳，射程广。最容易使用的魔法。

◀3种之中，威力最强。在与头目的战斗中，最具威力。



▶追踪敌人的自动诱寻飞弹。威力小。

双截龙Ⅱ

ダブルドラゴンⅡ（DOUBLE DRAGON）

ACT

游戏性能参考

- 操作性★★★★☆
- 音　乐★★☆☆☆
- 画　面★★★☆☆
- 热衷度★★★★☆

■TECHNO JAPAN
■PAL SOFT
■容量：8M

'91.12.20

在暴力的阴影下求生存

剧情故事介绍

西元199X年，核战爆发後世界各地的街头巷尾都笼罩在暴力的阴影下……。在各暴力团体中，势力最大的即是被人称之为「黑暗渥里亚滋」的集团，而他们也是这个新世界的主宰者。

在某个地方的街道尽头有一对兄弟以经营道场为生，哥哥名为吉米·李，弟弟名为比利·李……。有一天，比利的女友玛丽安被黑暗渥里亚滋集团的成员以惨无人道的方法杀害，於是复仇行动便开始了。

行动开始了！



操作方法

■开始钮　游戏开始／暂停／解除暂停

■方向钮　控制我方角色八面移动。以上下钮来上下阶梯。使用跳跃钮时可以方向钮左右来控制主角的前後跳跃。

■A钮　向左方攻击。

■B钮　跳跃钮（可与攻击钮配合作特殊攻击。）

■C钮　向右方攻击。

攻击钮　以A、C钮来控制

阶梯的升降　接触到阶梯时以方向钮▲来上楼梯以▼来下楼梯

秘宝　站在落於地上的秘宝上按A钮或C钮主角便会捡起。

画面介绍

1 PLAYER的生命值

此数值会因受到敌人的攻击而减少。其减少的数量也会因受攻击的种类所影响。若此数值变成0则表示已死亡。

2 PLAYER的生命值

双打的时候表示。

与1 PLAYER相同，若此数值变成0则表示吉米已死亡。

主角比利的数量

刚开始一共有3台。在比利死後数字便减少，一旦变成0则游戏结束。

主角吉米的数量

与？相同。单打时以「0」表示。

密林战士

アー布武（EARNEST EVANS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

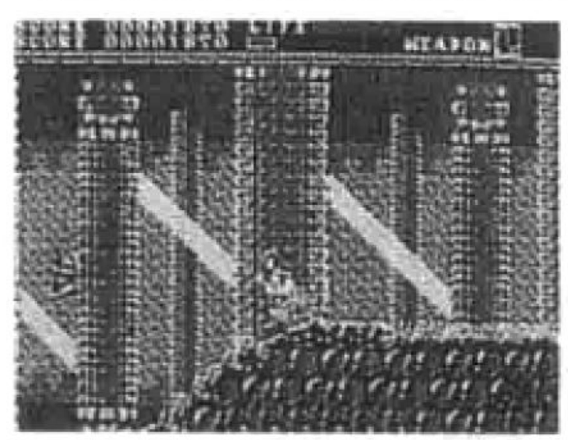
■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：8M

'91.12.20

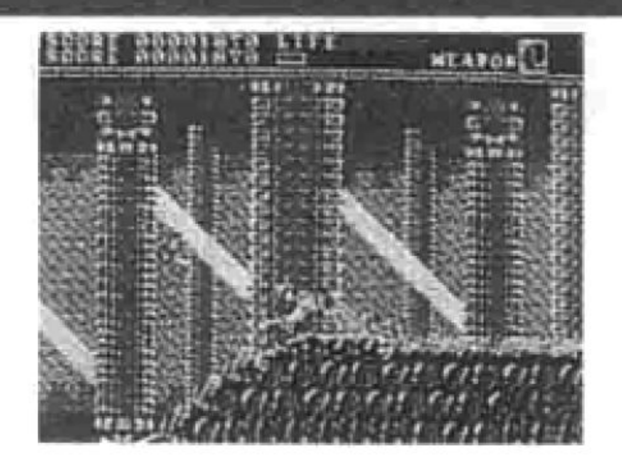
打败邪恶的黑手党，唤醒古书的力量

剧情故事介绍

在秘鲁的某个地方，乌卡亚里河流域附近的一个古代神殿中藏有一部叫〝列克罗诺米克恩〞的古书。为了使这部古书从长久的睡眠中苏醒及得到它的力量，冒险家阿赖斯特·依邦斯，由阿鲁·卡澎所率领的黑手党集团及这地区的古代邪教组织间便开始了一场激烈的争夺战。



▲阿赖斯特站起来的模样！



▲阿赖斯特蹲下时的模样！

在秘鲁眩目的烈日下，到底暗藏着怎样的大危机呢？英雄！早做好了出发的准备了…。

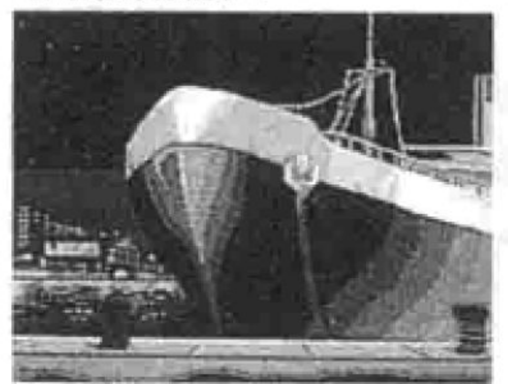


◀阿赖斯特能突破邪教的围剿吗？

舞台介绍



▲MEXICO
墨西哥～克瓦多利克埃洞窟～这是阿赖斯特最初的冒险地。在这墨西哥古代神克瓦多利克埃的洞窟中会有很多可怕的陷阱！

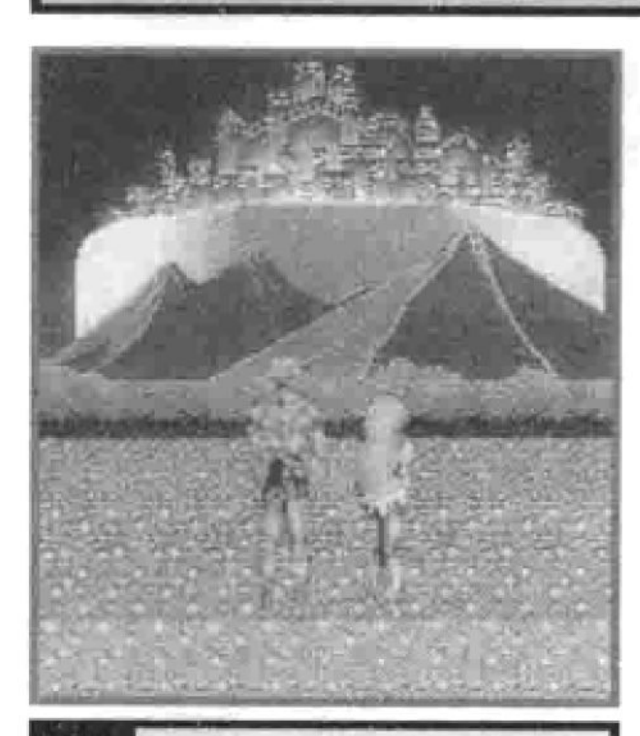


▲快朝目的地神殿去吧！

狒狒传说

JuJu传说（JUJU DENSETSU）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

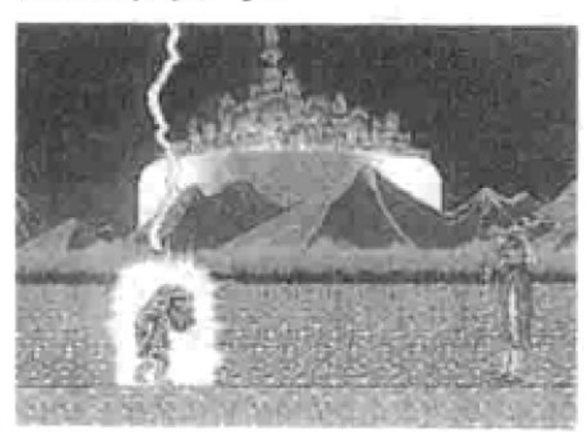
■TAD CORPORAITON
■SEGA
■容量：4M

'92.1.31

过去未出现过的喜剧角色 JuJu登场

剧情故事介绍

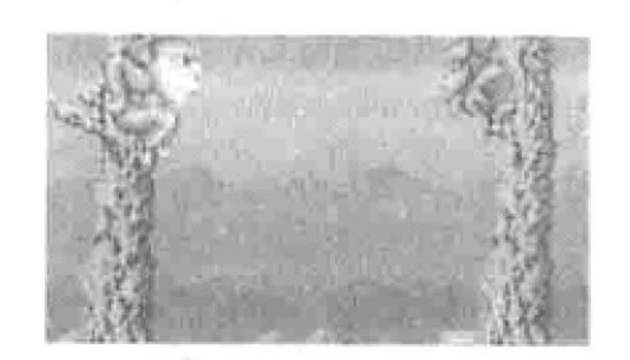
麦克与美穗两人过着安定的生活，不过，在他们面前突然出现邪恶的影子。他不仅绑架了美穗，而且，还将麦克变成狒狒。麦克失去了可爱的女朋友，自己并变为狒狒……但他以狒狒JuJu的身份再度站起来。他能够使自己恢复原状吗？



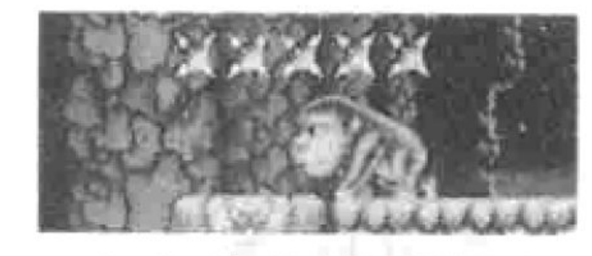
▲咦！麦克竟变成了狒狒？

狒狒的奇妙行动

跳跃或蹲下等动作，并没有什麽特别的地方。不过，照片中的主角外型，令人觉得很有趣，而他所做的动作，实在令人捧腹大笑！



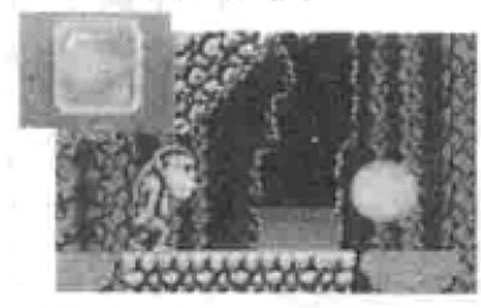
▲跳跃之後，与敌人的「小猴子」对视，表情很奇怪哦！



▲蹲低姿势，可通过狭窄处。

不断地攻击吧

狒狒的武器就是利用自己的精神能源所发出的气合弹（千万不可小看哦！）。而在舞台中如果得到秘宝，还可使气合弹在一定的时间内提升威力。除此之外，还有〝踩踏〞等攻击方式，能踩踏敌人，并将之打倒。



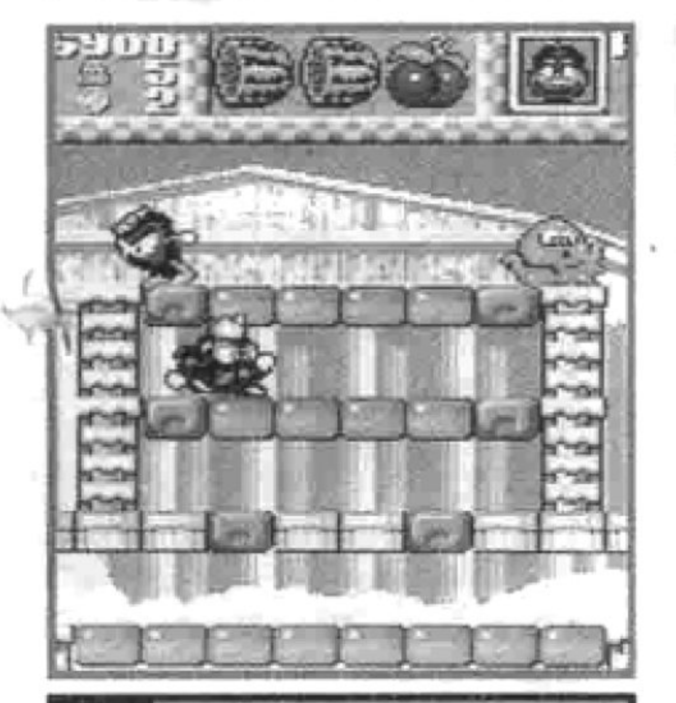
◀发波动弹前，须先贮存力量。

◀杀伤面很广的三弹同发！

地底世界

ワニワニWorld（WANI WANI WORLD）





游戏性能参考

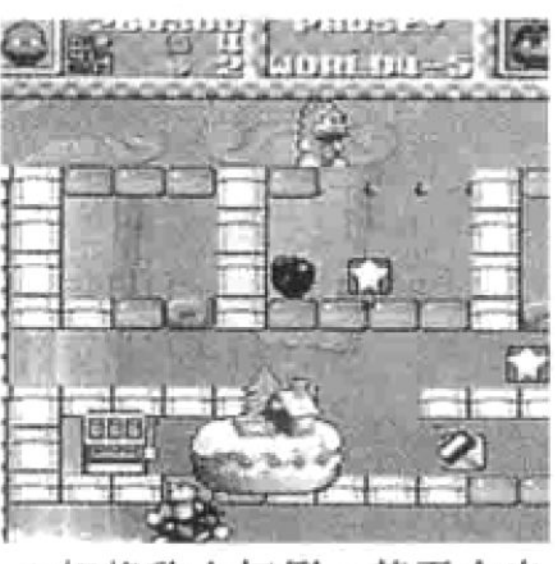
操作性★★★★☆
音　乐★★★★☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

■ KANEKO
■ KANEKO
■ 容量：4M

'92.1.31

利用技巧与秘宝在5个世界进行冒险

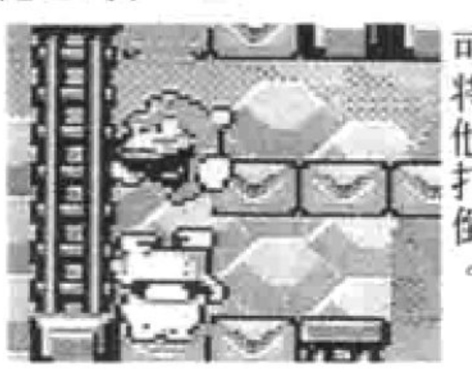
在本款游戏中，秘宝的地位相当重要。只要打倒一位敌人，就会出现1个秘宝。所以，当陆续打倒敌人时，就会不断出现。还有，如一举打倒很多敌人，就可集合许多秘宝，这时就可轻松过关。接下来我们将为各位介绍游戏秘宝的方式。



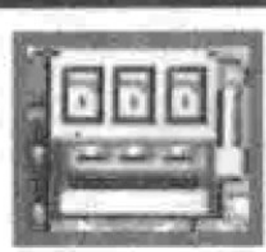
▲如将敌人打倒，甚至会出现这麼大的秘宝。

陆续出现的秘宝

当一举打倒许多敌人时，就会出现各式各样的秘宝。而在秘宝方面，大致可分为「威力秘宝」与「奖金秘宝」2种。而其中最好的就是「吃角子老虎」秘宝。只要能够出现「777」，秘宝就会不断涌出。而除了「777」之外，其他的组合方式同样会有秘宝出现，还有，在奖金舞台中也可取得秘宝哦！



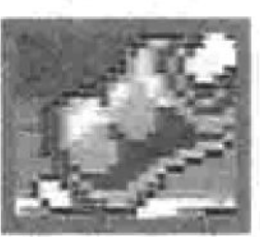
◀跳到敌人头上就可将他打倒。



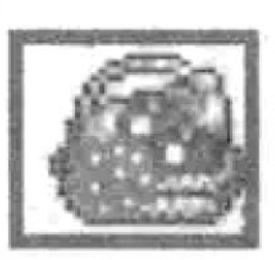
吃角子老虎 尽量的试试！



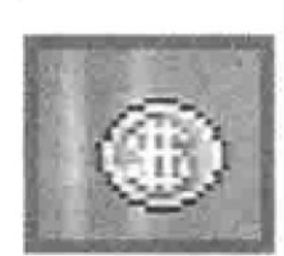
蛋糕 可增加达7000分。



肉骨 可增加分数3500分。



水果篮 不常出现，可得5000分。



金币 常见到。可得100分。

ＳＤ梦幻战士

SDヴァリス（SD VALIS）



游戏性能参考

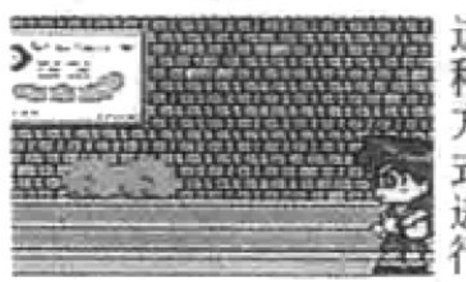
操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

■ SEGA
■ TELENET JAPAN
■ 容量：4M

'92.2.14

梦幻战士的优子再度登场

「ＳＤ梦幻战士」相当於「梦幻战士」的变形版。独创的内容，在感觉上更为有趣！本款游戏与「梦幻战士」系列作品一样，采用横卷轴动作方式，不过，在操作系统上，做了一些变更，使得游戏时的感觉完全不同。除此之外，在其他的「梦幻战士」系列中所出现的高跳、滑踢、魔法等，也不能在新作中使用，取而代之的是可将敌人一举打倒的爆弹，或是上、下攻击，以及回转跳跃。



◀序幕画面以这种方式进行

要巧妙操作２等身的优子

按Ｂ钮就可发射武器。由於与过去的「梦幻战士」系列有所不同，只要经由方向钮的组合，不光只是向左右进行攻击，而且，还可从上、下方！

跳跃

按Ｃ钮就可进行跳跃。这时，如果并用Ｂ钮与方向钮的下方，还可用武器攻击。还有，在跳跃中如果按Ｃ钮，就可进行回转跳跃。可以跳得更高更远！



▲这是回转跳跃。

爆弹

按Ａ钮可以使爆弹。不过，却有使用次数的限定。使用时，画面中会出现闪光，并可将敌人全部打倒。虽然威力十足，但无法对头目使用。

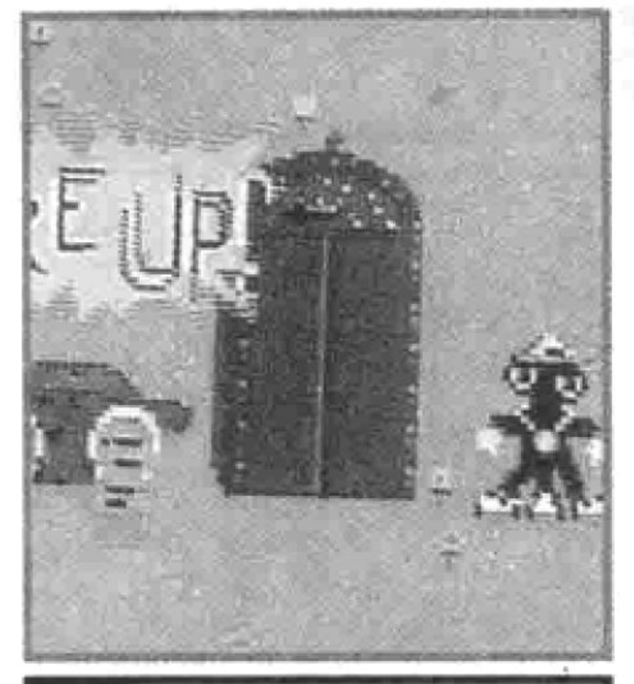
两种得到秘宝的方法

如果要使游戏能够顺利进行，就必须要得到秘宝。而秘宝除了会出现在画面中之外，如将中头目以上的敌人打倒也可得到。画面中所放置的秘宝，会出现在特定的场所，一定要全部取得。

外星哥俩好

トージャム&アール（TOEJAM&EARL）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

'92.3.13

滑稽宇宙人的奇遇冒险故事

SEGA OF AMERICA 推出了一款动作型游戏，那就是「外星哥俩好」。而这款游戏也被移植到MD版中。游戏主要是以TOEJAM与EARL两位新潮外星人为主角，要找寻宇宙船所散落的零件。由於角色动作都相当有趣，更增添了游戏的快乐气氛。



▲他就是主角。3只脚的TOEJAM与胖子EARL，造型都相当有趣。

收集零件逃脱

在本款游戏中可以2人同时进行游戏。而且2人同时进行游戏时，会比1人单打更有趣！宇宙船的零件共有10个，只要能全部找出，就可逃离困境。

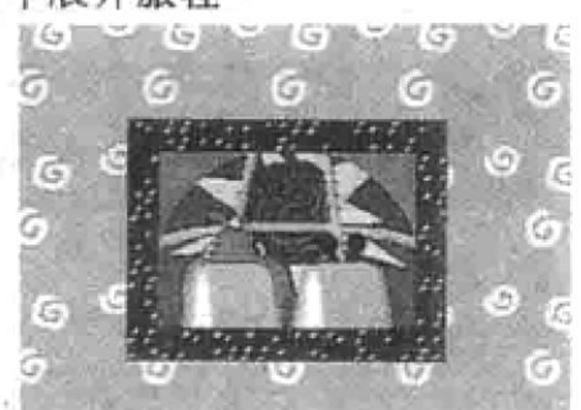
以电梯在舞台移动

由於舞台有许多层，所以，如果要移动到下个舞台，就必须要使用电梯。还有，如果从道路跌落，也会到下个舞台，因此，一定要仔细确认舞台地图，并小心前进。

哥俩好，一对宝！



▲TOEJAM和EARL在宇宙中展开旅程。



▲陨石群从正中央攻击而来。这时要靠EARL。

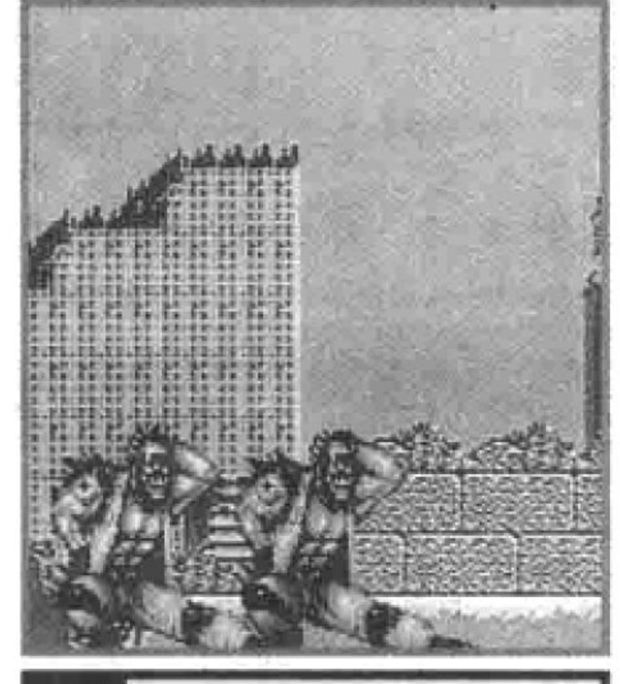


◀如果不发现10个零件，就无法回到宇宙。

暴力克星

クルードバスター（CRUIDE BUSTER）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ DECO
■ DECO
■ 容量：8M

'92.2.28

抓掷鎚打，相当凶狠的家伙

这款游戏的最大魅力，就是主角路斯与昔德的华丽动作。这两位主角除了有各种攻击方式之外，有时也会拿放在路旁的东西攻击敌人。由於操作性良好，所以能够不断攻击前进！



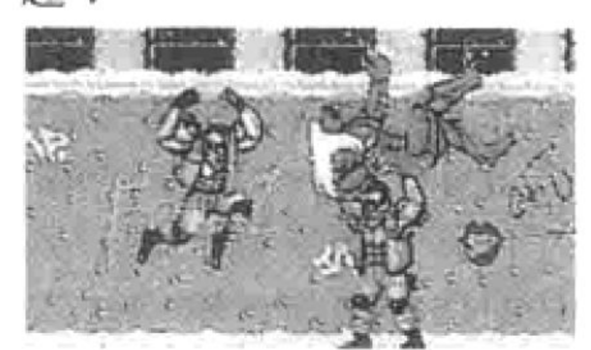
▲右方是路斯，左方是昔德。2个人看起来都很凶狠。



▲哇！这是什麼啊？没错！是红绿灯！

什麼都可以投掷的家伙

游戏中如果道路上放有石头或车子等东西时，大概都可将之举起，并攻击敌人，当然也能将人举起！



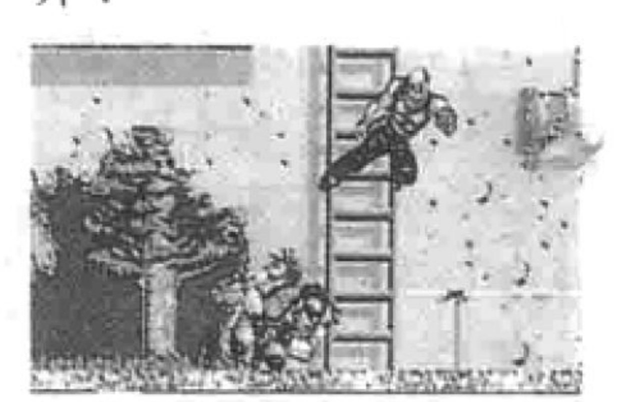
▲大头目也不重嘛！



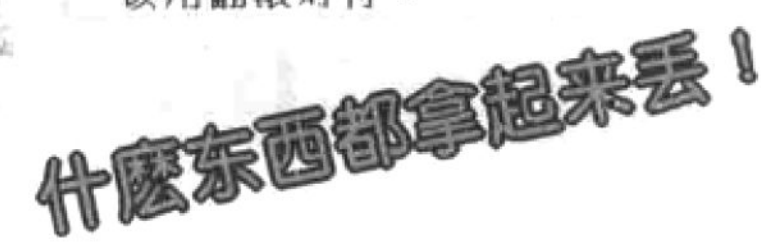
▲还有很多丢人方法，赶快试试吧！

连续攻击 迫力十足的动作

路斯与昔德行动粗暴，不仅能将敌人打倒，还能破坏墙壁或岩石等。而当他们用脚踢或跳跃方式击中敌人时，画面上就会出现形容文字，有如漫画一般，使游戏气氛更为提升！



▲对於跳跃而来的敌人，可以用翻滚对付。



骷髅王

ストームロード（STORMLORD）





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

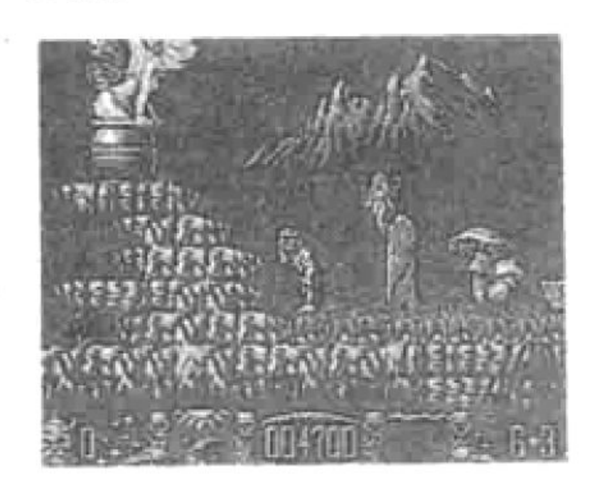
■ REZOR
■ MICRONET
■ 容量：4M

'92.3.27

为救女王战士独闯魔王异界

剧情故事介绍

在GENESIS版中极受欢迎的「骷髅王」，已被移植到MD版中！在游戏的内容方面，相当重视动作性。主角的目的就是要使用射击与秘宝，突破敌人的攻击或陷阱，然後救出被魔王所囚禁的妖精。



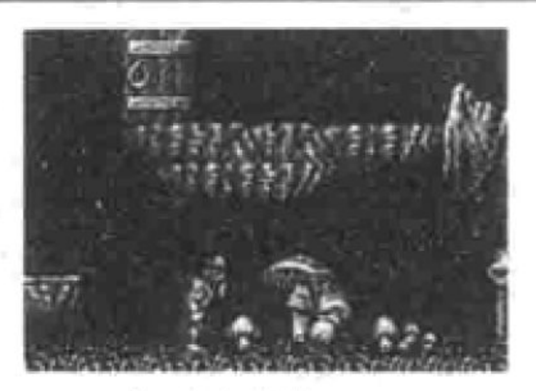
▲救出1人！画面右下会表示妖精数与救出的人数。

过关相当有帮助的秘宝

在舞台进行时，除了会出现敌人之外，还会有许多陷阱。这时可以利用舞台所出现的秘宝通过。不过，秘宝一次只能拥有一个，而且，有些秘宝只能使用一次，或根本没有帮助。所以，如果使用错误或是拿错时，将使游戏无法顺利进行。不过，还有一些秘宝，一定要取得才行！



▲如果没有消防水这宝物像会吐火焰，很难过关。



▲一定要取得钥匙才能打开门！



▲一定要有伞，否则很难通过毒雨区。



▲必须先将蜜蜂引开才能取得钥匙。

矿坑战士

ピットファイター（PIT.FIGHTER）





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ ATARI GAWES
■ TENGEN
■ 容量：8M

'92.3.27

以真人影像制作而成的格斗竞赛

在本款游戏中，必须与陆续登场的强者进行战斗才行。而这个世界中，不是生就是死，相当地无情。

在电玩中心的玩者，一定有看过这款游戏，而「真人快打」正是移植自电动版。

除了开始钮以外，其他的按钮都可用来攻击。在此我们将为各位详细说明。A钮是拳击或凶器攻击。而B钮是脚踢等。C钮是跳跃，如果同时按2个。钮就可进行更多的攻击方式。

在展示或标题画面中如接下A钮，即可进入选择画面，有许许多多游戏中的设定可以在这里作更改；玩家们不妨试试修改看看。



▲真人格斗，十分具有临场感受，令人热血沸腾。

正义的强者们



◀他是在地下组织比赛的选手，擅长倒头挫等摔角。



▲泰
是泰国拳的冠军。拥有相当强的脚力。回旋踢或滑踢的威力十分强大。



▲加藤
黑带三段。不过，不知是属於什麽技法。但从攻击方式来看，应是属空手道。

异兽王国

シャドー・オブ・ザ・ビースト（THE SHADOW OF THE BEAST）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

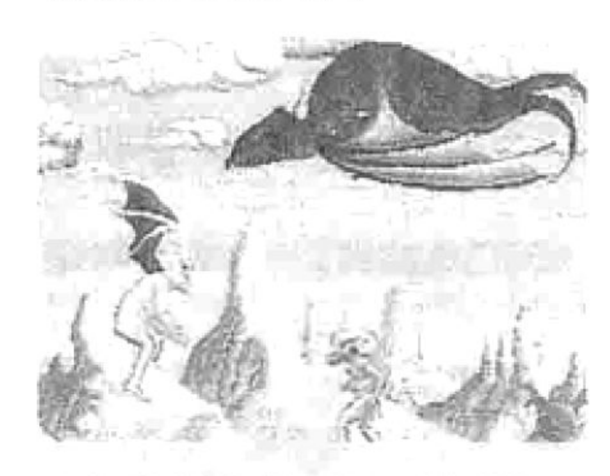
■ PSYGMOSIS
■ VICTOR
■ 容量：8M

'92.3.27

穿梭奇异王国的异兽战士再度登场了

剧情故事介绍

这款游戏的主角，被邪恶的野兽化身比斯特绑架，并诅咒变成怪兽。主角要回复成人类，就必须打倒比斯特。游戏本身虽是属於横卷轴动作型游戏，但在地下迷宫，还导入了解谜和射击舞台，使内容更富有变化！


▲游戏中会不断出现这样的怪兽。

地上 迷宫与迷宫之间的通道

各地下迷宫的入口在地上，而经由地上通道，可以进入别的迷宫。在地上时，一定要拿到岩石中所出现的秘宝，这时就可回复生命值，并进入地下迷宫中。


▲要使受创程度减至最低。


◀体力瓶（蓝）在岩石中，取得时可回复2回生命。


▲在地上只有这种瓶子（蓝）一定要取得。


▲以拳头将大头目击倒吧！

魔法师传奇

アリシアドラグーン（ALISLA DRAGOOD）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ GAME ARTS
■ GAME ARTS
■ 容量：8M

'92.4.24

运用奇幻魔法攻击的射击游戏

剧情故事介绍

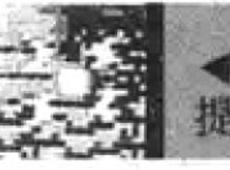
本款游戏中，当遭到敌人攻击而受伤时，只要自己在一定时间变成无敌状态，即可轻易地逃走，但无敌时间很短。因此，若突击敌人勉强前进，既使有再多的体力也不够。所以当受到敌人攻击时候，如何顺利地脱身，是件非常重要的事。

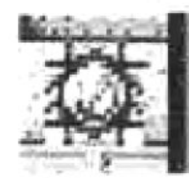
没有时间限制，可自由活用

其实，除了头目以外，有种办法可以避免受创。本款游戏由於没有时间的限制，所以在角色设计方面，一定有他的弱点。这时，只要不断利用最大威力的闪电攻击，就可确实将敌人打倒。


▲不管出现多少的敌人，只要具有最大威力的闪电就没问题。

秘宝一览表


◀使闪电的等级，提升一个等级。


◀此秘宝能增加4个HP。


◀此秘宝能够回复4个HP值。


◀妖精出现。在一定时间内变成无敌状态。


◀妖精出现。使闪电威力测定计在一定时间内最高。


◀能使死去的怪兽，全部复活。回复1个等级。


◀使召唤中的怪兽，回复4个HP。


◀此秘宝能够使续关次数增加一回。


◀使加因中的怪兽等级，提升一级。

史莱姆世界

スライムワールト（SLIME WORLD）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

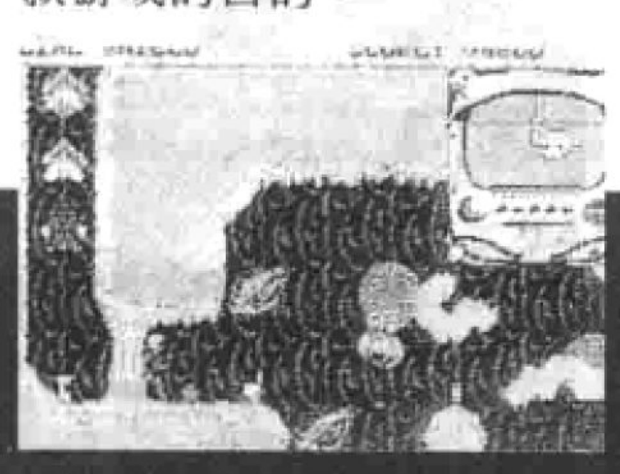
■EPYX
■MICRO WORLD
■容量：4M

'92.4.30

取得宝石，从史莱姆星球逃出

剧情故事介绍

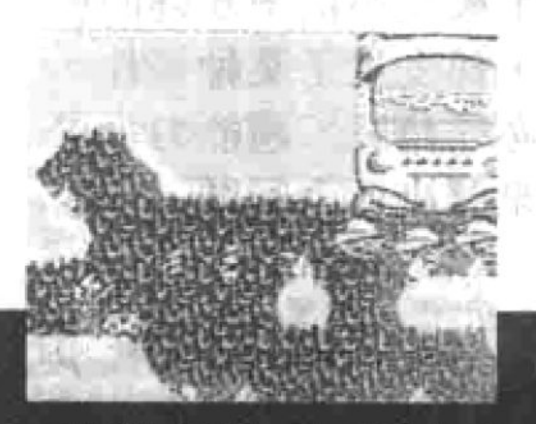
提到〝史莱姆〞，就令人联想到是充满喜感的怪兽。而这款游戏的舞台，就是已史莱姆化的惑星。主角是进入惑星内部的探险家，不仅要对付袭击而来的史莱姆，还必须找到迷宫的出口，这也是本款游戏的目的。



▲惑星内部都是史莱姆。

打倒敌人取得宝石

这个惑星的特色，就是所有的东西都史莱姆化。当然，连主角也不例外。而对抗的唯一手段就是用水。史莱姆很怕水。还有，如果取得宝石，就可进行回复。



▲史莱姆怕水，可用水枪攻击。



◀蓝色宝石可回复体力。



◀红色宝石可使主角呈现无敌状态。



◀主角。一般的状态……。

◀变成绿色史莱姆化。

充满喜感的设计造型，是史莱姆受大家欢迎的原因！

魔法台风

まじかる☆タルるートくん



游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

'92.4.24

保持动画气氛的动作型游戏！

剧情故事介绍

「魔法台风」不仅在「周刊少年跳跃」中连载，而且，还被制作成动画，在TV中播映。「魔法台风」的电玩游戏不仅已在FC版、GG版、GB版中出现，这回，还在MD版中登场！内容方面虽是属於动作型游戏，不过，却能忠实地表现原作的气氛！

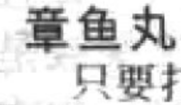


◀游戏角色动作十分可爱，讨人喜欢！

对冒险有帮助的秘宝

放置在通道上的秘宝箱，如果用「刀笔」敲击，就会从中出现3种秘宝！还有，除了这3种秘宝之外，如将特定的敌人打倒，就会出现章鱼丸，而所有的秘宝，对游戏的进行都有很大的帮助！

章鱼丸



只要打倒飞来的章鱼丸鸟，就会落下。可以回复一格生命。

威力苹果汁



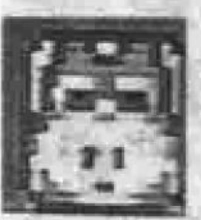
如用刀笔刃秘宝箱就会出现。可使塔鲁鲁的生命完全回复，可善加利用。

魔法之源

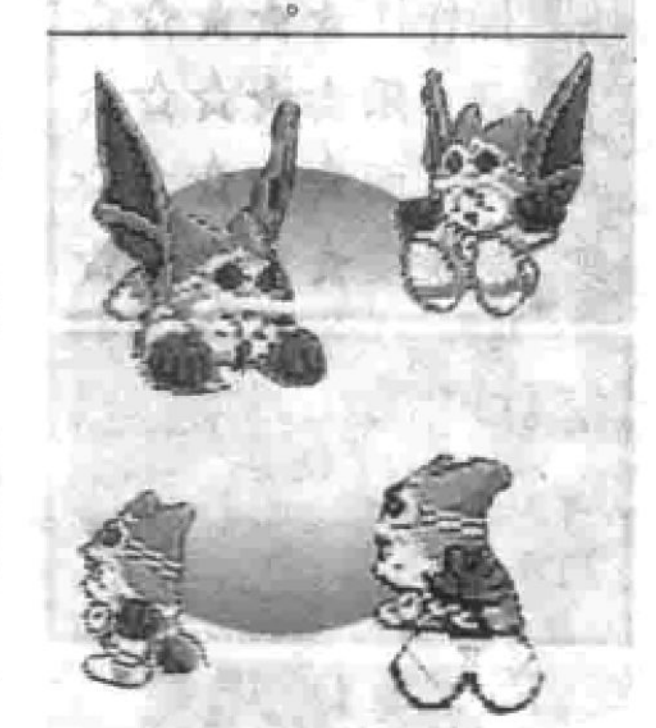


放在秘宝箱中每取得一个，就可增加魔法的使用次数哦！

1UP



这种秘宝也是放在秘宝箱中。可以增加塔鲁鲁的残存人数，相当管用。



超能力小子

カメレオンカット（CHAMELEONKID）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

'92.5.29

来看看超能力小子惊人的威力

剧情故事介绍

这款游戏是以近未来的某个大都市为舞台。在那里有座游乐中心，而且，其中最受欢迎的就是使用立体映像画面。被称做是「荒野地带」的机器。这个极受小孩子欢迎的机器，却发生了某种事件，而必须藉著〝超能力小子〞来解决这个问题。

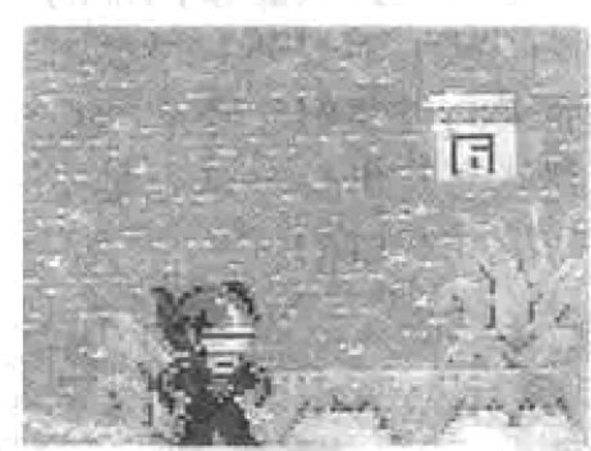


你就是超能力小子！

▲操作灵活度高。

过关所不可或缺的3种道具

除了秘宝之外，还有3种必需的道具。如果想要使游戏顺利进行，就必须要善用这些道具。

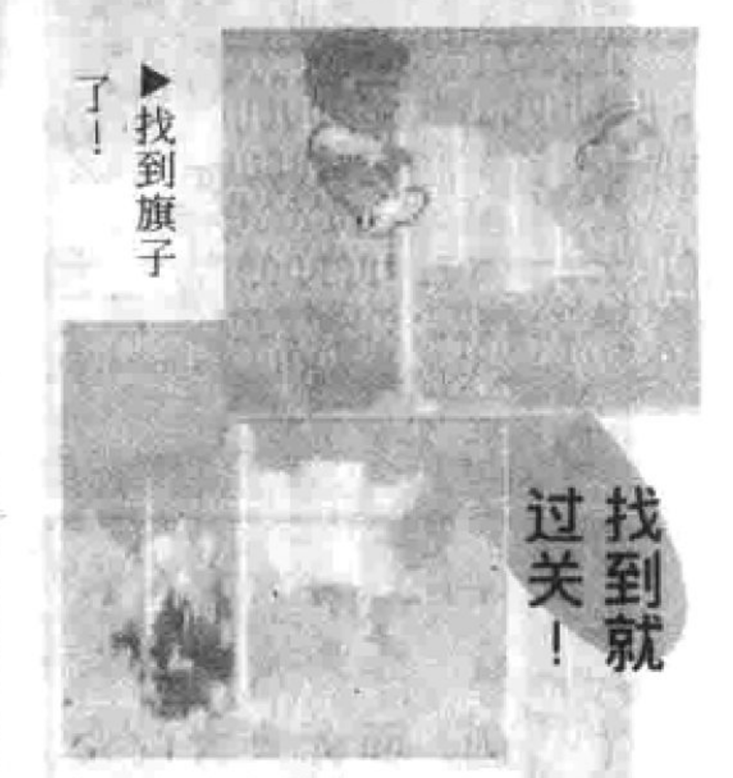


▲这是空中电梯。



要利用道具！

▲站上就可瞬间移位。



▶找到旗子了！

找到就过关！

▲显示终点的旗子，如果不找到，就无法过关。



◀对手可是虎视眈眈很凶的哦！

送报童

ペーパーボーイ（PAPER BOY）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ATARI
■TENGEN
■容量：4M

'92.6.26

从星期一开始，送一个礼拜的报纸

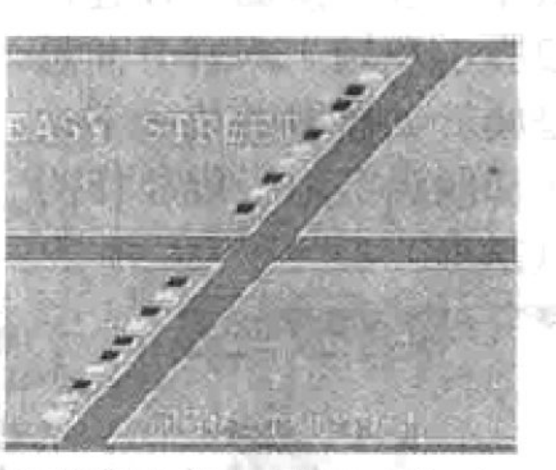
剧情故事介绍

这款动作型游戏主要是要操作骑脚踏车的送报童，通过障碍物或是阻扰的居民，将报纸送到订报者的手中。如果碰撞到障碍物时，残机就会减少1人。而画面是采斜方强制卷轴方式。并且，要将报纸送到玄关或是邮箱中。如果能在一周内安全传送，就会在报纸中报导！

▲每日太阳报所刊载的优秀送报童。

订报与没有订报的家

订报者的家是以黄色表示，而没有订报的地方，则是以黑色方式表示。有订报的地方，要尽快传送，报纸也可用投掷的哦！这也是游戏的魅力之一。



▲送报之前，所显示的地图。



◀咦！他是谁呢？令人毛骨悚然！



▲黄色的家有订报，这时要小心传送报纸。

途中发生状况

在送报途中送报童会遇到形形色色的人，当然包括可怕的……。





鬼屋历险2

スプラッターハウスPART 2（SPLATTER HOUSE 2）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

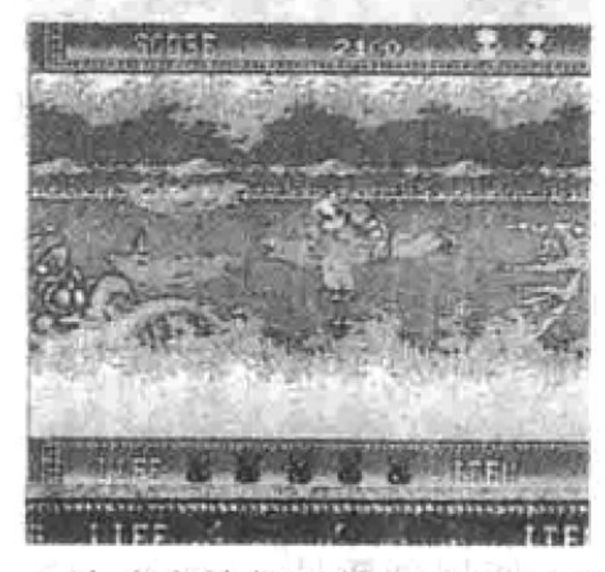
■ NAMCO
■ NAMCO
■ 容量：8M

'92.8.4

借助新面具的力量，再战鬼屋历劫的魔境

剧情故事介绍

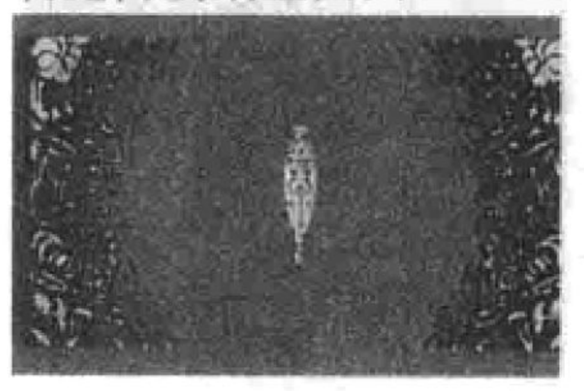
在攻击方法等基本系统方面，与前作一样，所以，喜欢前作的玩者，也一定可以乐在其中。本款游戏的魅力之一，就是武器秘宝。不过在新作中全部更新，而且，在攻击威力上更为提升！



▲攻击方法等系统，几乎与前作一样。

精彩的开头故事

在发生悲剧的３个月後…。利克不断地做恶梦，而恶梦的内容都是没有解救成功的珍妮佛。这时面具说：「其实珍妮佛还没有死，如果要将她救出，必须要前往隐藏的宅邸。只要到了那里，应该就可知道复活的仪式。我将助你一臂之力。」於是，利克再度戴上面具……。



▲珍妮佛被封印在死亡世界，目前还活着。

使用秘宝提升攻击力

特定舞台所落下的秘宝，如果将之装备时，就可造成比一般攻击更强大的创伤。而对於落到地面的秘宝，如果按方向钮的下方，就可蹲下取得。至於挂在墙壁上的秘宝，如按方向钮的上方，也可取得。若受创落下时，只要再度拾起，就可在这个舞台重覆使用。



◀相当於前作的棍棒秘宝。



◀相当於前作的石头秘宝。

金属竞技场

メタルファング（METAL FANGS）



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■ VICTOR
■ VICTOR
■ 容量：4M

'92.9.25

成为最强队伍的格斗赛车动作型游戏

剧情故事介绍

在本款游戏，可以从32位角色中，选出４人。然後在各种赛程中，进行激烈的比赛。玩者虽然要操纵４辆车子，不过，除了画面中间的１台之外，其他３台都是自动操作。而所操作的车子，可按A钮变换。



▲共有32位角色。

取得奖金购买武器

在「金属竞技场」中，可以在比赛之前购入秘宝。除了最初所拥有的金钱之外，必须要在比赛中获胜才能得到钱。

要巧妙购买

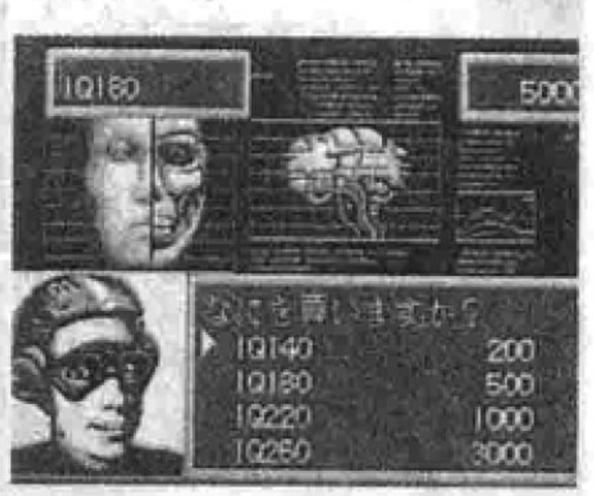
在购物时，一定要巧妙运用金钱。如果光针对１人进行购物，虽然也是可以，但由於这是属於团队行动，最好还是能考虑到各方的需要。



▲配合角色购买物品。

也能买ＩＱ？

这款游戏的最大特徵，就是可以购买ＩＱ。如果有很高的ＩＱ，在自动操纵时，角色就可做出正确的判断。而如果ＩＱ过低，就会很容易被打倒，因此，一定要购入数值较高的ＩＱ。



▲金钱也能购买ＩＱ…。

忍者小飞侠

チキチキボーイブ（TIKI-TIKI BOYS）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M

'92.10.16

以剑与魔法进行战斗的双胞胎兄弟

剧情故事介绍

这款动作型游戏中的角色，都充满喜感。而游戏主要是描写流浪的王子，为了再建王国，所展开的冒险故事。只要按一次钮，就会挥剑攻击，如果连续按钮，就会出现闪光，进行广范围的攻击。除此之外，还可使用雷电攻击魔法。跳跃中，也可使出攀登墙壁的三角跳跃。



▲挥剑并连续按钮时，剑就会出现闪光。



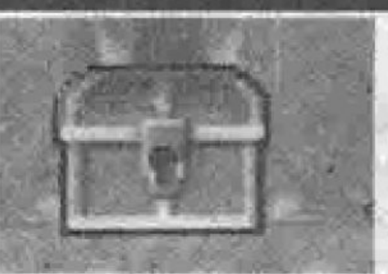
▲使用攻击魔法的美丽照片。



▲利用三角跳跃，也能攀登到高的地方！

收集秘宝！

在舞台中进行时，会从途中落下提升威力秘宝。还有，王子只要通过特定的场所，就会出现宝箱。如用剑斩切，就会从中出现钱币等秘宝。



◀王子只要通过特定场所就会落下宝箱。

体力胶囊



◀回复体力，有红色蓝色两种，红色的效果较好。

魔法秘宝



◀增加魔法使用次数的秘宝，会掉到路上。

钱币



◀打倒敌人，并切开宝箱，就会出现钱币。

卡诺夫

チエルノブ（CHELNOV）



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

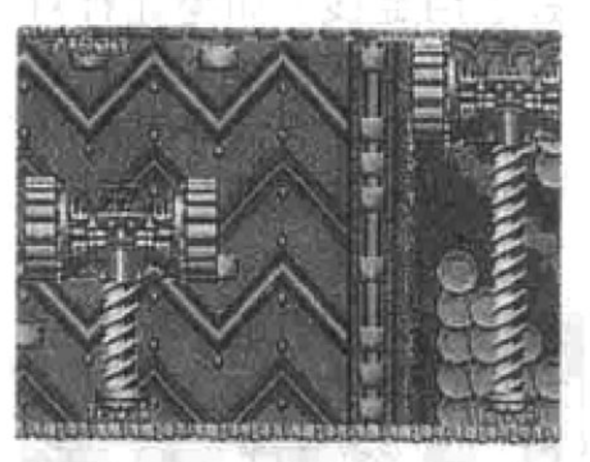
■ DATA EAST
■ DATA EAST
■ 容量：8M

'92.10.16

必看！卡诺夫穿上战斗步兵服的动作

剧情故事介绍

虽然横卷轴动作型游戏并不稀奇，但本款游戏的最大特徵，就是这种卷轴方式。除了在与头目进行对决时，画面一概采取强制卷轴方式。还有，由於敌人会从画面的左右出现，所以，没有任何的喘息机会！



▲卷轴会强制向右方行进。要注意障碍物等。

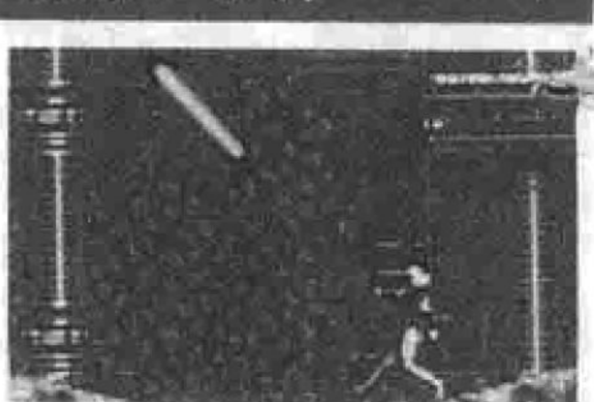
这是卡诺夫的3大动作

首先要了解主角卡诺夫的能力。

当卡诺夫穿上战斗步兵服时，就可在行进方向，进行水平、斜、蹲下攻击或是炮弹攻击。除此之外，他还擅长跳跃。

而对於画面左侧袭击而来的敌人，可以转换方向。卡诺夫通常是向画面右方前进，不过，如果利用按钮，也能使背部朝右，并倒著走。

还有，以跳跃方式踩踏敌人的「踩踏攻击」，另外，按左右方向钮的同时，只要再进行跳跃，就可进行「回转攻击」，攻击上下左右方的敌人。



▲基本动作「逆走」。可对付後方敌人，或绕到头目後面。



◀利用跳跃可由头上攻击头目。也可到很多地方。

▶敌人很多时，最佳的攻击方式是回转跳跃，并发射炮弹。

索尼克2

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2（SONIC 2）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M

'92.11.21

玩「索尼克2」所必须知道的事情

这款游戏的特徵之一，就是采用高速卷轴的动作型方式。在速度方面比前作还快，而且，必须要在限定的时间内通过舞台才行。而每个舞台分成前半部份与後半部份。在後半部份会出现头目，只要将之打倒，舞台就可过关。



▲加入了新的要素，属於高速动作型游戏。

巧妙利用5种秘宝

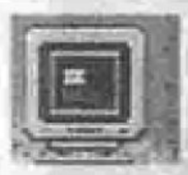
音速小子如果得到秘宝，就可提升威力。秘宝方面共有无敌或提升速度等5种。秘宝会在舞台的各处出现，而且也会出现在不易察觉的地方，一定要小心寻找哦！



◀圆环　可以得到10个圆环的秘宝。



◀防护罩　会形成防护罩，防止攻击。



◀无敌　一定时间成为无敌状态。



◀速度　音速小子的速度会变快。

◀１ＵＰ　增加１个残机数。

「2」在基本上也要收集圆环

在「音速小子２」的舞台中，会出现圆环。而在各舞台的前半，後半终点前，如果能收集１００个以上的圆环，就可１ＵＰ，这样的设计与前作一样，而且，在舞台的前半段，较容易收集到。

还有，在「２」中还会出现一位同伴「麦鲁斯」，他与音速小子一样，拥有相同的动作。当１人进行游戏，会以飞机的方式登场。

超级格斗战士

パワーアスリート（POWER ATHLETE）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ KANEKO
■ KANEKO
■ 容量：8M

'92.11.27

在世界各地战斗，目标是世界冠军

这款「超级格斗战士」游戏，是最近相当流行的格斗动作型游戏。角色由於有体力测定器，只要体力先消失的一方，就算失败。胜负是采３战２胜制，只要先取得两场胜利，就可向接下来的比赛挑战。

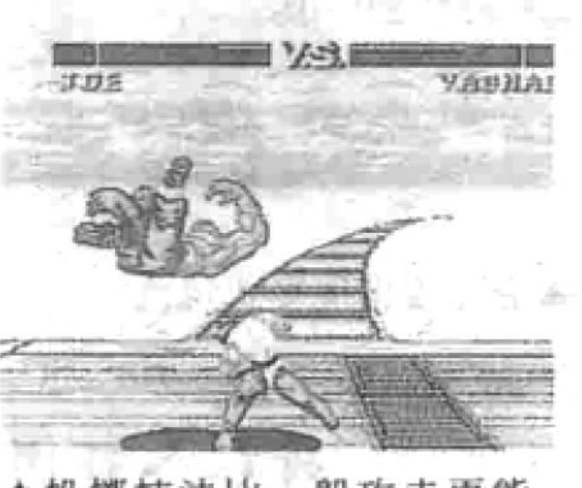


▲平常无法看到的战斗方式也可在对战游戏中实现！

施展轻功！

善用各种技巧

在基本技巧方面，有拳击与脚踢方式，除此之外，还有投掷技或跳跃等。而每一位角色都有各自的必杀技，比方说乔会在两手掌中运气，并向前方攻击「气孔拳」，而且，还可向斜前方跳跃，并利用「超级脚踢」，将跳跃中的敌人打倒。

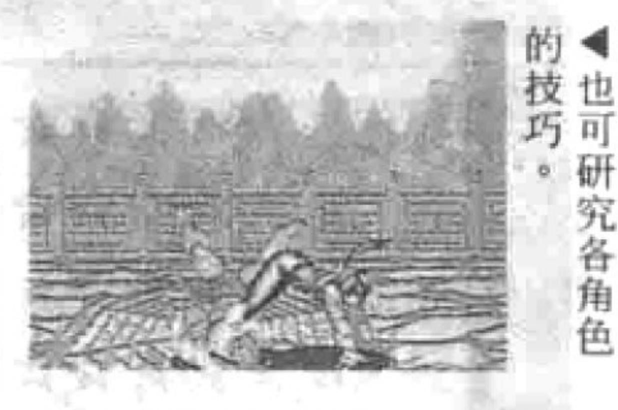


▲投掷技法比一般攻击更能造成更大的伤害。

由对战中磨练技巧

在１人进行游戏时，只能操作乔，不过，在对战游戏时，可从８位角色中自由选择。而对战时，必须掌握各角色的特色。

◀也可研究各角色的技巧。



▲对战时除了角色，也可以选择舞台。

米老鼠和唐老鸭

ミッキー＆ドナルド（MICKY&KONALD）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

'92.12.18

共由5个充满变化的回合所构成

剧情故事介绍

游戏共由5个回合所构成，而每个回合中，又有3个舞台以及奖金舞台。在头目舞台中，不是卷轴方式，而是固定画面，在各回合的最後，会出现头目，只要能将头目打倒，就可记住在下个回合中，所需要的特殊魔法。



▲序幕画面。米老鼠等人被吸入不可思议的箱子中。

帮助冒险行动的5种秘宝

秘宝共有5种。体力方面可利用糖果或蛋糕进行回复。而秘宝有时会放在袋中，或是直接出现在明显的地方。



◀秘宝有时也会放在袋子中不过，里面到底放着什麽？

根据操作的角色舞台也会改变

本款游戏的特色，就是舞台的构成。其实，根据所操作的角色，从第2个舞台开始，就会完全不同。也就是说当舞台1结束之後，米老鼠、唐老鸭或2人进行游戏时，就会在不同的舞台中进行。而且，有些秘宝，必须要2人协力才能取得！



只有唐老鸭时

▶唐老鸭向枯叶森林前进。

只有米老鼠时

▶米老鼠向怪花的森林前进。



2人游戏时

▶2人同时向地下的坑道前进。

大野兽

タズマニア（TAX MANIA）

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■WARNER BROS.INS
■SEGA
■容量：4M

'92.12.25

就有如是动画一般，主角有3种攻击方式！

剧情故事介绍

这是一款采取创击制的正统动作型游戏。不过，光看主角达兹生动的动作，就已觉得很过瘾。还有，游戏的表现方式，充满美国式幽默，这与一般的动作型游戏，有不同的气氛！

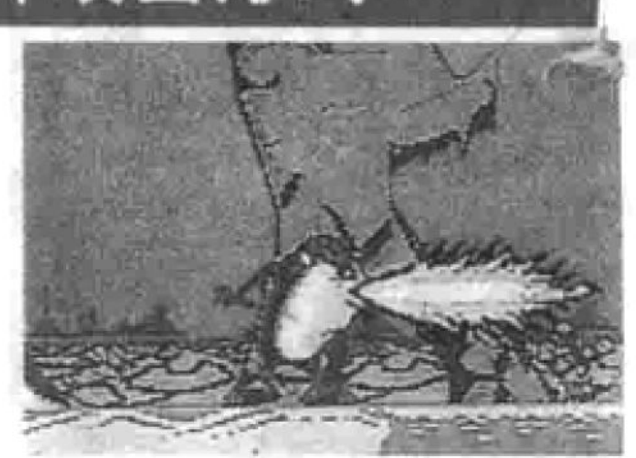


▲会陆续出现美式角色。

3种攻击方式将敌人打倒

达兹可以使用3种攻击方式。而其中最常使用的，就是龙卷攻击。在使用这种攻击时，是处於无敌的状态。所以，可用身体撞击方式将敌人打倒。还有，在跳跃中还可在空中移动。吹火攻击时，必须要吃下秘宝的辣椒，这样就可用火焰将敌人打倒。而踩踏攻击必须利用跳跃方式，这样才能踢倒敌人。

▲跳跃方式，从敌人的头上落下。不过，有时并不管用。



▲吃下秘宝的辣椒时，就可以火焰攻击。



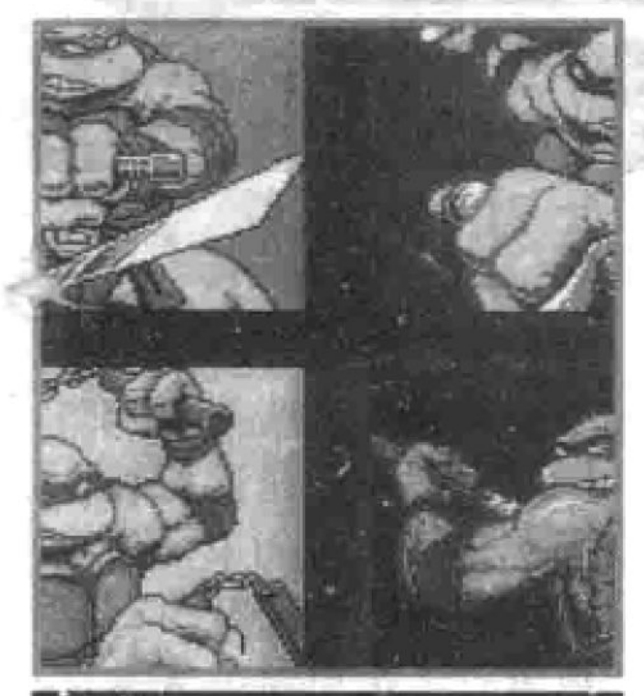
▲这种状态就可高速移动，并将敌人打倒。

好好利用你的能力吧！

忍者龟

TMNT～リターン・オブ・ザ・シュレッ（TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

KONAMI CO.LTD

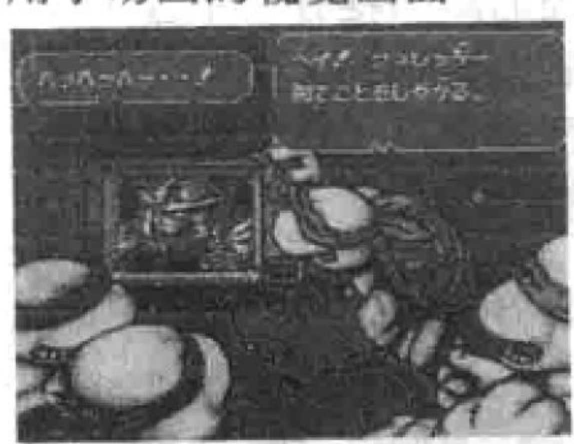
KONAMI CO.LTD

容量：8M

'92.12.25

忍者龟华丽的技巧在MD版中登场！

这款生命制的格斗动作型游戏，是柯拿米第一次加入MD版的作品。而游戏的最大魅力，就是可以使用速度感十足的连续技巧，以及痛快的必杀技。角色共有4位，可自由选择，而序幕画面完全采用了动画的视觉画面。



▲序幕画面的场面，看起来相当恐怖…。

忍者龙又出现啦！

以华丽的技巧进行攻击！

在本款游戏中，有攻击、跳跃、突进等3种类型的按钮，而根据按钮的顺序，以及组合方式，可使用各种技巧。在跳跃时，根据跳跃的高度，技巧也会有变化。在此请大家仔细看看。



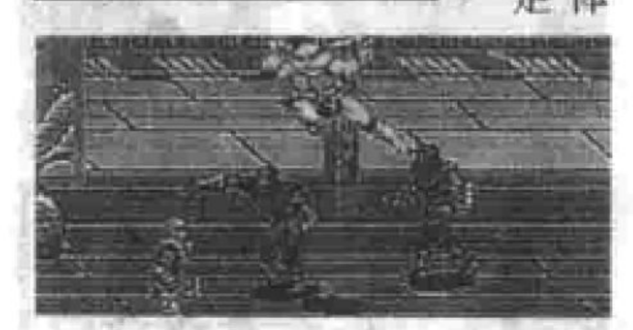
▲抓掷敌人并摔到地面的技也能给予周围的敌人创击。



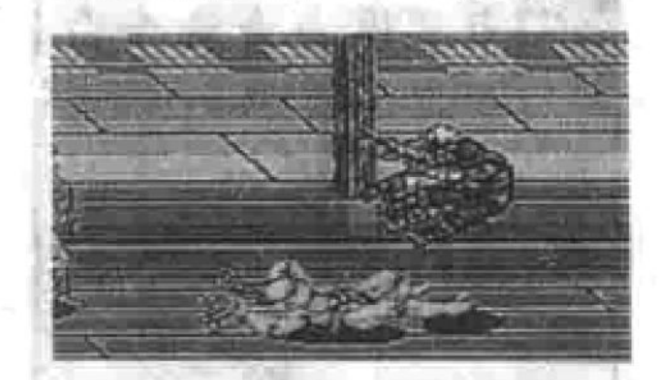
◀取得威力披萨秘宝，就可用强力攻击。



◀使用时会消耗体力，所以，体力不足，就无法使用。



▲跳跃中进行攻击的技巧，根据跳跃的高度，有4种变化。



▲在突进时所使用的技巧，照片中的是滑踢。

格斗四人组

ベア・ナックルⅡ（BARE KNUCKLE Ⅱ）

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

SEGA

SEGA

容量：8M

'93.1.14



「格斗四人组」，再度进化登场！

这回的舞台，主要是设定在将X先生打倒的一年後。阿库耶鲁虽然曾将X先生打倒，不过，这回他再度累积实力，并展开复仇行动。他先强行绑架了亚达姆，然後，使都市再度陷入恐怖之中，於是亚达姆的朋友马库斯与弟弟亚德，寻求阿库耶鲁与布蕾伊丝的协力，一起对抗邪恶势力。



▲开始画面充满压迫感！

◀前作结束画面令人怀念。

选择的角色成为4人

资料容量方面是前作的4倍，也就是说「格斗四人组」采取了16M的大容量。在游戏内容方面，基本上与前作相同，不过，由於采用了大容量，所以，还是做了许多改良，相信必定能带给玩家超越前作，更强更好的震撼感受。

前作中能够选择原来是警官的亚达姆、阿库耶鲁、布蕾伊丝等3位角色。而在这回的「格斗四人组」中，虽然取消了亚达姆，但新追加了摔角手马库斯与亚达姆的弟弟亚德，这样，就有4位角色可供选择。而这4位角色，都有各自的特色与技巧！



▲找个最佳战友出发吧！



▲马库斯的绝技所向披靡，威力很大！

邪神

邪神ドラクンス (RISKY WOODS)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

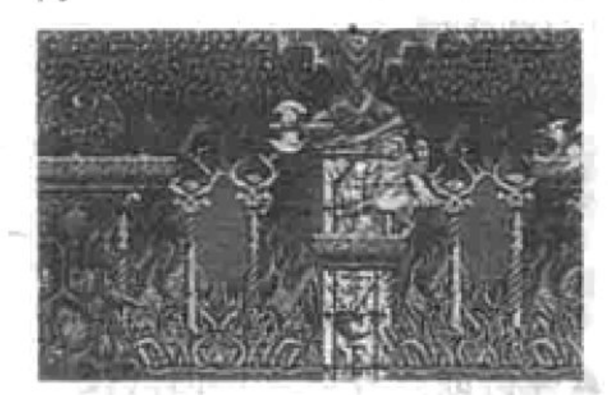
■ZEUS SOFT
■EA VICTOR
■容量：8M

'93.2.19

利用咒文的曲调将僧侣救出！

剧情故事介绍

会以跳跃或武器进行攻击，而且，还可利用蝙蝠提升武器威力。游戏的目的是要将舞台内的守卫打倒，并救出石像中的僧侣。不过，如要将守卫打倒，就必须吹奏诅咒的曲调才行。



▲目的是要救出各舞台的僧侣，操作感觉相当过瘾。

打倒守卫救僧侣

5种武器有3种阶段的威力提升

主角可以装备5种武器。当守卫被打倒时，就会从天上落下秘宝（秘宝会变更），如果不断取得相同的秘宝，还可做3阶段的威力提升。不过，在威力提升到一半时，如果变更武器，就会回到初期状态。



▲打倒守卫，就会出现秘宝。

收集防护环、装备铠甲

收集敌人所落下的防护环，这时主角就可装备铠甲？不过，如果受到攻击，而使防护环减少一定数量时，铠甲就消失。



◀33个就可装备。创击减半。



▶67个就可装备，可完全防御创击。

蝙蝠侠归来

バットマン・リターンズ (BATMAN RETURNS)

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■DC COMICS LNC.
■SEGA
■容量：4M

'93.2.19

这回有两位强敌袭击蝙蝠侠

这款动作型游戏，目的是一边将街道上所出现的敌人打倒，一边攻击前进。攻击方面主要是使用拳击或特殊武器等。除此之外，还可使用跳跃或绳索等方式。敌人是企鹅所率领的马戏团党以及猫女。所以，会出现以机枪攻击的小丑或是特技人员。

出击！



▲蝙蝠侠挑战再度展开。

蝙蝠侠的主要动作

蝙蝠侠的基本动作是跳跃与拳击。如果是蹲下攻击，也可用脚踢。除此之外，还可使用5种特殊武器。对於跳跃无法到达的地方，也可利用绳索攀登。



◀基本攻击拳击。

◀利用绳索攀登。

小蝙蝠镖

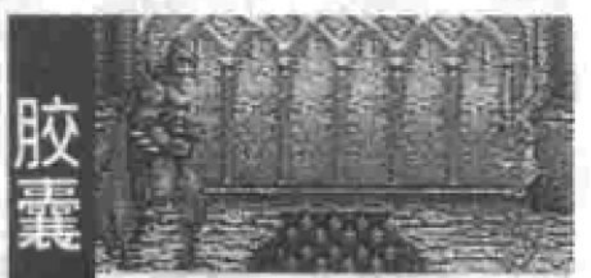
▲会朝侧方飞行，在与敌人有段距离时可发挥效力。但是威力并不强。

大蝙蝠镖



▲同敌人有距离时有效力。与小蝙蝠镖不同的是还会追击敌人。

胶囊

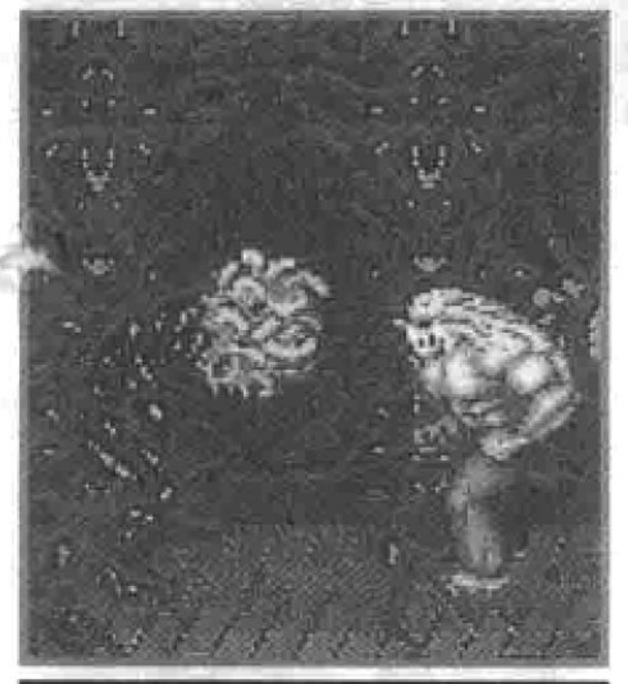


▲有如手榴弹一般，是本款游戏的独门武器。

鬼屋历险3

スプラッターハウスパート3（SPLATTER HOUSE 3）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■NAMCO LTD.
■NAMCO LTD
■容量：8M

'93.3.19

具有变身能力的恐怖格斗动作型游戏

剧情故事介绍

「鬼屋历险」的最大卖点，就是画面的表现相当诡异。主角利克具有提升威力的变身能力，除此之外，还追加了可以对怪兽进行投掷的攻击等。在「III」中由於时间非常重要，而且，根据过关的时间，故事会不断有变化！

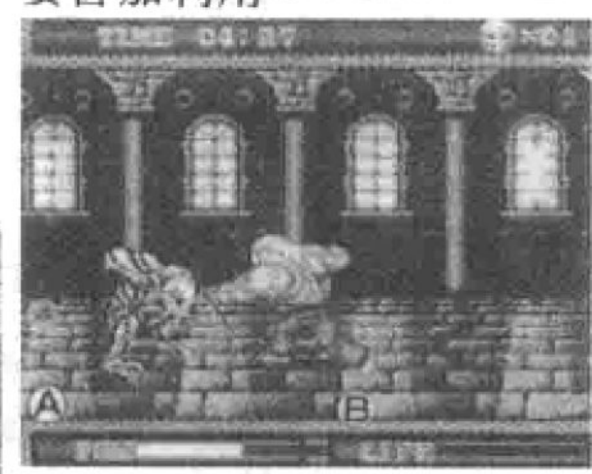


▲散发著恐怖气氛的宅邸，这也是战斗的舞台。

以鬼屋为舞台哦！

贮存灵力变身

在游戏画面的左下，有威力测定器。这时，根据所获得的威力石，就可增加灵力。而如果贮存灵力，就能自由变身，一定要善加利用。



▲A 威力定器　这个白色的测定器，取得威力石，就可增加并表示灵力的数值。只要能进行变身。

▲B 生命测定器　这个红色测定器，表示生命的数值。如果受到攻击就会减少，成为0时，就会死亡。



▲这是威力石。



▶没有进行变身时的样子。

◀压抑身体，准备变身。

▼变身之後的姿态，上半身的衣服破损，而出现结实的肌肉。

大魔神

マジンサーガ

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ダイナミック企画
■SEGA
■容量：4M

'93.2.26

利用剑术将敌人打倒的动作型游戏

剧情故事介绍

魔神Z的武器是剑。也就是说，要利用剑将生化兽军团打倒。除此之外，由於本款游戏是1P专用，所以，采用了生命制与残机制并用的系统！



▲将出现的敌人打倒才能前进。

作战双方动作设计得很细致，也是值得玩家细心欣赏之处。

辅助魔神的秘宝

在小魔神的地图上，会出现得分或回复生命值的秘宝。秘宝共有6种，在此我们将为各位详细介绍。

胜利在正义的一方！

秘宝一览表

名称	说明
砂金	取得时，可以得到1000分。当然，这并不是很重要。
水晶	可以得到5000分。所以，一定要全部取得。
生命秘宝	可回复某个程度的生命值。全满时，就没有取得的必要。
超级生命秘宝	可使生命值完全回复。一定要善加利用哦！
无敌秘宝	一定的时间内，会呈现无敌状态。但不可落入陷阱中。
1UP秘宝	使角色1UP。在整款游戏中只会出现几个。

神界

ゴッズ(GODS)





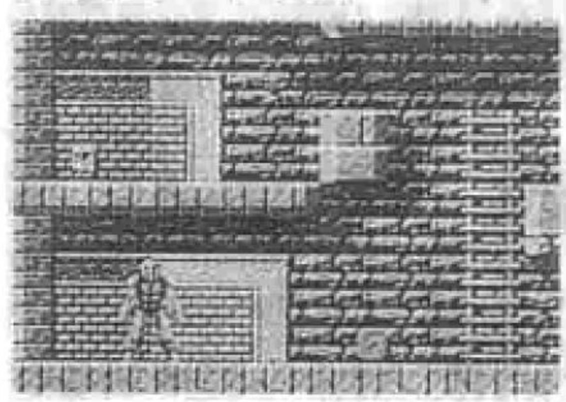
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ THE BITMAP BROTHERS
■ PCM COMPLETE
■ 容量：8M

'93.3.26

利用秘宝，通过充满陷阱的舞台

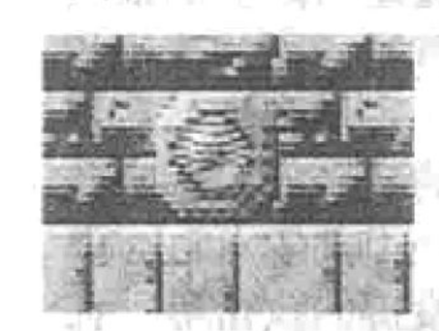
本款游戏是根据希腊神话的贺拉克雷斯传说所制作而成的。玩者必须要操纵贺拉克雷斯，使世界恢复和平。必须向4位恶神所控制的4个世界挑战。而贺拉克雷斯要利用秘宝，将出现的敌人打倒，并通过4个世界。



▲玩者所操纵的贺拉克雷斯，最初时没有任何的武器。

得到所落下的秘宝

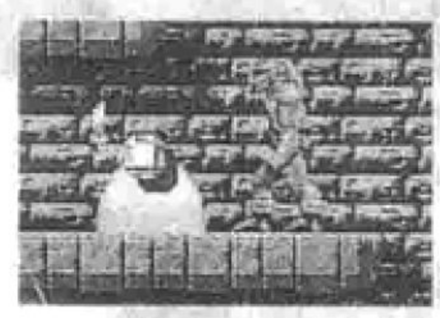
取得宝石就可换取金钱。这时，就可利用贮存的金钱，购买秘宝。在购买秘宝时，必须要召商人才行。



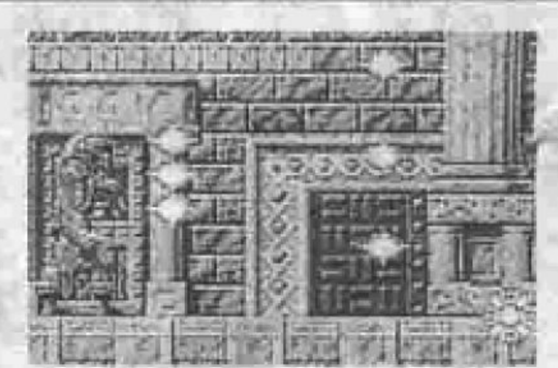
◀一拿此秘宝就会出现敌人

赚取金钱购买秘宝

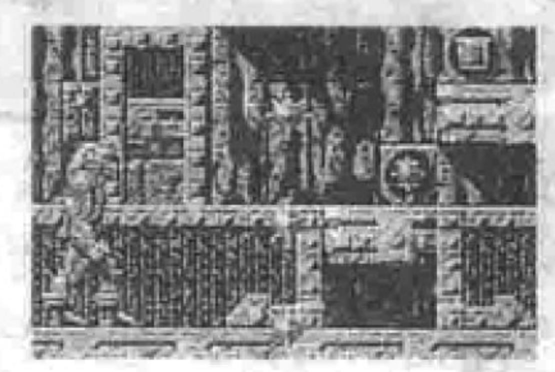
玩者只要将袭击而来的敌人打倒，就会留下秘宝或宝石。还有，如果打开关闭的门，其中也会隐藏有秘宝或宝石！



◀打倒敌人便可得秘宝及宝石。



▲火球攻导可与刀子并用。



▲狩猎刀会自动追踪敌人。



▲防护罩能抵挡敌人攻击。

小叮当梦冒险

ドラえもん夢どろぼうと7人のゴザンス





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ 小学馆
■ SEGA
■ 容量：4M

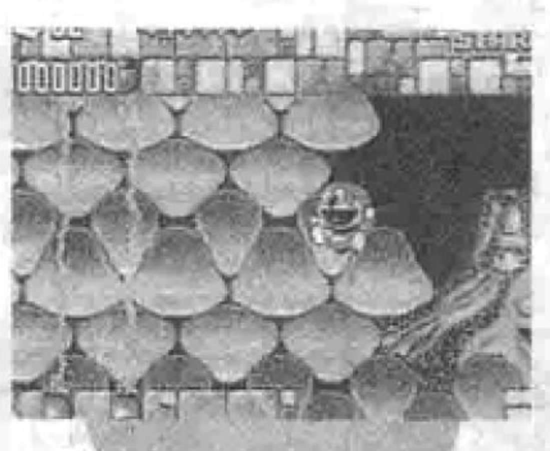
'93.3.26

超人气小叮当为造形的动作游戏

这是一款以小叮当为主角的横卷轴动作型游戏。小叮当必须使用6种秘密道具，在7个舞台中前进。而在使用秘宝道具时，小叮当会开始说话，配音人员是大山忍代先生。



▲小叮当开始跳舞。



▲横卷轴的动作型游戏。

移动

如要取得置於高处的秘密道具，就可使用这种方式。如一直按著方向钮的下方，并按跳跃钮，就可进行大跳跃。

冲击枪

可以麻痹敌人，使之无法行动。而麻痹的敌人，可用突进钮进行投掷。

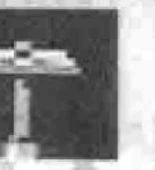
善用秘密道具进行攻击



▲星星晶片
收集7个，就可1UP。



▲小叮当饼
取得1个，就可1UP。



▲竹蜻蜓
可在天空飞行的秘密道具。



▲战斗发条
可用身体撞击打倒敌人。



▲时间停止
时间停止，使敌人暂停。



▲拷贝机器人
後方出现分身攻击加倍。

怪兽超人

ウルトラマン（ULTRAMAN）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■丹谷プロ
■MA-BA
■容量：4M

'93.4.9

利用拳击、脚踢、光线技将怪兽打倒

剧情故事介绍

在这款「怪兽超人」游戏中，玩者必须操作由M78星云而来的超人战士，将10只怪兽打倒。

基本上只要怪兽的体力（画面下方的威力测定器）变成0时，用史贝修姆光线，就可将之打倒。连叫声都忠实再现！



▲每个舞台的背景都会改变。

战斗有3分钟的限制！

大家都知道初代超人只能在地球上待三分钟。所以，在游戏中与怪兽战斗时，也以3分钟为限。当时间还剩1分钟时，彩色计时器就会开始闪烁，这时就要特别注意。还有，即使已过了3分钟，也能续关2次。而且，每50 000分还可再增加1次的续关！



▲彩色计时器开始闪烁，一定要加油哦！

贮存力量使用光线技

光线技全部有5种，其中有强力光线、攻击光线、超人光线、史贝修光线等攻击系，以及超人防护罩的防御类型。不过，



▲有时怪兽能够避开光线。

如果要进行光线技，必须要贮存能源才行。还有，每一种光线所需要的能源量都不同！

忍者蛙

バトルトード



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■RARE LTD.
■SEGA
■容量：4M

'93.3.26

每个舞台都有不同的系统与动作

剧情故事介绍

本款游戏在基本上是用拳击与脚踢方式，将敌人打倒。而每个舞台由纵横3D方式构成，相当具有特色。在攻略方面，每个舞台都不同，使得游戏进行更富有变化。



◀被称为是银河系最强的战斗青蛙「拉修」。



▲黑暗皇后不友善的留言，已送到忍者蛙手中。



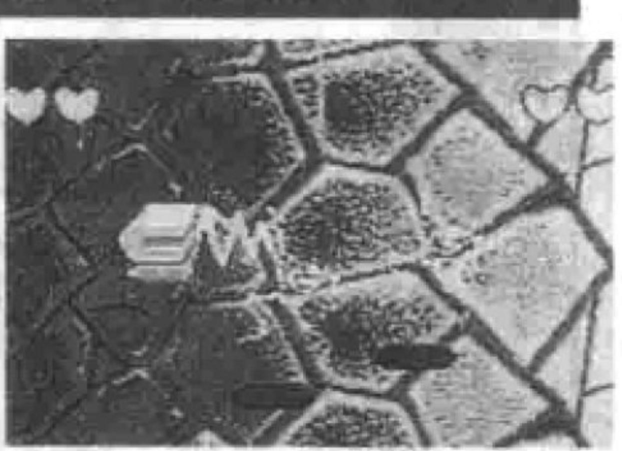
▲「巴德博士冷静的作出作战计画，忍者蛙开始进行战斗。」

2人游戏要彼此协力

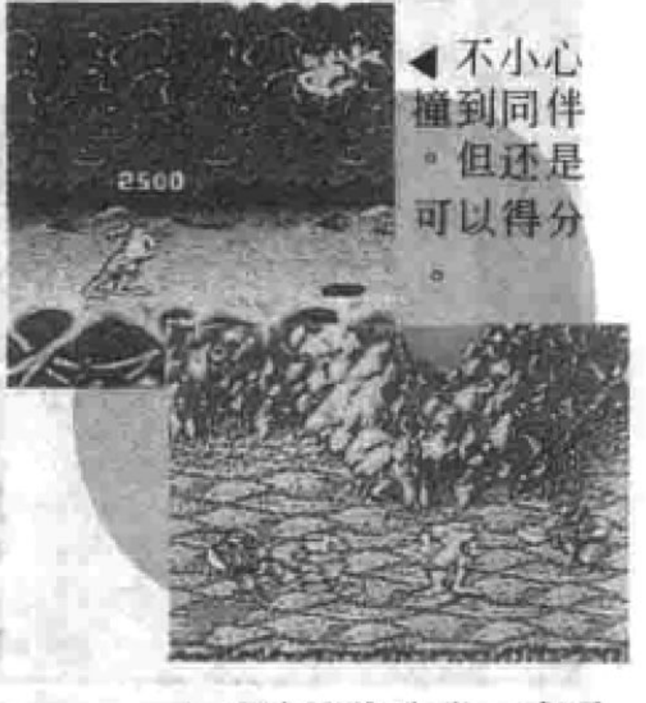
2人同时进行游戏时，一定要有团队合作精神。只要有一方死亡，就必须从起点重新再来，这点要特别注意。



◀「拉修」旁边的黄色青蛙是「基兹」。



▲2人联合使用电击，这才是哥俩好嘛！



◀不小心撞到同伴，但还是可以得分。

▲分站前後攻击。享受二人合力破关的乐趣。

救援大作战



ソヴ！ソヴ！ソヴ！レスキューカ（ROLO TO THE RESCUE）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

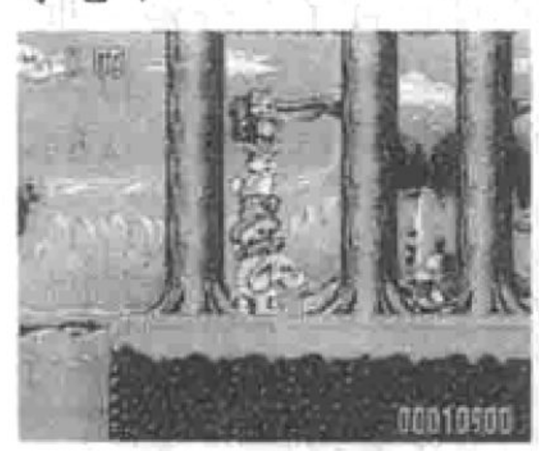
■A VECTRODEAN
■EA VICTOR
■容量：8M

'93.4.29

救出同伴，完成巨大地图的收集

剧情故事介绍

这款动作型游戏的主角，是一只叫洛洛的小象。他必须要救出被捕获的动物们，并收集地图碎片，完成全体地图。这款游戏的气氛相当有趣，不过，由於难度很高，要特别小心！



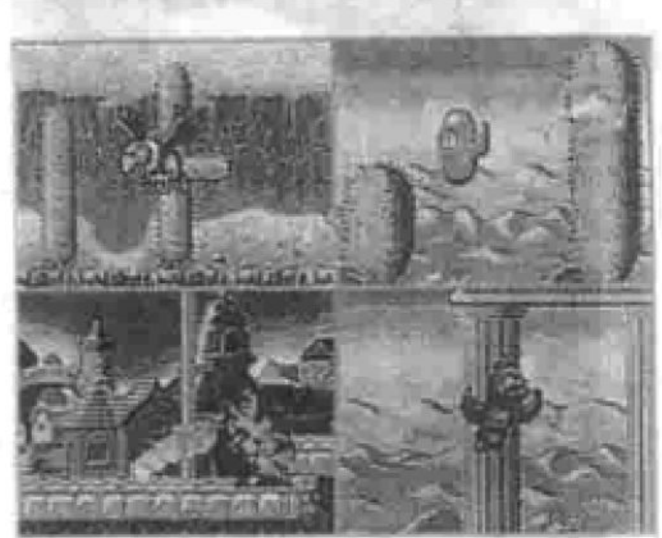
▲救出同伴，并协力前进。

打倒狙击洛洛的马戏团团长

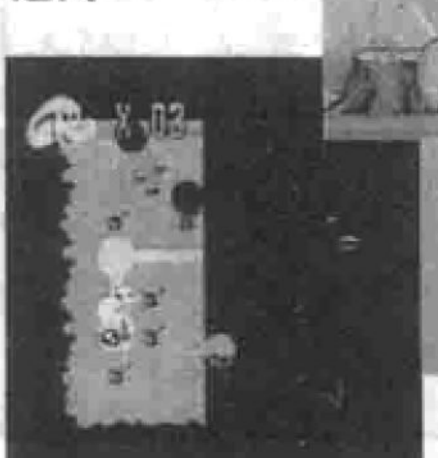
洛洛的宿敌就是虐待动物的马戏团团长。在各舞台中一定会出现团长。只要能将之打倒，就可得到打开栅栏的钥匙，并救出遭到囚禁的同伴。只要能救出同伴全员，就可前往下个地图。



▲打倒团长，并得到钥匙。



▲有各式各样的敌人！



▶只要打开栅栏救出同伴，就可过关。



▲得到新的地图，使移动范围变广。

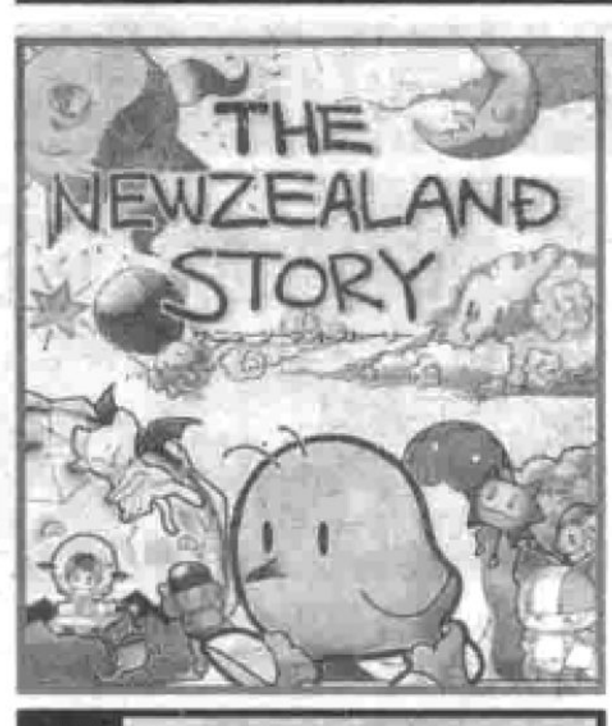
充满爱心的救援！

游戏中有许多秘宝别忘了利用哦！

纽西兰故事



ザ・ニュージーランジ・ストーリー（THE NEWZEALAND STORY）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■TAITO
■TAITO
■容量：4M

'93.3.15

为解救无翼鸟而出击

剧情故事介绍

纽西兰，一个四周被海洋围绕著的和平乐园。生活在岛上是自然动物公园内的无翼鸟们，它们是一群无忧无虑的快乐伙伴。尤其是勇敢的弟奇和迷人的比比姑娘，更是天生的一对。但是有一天，从南冰洋来了一位丑陋的科德拉，他带走了比比和她的快乐伙伴们，这个坏猎人科德拉准备把无翼鸟们，出售到北极和南极。糟糕！如果不赶快把他们救出来，就一个个被卖了……。

弟奇开始作战计划，虽然他不会飞，但他有勇气和知识。准备OK了吗？搭上热气球，出发！

◎乘坐的工具



◀普通轻气球
有黄色及粉红色，速度相当快。



◀鸟型气球
任意使用速度後，会很难控制。

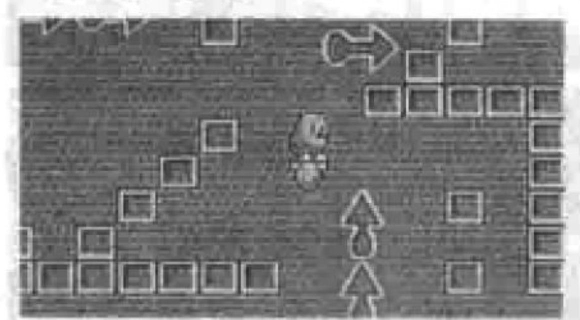


◀钢铁气球
碰到陷阱，也不会炸破。

突破复杂的迷宫 救出好友和爱人！

「纽西兰故事」是由电动版加以改良成MD版的解谜动作游戏。可爱的造型是「纽西兰故事」最让人喜欢的原因。不过MD版与电动版的内容上，并不完全相同，即使你是电动版的高手也不见得能熟悉MD版！

通过迷宫……



▲接连不断陷阱和敌人……

救出好友！



▲碰到鸟笼後，这个舞台过关。




饿狼传说

餓狼傳說～宿命の鬥い～（FATAL FURY）

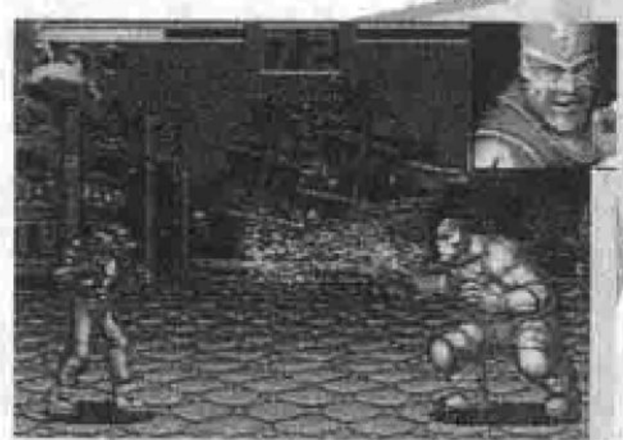
ACT

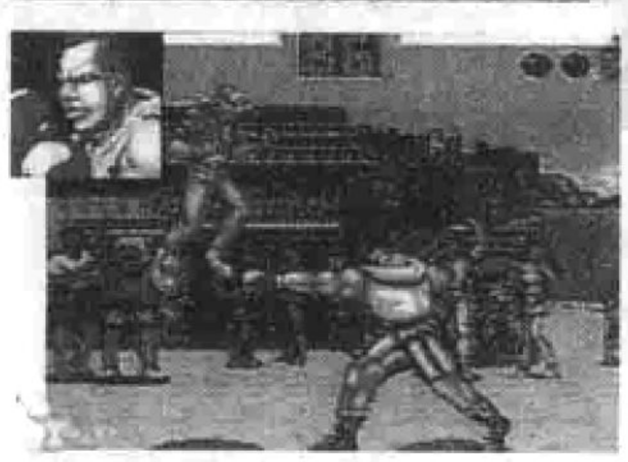
游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SNK
■ SEGA
■ 容量：12M

'93.4.23









格斗技的祭典开幕！谁是世界上最强的男人

剧情故事介绍

「饿狼传说」有格斗动作型游戏的贵花田之称。且曾在92年11月，移植到ＳＦＣ版中。不过，在这款ＭＤ版的作品中，虽然减少了敌人角色的数目，但临场感或操作性更为优秀。还有在１Ｐ游戏时，还可与其他的主角进行战斗。



▲当使用必杀技时，可看到表现完美的画面，实在很过瘾。

格斗的宿命

在街头打手杰夫、玻卡特死後的10年，拉吾斯城完全落入基斯·哈瓦特的手中，而且，由他所支配。而杰夫的儿子泰瑞与安迪在完成修行之旅，回到这里时，遇到了要参加「格斗之王」大赛的东丈，於是，他们就前往追赶使都市荒废的基斯。



热斗!!

▲「饿狼传说」有火炎杀法，而在ＭＤ版中呢？

▲凄绝的战斗场面，扣人心弦！

格斗家们展开激烈的战斗

基斯所举办的「格斗之王」大赛，对他而言，可以获得极大的利益，而在这场格斗大赛中，包括基斯在内，共有９位格斗家出场。那就是泰瑞、安迪、东丈等３位主角，以及基斯与５位手下。这些格斗家都有各自的独特格斗技，而且，威力都十分强大。在这场大赛中，泰瑞与安迪兄弟是要为父报仇，而东丈则是想成为世界第一的格斗家，他们将会面临什麼样的困难呢？



格斗家列传



泰瑞·玻卡特



安迪·玻卡特



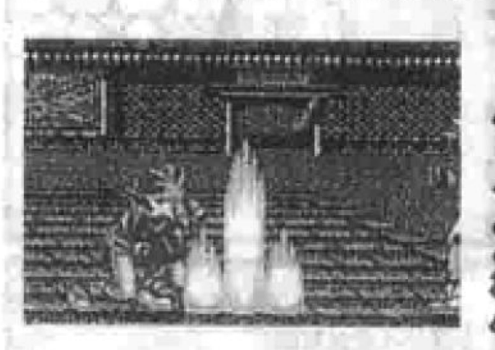


东丈

回转踢



肘击



威力光波



空破弹



升龙弹



飞翔拳



高速脚踢



爆烈拳



龙勾拳

恐龙快打





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■TIME WARNER
■TIME WARNER
■容量：24M

发售中

由街机移植到家用机上的美版对战游戏！

剧情故事介绍

本节目首先在街机上推出，在欧美等地大受欢迎。

由七头恐龙及类人猿做主角，至於为什麼而战，就理解成原始野性大发作吧！每个原始战士都有自己的绝技，不但充满了野性，也有许多幽默存在。

《恐龙快打》有很深的美版对战游戏风格，有美式的出招方式、有终结技，很像《真人快打》哟。让我们变做一只巨兽，来体验它们的世界！

蛮荒世界、弱肉强食

下面来介绍一下每名恐龙斗士的必杀技终结技及连击技，出招以角色在左侧为准。

HQ表示上段轻击，对应MD机为X键。

HF表示上段重击，对应MD机为Y键。

HP表示上段强力击，对应MD机为X＋Y键。

LQ表示下段轻击，对应MD机为B键。

LF表示下段重击，MD机为B键。

LP表示下段强力击，对应机为A＋B键，终结技只有在决胜局才可使出。

生存技巧、全部公开

BLIZZARD

●特殊技

碎脑：按住HP、LF，按↓↓←↑→。

摔投：靠近肘按住HF、LQ，按→↘↓↙←↖↓。

吃人：按住HP、LP，按←↖↑↗↘↓。

●连击技

冻气连击：走近并按LP＋寒冰喷泉＋跳跃中LP＋落地走近并按LF、LP。

下上连击：跳跃中LP＋落地走近并按LF、LP。

ARMADON

●特殊技

Meditation：按住HP、LP，按→↓←→→。

角上击：按住HP、LQ，按↓↘→↗。

死亡螺旋：按住HQ、LF，按←→↓。

●连击技

死亡螺旋连击：跳跃中LQ、LP＋落後後↓，LF＋死亡螺旋。

跳跃低连击：跳跃中HF＋落地後按住↓，HF、HP。

CHAOS

●终结技

加衣炮弹：按住HP、LP，按↓→↑↘（此技只能在COVE、STRIP、RUINS三个场地使用）。

吃人：按住HP、LP，按→↘↓↙←↖↑。

怒之屁：按住HF、LQ，按↓↘→↗↑↖←。

●连击技

特殊连击：跳跃中LP＋落地走近并按HF、HP＋公羊冲＋↓HF。

DIABLO

●终结技

焚化炉：按住HP、LP，按↖↓↘。

烈火焚身：按住HP、LP，按→→→→→。

●连击技

死蚀连击：跳跃中LF、LP＋落地走近，按HF、HP＋烫脚。

万方撞连击：跳跃中LF、LP＋落地走近并按HQ、HF、LP＋撞击。

SAUROU

●终结技

大屠杀：按住HP、LP，按←→←→←。

百贯碎骨：按住HF、LQ，按住↓↑↓。

晕眩波：按住HQ、LQ，按住←→。

●连击技

小打连击：走近并按HQ＋按住↓，HQ、LP。

抓抽连击：跳跃中LF、LP＋落地後走近并按LQ、LP。

TALON

●终结技

掏心：按住HQ、LP，按→↓←↑↓。

碎片：按住HQ、LF，按→↓←↑→。

吃人：按住HP、LP，按→↓←。

●特殊技

跑前（後）：按住HQ、LF→是向前跑，按住HQ、LQ、←是向後跑。

连环抓：按住HP、LQ，按↓→。

VERTIGO

●终结技

石化：按住HF、LF，按←←←，不放开HF、LF并按住HQ、LQ，按→→。

●连击技

撕咬连击：走近并按↓HQ＋按住↓，HF、HP＋尾勾＋HP＋快毒汁。

毒汁连击：按↓LF＋↓LP＋快毒汁

蝎子连击：走近并按HQ、HF＋↓LP＋蝎刺。



共有七头战士之兽在进行



真实谎言
TURE LIES





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ACCLAIM
■ACCLAIM
■容量：16M

发售中

又一款好莱坞式的枪战游战！

剧情故事介绍

游战中，你将操纵主角特工哈瑞·塔斯卡同由Aziz领导的机右翼恐怖组织"红色怪战"进行战斗。游战共分九关，难度很高，是锻链游战者反应能力及耐力的典型作品。

寻找道具可帮助你过关！

随著游战的进行，除去六种武器以外还有许多重要的道具需要去寻找。其中有为哈瑞补充体力和生命的宝物，还有各式各样机关的道具。只有将散落在各处的重要道具找到，才可以STAGE CLEAR。

改编後的剧情更加惊心动魄！

主角哈瑞为了消灭威世界和平的恐布集团而战斗。为了威胁美国政府而购买了核武器的恐怖组织"红色怪战"正处於极端兴奋的状态，哈瑞，行动吧！

第一关　舞会

特工哈瑞为了窃取"红色怪战"的机密情报，潜入山顶！的一座豪华建筑。

第二关　商场

被"红色怪战"发现、跟踪的哈瑞，为了脱身而跑遍了豪华商场。

▶游戏中有许多电影画面。

第七关　化工厂

"红色怪战"真烈谓无恶不作，他们将一座大型的化工厂占领後，扬言要炸毁它。哈瑞一定要在他们得手之前消灭他们。

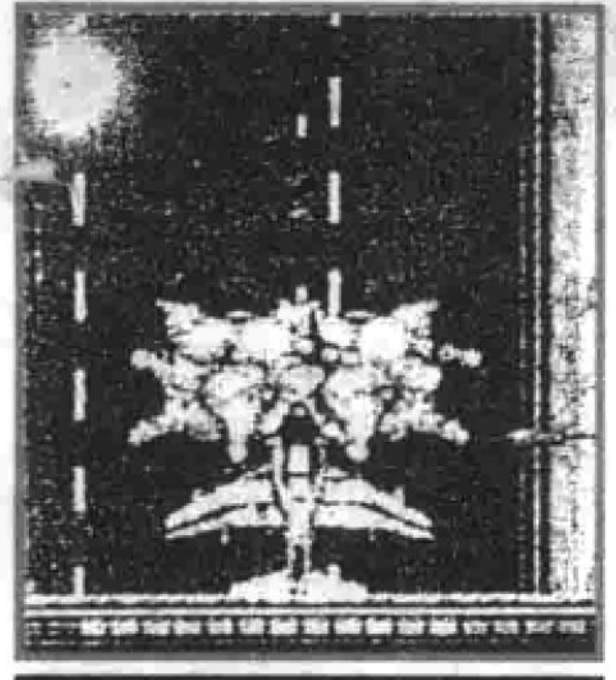
第九关　摩天大楼

为了救出女儿并消灭恐怖组织，哈瑞要从底层一直打到顶层。

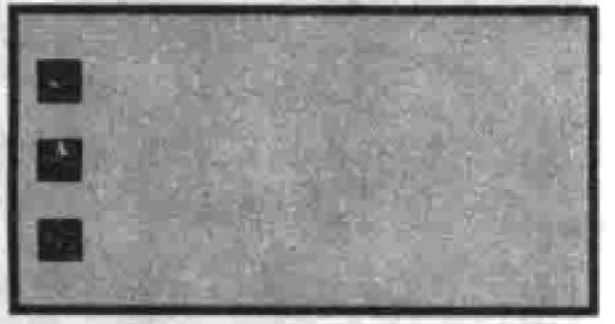


麦当劳之财宝冒险
MCDONALD'S TREASUER LAND ADVENTURE





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆



发售中

麦当劳叔叔也魔法！

剧情故事介绍

本游战是以快餐食品大王——麦当劳快餐店标志人物麦当劳叔叔为主角，共分四大关36小关，画面很精美，还可以玩"彩球游战"赢得宝物（这是非常重要的手段），另外关底打BOSS的方式亦很独特。可惜的是游战难度偏低，即使是"EXPERT"专家级也不很难，所以玩起来应是轻松愉快的。



版面介绍—

麦当劳大叔太忙了，於是某日他决定轻松一下，去魔法森林试一试刚学的魔法。

第一大关　魔法森林
（共分8小关）

在美丽的树与山崖向穿越心情真是愉快，不过要小心会放追逐雷电的云之精。

第二大关　魔法小镇
（共分11小关）

首先，麦当劳必须打倒列车上的马戏团，才能顺利抵达魔法小镇。

善良的麦当劳又用魔力宝石救了一名小姑娘。而刚木被救的小姑娘赶来救出了麦当劳。

第三大关　魔法海洋
（共分9小关）

对於踩上去即消失的浮云及会被锯断的小艇，麦当劳已应付自如。

第四大关　魔法之月
（共分10小关）

这颗行星引力小，所以跳跃幅度要比在地球时大得多，需要小心头顶的荆棘花。正行进中突然来了艘巨大的飞船，要赶快逃走，不然被长长的机械手放出光束炸裂而下沉的地面会使你陷进去死掉。最终进入BOSS的房间

此时画面被分为三层，不断变换的门中只有同花色的门是互通的。BOSS是一个手持光线杖会乱撞的魔法生物，只要摸清规律便可打败它。

毒液·蜘蛛侠之忧怨难舍

SEPARATION ANXIETY





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ACCLAIM
■SEGA
■容量：16M

发售中

为什麽宿敌能够联手，是因为忧怨难舍呀！

剧情故事介绍

看过精彩的动画《蜘蛛侠》吗？现在，以他为主角的游战在MD上推出了，故事描述的是一个神秘的生物组织建立并抓住了本游战的主角之一 Venom，而且从 Venom那里夺走了五个卵。但 Venom在这个新生物毁掉自己之前逃脱了。处於这种境地的 Venom 只好找到了他的老对手蜘蛛侠，两人艰难地达成了同盟，一起去消灭这些新生物和摘毁这个组织。看到这种情况的你的唯一反应——

集合两人功夫消灭神秘组织！

游战可以两人一起冲锋陷阵，在都市等多种舞台与邪恶的敌人拚个你死我活。带有沈重的美国味道，击打敌人时会出现许多象声词，有些类似《漫画地带》，系统操作一般，不过与优秀的动作游战相比效果仍不尽人意，尤其是对於喜欢日版动作游战的朋友。

游战中的宝物有两大类，一类为红心，是加册用的；另一类是各种图像，得到自己的人的图像则是将其召唤出来助战，还可以利用自己的粘液来弄住敌人或〝荡

黑白两道为著同样的目的而进行战斗！

关於蜘蛛的游战已经有过许多了，本集中与蜘蛛侠共同作战的是个名为毒液的怪物，它（他？）与蜘蛛侠原来是宿敌的关系，这次为何要忧怨难舍呢？不熟悉美版此系列漫画的朋友自然是不得而知了（ME TOO，嘻嘻！）



▲冤家也携手共进啦！

火枪英雄

GUNSTAR HEROES



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

发售中

超越时空来维护正义的英雄

剧情故事介绍

火枪英雄是MD著名的劲爆动作射击游战。它以热闹火爆的场景和惊险奇幻的情节而深受ACT玩家的欢迎。

本游战具有出色震憾音响效果及美丽多变的画面，并且采用了目前流行的一维造型构成，视觉上的深广度和层次感之强烈使它超过了多数16位GAME而引人注目。

火枪英雄的最大魅力仍在其本身的战斗操作。除了用枪，还有多种多样的打斗招式，诸如飞踢、飞　，铲腿、摔投……甚至可以实现空中摔投！相信任何一位动作游战烧友都会爱不释手的。

这个时代的科学技术已经非常发达，但是人类社会仍然没有进步到消除犯罪的程度，於是，〝太空巡逻队〞诞生了。他们被称作〝火枪英雄〞。

巡逻队由三人组成，少年战士麦克斯和凯文，他们俩枪法精熟，身手一流；拥有一部巨型变形攻击机。後勤人员中，一位是白发苍苍的诺文博士，另一位是可爱的阿露玛。

博士告诉他们最新的紧急事件：地球上有四颗蕴藏著巨大能量的宝石。已被一个邪恶组织——雷神所获，若被他们用作武器能源，後果不堪设想。

火枪英雄在地面、天空和宇宙中打击犯罪分子。他们凭著出色的本领和强大的武器所向披靡。但是，有一天发生了大事件！

出发前要在研究所进行两项决定；第一项是射击方式，第二项是出发时可以带上的武器。

拯救世界是我们的任务！



侏罗记公园Ⅱ

JURASIC PARK ~RAMPAGE EDITION





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■BULE SKY
■SEGA
■容量：16M

发售中

痛快淋漓的侏罗记冒险

剧情故事介绍

ＭＤ的大舞台继《侏罗纪公园Ⅰ》之後，紧接着推出了第二代——暴怒篇。紧张、惊险、刺激的冒险再次予侏罗纪公园中展开，你可以伴着紧迫的重型音乐以及逼真的拟音，在令人揪心的的险境中，痛快淋漓地大显一番身手！

同一代一样，你可以任意选择扮演格兰特博士或是恐龙，冒险闯关。与一代不同的地方是，它取消了过关密码的选择，以下就本节目作简要介绍，以飨玩家。

宝物介绍—

红药包：恢复部分体力；

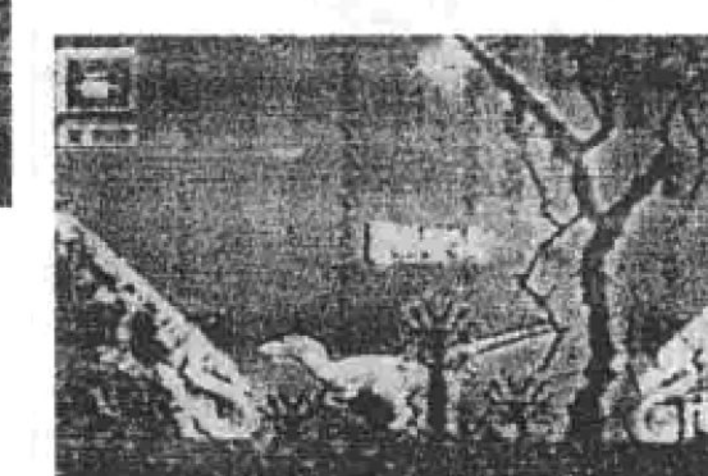
急救箱：恢复全部体力；

三个急救箱：恢复全部体力并增加一条生命；

木箱：其中隐藏着红药包、急救箱或炸药。

金属箱：当你充当格兰特博士时，其中隐藏着炸药，而对於恐龙时则不同，当它吃够一定数量的金属箱後，则可变成无敌。

方向标：一可用来指示前进方向；二能在你尚有多条生命的情况下续关。



版面介绍—

恐龙比格兰特博士少经历一版，且先後顺序有所不同，版面介绍顺序以格兰特博士为例。各位玩家从照片上可以看出来内容有多麽精采了。

弗里奇岛

SONIC 3D



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：32M

发售中

为了朋友、为了正义、音速刺蝟再度出击！

剧情故事介绍

在次世代机正被少得沸沸腾腾之际，３Ｄ游战已然成为一股不可抗拒的冲击波。而如今被玩友们几近亦忘的ＭＤ机上，竟出现了一款立体感颇强的游战，那就是《索尼克３Ｄ弗里奇岛》。而且此作与ＳＳ版内容一样。



▲画质美丽的游戏标题剧情介绍画面。

索尼克（SONIC）去弗里奇岛看他的朋友，却发现岛上尽是些机器人。〝罗伯尼克竟把我的朋友变成这付样子，我要去救它们，罗伯尼克必须被制止！〞



一见如故的宝物

索尼克的二位老友，泰尔斯（TAILES）和纳寇斯（KNUCKLES）也会在本作中出现。

游战共有七大关，每一大关中都有见到泰尔斯和纳寇斯的机会，把手中的圆环给他们，累计超过50个时即可进入隐藏版面。若你能够克服引藏版面中的重重障碍，取得规定数量的圆环，就会得到一颗混乱宝石。所以，总共14次机会哩，只要成功７次即可集齐宝石。这可关系到你能否看到完整的结局哟！和寇斯的藏身之处可不是那麽好找的，动动脑筋吧！

加油！

EXO行动组

EXO





一款美制低容量、高品质的游戏！

剧情故事介绍

这是一款由美国厂商制作的游戏，其容量虽然不高，但其内容却十分丰富多彩，不单是游戏的各方面效果不俗，更精彩的游战中有多种作战模式，可令游戏者在闯关的过程中不会感觉重复，每过一关都会有新鲜的体验。

2118年，人类战胜了自己制造的具有高度智慧的类人物体——新人类之後不久，又出现了新的危机。有人用时间机器回到了73年前，其目的及身份均不明，维和组织ＥＸＯ目的及身份均不明，维和组织ＥＸＯ便派出三名时空警察前往调查。究竟是谁在搞阴谋呢？故事就从这里开始了。

这款游戏虽然是闯关型的，但其中有大量的对战关，更可以两个人进行对战，十分有趣。



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ PLAYMATES
■ SEGA
■ 容量：8M

发售中

三名驾驶战斗机器人的时空警察展开了调查！

J.T.MARSH

年龄：28
身高：187cm
体重：83kg
爱好：战斗
简介：MARSH是EXO的队长，他是一名倔强的战士。

WOLF BRONSKI

年龄：32
身高：172cm
体重：94kg
爱好：吃
简介：BRONSKI 是一个大胖子，他是ＥＸＯ中的重要成员。

RITA TORRES

年龄：不详
身高：167cm
体重：不详
简介：美丽的RITA像个天使，但她可用一名很特殊的成员。

特警判官

JUDGE DREDD





根据史泰隆主演的影片而改编的游戏！

剧情故事介绍

在未来的某个时代有这样一种人——他们集执法、军判与行刑於一身，他们精锐、正义、冷酷，他们就是特警判官。乔治·爵德就是其中最优秀的一员，并一向论为法律是公正的。虽然他个人很正直，但有时也使人蒙冤。而在一次阴谋中成为牺牲者的他，终於明白了如果法律操纵在坏人手中时，公正就不会存在，愤怒的他终於端起了复仇的枪。

法官爵德的形象早在1997年就出现在美国漫画周刊上，并获得巨大成功。1995年６月由巨星史泰隆搬上银幕後，再次赢得一片掌声。现在，他又出现在游战之中，并依旧以他那正义与英勇使爵德成为真正的三栖明星。

独特的逮捕系统

一股动作游戏只要将敌人干掉就ＯＫ了，而本游戏的主角却是未来时代所持有的执法人员——特警判官，需要给予罪犯正确的审判。所以，对於已投降的敌人，可以将其逮捕。逮捕的方式有好几种哦！

你被捕了！



▲要用〝B〞枪来封住恶灵！

对应六键手柄的操作系统

游戏的操作系统忠实地反映了原作中爵德的本领，使用六键手柄方便地让爵德拯善除恶。

各种个样的任务等你去完成！

在游戏中，共有20多项任务等着爵德去完成，每项任务即是一小关，完成任务之後会有特殊音效昃示，之後就可以从出口（EXIT）处过关了。

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ ACCLAIM
■ SEGA
■ 容量：16M

发售中

海豚历险记Ⅱ





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■SEGA
■ SEGA
■容量：16M

发售中

畅游在海水的岩礁中

剧情故事介绍

ECCO——这条活泼可爱的小涿豚，肩负著重大的使命，在优美音乐声中，再一次和玩家们一起畅游。在醉人的景色中，从小岩礁出发，途经北极圈到海底都市〝阿特兰提斯城〞，甚至还到其他星系的〝惑星〞去。最终打败敌方生命体——邪恶无比的〝旋涡皇后〞，帮助朋友们重返家园。

与一代相比，它的画面更细腻，内容更神秘。当然是ＡＣＴ类游戏。但其融入了ＲＰＧ类的要素。同时，本次历险增加了难度选择，即在开始时，如海豚从前方出发，各关的基本难度较低，若从上方有两个海螺封锁的出口出发，则各关的基本难度相对高一些。

操 作 介 绍

Ａ键：基本功能是发波。用於朋友间会话，在去其他星系的路途上，还可平息令人讨厌的旋涡。

按Ａ键不放，一直到看见所发出的声波反射回来为止，可映射出地图。

Ｂ键：用於控制游豚撞击消灭敌人及　小鱼恢复体力。

Ｃ键：控制海豚在水中游动，当小海豚羽化为海鸥时，可控制她展翅飞翔。

附各关密码：

1.WPHSAAFB	17.KLOYVZWA
2.OPHJTFZA	18.OXLZVYQE
3.CTERZZYA	19.MYLIJSFA
4.OBAFCYCB	20.GIZNLUND
5.KBZLCYCB	21.SPYYNRME
6.GJMIRLYA	22.IIAXVDSE
7.YWJJUMYA	23.MMXEUDSE
8.UQZBMCEB	24.YSFQYJNE
9.IAACAZXA	25.GVCBQULE
10.YKZRVPDB	26.YUAFSSME
11.SNRVKUXA	27.CEAVUBWA
12.WJIQXKZA	28.SAMJTWOA
13.EYHHHJFB	29.CKPLBRUA
14.CXCOLIXA	30.INAPKJAP
15.AEQRYFYA	31.CMKVRTPA
16.SPMSWEEB	32.SMOHJJVA

试试看!!

割喉岛





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★☆☆☆
热衷度★★★☆☆

■ACCLAIM
■ SEGA
■容量：16M

发售中

驾船出海去寻找祖先留下的宝藏！

剧情故事介绍

耗资一亿美元的影片《割喉岛》被搬上了十六位机的舞台。影片中的欧州文艺复兴时代海之儿女那与自然与恶势力顽强抗争的豪迈气魄在游戏中一览无馀。为了寻找传说中的财宝，男女主人公勇闯割喉岛。

浩瀚的大海上，有著一座没有在地图上标出的神秘岛屿——割喉岛。在那高耸万仞的山崖後面隐藏著如山的宝藏，要想找到它们必须同时拥有三张地图，可它们偏偏分散在三位海盗兄弟手中。於是，围绕著这三张地图和如山的财宝，无数的人们加入了夺宝的厮杀……。

女主人公摩根的父亲就是地图的拥有者之一。他在临终前把自己的地图和星晨号海盗船一并留给了爱女摩根。但是地图的文字是拉丁文，为此摩根不得不去奴隶市场解放懂拉丁文的惯偷威廉。



◀当你发财时，千万别忘共同奋斗的兄第。

五个宝箱的取得关系著完整的结局

第一个宝箱：

第３关某条街道的最左侧。

第二个宝箱：

第７关中反复进入左侧的山洞，直到画面颜色变为夜晚。此时右侧树上有一宝箱。

第三个宝箱：

第９关中，踩动首次发现的开关後，再向回走跳上石台，会自动把你带入秘洞。

第四个宝箱：

第10关中，来到有两个山洞的石台，进入第二个……。

第五个宝箱：

第12关中，在甲板上消灭首次出现的持双刀敌人後立即向右可取得一宝箱，如果错过时机则没有宝箱。

玩具总动员

TOY STORY





游戏性能参考

操作性★★★☆☆

音　乐★★★☆☆

画　面★★★☆☆

热衷度★★★★☆

■DISNEY

■SEGA

■容量：32M

发售中

利用32M大容量将游戏表现得淋漓尽致？

剧情故事介绍

ANDY是个幸运的男孩子，因为他拥有许多可爱的玩具。而在众多的玩具中他最喜爱老式牛仔警长WOODY，再加上WOODY聪明又有责任心，当然成了玩具们的领袖。

绳子的作用

制服玩具：对四处乱走、碍手碍脚的玩具，就要用绳子把它们绑起来。

荡秋千：在空中时，用绳子拴住某些勾子之类的东西，把自己荡过去。

攻击：有时绳子也是WOODY的武器，用来抽打敌人，或是别的东西使其撞向敌人。

发生在奇妙玩具世界中的故事……

ANDY的生日到了，而且即将搬家。这就意味ANDY将得到新玩具，那麼现在的玩具就有可能因为老旧而被丢掉，为此 WOODY召开玩家会议并派玩具士兵们前去调查……



各种宝物

警徽：每得一个即提高WOODY 的体力。

牛仔帽：每得到一顶牛仔帽，即可增加一条生命。

旗子：每当到达旗子处，就表明行动告一段落，若途中失败，就从旗子处开始。

五角星：这是最重要的宝物，几乎每一关中均有50个，只要全部得到即可获得奖命；当拿到45颗以上（不足50颗时），就会奖励一枚警徽；而当总数达到二百颗时即可进入奖励关，三百颗时即获一次续关机会。

星空之门

STARGATE





游戏性能参考

操作性★★★☆☆

音　乐★★☆☆☆

画　面★★★★★

热衷度★★★☆☆

■ACCLAIM

■SEGA

■容量：16M

发售中

又一款根据科幻电影改编而成的游戏！

剧情故事介绍

二十世纪初，美国考古学家们在埃及的金子塔附近发现了一个神秘的圆环形的建筑，可是多半个世纪过去了，仍然无人知道它的作用。青年考古学家丹尼尔·杰克逊却运用他自己的天才与智慧解开了这个谜。原来只要将神秘的字符放在相应的位置。便可以进行星际旅行。天啊！原来它是一个星空之门。是谁建造的星空之门，门的那一边究竟是什麼样子，带著这些疑问，美军派遣了由奥尼尔上校所率领的探险队，准备穿过星空之门去看个究竟。队伍中还包括年轻的学者杰克逊。

这个游戏没有很明显的关的区别，而每进行一段会以图形的方式给出续关的密码，玩时千万不要忘记抄下续关密码呀！

第一阶段　初到异星

第二阶段　初次交锋

⋮

第八阶段　我们要反抗

第九阶段　决战

开始行动吧！

上校将用什麼样的武器对付敌人呢？

●机枪

这是主角最基本的武器，没有弹量的限制，只要枪身的温度不超过限度，就可以无限制连射。

●增压器

可以增加机枪的威力

●高爆手雷

手雷威力加倍，游戏後期可得到。

●速射器

可以使机枪的射速加快一倍，有时间的限制。

●散射器

可以使机枪的射击范围变大，有时间的限制。

●冷凝器

可以在一定时间内，将身的温度保持在－16℃，不会升高。

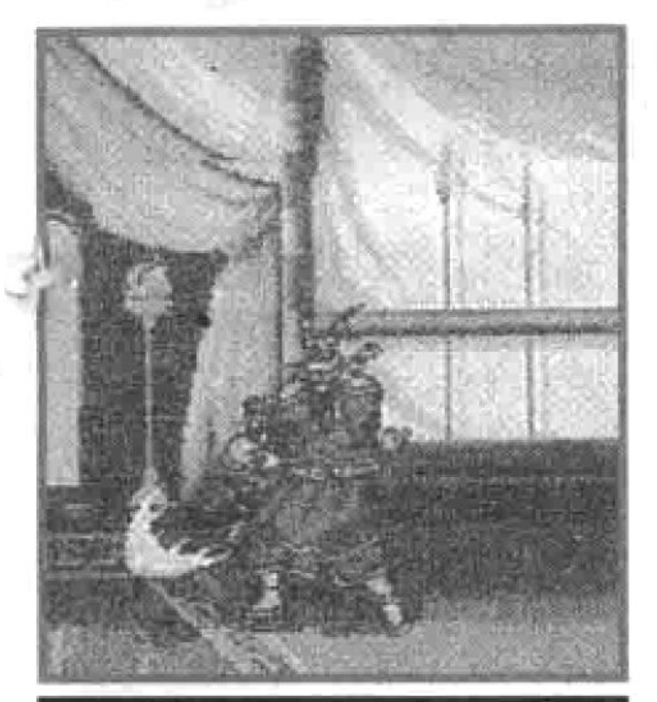
●手雷

对付顽固的敌人和空中飞行的敌人有效武器。

一门英烈　杨家将

一門英烈　楊家將





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

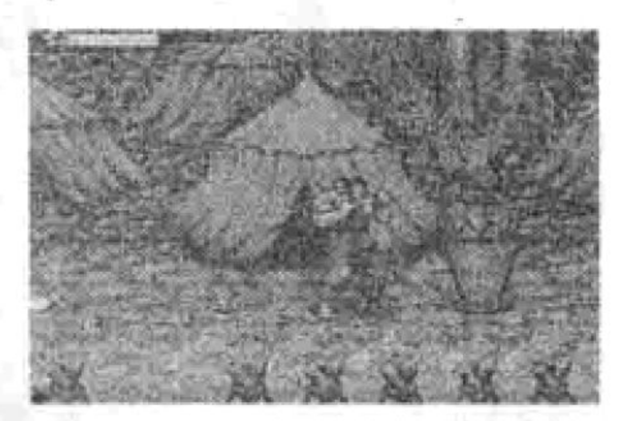
■国产
■国产
■容量：16M

发售中

由国人制作的极具民族特色的动作游战！

剧情故事介绍

《杨家将传》是描写宋太宗真宗时期，杨业及其几代子孙抗击辽军、精忠报国的故事，已成为脍炙人口的佳话。在这款游中，你就要扮演杨家的英雄们，抗击辽国的进攻。提枪上场，去杆卫宋朝江山、捍卫天波府的尊严吧！



▲宝物一般会藏在箱子或罐子里面，要想得到必须要打破它们。



穆桂英：

18岁，身高170cm，体重49kg；速度快，双手各执一短刀，组合拳左手刀先出刺敌，右手刀向斜下飞出刺敌，有一定的攻击范围。故使用飞刀刺敌。



杨六郎：

38岁，身高182cm，体重85kg；速度慢，赤手空拳，组合拳两招，一拳一脚。



杨宗保：

20岁，身高178cm，体重67kg；速度快，手执利剑，与赤壁之战中赵云做得一般无二，连大招都一模一样，组合拳为一拳一脚一剑。



杨业：

60 岁，身高179cm，体重70kg；速度慢，但大刀攻击距离长，与敌近战则出刀有破绽，组合拳为连歌。

漫画地带

COMIC ZONE

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■容量：16M

发售中

一款绝对不可不玩的美版ACT

剧情故事介绍

本游战则独具匠心，没有把漫画情节塞进游战，而是把游战的地点搬入漫画，当然也溶入了美国式的简洁明快，而且游战摁脱了一般闯关类ＡＣＴ的招式单一的弱点，并配以优秀的音效，绝对能调动起玩家的每一根神经。更值得称道的是游战路线的多样化以及难点的制造都独具特色，玩家一定得动动脑力才能把游战打穿。

丰富多彩的攻击方式

本游战的动作感极强，可以说十分接近对战游战，但出招指令却简单了许多，出学者也能很快上手。除去普通的拳打脚踢以外，还可分别按Ｂ、Ａ键进行跳跃和防御，配合方向键再按Ａ键的话就可使出上段或下段的攻击；而通过搓招还可以发出各种必杀技，当必杀技击中敌人时，会发出十分刺激的音效，使游战看上去非常象对战游战。另外，蹲下後↘或↙可进行前後的滚动。

升龙拳	对空腿技	左冲右突	重击腿技	折纸飞机
↑＋A	↓↑＋A	↑→↓＋ A	→←→＋ A连打	按住A键 片刻

阿拉丁

ARATIN





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ Disney & SEGA

■ SEGA

■ 容量：16M

发售中

惊心动魄的动作游戏

剧情故事介绍

《阿拉丁神灯》是迪斯尼世界中一个由魔法与冒险结合而成的故事，该卡通片以其流畅的动画、精彩的情节而获得1993年奥斯卡动画大奖，这次由SEGA、Virgin、Walt Disney 三家公司联手将之搬上了MD的大舞台。

该游战是一个充满惊心动魄的动作游战，故事情节几乎全部忠於原着，内容叙述阿拉丁怎样打倒贪焚的宰相贾方和救出被囚禁的杰西米公主。游战最大的特色就是面面构图制作逼真，在形象设计里，为衬托图制作逼真，在形象设计里，为衬托这个动作游战，原着中的卡通人物都经过重新编写，使角色的逼真度、复活度等非笔墨能形容，另外令玩者热血沸腾的是游战的背景音乐，由於使用原装配音，画面气氛跟电影无异。

此外，若一会儿不操纵阿拉丁，他会有精彩的小动作，特别是在情况危急时这些小动作显得更是有趣。



游戏中的道具及宝物

蓝心：使阿拉回复一定体力。

苹果：每得一个，阿拉丁的苹果数就加1。

宝石：遇上小贩，阿拉丁可用宝石来购买"命"和"继续"。

蓝色花瓶：阿拉丁的游战进度记录点。

神灯：杀敌宝物。

角色的逼真度、灵活度会令玩家热血沸腾

阿拉丁图像：增加一条命。

灯神吉尼图像：得到它过关後可玩附加的灯神小游战。

猴子阿布图像：得到後过关後可玩以阿布为主角的小游战。

竖笛：可使隐藏的魔术绳出现。

版面介绍

第一版　普格拉巴街

这一版以普格拉巴街为舞台。玩家在赞许阿拉丁动作之馀，可不要忘了熟悉操纵阿拉丁。

第二版　沙漠之旅

这一版的舞台是沙漠，目的是要三次找到引导你过版的金甲虫。

第三版　再回普格拉巴街

阿拉丁这次又回到了普格拉巴街，利用墙上钉子爬上高处取得正在不断发出音符的竖笛，原先地上空著的瓦罐里出现了魔术绳。

第四版　恐怖的地牢

这一版是以恶汉的巢穴——苏丹地牢为舞台。这里充满了阴森诡秘的气氛。

第五版　神秘的洞窟

这一版以一个奇升的洞窟为舞台，阿拉丁的目的是要找到藏在洞窟中的神灯。

▲结合魔法与冒险的故事。

第六版　惊险的通道

这一版是较难的一版，需要较高的跳跃技巧，有一段需一股作气才能通过，而且一旦失败就要从头再来，真是玩心跳的一关。

第七版　飞出绝境

这一版阿拉丁坐在魔毯上飞行不过和前几回不同的是可以自己控制魔毯的转动。

第八版　阿拉丁在灯内

这一版是最神奇，也是对跳跃技巧要求最高的一关。

第九版　宰相的宫殿

阿拉丁终於来到贾方的往处。

第十版　宫殿里的决战

阿拉丁必须打败贪焚的贾方，救出杰西米公主，一起乘坐魔魔毯飞回自己的家园，两人紧紧地拥抱在一起，开始了幸福的生活。



幽·游·白书—魔强统一战





打通魔界与人界的隧道

剧情故事介绍

在暗黑武术会上，以浦饭幽助为首的五人组，打倒了强敌户愚吕（弟）之後，又因为前灵界侦探仙忍由於憎恨丑恶的人类而企图打通魔界与人界隧道，而再度出击。

一向以制作水准高、动作火爆着称的TREASURE公司继《火枪英雄》後的又一人气巨作。因为动用了24M大容量，所以在音乐、背景等方面都极为出色。而且还可以四人同时作战，更加入了内外层双焦系统，特意营造出在MD中极为罕见的放大缩小效果，值得一玩。

操作说明

当使用六键手柄时的键位设定：

A键：强攻击；B键：弱攻击；C键：防御；X键：反向快进；Y键：内外层跳断；Z键：正向快进。

当使用三键手柄时的键位设定；

A键：强攻击；B键：弱攻击；C键：防御→→：正向快进；按住C＋↑：内外层跳断；←←：反向快进。

人物及必杀技

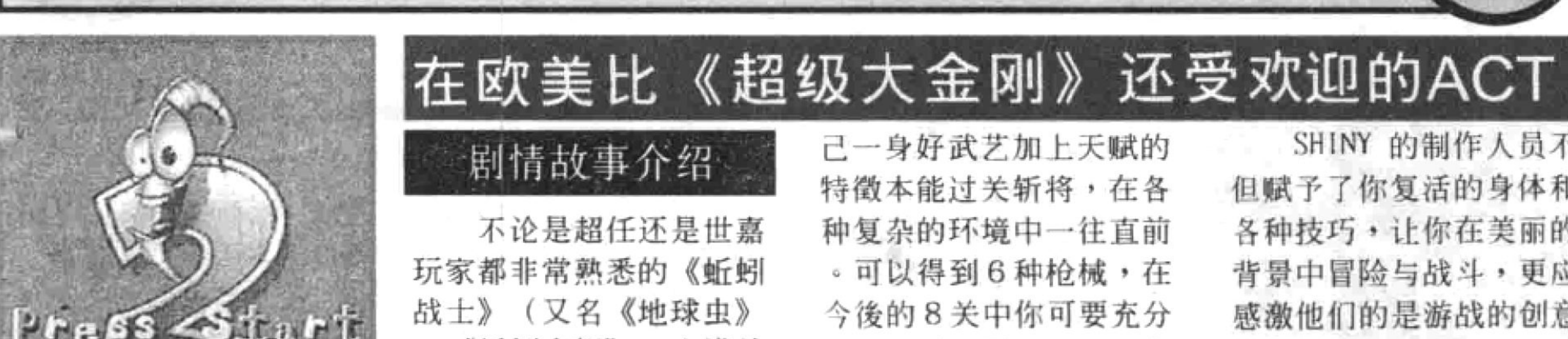
游战中共有一十位主角，每人均有自己的必杀技及超必杀技，但超必杀技一定要在体力在50%以下，灵力100%的情况下才可使用。另外，以下注☆的必杀技可以在空中以同样的方法使用。

本游战人物动作繁多，特别是连续技的选用非常刺激，而且在连续技击中对手的同时灵力会有所增加，幻海及户愚吕（弟）还会有空擒，当你用最难程序打通之後，可观看电脑的连续技演示。最後再说一句：佳作当前，不容忽视！

游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■TREASURE
■ SEGA
■容量：24M

发售中



在欧美比《超级大金刚》还受欢迎的ACT！



剧情故事介绍

不论是超任还是世嘉玩家都非常熟悉的《蚯蚓战士》（又名《地球虫》、《蚯蚓吉姆》、充满美式幽默的火爆动作游战的2代终於在MD上登场。

游战中蚯蚓战士以自己一身好武艺加上天赋的特徵本能过关斩将，在各种复杂的环境中一往直前。可以得到6种枪械，在今後的8关中你可要充分利用各种武器与道具，在这个血腥又爆笑的世界中挑战自我极限，寻找更大的秘密呀！

SHINY的制作人员不但赋予了你复活的身体和各种技巧，让你在美丽的背景中冒险与战斗，更应感激他们的是游战的创意非常优秀，几乎每一关都能让你在轻松幽默的气氛中前进，并且不会有雷同的感觉。

七种武器让我使用

既然是战士就要拿着符合这个职业的道具——武器，制作者给我设计了六种枪，每种都有自身的特点，它们共同点就是都会有弹量的限制，且当我得到一种新武器时，旧武器仍然保留者。

散弹枪　气泡枪
火焰炮　电击枪
超级等离子炮
机枪　寻弹

我的基本行动技巧

虽然只是一条蚯蚓，但战士必竟还是与众不同的，我除了跑跳之外，还会许多技巧，可我自己会并不重要，重要的是玩者您要熟练掌握呀！

蚯蚓长鞭	安全着陆
手臂悬垂	粘液秋千

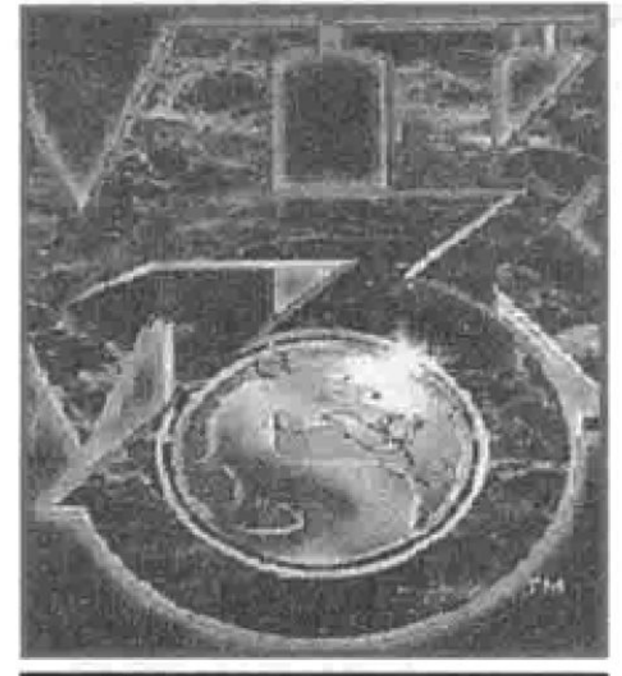
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SHINY & PLAYMATES
■ SEGA
■容量：24M

发售中

《真人快打Ⅲ》英雄检阅之书





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ACCLAIM
■ACCLAIM
■容量：32M

发售中

弱肉强食的世界孰正孰恶？

剧情故事介绍

千年之前，一位远东的智者收到了来自暗黑帝国的信息，此领域变为了所谓的次元世界，智者明白如果条件成熟，总有一天人们能够从地球进入那个暗黑帝国，这个条件来自於不能平衡的愤怒——我们的世界正是由於正反两面力量的平衡才得以维持的。如此明白了这个原因之後，暗黑帝国的侵略军便想在地球上来做个证明，他们渴望能够得到上帝的位置，因此上帝安排了这次人类的战斗，在这场斗争中，我们不仅保证了地球的安全，还保证了我们精神的存在……於是，一场战争拉开了序幕，龙争虎斗势在难免！

格斗名作再出击

美国格斗游戏的顶尖名作《MORTAL KOMBAT》的第三集的〝传说〞似乎已在玩家中流传很久了吧，以其故事为背景的《魔宫帝国》更是在各地蝉联票房榜首，将《街霸》的电影版打个落花流水，但究竟在这血腥恐怖的世界是孰正孰邪呢？



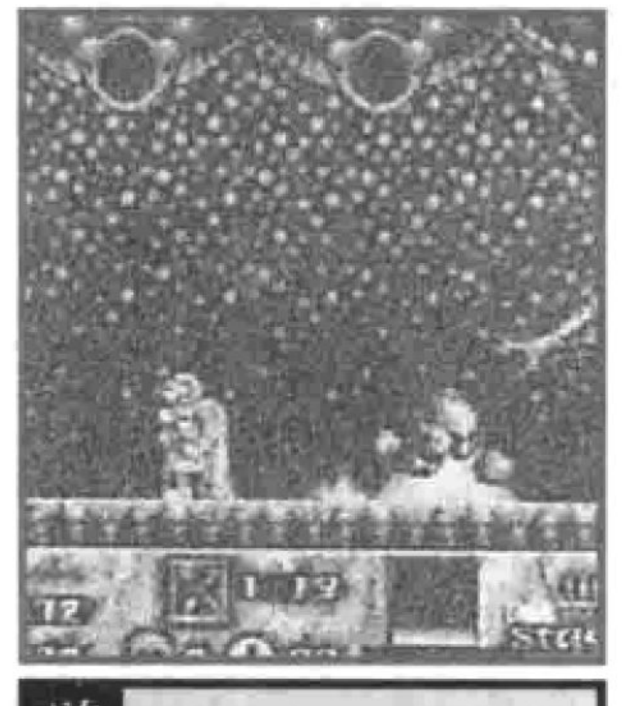


全力攻占血腥的世界！

我们来一起期待传说中的《真人快打3.5版》移植来临，到时会否又看新人物、新招术呢？MAYBE！看见STORY和FILE，再次打开你心爱的 MEGA DRVIE，进入血腥的世界格斗吧！

魔法森林





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ELECTRONIC ARTS
■ELECTRONIC ARTS
■容量：8M

发售中

移植自电脑的拯救世界的动作游戏！

这款动作游戏是一款横版动作游戏。从游戏名字《魔法森林》可以看出，这是一款类似《魔界村》的魔法师冒险的游戏。游戏采用时间制，主角要在规定时间内打倒敌人，救出被邪恶魔力所控制的森林。

虽是动作对战，主角也会长级呢！

途中将敌人打倒後，他会留下护甲片，护甲片可以使主角防御力增强。



▲你的任务是救出僧侣。

随著咒文曲调解开封印，救出僧侣！

游戏的清版条件是在限定时间内将封印在石像内的僧侣解救出来。每一版内部有2至3个僧侣被封印，而解开封印就需要寻找怪物将封印之像破坏。每得到两个怪物便可以破坏一个封印之像。用武器攻击封印僧侣的石像，就可以救出僧侣。游戏越靠後，假的石像会越多，攻击它时地上会冒火，要小心。



消失众多魔物拯救魔法森林！

游戏共分为四大关，每一大关中分为三部份，其中第三部分就是与首脑作战。

第一大关　山谷之旅
第二大关　洞穴
第三大关　妖怪村
第四大关　德拉索斯域

◀行动吧，去解救这个世界吧！

腊笔小新

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■MA-BA

■MA-BA

■容量：16M

发售中

腊笔小新粉墨登场啦！

剧情故事介绍

这款以剧场版为蓝本制作的游战，忠实地体现了漫画原作的风格。在一系列冒险行动中表现出普通五岁儿童想都想不到的滑稽动作和语言，时而扮成〝动感超人〞，时而扮成死尸躺在马路中央，尤其是小新滑稽的语调，真的是令人忍俊不止。游战共有两种玩法：小新去冒险和迷你小游戏，而且难度不大，可令玩者轻松地玩个痛快。



▲大名鼎鼎的腊笔小新又来了！



▲小新遇到了什麼麻烦？又将怎样冒险？

五种帮助小新的卡片

若只用小新的自身本领（？）过关将会很难，所以游战中一共有五种帮助小新克服种种困难的卡片，只要得到它们，过关便可轻松一些。



龙物狗小白卡

动感超人卡



天使卡



小象卡



水枪卡

快来和小新一起玩吧！

游戏每一关均由五个版面组成，过关的关键在於寻找并得到黄色卡片。

鸟人战队—电影版

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■BANDAI

■BANDAI

■容量：16M

发售中

六名维持地球和平的正义警官！

剧情故事介绍

《MIGHTY MORPGIN-POWER RANGERS》无论是动画，还是电影，在国外均有一定的影响力。在国内，我们并不很熟悉，只是从早先的红白机及ＭＤ、ＳＦＣ能够玩一些以该作品为题材的游戏。这些游戏虽然在动作方面稍逊，但不论是哪一个款都有很棒的动画出现，其中机器人的造型更是酷得很呢。



▲这就是著名的鸟人战队。



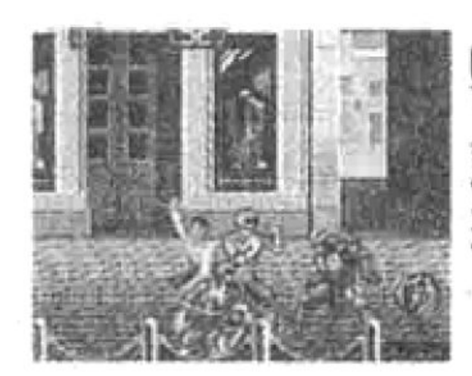
◀游戏是由像这样的机器人合体为一个无敌的大机器人。

在本游戏中，你可以控制六名鸟人战队的成员与敌人作战。作战的方式分为横版动作和机器人对战两种。其中横版动作较为平淡，但在驾驶机器人对战时，可是很过瘾的哟！

每名警官都有自己的必杀技！

在横版动作游戏时，最基本操作有跑、跳、攻击等，配合不同的键位组合可发出必杀技，若按住Ｂ键不放，当主角闪光时放开可发出特有的超能力技。

在驾驶机器人战斗时，总共有四个机器斗士供你选择。它们的操作方法大致同操作主角一样。



◀我在学习黄忠的百步穿杨。

重装机兵雷诺斯

重装機兵レイノス（ASSAULT SUIT LEYNOS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■NCS
■NCS
■容量：4M

'90.3.16

故事结构性很强的SF动作游戏

剧情故事介绍

人类经历第三次世界大战後，立刻积极地展开复兴，工作。不断地开发土地，造成地球资源的枯竭。於是人类只好向宇宙寻求补给资源。从西元2096年开始，正式探索队成立，分别出发到未知的领域探查！

可是……各国为了争夺权利而起冲突，终於在2101年引发第四次世界大战！由於战争规模太大，使各国的战力及经济力严重受损，於是各国订定和平协定。可是这场战争，使外宇宙的探索队与地球失去了联络……

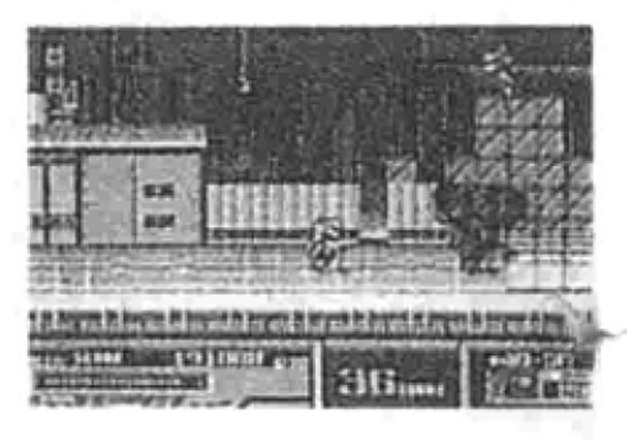
後来，各国为维持外行星的治安而组成行星条约机构军，其实真正目的是各国为了互相监视以防资源被独占！

突然间，木星的卫星卡尼梅迪基地遭到袭击。地球军出面迎战，却惨遭滑铁卢。到底是何方神圣？有何目的呢……。「重装机兵」沿袭这样的情节而进行，8个舞台中设定有各自的故事和目的。和一般的动作游戏有很大的差异，且角色的动作细致，是难得一见的佳作。

细致的动作！

改变武器制止敌人侵略

重装机兵可选择并装备6种武器，武器可在舞台结束後，依得点的不同来增加，如果不能好好运用武器，就很难过关。以C钮和暂停时来选择武器。还有，如果受伤可在一定时间内以HP来回复。



▲依敌人不同选择攻击用兵器。基本上以格林机关枪为主。

各个舞台均有不同的特色

STAGE.1…· 卡尼梅迪基地

由突击中拉开游戏的序幕。这是相当棘手的舞台，武器的选定、狙击的对象都需灵活应用。如不能纯熟的操作就很辛苦了！只要破坏敌人的突击舰就算过关。

STAGE.2…· 逃脱

搭乘救生舱，逃离卡尼梅迪基地。在途中，救援的战斗机「沙巴特」会出现，但很快的被光束炮的蓝色机器人击落。在这里必须注意，格林特机兵的发射。

STAGE.3…· 突入大气层

撤退3个月後，反击的时刻来临了！下降地球，反攻敌人基地。但是……在突入大气层的这一瞬间，被敌战舰发现了。紧张！紧张！突入敌阵倒数300秒！保护救生舱!!

在已形成的惯性无重力空间中作战。要注意如果太靠近救生舱易造成伤害！60秒前开始计时，30秒前返回救生舱。

STAGE.4…· 前线基地

下降地球，向东南亚的敌人基地前进。从这里开始攻击愈来愈炽热。我方装备有火箭筒2门、格林机关枪…等等。这舞台中敌人有很多，以火箭筒好好的给他点颜色瞧瞧！爆破入口，侵入内部，小心炮台及障碍物，慢慢往下前进。不慌不忙前进。最终目标是动力炉，好好的粉碎它！

STAGE.5…· 突击

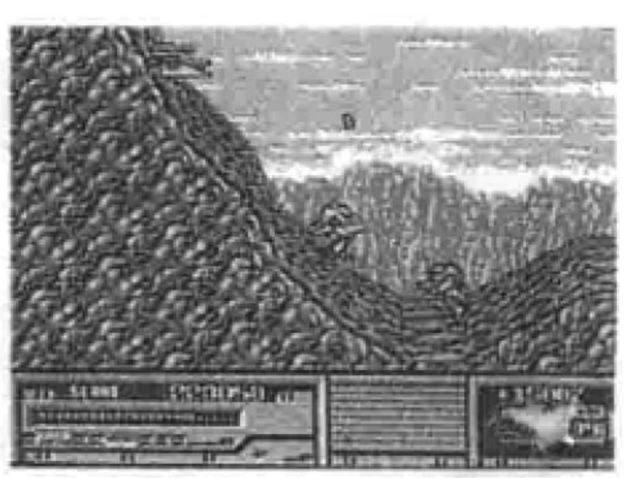
攻下敌人前线基地後，返回地球军的地上基地。但是，敌人却出其不意的突袭而至。没有舞台4那样的激烈，可以轻轻松松的过关。主要武器仍以火箭筒为主，打倒一定数量的敌人後，会突然接收到敌人的通信系统。破坏沙巴特後，与机器人对话。如果枪骑兵机出现的话，采集中式攻击。



▲枪骑兵受攻击後撤退，此关过了！

STAGE.6…·

舞台6走「总攻击」在舞台5中建造中的机动战舰「罗亚克」在此时已完成，光束炮机器人队亦被编入罗亚克的对战队中。目标击破敌人的中央基地。还有舞台7宇宙殖民地之战和舞台8的最终决战就看你的表现了！



▲罗亚克出击！目前为止最大型的舰艇，这该不会是地球军最後的手段吧！真惨！

勇敢向前冲！

冲破火网

アフターバーナーII（AFTER BURNER II）



强调速度感的3D射击游戏



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

SEGA
DENPA・NEWS
容量：6M

'90.3.20

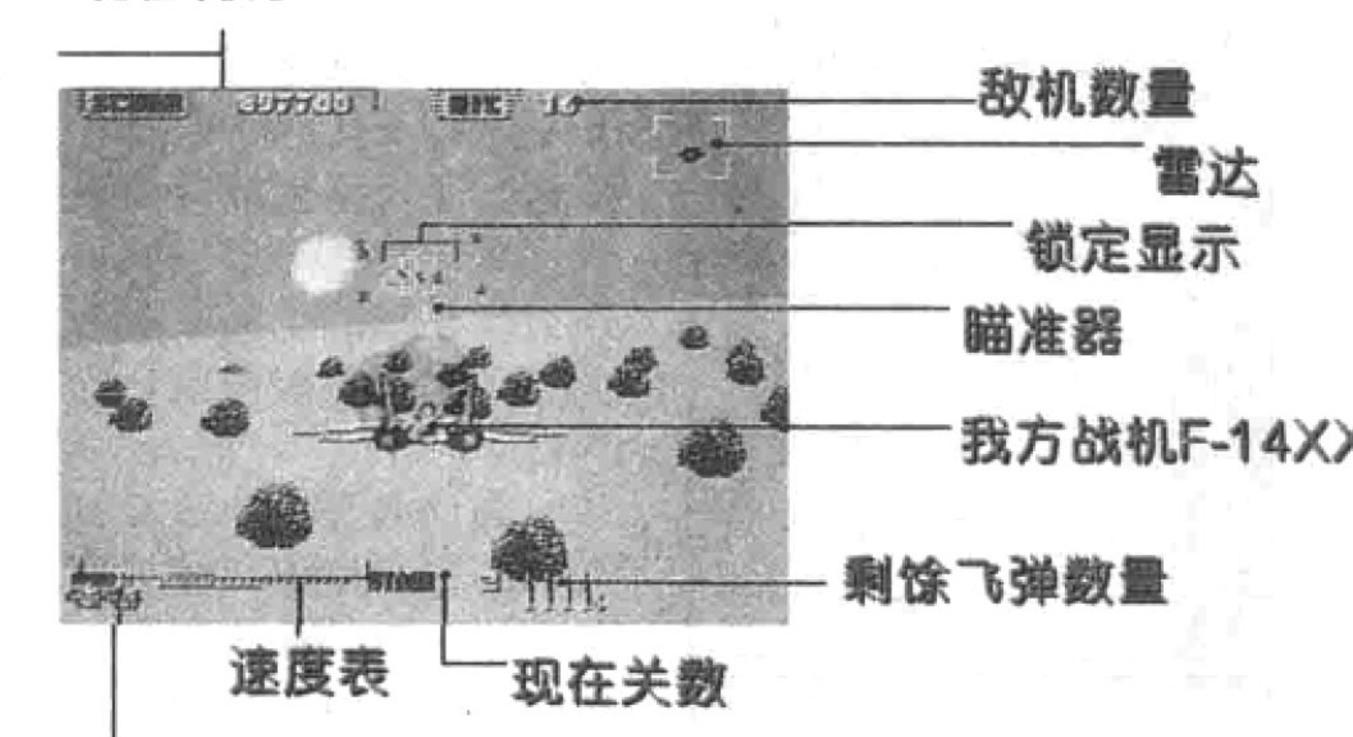
剧情故事介绍

西元 199×年，世界势力分成A国和Z国，双方一直持续冷战。身为A国海军的你接到了一个极机密的命令。这个命令就是强行突破敌国的领空，将秘密武器的情报磁碟片带到军队的秘密研究所。

这就是故事的大概内容，是属於3D射击游戏。搭乘战斗机，用巴尔干炮和诱导弹击散接近的敌机，是个很爽快的游戏。

这个游戏的特徵在於速度感。从远处以极快的速度接近逼来的敌机，稍一不注意就开到眼前了。

画面介绍

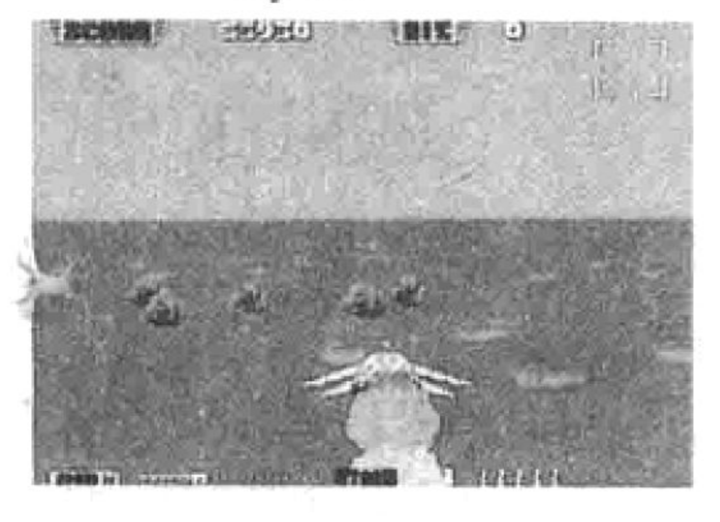


离开战舰後，战斗就开了！STAGE 1～23当中，以第18为最辛苦，玩家最好在前面的数关熟练操作技巧，才能顺利的过关，舞台即将开始，好好应战吧！

六大战区介绍

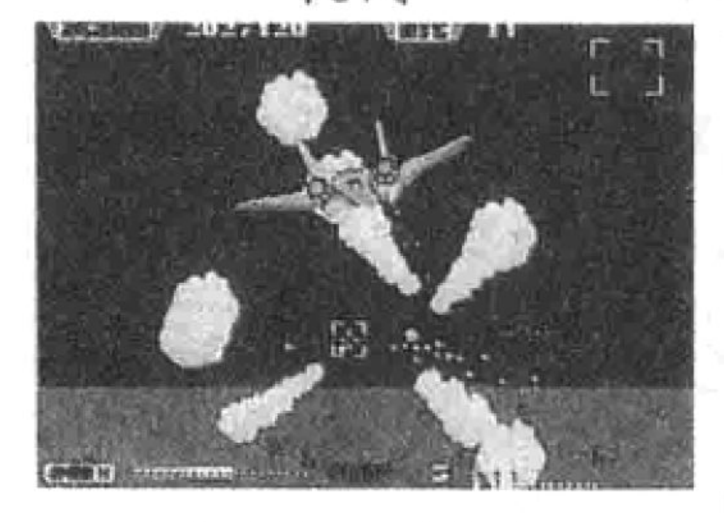
以战技来遨翔各大战区的领空吧！

海上



▲原本宁静的海面，如今却成了战场……。快！瞄准前方的敌机，将他们一一击落！

夜间



▲夜间作战需要冷静的头脑，能在最短的时间内发现敌机的偷袭，否则此战会很辛苦！

云上



▲在云上作战，其战术正与草原作战相反。特别小心追击机的空中缠斗！

沙漠上



▲在黄昏的沙漠上飞行，是多麼罗曼蒂克的感觉……不！不能再做梦了！

草原上



▲通常在草原上作战要采取远攻近守的原则。没击中远方的敌机就要准备闪躲！

绿洲上



▲只要有这种战区出现，你就该握紧操作杆，小心应付面前出现的敌机。有那麼紧张？你试试看吧！

闪电出击Ⅲ

サンダーフォースⅢ（THUNDER FORCEⅢ）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TECNO SOFT
■ TECNO SOFT
■ 容量：4M

'90.6.8

谁将是这场世纪战争的最大赢家？

剧情故事介绍

帝王星是由5个行星所组成的帝王恒星系——海蛇星、蛇发女怪星、亚达星、阎王星、爱丽丝星。这5个行星依亚空间转移系统能转移至异空间，所以以平常的空间来攻击的话，甚至不能发现它的存在。

到目前为止，曾经有其他行星的机甲师团，发动突击，但是在帝王星自傲的无人防卫系统护卫之下，尚无成功的例子。

联邦为攻破这种无人防卫系统，倾全力开发出超小型却装备有能与大型战舰巨敌火力的高机动战斗机FI RE LE03「STYX」。

驾驶这最高机动战斗机的是，载乐迪札攻略英雄艾德拉的孙子成恩大尉和那比革特中破坏作战英雄莱特的爱女珍妮少尉，这两位和帝王星因缘不浅的杰出年青，是由联邦的母电脑所推选出来的。

银河联邦的命运，托付给这两位年轻人。这场跨越了100年的战争，最後的胜利是银河联邦？还是帝王帝国呢？？

还有，银河是否能恢复往日的宁静呢？？？

改变游戏进行顺序

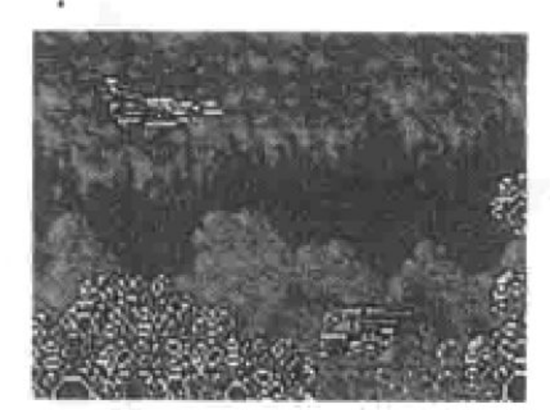
当你第一次进入游戏时，你可以看见这幅星际图，上面有5个惑星。这时你可以用方向钮改变十字座标所指示的惑星，选择你想攻略的惑星。

一旦选择确定之後，游戏进行顺序就固定了。不论你选择由那个惑星开始游戏，都必须要全部攻略完成才能进入神秘的最终地带。



更强力的提升威力秘宝

当你破坏出现在画面内的红色小型飞机後，就可以发现秘宝。秘宝共有7种，可以配合SHIELD、CLAW来选择，这样所取得的秘宝，就可以发挥它的最大威力，要记得装备哦！



▲攻击这家伙的话就会出现提升威力的秘宝。

标准装备和威力提升

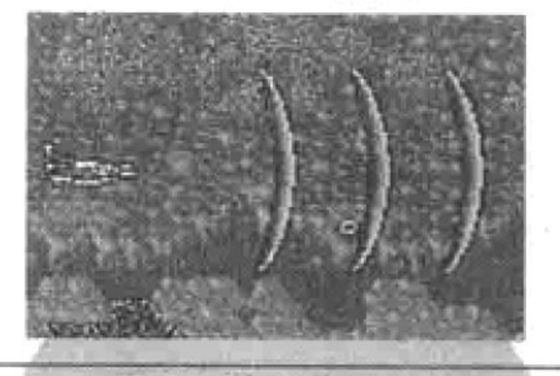
TWIN SHOT和BACK FIRE本身并没什麽威力，可是取得秘宝後，各自的SEVER和LANCER就能提升威力了。

各种特殊武器

这些特殊武器，可以取得秘宝後来使用。武器有各种特徵，所以依舞台的不同来作区分是很重要的。武器的说明如下，大家参考後就能有效使用。

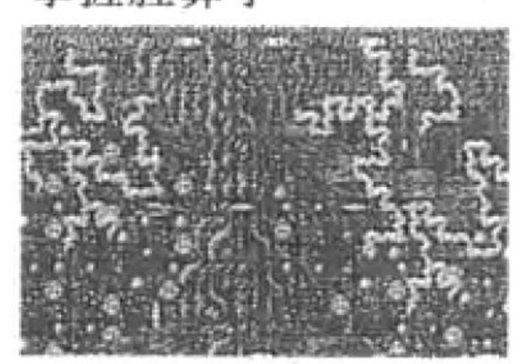
WAVE

这超音波兵器可以贯通墙壁，因为幅度很广，所以可以广范围的攻击。但是不能破坏墙壁。对於来自前方的敌人，可以发挥绝大的威力，所以对那些有编队的敌人特别有效。破坏力是4，和TWIN SHOT相同。



FIRE

可以对前方发射普通弹，和地上攻击的飞弹。飞弹能够正确地瞄准地上的目标，而作确实的破坏。飞弹的破坏力是12，相当高，而且对空中物非常有效哦！真可说是万能的武器，好好利用的话就能掌握胜算了。



HUNTER

可发射高速的诱导弹。子弹能够尾随敌人，并作彻底攻击，而且也可贯通墙壁哦！这武器可以确实地攻击首领的弱点，但是破坏力很低（破坏力只有2），操作上可能会很辛苦。也不能以这武器去破坏墙壁。



防御秘宝

防御秘宝有2种。1种是防御敌人的子弹或障碍物，另1种是可以连续防御子弹，并且有特殊武器的话，也能作攻击的秘宝。这些效果都是要取得秘宝再发挥。

SHIELD

自机有了防护罩後，就可以变无敌，就算有一定量的受伤，也会抵消！这是一定要取的秘宝之一。

CLAW

在自机的周围围绕著可以防御敌人的子弹。因为也可以子弹攻击，所以攻击范围广，攻击力也提高。

大旋风

大旋風（DAI SEN HU－）

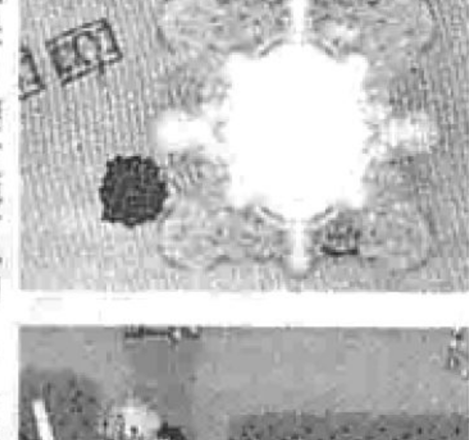


攻击方法设计很特别的射击游戏

游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■TOAPLAN
■SEGA
■容量：■容量：6M

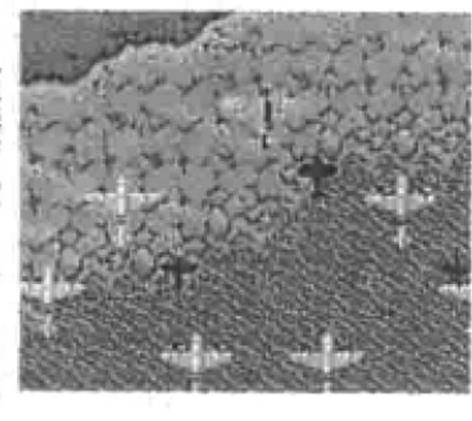
'90.7



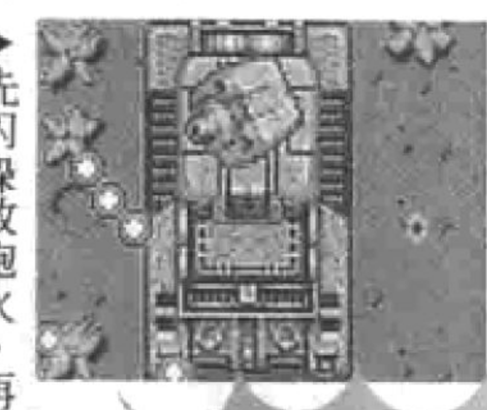
▶如果6架支援机的全部能源都出动，就会形成强大的炸弹。



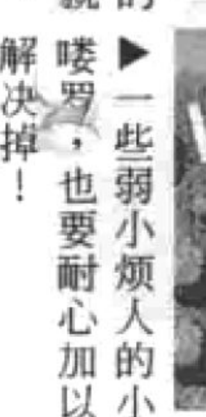
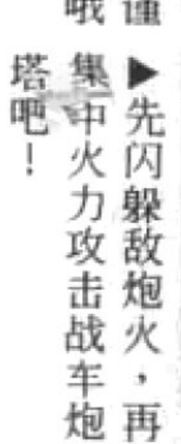
▶一些弱小烦人的小喽罗，也要耐心加以解决掉！



▶支援机时机，要谨慎考虑，别浪费了哦！



▶先闪躲敌炮火，再集中火力攻击战车炮塔吧！

剧情故事介绍

致使欧依洲大陆全域成为焦黄大地，且产生了难以数计牺牲者的大战，终於在联合军胜利欢呼下闭幕了。

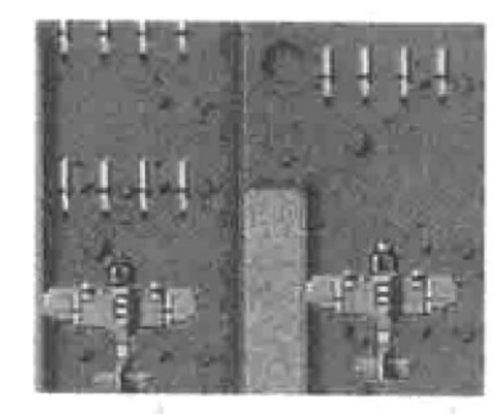
战後5年……。

各个国家均在缀补着自己那块破碎的家园及战争残遗下来的创伤，终於街道恢复了昔日的平静。

但是，对哥罗哥而言这只是短暂的和平罢了。哥国军的占巴尼将军起义造反。他占据了位於哥国南方的一一波波岛，且宣誓为韩尼加独立国，并企图以武力徵服母国哥罗哥哥国大统领布朗特发动反击命令。但是，在巩固有最新军备的韩加尼军阵前，哥国政府军溃败不堪。在不到半年的时间，被追赶至国境附近山岳地带的政府军，在韩加尼军不备之下，逃脱至正在建设的秘密基地中。这里有著最後的赌注，最後希望的特别飞行队「大旋风」的组织。他们各个接受过严格的训练。

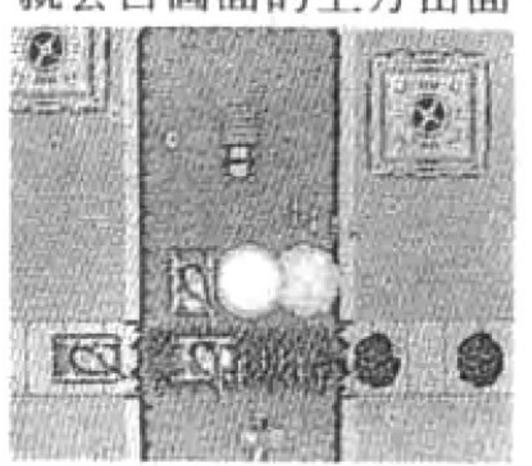
但是，韩加尼采地毯式的搜索之下，终於被他们发现了这个未完成的秘密基地。

在敌人完全占优势的情况下，大旋风背负着全哥国民的祝福与心愿，冲向空中……。

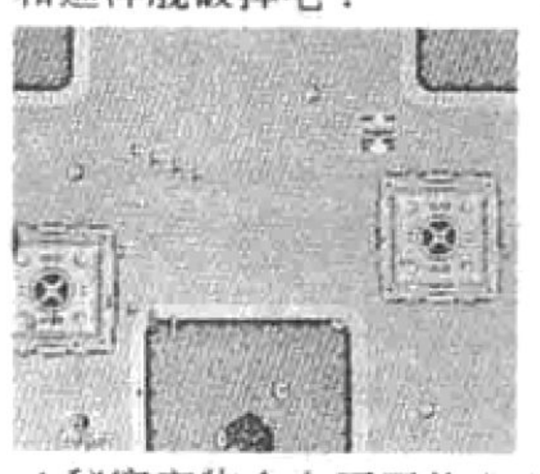


攻击方法有射击和支援机

攻击方法有普通攻击的射击和特殊攻击的支援机2种。取得秘密宝物後，射击就可增强威力，支援者的力量也可储存起来。除此之外，还有一种1UP的秘密宝物可储存自机增加1机。当你破坏了那些不会进行攻击的卡车和巡洋舰以後，秘密宝物就会自画面的上方出面。



▲快把拥有秘密宝物的卡车和巡洋舰破掉吧！



▲秘密宝物会自画面的上方出现。小心不可错过！

3种秘密宝物

可将自机的射击分为3个阶段增强威力。即使取得过多也不致增加难易度。

可增加一架支援机的储存量。当储存量增多时，这个宝物的出现率也就会减少。

可增加一架自机的储存量。当自机的储存量增多时，这个宝物的出现率也就会减少。

普通攻击……射击



◀在第一阶段中，一次可连发4发子弹。



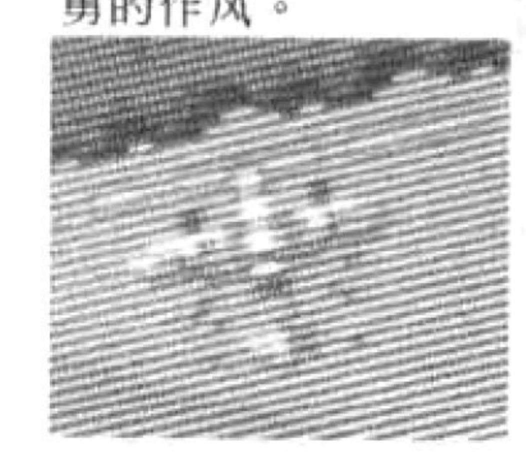
▶在第二阶设可连发。对首领级敌人却太弱。

◀第三阶段可连发3发，威力变得很强。

暴风特攻队在此!!

泪，泪的故事

支援机的一生是短促的。为了支援自机，总是在後方待机，并等候联络。有时又会变成盾牌展开救援射击。有时又会全体支援机展开特攻攻击。有时则会全体支援机以自爆进行攻击。这种宁可牺牲自己生命也要保卫自机的精神，正是暴风特攻队英勇的作风。



◀默默在背後付出的无名英雄。

更加刺激的空战射击游戏!!

立体空战

エアダイバー（AIR DIVER）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

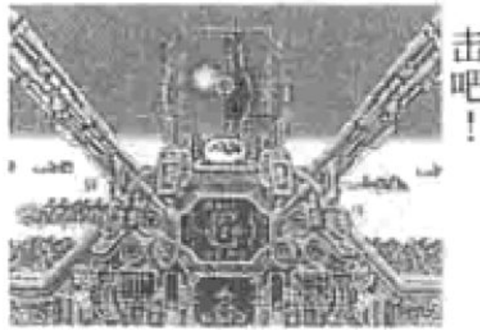
■ ASMIK
■ ASMIK
■ 容量：4M

'93.3.15

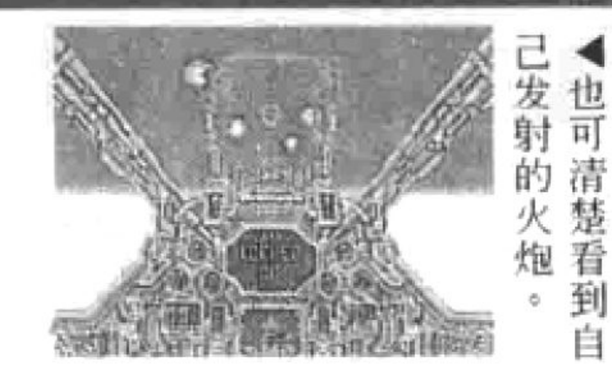
以座机视窗为主的战斗，十分逼真刺激！

剧情故事介绍

西元19XX年，美、苏两大国的军力愈来愈强大，更培养出无数的军事人材。在北洋的一座孤岛上，一位疯狂的科学家，领导了一个非常强大的恐怖分子集团，他们以这里为基地计划征服整个地球。西元20XX年，恐怖分子组织研究高科技，完成了8架巨大的空中战舰。他们的科技水准，已超越世界上任何国家，於是一一地击破各国的防卫网。数小时之後，在恐怖分子的控制下，8架空中战舰已经控制整个世界了。这时候，最新锐的喷射战斗机·F-119/STEALTH ，正好在南太平洋上空试飞。当飞行员知道事态的严重性已经太晚了，可是能对抗空中战舰只有F-119 能够办到！为了拯救全世界，勇敢的飞行员点燃喷射引擎，决心奋战到底。英勇的玩家们，赶快拿起你的摇杆来战斗吧！



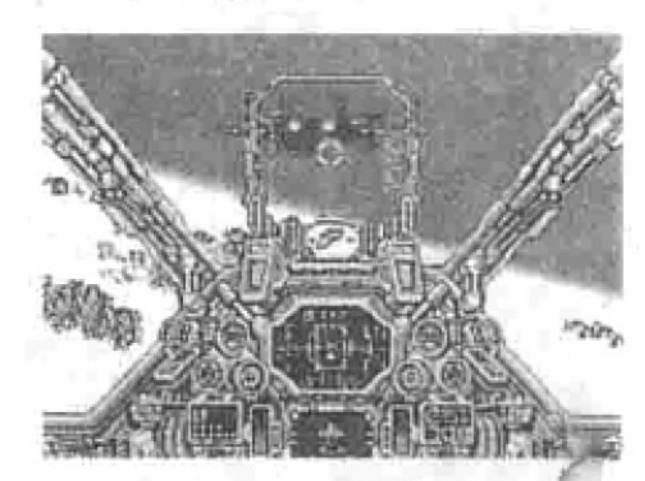
◀瞄到目标就攻击吧！



◀也可清楚看到自己发射的火炮。

选择区域去夺回

整个世界被8架巨大的空中战舰给分割开来了。要从那里前进，必须先选择区域。右边表中的任务达成率愈高表示愈简单。在各种区域的最後都有巨大空中战舰，破坏掉它就可以夺回区域。

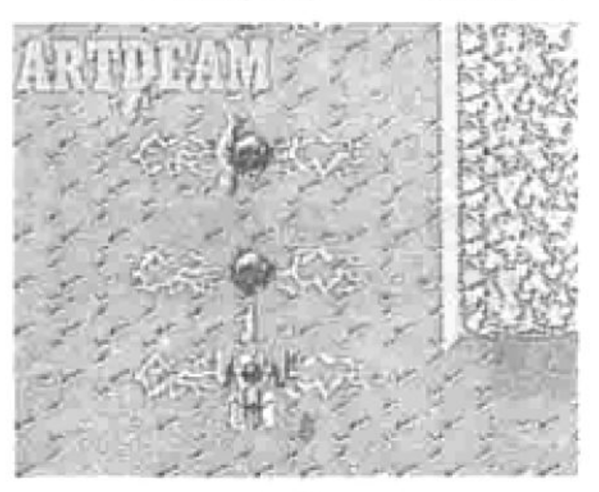


▲从座机视窗也可见到敌机的模样，击落他吧！玩家在此款游戏之中将有许多种武器可供选择，使用最合适的武器才是。

达尔文4081

ダーウィン4081（DARWIN 4081）

STG



▲新一代的达尔文游戏方法，与前作大同小异。

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ DATA EAST
■ SEGA
■ 容量：8M

'93.3.31

可进化的机体是本游戏的特色！

曾经以街机版出现的「达尔文4078」受到大家的爱藏之後，现在改了名称叫「达尔文4081」，并在ＳＥＧＡ５代版登场罗！当然，这款纵卷轴画面的射击作品就是专为你能在家里玩而设计的。

舞台是设定在遥远宇宙之间的α７号行星上。α７号的居民EVOL是没有肉体，只具有精神智慧的生命体，并以机械替代肉身，生活於这颗行星上。料想不到的是这些机械竟起了反抗！而你（玩家）理所当然的就是EVOL战士，驾御战斗机匹斯达号，与发飙的机械对手展开壮烈的战斗。

在EVOL中，有一种一被击中，其身体就立刻变为黑色的；如果能够救出身体变成黑色的EVOL的话，匹斯达号的射击力即能更强。不过，在匹斯达号的射击力尚未强化之前，若受到敌机的打击，那麼匹斯达号很容易被破坏。

共有７个舞台。最後一个舞台有个最强的首领正等候你的大驾呢！

可进化我机的形态

自机的形态，除基本型的PISTER外，还有26种类，各个分类为通常进化体、进化突然变异体，超进化体及逆进化体。基本上并没有任何一个是属於最好的，要选任何一个形态只有靠玩家自已判断。但是，各个形态的特徵最好都能很清楚。



◀在面对敌人的连番攻击时，要利用进化体才行。

突击先锋

ウィップ　ラッシュ（WHIP RUSH）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

SEGA

SEGA

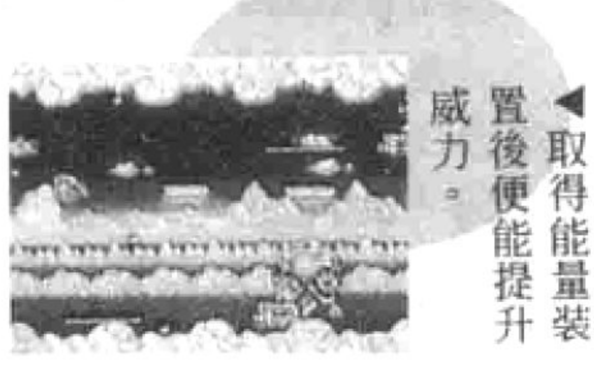
容量：4M

'90.5.26

熟悉武器的切换，才能过关哦！

剧情故事介绍

在公元２２０×年，人类为了寻找资源而将电脑控制的探险太空船队，送上了遥远而未知的宇宙行星。巨大的探险船虽然顺利地找到了资源，却在归来的途中中断了消息。之後不久的某日，从太空飞来了谜样的舰队，朝着地球展开猛列攻击。在间谍卫星展开调查之後，却发现令人大吃一惊的事实真相！



◀取得能量装置後便能提升威力。

原来，率领这个谜样舰队的竟然是中断音讯很久的巨大探险船。你的任务就是要搭乘最新型的突击先锋机，通过七个难关的考验，将巨大探险船彻底摧毁。突击先锋的武器是具有超级杀伤力的冲锋枪及其增强功能器。例如，若将浮游在宇宙空间击落，就会出现能量装置可提升威力，取得能量装置之後，突击先锋机上的冲锋枪，便可在瞬息之间，增加三段以上的攻击火力！

增强功能器则是隐藏在敌人手上，要将敌人摧毁後，才能夺回。突击先锋机只要抢到增强功能器，就能同时具备２个攻击能力。而将其回转，就可将上下及後方的敌人消灭，让自己进入最有利的战斗位置，因此一定要好好把握！

武器取得方法

我方战机突击先锋的武器有激兄、飞弹、火球三种射击和能源器。这些武器不是打倒敌人才可以取得的东西，而是只要破坏飘浮在空中的能源胶囊，就可以得到。除了能源以外的武器都可分３阶段加强，只要装上能源器，射击就会相当具有威力。这个能源器还能前後、上下移动，飞行、攻击等等。

西洋封神榜

フィリオズ（PHELIOS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

NAMCO

NAMCO

容量：4M

'90.7.20

以西洋神话故事为游戏内容，颇吸引人！

剧情故事介绍

在世界初创时，诸神之间不断地争争吵吵，似乎永无休止。不久，奥林帕斯神族族长列乌斯打败了邪兽杜蒙。从此，奥林帕斯神族永远地支配着大地。在该神族里，有一对兄妹每天过着快乐幸福的日子，那就是太阳神阿波罗与女神黛安娜（即亚提米斯）。可是好景不再，邪兽杜蒙复活了，他把黛安娜捉走，阿波罗深深地悲愤不已。在他内心里听到妹妹呐喊说：「阿波罗！我在杜蒙的神殿里，快来救我。」

於是，阿波罗骑上他的天马，从故乡的迪洛斯山丘眺望远方後，向天空长奔而去救黛安娜。

故事主角介绍

太阳神阿波罗与月神黛安娜是双胞胎兄妹，两人手足情深长大成人。但是，有一天复活的恶魔杜蒙掳走了黛安娜。阿波罗为了救出黛安娜骑上天马向杜蒙的神殿出发。

武器介绍

先从波动炮开始介绍，一直按射击钮则右边的数值会上升，全视这数值储存的程度，能发射具有强大破坏力的波动炮。秘宝是有６种类，有能装备２个的卫星、加速、连射的光束、追踪敌人的导航、遇墙就反射的扩散及回复１个体力的补血剂等。



◀储能後发射的威力超强。



光束





导航



扩散



卫星



加速



补血剂

雷射战机

XDR（XDR）





游戏性能参考

操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ UNIPACC
■ UNIPACC
■ 容量：4M

'90.8.26

以「D·R」全力抵抗卡迪亚的侵略

剧情故事介绍

在银河系里，有个拥有高度文明且最美的塞费洛斯行星，然而出现了企图破坏此行星永久和平的人——卡迪亚。他的军队突然从亚空间出现，并且在塞费洛斯行星的地表建设基地，扩张其势力。

为了抵抗卡迪亚的侵略，塞费洛斯军全力开发足以对抗敌军的小型战斗机「D·R」，但是由於开发太匆促，以致不知其真正的战斗力如何？

尽管如此，也必须放手一博了。到底卡迪军是何方神圣？他们为何要侵略塞费洛斯行星呢？

必须牢记子机特微

子机最多可以装备2个，因此只要玩家好好使用，相信能玩得很开心。而迷宫也有其特徵，可以看到各式各样的变化。得到一个的话，子机会在我机周围绕；若得到2个的话，我机即可通行无阻。得到3个的话，子机反而又变回2个呢。也就是说拿到2个以上和2个的效果一样。

武器介绍

常会出现从画面右边攻击过来的战斗机。打倒此战斗机的话，会出现能提升威力的秘宝胶囊。因此取得此种秘宝胶囊即能提升各种威力。秘宝共有5种，其中又分为对空用与对地用2种。对空用的有巴尔干炮、激光、电波等3种。而对地的只有飞弹。另外，子机又有别的分类情形。而特殊秘宝则有盾牌和1UP2种类，可助玩者一臂之力哩！

请善于利用速度调节机能

论到速度则有4个阶段，可按C钮加以改变。速度3是普通的，不过可按自己喜好来选。但，若选4的话，可能无法抵挡障碍物。因此，适度地调整速度，是重要关键。

空牙

空牙（VAPOR TRAIL）



游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ DATA EAST
■ JAPAN
■ 容量：8M

'91.8.20

因核武开发所带来的危机

剧情故事介绍

西元1999年，一个名为"克拉洛得"的秘密军事组织成立。它以其压倒性的军事优势威胁着东西两大阵营的安全。因此，东西两大阵营决定大力投入战术核武器的开发。但因核武器开发所带来的污染问题，使得赞成与反对的声浪不断的在各地沸腾。有一天，各国首都同时收到克拉洛得的电讯「在10日内宣布降伏，否则以洲际飞弹全面引发核战」。看来东西两方要联合派出战机化解此次危机了。

宝物介绍

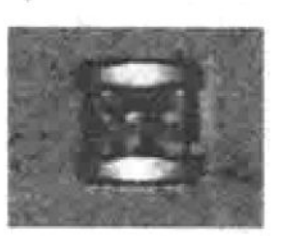
巴尔干炮

这是最初装备的武器。其方向、弹数会因机型而异。



速度提升

得到此宝物後，我机的速度即会提升。



诱导飞弹

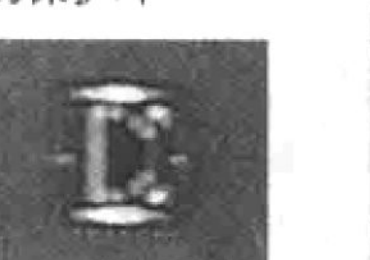
诱导飞弹特性因机而异。



防护层

其效果三机皆同。以自机为中心，在四周产生强大的保护环。





体力回复



得到後，受的损伤回复。生命值满点时拿到可增加2500分。

炸弹

在击中敌人後会引起风爆，还可消灭敌人的攻击弹。

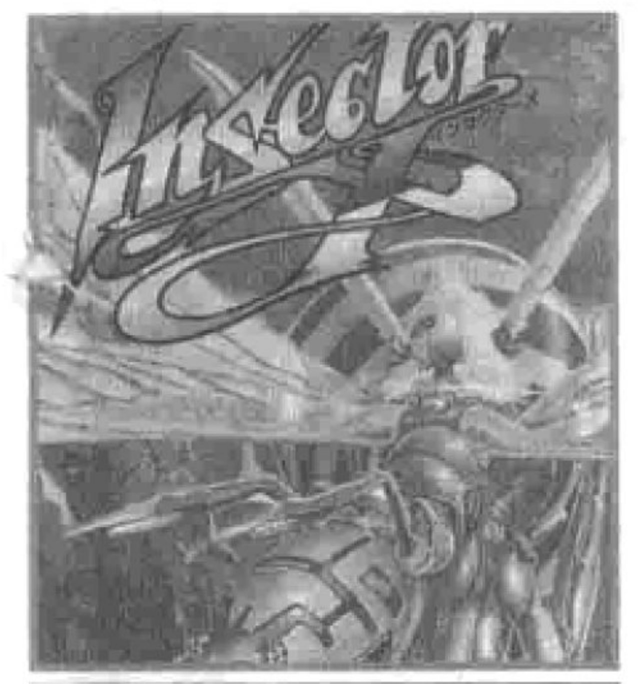


你是否能化解危机呢？

昆虫世界

インセクターX（INSECTOR-X）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ TAITO
■ HOT・E
■容量：4M

'90.9.7

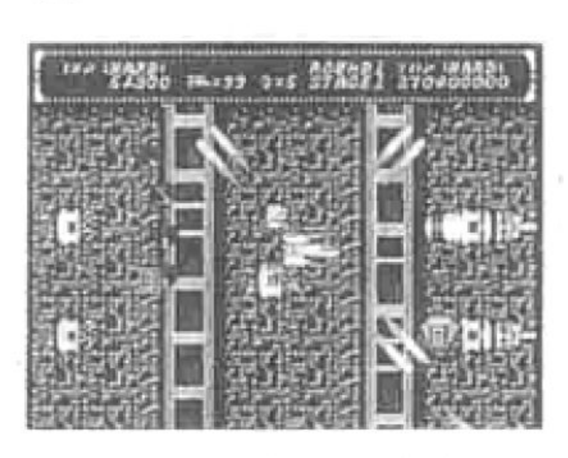
消灭邪恶的昆虫军团

剧情故事介绍

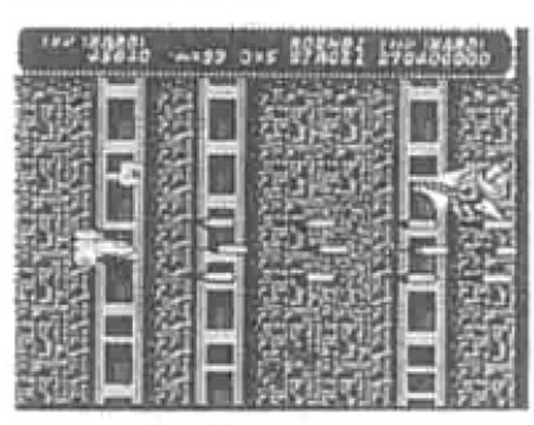
地球上有两种不为人知的小型种族，即贝鲁沙斯及因塞克达斯。其中贝鲁沙斯族的帝王贝鲁沙特，为了满足自己征服世界的野心，将自己的种族改造成昆虫军团，并且消灭了爱好和平的因塞克达斯族。

接着，昆虫军团的魔手，开始伸向世界的人们。结果绝大多数人都遭魔手摧残，只有逃到沙漠（昆虫军团所不及之地）的凯德，被一名少年救起，并隐藏起来。

可是，不久昆虫军团还是攻来了，这次凯德愤怒地说：「我不再逃跑了。」他发誓非打败昆虫军团，为其他人们报仇不可。於是，开始他的奋战之路。



▲只要破坏敌人或建筑物，秘宝就会出现。



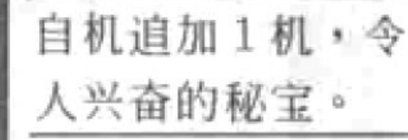
▲威力如果提高到此，就已相当厉害。

秘宝说明


取得这个秘宝威力提高到第5级。

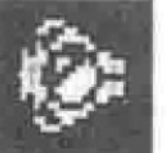

增加速度。取得4个可达最高速。


每取得一个秘宝奖金就增加。


自机追加1机，令人兴奋的秘宝。

保卫敌人攻击自机的秘宝。


自由选择只能装备1种。


取得数量范内能使用超加衣炮。

地狱火

ヘルファイアー（HELLFIRE）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TOAPLAN
■ NCS
■容量：4M

'90.9.28

夺回联邦军新武器以恢复宇宙和平

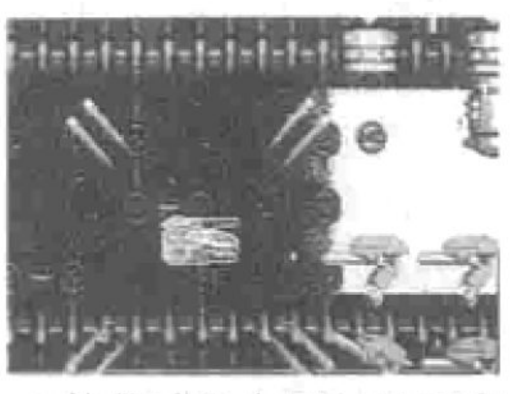
剧情故事介绍

宇宙历1990年，地球的科学家们发现银河系外的星星，突然被一种黑暗带吞没了，而且这个黑暗带正逐渐接近银河系。不久，突发位於银河系边境的6个行星，遭受巨大的神秘军侵略的事件，其实，这些正是超机械化帝国吉鲁特的诡计。而联邦军毫无反击的能力。

在人们绝望之际，航空母舰西鲁费特号的年轻舰长挺身而出，他要独闯已成为敌军要塞的6个行星，设法夺回联邦军开发的新武器，才能真正摧毁敌人的总部，以恢复宇宙的和平。

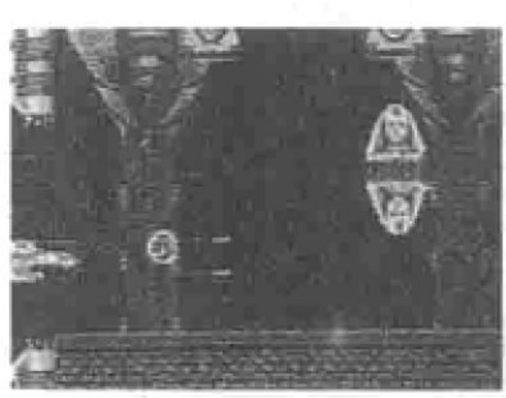
舞台介绍

STAGE-1

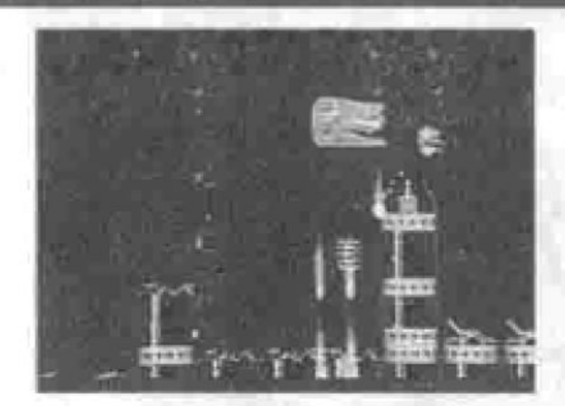


▲从基地的窗可以看到行星。

STAGE-2



▲从上下移动的敌人打倒後，秘宝会出现。



▲地上完全变成敌人的基地。

STAGE-4



▲从森林地带到河川。注意敌人的攻击。

STAGE-5

敌人的最终防卫线。巨大战舰相继袭击而来。最後，等待你的是……。

V型战斗

アローフラッシコ（ARROW FLASH）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

SEGA
SEGA
容量：4M

'90.10.20

V型战斗中的战斗武器威力很强！

剧情故事介绍

宇宙海盗葛雷德是全宇宙破坏集团的首领，他操综巨大的海盗船，袭击掠夺各个行星，如今也将目标对准30世纪末的地球。

某一天，在联邦政府军士官学校接受飞行员训练的史坦娜，突然接到祖父欧巴鲁病危的消息，他是名科学家，在研究所遭到宇宙海盗的攻击而受重伤。他在临死前交给史坦娜一张磁卡，那是挽救地球的唯一利器。事实上是新型可变战斗机兵ERX—75，可以在亚空间战斗，也可由战斗机变成机器人，以便对付各种敌人。

总之，史坦娜身负重任，她随着巡洋舰G3，要驾驶战斗机向宇宙海盗军挑战。

武器介绍

玩家机分为战斗机型态和机器人型态２种，随时可用Ａ钮转换。



舞台介绍

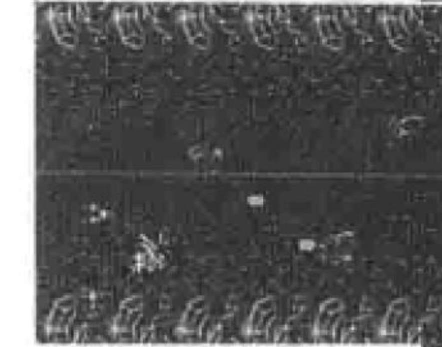
亚空间



◀第一个舞台，会较简单！

你是否可通过此舞台呢？

卡斯行星



生物行星



水晶行星



星际警长

バーニングフォース（BURNING FORCE）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

NAMCO
NAMCO
容量：4M

'90.10.19

成为太空战士是本游戏的目标

剧情故事介绍

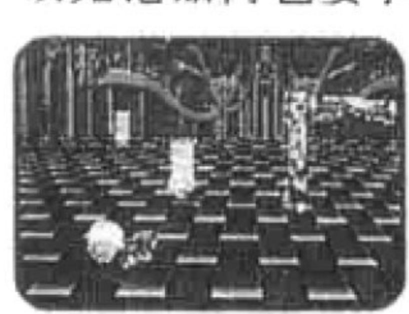
时间是2100年，一进入21世纪，从宇宙来到地球的生物大增，住在大自然已遭受破坏的人类，不得不考虑到外太空生存。

因此，地球大学在课程方面，安排了宇宙飞船的操作、宇宙的生存技巧等科目。本游戏的女主角天现寺广美，原本就志愿当飞行员，为了毕业的期末考而展开挑战。

考试的行程分６天来进行，前５天是严格的训练，第６天则要在太空中展开实际的考验，只要通过测验，就可以成为「太空战士」了。这可是毕业生至高无上的荣誉哦，所以无论如何也要争取。



◀游戏中的画面非常逼真。

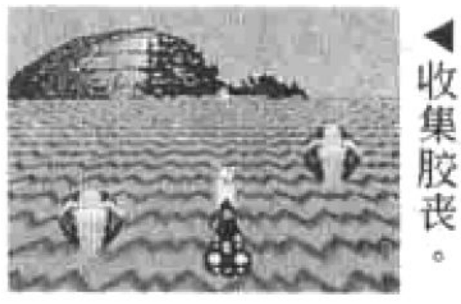


◀游戏中的胶丧定要努力取得。

SIGNDUCK10-B 特殊机能

地上所冒出来的各种植物及柱子的碍物。破坏它们的话，无敌秘宝会随意出现，收集到５个後一按Ｃ钮，大约10秒变成无敌！

你也可以从正面去对付头目，要如何解决全看你自已！



◀收集胶丧。



▲「危险」这时候要沉着地按Ｃ钮。



▶看吧！只要10秒就成为无敌了。

鲛！鲛！鲛！

鮫！鮫！鮫！





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

TOAPLAN
TOAPLAN
容量：4M

'90.11.2

出发後要赶紧以秘宝增强自己战斗力！

剧情故事介绍

1949年，以S军的侵略为导火线所爆发的大战中，特别夸耀其强大之军事武力的S军重机兵团「雷德斯特」，挟其猛威攻占了中东的小国——「大民国」。

大民国的解放军在S军残暴横虐的侵略之下，已快无喘息的机会了，唯今之计只有将最後的力量集中到前圣战的英雄机「弗莱古夏克」上，将它重新改造成「大鲨鱼」战斗机。

这是当时最新型的多功能战斗机，尽管如此并不保证就一定能打胜仗，还得看飞行员的战斗技巧罗。无论如何打败S军是大鲨鱼责无旁贷的使命，立刻出发吧！

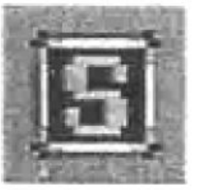
增强威力和补助秘宝

增强威力



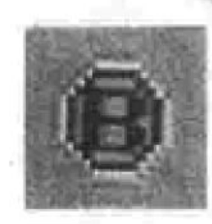
3个秘宝可以提高一级的威力。只有这项秘宝是一定要得到的！

增加速度



取得此秘宝後可增快速度。回避速度当然是愈快愈好。

炸弹



炸弹是愈多愈好。在你要过关的时候会影响到加分的多少喔！

加分



若能取得隐藏在敌方炮台中的闪电记号时，加分率就可以提高。

提高一级



这是大家熟悉的秘宝，可增加一架自机的存量。真是谢天谢地！

提高二级



在TATSUUIN中令人感激的秘宝也会出现，可增加2架自机。

格兰纳达战役

グラナダ（GRANADA）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

WOLF TEAM
WOLF TEAM
容量：4M

'90.11.16

要充分的利用支援兵器

剧情故事介绍

在 SSID 计划之下，1999年代已不能使用长距离飞弹兵器，致使战争的方式有很大的改变，「短兵相接」成为战争的中心，军队的主力兵器是机动兵器，其中开发了最新的战术机动兵器「Manuever Cepter」（简称MC）。

2016年10月，非洲因重金属的权力之争，而分裂成南北两方，彼此在东西大国的援助下，爆发了南北战争，MC首度派上用场。

「GRANADA」是个神秘的重机动兵器，没人知道它的来源，由於它的威力极强，整个非洲均遭受破坏，为此，不得不以MC来全力对付这个「士兵的亡灵」。

兵器介绍

在游戏上，除了敌人之外，还有支援格兰达的补助兵器“支援兵器”登场。兵器有5种，以下是各个兵器的能力分析。

兵器1：里夫雷塔
全方向迎击兵器。格兰达接触在四周浮游。发射相当格兰达普通弹的炮弹。还有由於被格兰达的炮弹打中，具有诱导炮弹朝著敌人方向的能力。

兵器2：伯鲁巴尼安
中距离支援兵器。根据格兰达的接触来合体。合体时对於前方来的攻击变成盾。射出时（按C钮）普通弹朝8方射後，再度合体。

兵器3：古罗姆雷谷
中距离迎击兵器。根据格兰达的接触会在周围回转。射出时（按C钮）会自动索敌而迎击敌人。

兵器4：耶巴雷多
长距离支援兵器。在格兰达的接触来合体。但是无法射出。用A钮发射自动尾随飞弹，展开长距离攻击。

兵器5：比通
破坏工作用兵器。格兰达接触而在周围浮游。根据射击布拉史达可以破坏周围的敌人。

魔域争辉

レメタル　マスター（ELEMENTAL MASTER）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TECNOSOFT
■ TECNOSOFT
■容量：4M

'90.12.14

精灵使者拉丁是黑暗时代的救世主！

剧情故事介绍

精灵之都罗莱尔原本很和平安乐，但是某日原已封锁在地底下的魔族，被骸罗王解放出来，到处破坏、杀戮，使罗莱尔顿时成为瓦砾之都。

於是，罗莱尔王组织王宫军对抗魔族，终於将骸罗王追逐到边境。可是问题又来了，精灵使者拉丁竟然与骸罗王是亲兄弟，拉丁一时不知所措，而骸罗王早就知道这个事实，并设计陷害，率领魔族将王宫军击溃。另外守护精灵之都的地火风水四大精灵也决裂，致使他们的伟大之力遭封闭，一切又回到黑暗时代了。

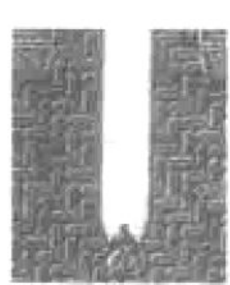
现在就要靠拉丁救出大精灵，让光明和平重现！

光箭



最基本的魔法，光箭直线飞去。

光神降临



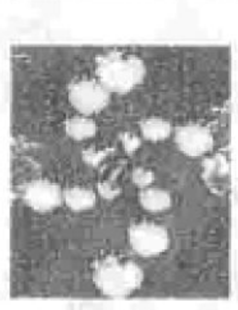
强力光带贯穿敌人带来最强的咒语。火球朝3方扩散发射。

火焰



火球朝3方向扩散发射。

火龙闪电



火柱以拉丁为中心延伸并旋转一阵子。

旋风



可以攻击很大的范围并员穿蔽障。

烈波



员穿型的强力魔法，却不能连射。

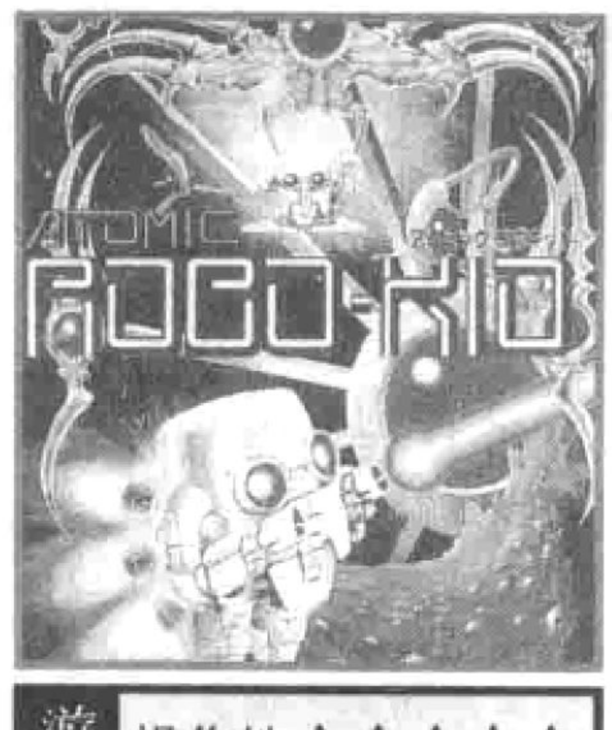
灵水



向左右方墙壁爬去，发射水球。

原子机器童

アトミツクロボキツド（ATOMIC ROBO—KID）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ U.P.L
■ TRECO
■容量：4M

'90.12.14

打倒眼前的敌人，抢救世界！

剧情故事介绍

很久很久以前，某帝国因使用最後兵器「大火」，使得大地昏天暗地，因而触怒了诸神，致使天地万物皆归於死寂，一切生命都消失了。

据说在这个死亡世界的地底，隐藏着一群昆虫及帝国机甲战士的後裔，他们自我改良之後，获得半永久的行动力或增殖机能，并在地底建造一座大迷宫。

而在远离大迷宫的天空中，有个人类的最後希望所在——箱船，但是那儿毫无人影，只有一个机器人，他负有恢复人类世界的使命，要潜入地底的大迷宫，和机械昆虫们战斗。究竟他的命运会如何呢？

秘密宝物

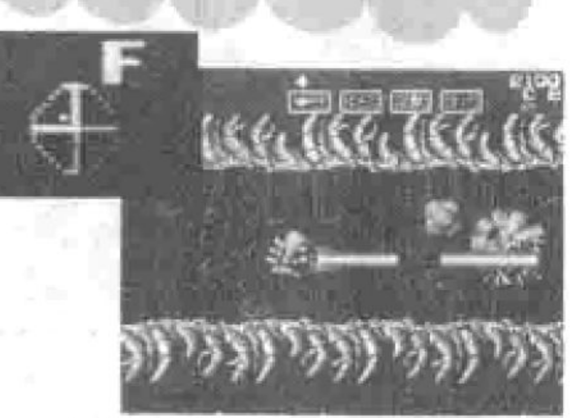
秘密宝物有速度提升、防护、拉比特3个特殊装备，以及战斗、3WAY、飞弹、5WAY4个武器。无论那一个只要得到散布在区域中的水晶，就可以装备。原子机器童被除掉的话，只会失掉使用中的秘密宝物。

水晶



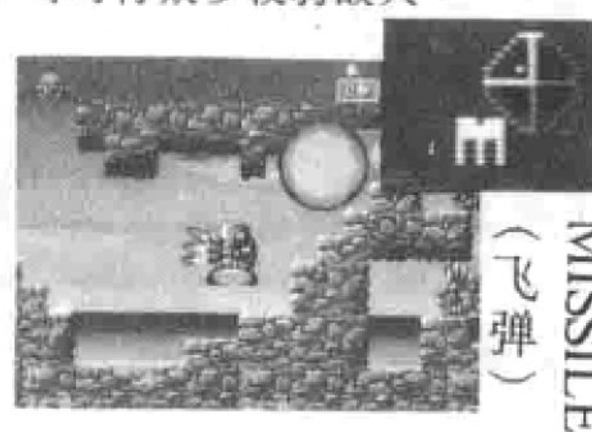
射击水晶的话，会变成各种秘宝物。如果持续攻击的话也会陆续发生变

FIRE射击



▲破坏力极强的光束武器，对有耐久力的头目尤其有效！

▼一发三弹的多发型武器，可对付众多较弱敌人。

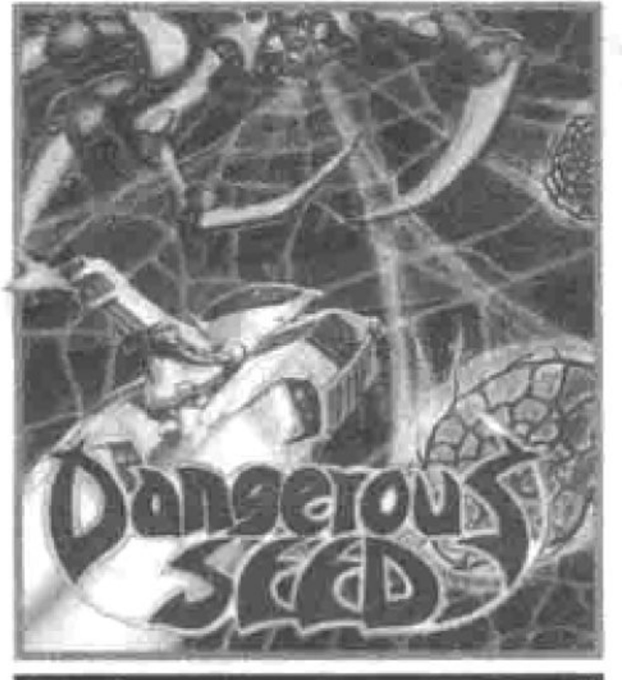


MISSILE（飞弹）

魔种

デンジャラスシード (DANGEROUS SEED)





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ NAMCO
■ NAMCO
■ 容量：4M

'90.12.18

任务是维护世界和平

剧情故事介绍

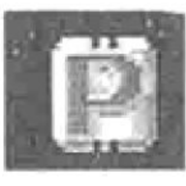
时间是25世纪，太阳系突然遭受神秘的异星生物攻击。敌人的密码是所谓的「魔种」。

亚利安人以惊人的军事力量，侵略每一个行星，终於也将侵略目标对准地球。

他们在月球建造了前线基地，该基地对地球的威胁日益逼近，致使人类遭受前所未有的灾难。

地球的人类为了阻止敌人的入侵，以及击灭敌人的密码「魔种」，於是发动最新锐的战斗机「MOON DI－VER」，展开这项维护地球和平的圣战，你就是这场圣战的主角，整装出发吧！为了人类未来前途，你将是我们唯一仅存的希望。

各项秘宝介绍

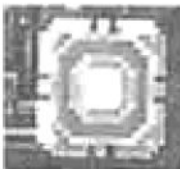

改变自动的武器，以提升威力，最高4阶段。可变换3种武器。

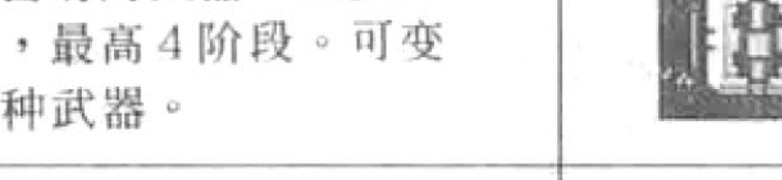

自机的活力分5个阶段回复。毁坏机的损伤无法回复。


加快自机的移动速度，最高到第7阶段。超过的话，就不容易操作。


可以使被敌人破坏的机器修复的秘宝。一次只能使1机修复。


一举消灭敌人的强力武器的补充。


可以在自机四周回转，防御敌人和炸弹攻击的OPTION。最高到第4阶段



太空战斗机Ⅱ

ダライアスⅡ (DARIUSⅡ)





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：8M

'90.12.20

拯救面临灭亡危机的达来亚星

剧情故事介绍

曾以高度文明自夸的达莱亚星灭亡了，只有普洛克与迪亚德2人逃出来，他们寻找新天地，而在欧鲁加行星创造新世界。

数千年来，他们的子孙收到从银河系发出的怪电波，原来是从他们祖先的发源地达莱亚星所发出的「SOS」求救信号。

於是，他们搭乘改造的「银鹰号」，迅速火奔银河系。为了挽救达莱亚星人的危机，银河系里的战争持续不断。

如今你就是「银鹰号」的一员，激烈的战斗即将开始，出发吧！

取得蓝色秘宝便在银鹰上罩上亚姆

取得4个秘宝、亚姆就变色为绿→银→金。同时，若在未配备亚姆的状态下取得秘宝，则耐久力将是3亚姆。

绿色防护罩

取得秘宝亚姆，便可抵御银鹰。而亚姆於绿色时虽可防御敌弹，却要小心地形的起伏。

银色防护罩

取得4个蓝色秘宝就变成银色。碰上地形和绿色相同，若配图亚姆，耐久力为2倍。

金色防护罩

再取得4个蓝色秘宝就变成金色。基本上和银色相同，但碰上地形也不会失误。

彩虹秘宝

在终盘区中若是不小心犯错，将会出现复活秘宝。取得这种秘宝之後，一次就可跳过飞弹、炮弹、激光等数阶段。



◀彩虹秘宝有时会出现2个。

银河武者

武者アレスタ（MUSHA ALESTE）



游戏性十足的殖民地战争

游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ COMPILE
■ TOAPLAN
■ 容量：4M

'90.12.21

剧情故事介绍

天历91年，人类建造了太空殖民地，因而移居到太空中。可是，位於月球背面的「杰邦殖民地」，其环境控制系统突然失常，控制系统的中枢「大亚51」竟然开始攻击人类。

「大亚51」除了对殖民地展开激烈的攻击之外，还收集殖民地的残骸再加以强化。尽管人们用尽各种方法，仍查不出「大亚５１」失控的原因。就在此时，大亚51甚至使用强大的机动兵器倾攻地球。

地球上正持续着激烈的战斗，为了打开僵局，终於发动MUSHA部队出击！

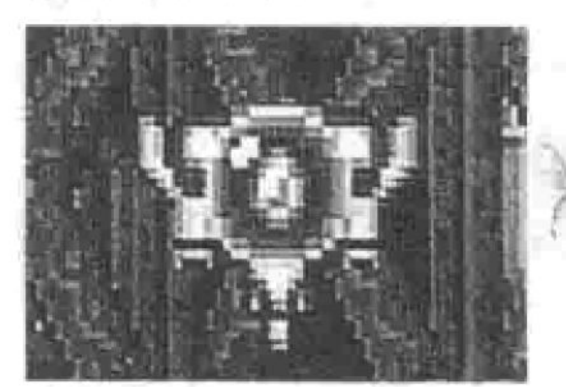
进行方法

银河武者可以同时装备３种系统的武器。最初装备的只有普通的射击装备，并传送主要电波。取得主力後即可强化射击力，又可装备OPTION。如果连UNIT都拿到手的话，还可装设次要武器。这些武器会渐渐增强威力。

画面上表示武器状态及得分，其中要注意的是OPTION的数。特别是自由使用formation 时，瞬间就会减多，先确认後再使用。

以主力强化射击

为了让主机中的普通射击力发挥最大的威力，非取得电波中的主力不可。每取得数个，威力就会逐渐增强，连最初只能射一发子弹，最後也能变成４连射装置。而变成有连射功能。尤其当处在敌人前线基地时，若使用这种具有连射威力的主力攻击，要获得完全胜利应该是相当轻易的事。



▲攻击秘宝电波。

空魂

ガイアレス（GAIARES）



攸关人类未来命运的战争游戏

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ JAPAN TELNET
■ JAPAN TELNET
■ 容量：4M

'90.12.22

剧情故事介绍

西元3008年，由於地球环境遭受破坏，已经成了「废墟行星」了，无法在地球生活的人类，只好在其他行星建筑人工殖民地并居住下来。但是，也因污染日益严重，而濒临灭亡的危机。就在某日，统治整个银河系的联合星团雷撒留斯紧急通告说：「反叛军卡尔特拉斯，企图利用太阳膨胀能源来消灭地球。如果人类能击退他们，将准备把人类移民到适合生存星球上。」

到底人类的命运会如何呢？能托付的唯一希望，只有人类的最终兵器「亚雷斯」了，为了打倒卡尔特拉斯的精锐部队，现在就奋勇出发吧！

游戏进行

在游戏进行中，大家必须使各种设定在敌人上的武器（攻击能力）发挥出来，从中学习而成为一种选择性的单元。若将ＷＯＺ设定在敌方，就能解析，学习，修得该敌人的攻击能力，同时并能自动将该情报传送给我机。如此一来，我机便能变更自动武器，提高等级、多重攻击了。因此，ＷＯＺ和我机便能得到完全同样的攻击能力。此外，ＷＯＺ是我机的标准装备，不会因为玩家的失误而丧失。ＷＯＺ习得的武装情报等级在武装交换下仍可以保持。而如果再学习相同的武装时，就会再现旧等级的攻击能力。

游戏中的基本攻略要点是使用 WOZ。请彻底发挥它，帮助游戏的进展。

WOZ 无法从首领攻击中学得攻击能力。所以和首领对战时不可发射 WOZ。



▶游戏中的基本攻略要点是使用ＷＯＺ。请彻底发挥它，帮助游戏的进展。

翼族战士

ジノーグ（GYNOUG）





游戏性能参考	操作性★★★★☆
	音　乐★★★☆☆
	画　面★★★☆☆
	热衷度★★★☆☆

■ NCS
■ NCS
■ 容量：4M

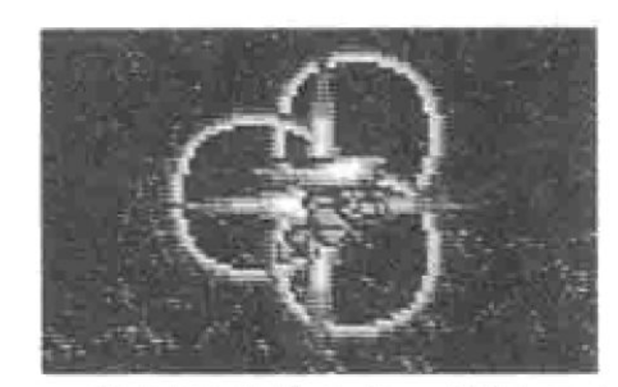
'91.1.25

魔族的力量很强，可要小心应战才行！

剧情故事介绍

时间是在中世纪与近世纪之间，人类正陶醉在科学的光彩中。各种发明增强了人们的力量，可是随之而来的是，世界上也开始充满许多野心家蠢蠢欲动。

另一方面，因人们的迷信，幻想而兴起的魔族们，在科学力的伸张之下逐渐隐退。可是他们心有未甘，想要最後的反击。



▲使用秘宝的主角，够炫吧！

这时出现生活在山中的翼族年轻人，他为防止邪恶力量的扩散，必须接受这最後的挑战。

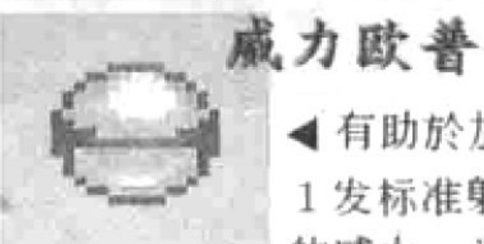
宝物介绍

各种秘宝将在破坏了秘宝角色「克利斯泰」之後，一一出现。大致上，可以分为增速型秘宝、提升标准射击能力的秘宝、魔法型、１ＵＰ等秘宝。



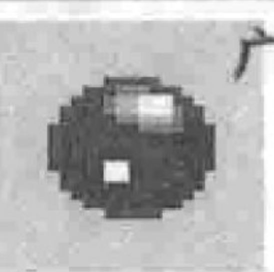
双翼螺旋桨

◀提升我机飞行速度的秘宝。最高可到达



威力欧普

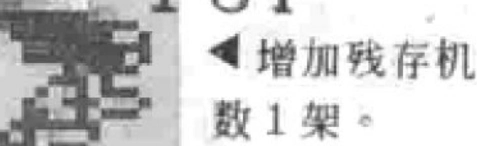
◀有助於加强1发标准射击的威力。为能



广泛型欧普

◀此秘宝，可以增加标准射击的发射数，





１ＵＰ

◀增加残存机数１架。

宝石

专门用来改变射击方向的秘宝。共有不同的３种，您可以针对情况来使用。

飞弹发

射出来的角度，正好为一广扇型。游戏开始时，我机拥有的原始装备，就是这一类型。

专门从

战机的前後方向进行发射，攻击力大增。

异形铁人

ヘビーユニット　メガドライブスペシャル（HEAVY UNIT）



游戏性能参考	操作性★★★☆☆
	音　乐★★☆☆☆
	画　面★★☆☆☆
	热衷度★★★★☆

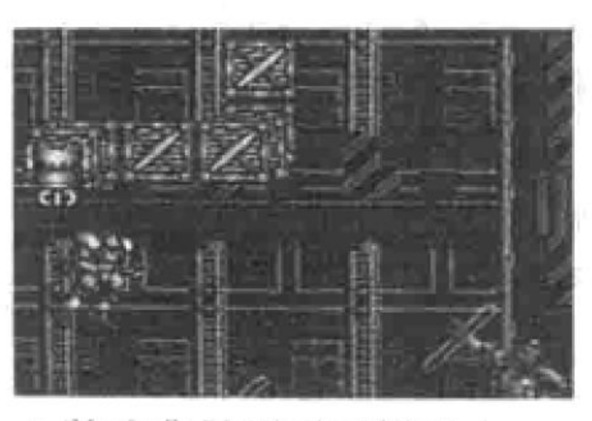
■ KANEKO
■ TOHO
■ 容量：4M

'90.12.16

此款游戏中，攻、防武器兼备

剧情故事介绍

21世纪初叶，经由遗传子操作的行星改造计划，面临意想不到的破绽，即植物的生态系统产生异变，原来是背後有某敌人在操纵，将动植物改造成「生体机动兵器」，来攻击殖民星球「鲁达」。在寡不敌众的情况下，联邦宇宙军指挥部终於决定放弃鲁达。



▲游戏背景画面不错吧！

不过此时，却传说「有人可为鲁达而奋战」，那是一部造型独特的机器人，只是所属、性能等一切资料皆不明，到底这个神秘人物，是否为敌方秘密武器，亦是鲁达人们最後的希望呢？不管怎样，现在只能将这个机器人当作救星，下一线希望的赌注了。

秘密宝物

秘密宝物是打倒某特定的敌人才会出现的，所以一旦错过的话就不会再出现了，这点要注意。特别是可以提升威力的秘密，绝对别忘了拿取，因为攻击力弱时，在第一关就会战得相当辛苦。因此，只要有秘宝就可提一些威力，自然战斗起来就轻松多了。

尤其在机器人状态时，可以发射强的自动导向飞弹。另外，务必拿取可以防弹的能源盾。



自动导向飞弹



防弹能源盾

空战克星

エアロブラスターズ（AERO BLASTER）





游戏性能参考
操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★☆☆

■TOAPLAN
■KANEKO
■容量：4M

'91.2.1

超高速的卷轴画面，充满速度感！

剧情故事介绍

由KANEKO发售的「空战克星」原本是移植於电动版的，所以其完成度简直是和电动版一样的。这也是厂商KANEKO加入後的第1款软件。玩家有幸一睹超高速卷轴的世界。

而这款游戏正是运用其蓄积的技术制成电动版空战克星的新版。这里的游戏相当富於多变性，从街道扩展到洞窟，又从地上延伸到都市上空，甚至移到宇宙空间，而且战斗方式也相对地更为激烈。



▲无论1P或2P，可自由选择。

宝物介绍

破坏载有秘宝的运输机，机上各式的强力武器便会一一出现。平均每架秘宝运输机上，都有5种宝物，请针对当时的情况判断，从中选择较为有用的宝物。

⊙提升标准射击的能力

这是一种可以提升标准射击能力的秘宝。若能连续获得到这样的宝物，射击能力将可到达最高级的第9级。中途如不幸被击中的话，又得再回到原先的第1级。

⊙侧面攻击作战

在我机的上下方，各有1个附有OPTION的秘宝。由於OPTION也会展开射击，使得攻击面逐渐扩大。

⊙轰炸

这是出现在我机上下方，功能相当於盾牌的秘宝。敌机的飞弹不但不能伤其分毫，连一般程度的敌机接触到它之後，都会自行毁灭。

⊙6方向射击

子弹的发射可以同时锁定在6个方向。对於某些敌机出没无常的地区，使用这一类秘宝即安全又方便。

究极虎

究極タイガー（TIGER PILOT）





游戏性能参考
操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★★☆

■TAITO
■TRECO
■容量：5M

'91.2.22

想享受攻击直升机强大火力的人别错过！

剧情故事介绍

「究极虎」是款尽人皆知究极射击游戏。其最大的魅力，就是可在瞬间使你有喘不过气的感觉，同时也将游乐中心里充满兴奋感的气氛，原原本本地呈现在各位的眼前。

而且也能充份体会武器提升威力的趣味性。使你可以轻而易举地打倒敌人。像这款足以堪称射击游戏的精典之作，充分满足射击迷的口味，这次登场於M.D.版，其魅力一点都不逊於电动版喔！



▲究极虎的雄姿！

宝物介绍

凡是能够成功的打落敌机或摧毁敌人炮台的，都可以因此而获得到各种神奇厉害的秘宝。使用这些特殊的武器，可以帮助你顺利过关。

＜提升射击能力＞

出现画面上的秘宝，当接触到我机时，立即将之取下。每取得1回，我机的射击能力便提升1级，最高可达到10级的程度。

＜炸弹＞

每取得1回，炸弹数便增加1枚，全部共可以储备7枚炸弹。由於数量有限，切记要使用得当，以发挥宝物最大的作用。

＜变形秘宝＞

这项宝物具有红、蓝、黄、绿4种颜色的变化。如果得到了它，就可以改变我机目前所使用的武器的种类。但是，当使用相同的秘宝时，不会改变。

＜P＞

打败地面上或冰上的敌人，秘宝就会立即出现。拿下1个，点数增加3000点。不过，如果战斗失利我机损失1架时，全丧失，从0开始。

决战空间

ヴェリテックス（VERYTEX）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ ASMIK
■ ASMIK
■ 容量：4M

'91.4.5

将舞台背景拉至宇宙空间

剧情故事介绍

这是一款由阿斯米克发售於M.D.版的射击游戏。

它主要是叙述人类在完成正统的宇宙进出之後的数世纪之时，很多的地球型行星已进入了殖民化，但还未与其他生物接触。可是不久却传来殖民行星席拉克萨的反乱，而展开调查的战舰又失去了联络。因此，究竟在殖民行星席克拉萨发生了什麼事呢？

在此之际，为向殖民行星一探状况的威力迪克斯遂勇敢地出击了。

火速出击！

宝物一览表

宝物共有6种功用，请务必谨记在心。

◎标准射击



游戏前半段最常见到的武器，若配上他种宝物将更具威力。

◎诱导飞弹



开始时的武器。在舞台3中将大量出现，有助於提升战力。

◎直线雷射



虽然不太现身，但却是威力超群的秘宝，绝对不可错失。

◎炸弹



每得1个就可增加3枚炸弹的存量。危险时这可是救人的致命武器。

◎回旋雷射

专对付喽罗角色们的扩散兵器。同样在舞台3时，会大量出现。

◎神盾

就连大型的炸弹，对它来说都不构成威胁。属於防御性绝佳的武器。

超级飞狼

スーパーエアーウルフ（SUPER AIRWOLF）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ KYUGO TRADING
■ KYUGO TRADING
■ 容量：4M

'91.3.19

解救滥用麻药所带来的危机

剧情故事介绍

麻药特莱安克鲁地带是个蕴育巨大麻药组织的邪恶地带。而南美哥伦比亚、摩纳哥、中东伊朗就是世界3大组织的场所。在20世纪末叶，由於3个巨大麻药组织的大逆其道，使得世界各国的人们陷入了麻药里，使得劳动意愿减低，同时也面临史无前例的危机。

麻药组织的目的是藉此麻药逐渐混乱、侵略世界。这时见着事态严重的霍克，遂勇敢地向敌人挑战了。

飞狼出动！

操作方法

※利用B钮的跳跃，躲避敌军炮火的攻击。

※遭遇危险时，使用〝CALL〞（C钮）呼叫飞狼援助。

※利用近距离无线电对讲机来增加CALL的使用次数。

※潜入基地内部後，不能再使用CALL。

再度回到空中战，突破敌军的包围网，逃离险境。每跳过1道关数後，能得到1笔相当的报酬金，有了这笔金额，就可以购买更多更强力的武器或装甲。请选择下一道关数。

宝物介绍

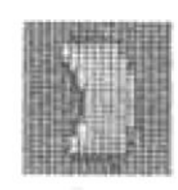
P　提升威力

B　轰炸1UP

T　涡轮1UP

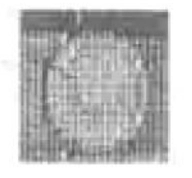
?　表示不清楚哪些秘宝可以提升作战实力。

1 up　增加我机数量1架。



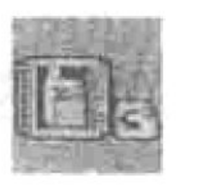
钞票

增加手上的金额数。



硬币

增加手上的金额数。



近距离无线电呼叫器

增加1次呼叫飞狼的机

武装雄鹰

ファイアームスタング（FIRE MUSTANG）



FIRE MUSTANG

扼止德日2国的军事侵略

剧情故事介绍

在第二次世界大战中，当初有吃败战之感的美军，发明了世界最强的战斗机，叫「P－51D」。

而你要扮演美国空军飞行员的角色，驾驶这架战斗机到世界各地，主要为了防止德军与日军的侵略。

也因此，「战斗」与「攻击」是本游戏的重头戏，你必须学会这两项，才能稳如泰山地完成战斗任务。

现在就开始武装，奋勇杀敌吧！

武器介绍

宝物全部共有3种类。当各类宝物到达最高数目而欲再往上累积宝物之时，取而代之以加点（报酬点数）计算，每一次可加10000点。

●提升战斗力

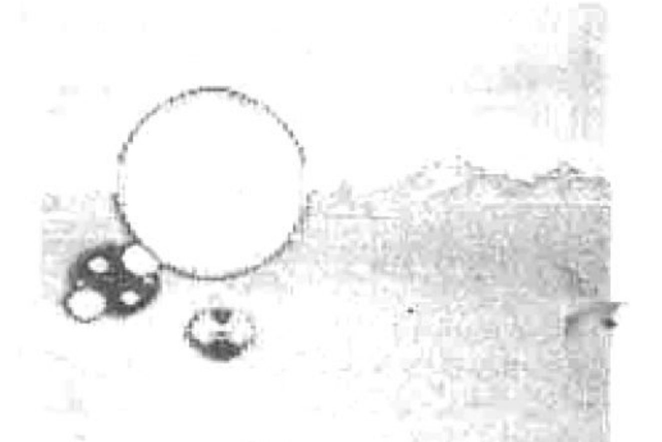
提高野马战机的攻击力到达最高的3阶段。机枪可针对2方，甚至3方向射击，炸弹也能够进行4连射或6连射。

●1UP

火力坦克的存量增加1架，最高可以储备到8架。

●重击部队

发射剧烈的光弹，重创画面中出现的所有敌军，并摧毁敌人全部的飞弹。你最多可以拥有8架这类型战机。



▲重创部队发射

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■U.P.L

■TAITO

■容量：8M

'91.5.31

零翼

ゼロウイング（ZERO WING）





打倒宇宙海盗以挽救银河系和平

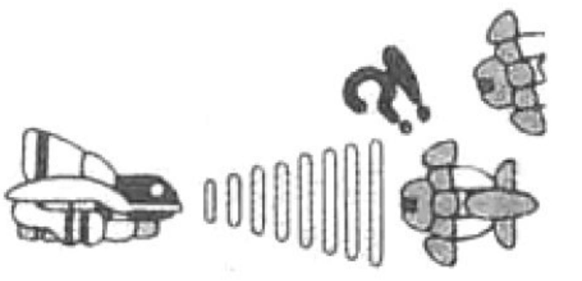
剧情故事介绍

西元2101年，银河系宇宙联邦政府为了防卫银河系，建设了8座防御基地。可是，却有宇宙海盗企图掠夺基地……。

两年後，一架宇宙航空母舰突然爆炸，宇宙海盗也正式反叛联邦政府……就在这个时候，一架超次元的宇宙战斗机「ZIG-01」，从航空母舰起飞，全身包着火般地朝宇宙前进。

这是惨烈战斗的开始，只为了银河系的和平。是否能顺利的达成任务，就要看玩家你的本事了，来吧！一起努力吧！

掳人光束的使用方法



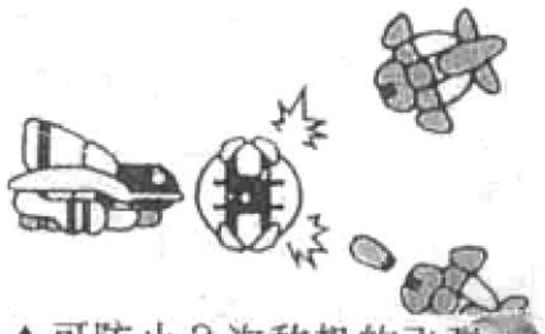
▲发射掳人光束，以捕捉来犯的敌机。



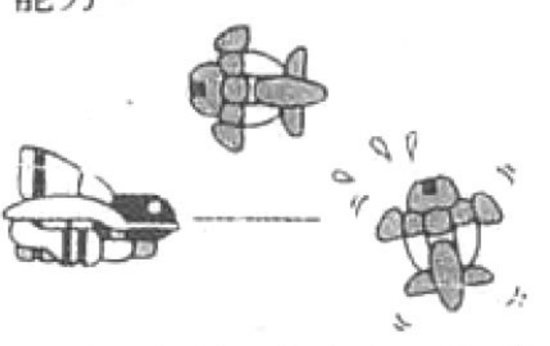
▲我机得利用掳人光束取得炸弹或其他宝物。



▲掳获敌机，并破坏其攻击能力。



▲可防止3次敌机的飞弹攻击。（第三次会爆炸）



▲再一次按下按钮，可以将敌机弹了出去。



▲再按一次，代表发射，并摧毁目标物。

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■TOAPLAN

■TOAPLAN

■容量：8M

'91.5.31

星际大争霸Ⅱ

ギャラクシーフォースⅡ（GALAXY FORCE Ⅱ）





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★☆☆

■ SEGA
■ CSK总研
■ 容量：8M

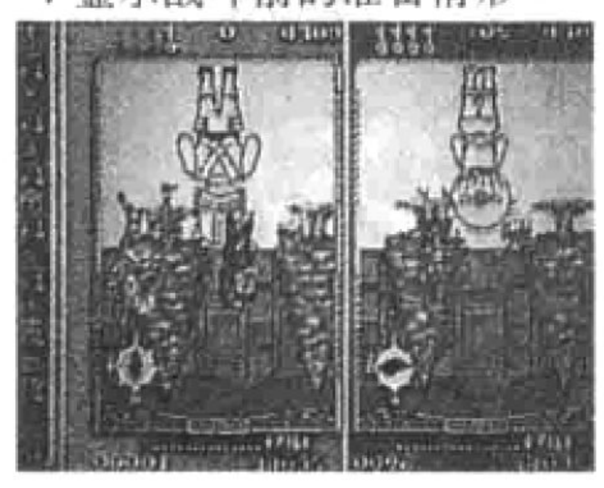
'91.9.13

延续Ⅰ代的太空战斗游戏！

剧情故事介绍

在遥远的银河尽头，有一个又繁荣又和平的世界「休诺斯・星系」。在以休诺斯・星为中心，依其轨道绕行的其它惑星上，有著各式各样的生命。但欲将其魔手伸展至此地的「第四帝国」，已逐渐在蠢蠢欲动欲将和平的情形打破，逐行自己的野心！

▼显示战斗前的准备情形。



以破坏及杀戮为手段的「第四帝国」，其目的在於将休诺斯星系建造成其军事基地。此时，休诺斯星系中的各国便组成「银河联邦」以其特殊部队来对抗第四帝国。



威力提升

TRY－Z在各舞台可以吸收能够提升威力的宝物，而这些宝物是在舞台途中的敌方补给机所持有的。

而且，自机可以自动装著，「POWER UP」表示。一旦威力提升，即可用飞弹一次歼灭4～6架敌机。

威力提升的状态可以持续到使用威力提升飞弹为止。而威力提升状态时间，会在画面左下表示盾的内部以闪光显示。

至於威力提升飞弹的数量，会显示在画面中央下。威力提升时，请有效地利用飞弹。



◀战斗得分显示。

雷电传说

RAIDEN TRAD





游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

■ SEIBU KAIHATSU
■ MICRONET
■ 容量：8M

'91.7.6

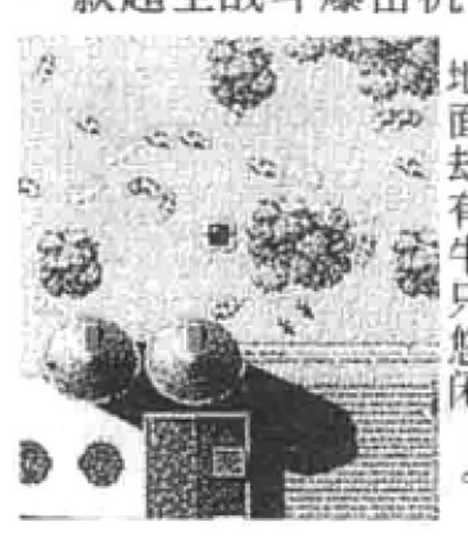
由大型电玩疯迷到MD版的热门游戏

剧情故事介绍

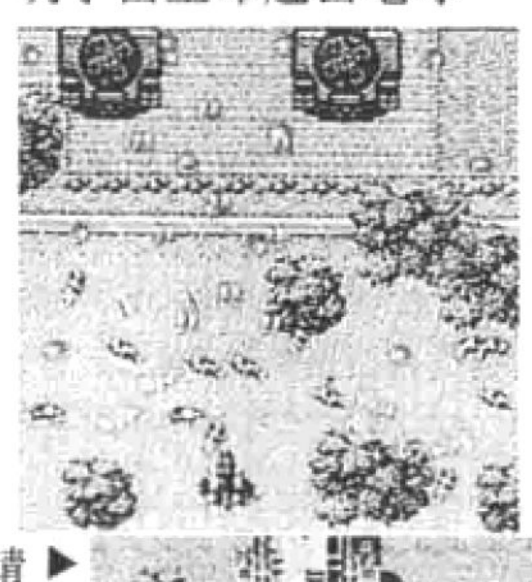
「雷电传说」是将街机版的「雷电」移植至SEGA之中。是一部集直向卷轴及逼真震撼的画面於一身的超级射击游戏。

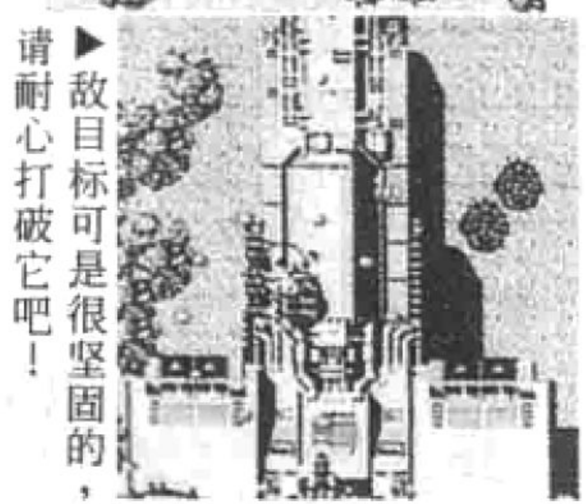
西元2090年，地球突然受到不明宇宙生命体的侵入。因此，世界联合军便集结了各优秀的技师，参考敌人战机後，发展出一款超空战斗爆击机－雷电。

操纵者便是这雷电的飞行官，藉著它高超的性能及机动力，将侵入的不明宇宙生命赶出地球。

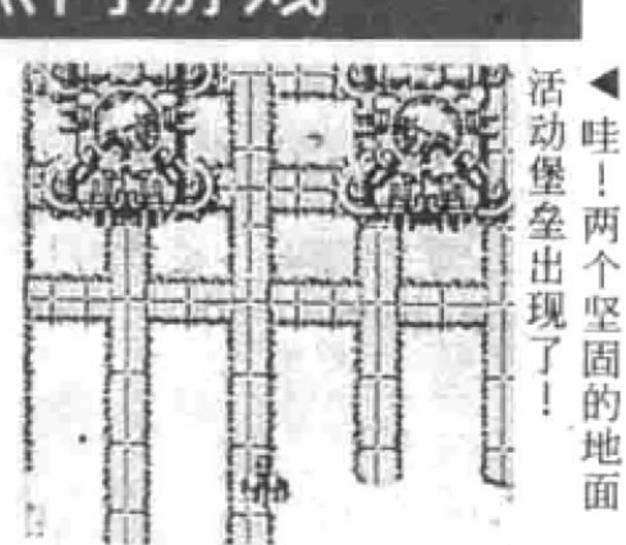


◀空中是激烈的战斗而地面却有牛只悠闲……。

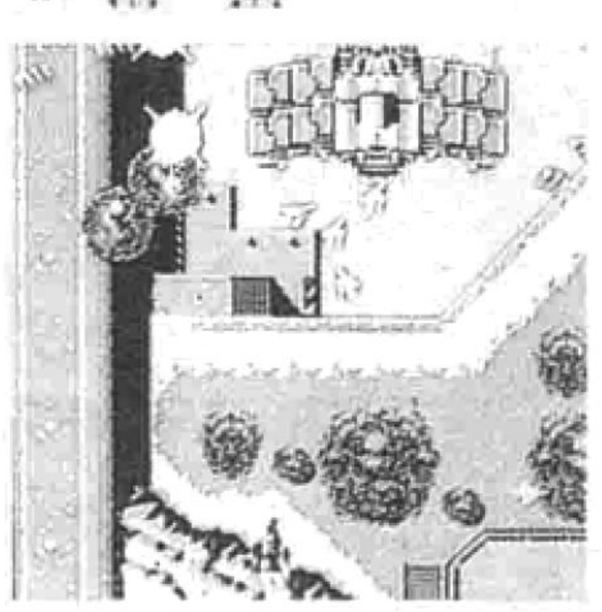




▶敌目标可是很坚固的，请耐心打破它吧！



◀哇！两个坚固的地面活动堡垒出现了！



▲空中堡垒中会散出许多的子机来冲撞你小心地闪避这些子弹才是过关的不二法门的。

魔幻兵器

マスターオブウェポン （MASTER OF WEAPON）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：8M

'91.9.27

人与电脑之间的对抗赛！

剧情故事介绍

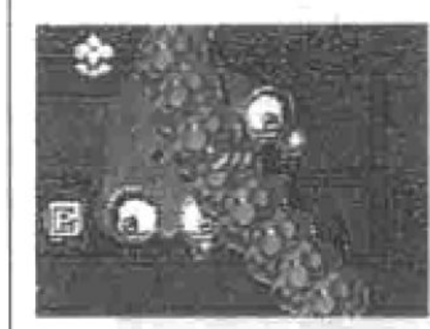
第三次世界大战後，生物因受到放射线的影响，染色体产生突变，原来的生态平衡完全被破坏。

为了生存下去，人类便发展出思考型电脑<天神系统>，想藉由它，让人类再繁荣起来。

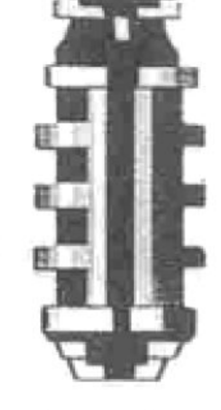
但在西元20××年，这组电脑突然一反常态，展开了恐怖的独裁政治。它不许人类独立思考，违反者以逆神之名定罪处分。


◀敌头目长像很酷吧！

如今，有一位少年为争得失去的自由而开始向此电脑挑战。勇敢的玩家们，他的成败如今就操在你们的手中了！


◀向电脑头目挑战！

宝物载体



●击落容器K—14後便会有各种宝物出现。

●操纵者的战斗机威力会因所得到的各种宝物而提升。



强力推进器

◀取得3个后，主角所驾战斗机的速度便会提高。而且还可分为四个阶段来提升哦此外，还可以后方的火焰来攻击敌人。这后方的火焰的发射时间是从得到此宝物后算起，可使用10秒。



火焰操纵器

◀这项宝物可使战机的巴尔炮的威力提升。取得一个后，等级便可提升一个阶段，最多可提升5个阶段。

向电脑争回人的尊严！

宇宙战舰

宇宙戦艦ゴモラ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ UPL
■ UPL
■ 容量：8M

'91.9.27

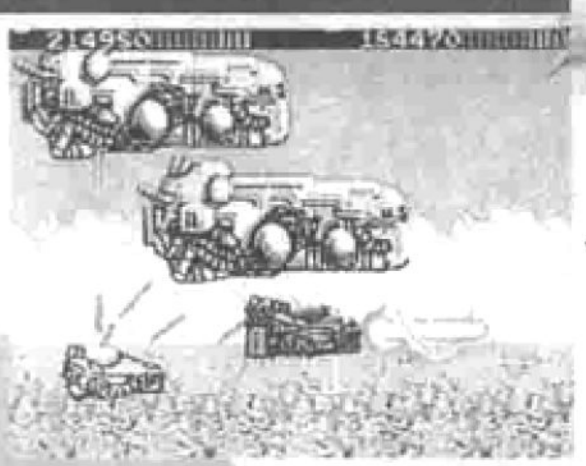
各角色设计得很大，但活动空间却不足

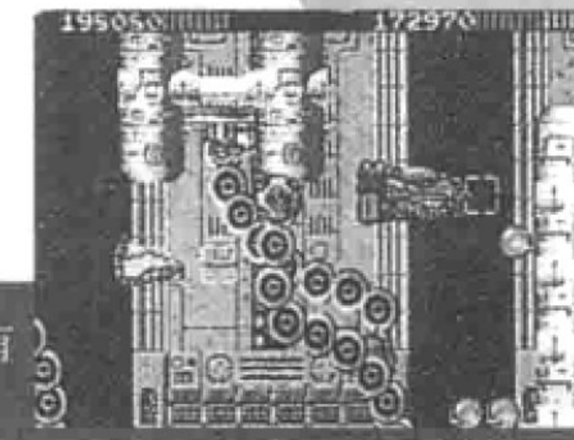
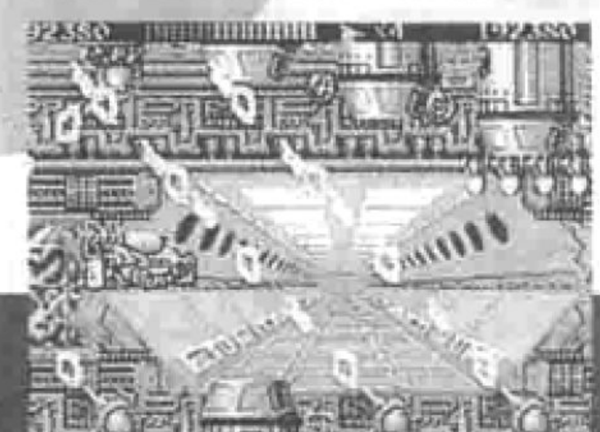
剧情故事介绍

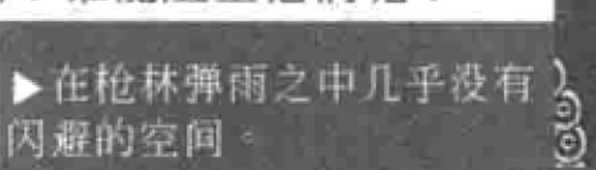
某一天，阿多兰达鲁行星的军事都市迪利亚上空，突然出现了一艘战舰，而且还对地面展开攻击。

战舰通过後，街道变成一片火海，而人们便将"他们"称之为破坏兽神"宇宙战舰科模拉"。

接著，他们的破坏路线从此延伸至阿兰达鲁行星西北，火焰之海。到底是外太空的侵略者？还是秘密武器的失控呢？而在西北火焰之海，到底藏著什麼？谁能阻止他们呢？


▶在枪林弹雨之中几乎没有闪避的空间。

魔界炼狱

アンデッドライン（UNDERDLINE）





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ PAL SOFT
■ PAL SOFT
■ 容量：8M

'91.12.13

游戏难易可自定，先从容易的入手吧！

剧情故事介绍

在人类之前，大地上只有神族与巨人族不断的争斗者。巨人族发展出一种能毁灭世界的生物兵器（光辉、灼热、污染、虚无），使得地球受到７天７夜的残害（称之为拉科那罗克）。之後神族与巨人族便不会再出现了。



◀开始画面设计很平凡！

新时代即将展开。▶

很久以後，又有一位布拉谢恩伯爵想利用这种邪恶力量。而若要封住这股邪恶力量必需先得到「罗修发之魂」…於是战士的故事便开始了！



▲众多的邪恶力量，都很可怕！

舞台介绍

共由六个舞台组成，可自由选择进入的顺序。操纵者只要移动游标，再以开始钮决定即可。各舞台的难易度会因进入的顺序而变化，操纵者不必担心因先进入较难的舞台而无法过关。以暗褐色表示的舞台即为已攻略之处无法再选择。通过六个舞台後还有最终的神秘舞台等着你！



▲故事主角的能力表。



◀败了不气馁哦！

宇宙继承者

ソル・フィース（SOL－FEACE）

STG



游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ WOLF TEAM
■ WOLF TEAM
■ 容量：8M

'91.12.12

又是一场激烈的星际大战!!

剧情故事介绍

在遥远的未来，一约3000年代的中叶，有一种近似人脑、又具有感情系统的电脑——GCS－WT，完成支配了人类。

尽管人类用自各种方法，仍无法打败这个「无机生命体」，就在几乎绝望的状况下，出现了人类最後的一线生机——灵能者。

这架白银色战机，会不断的发出如冰柱般透明的闪光，似乎正象徵着人类的一线希望，新的历史也将由此展开。

灵能者号出发





技巧性高的操作法

「灵能者」号机以方向钮及Ａ、Ｂ、Ｃ钮来移动炮台及扣下板机，其整体操纵性非常的有技巧。

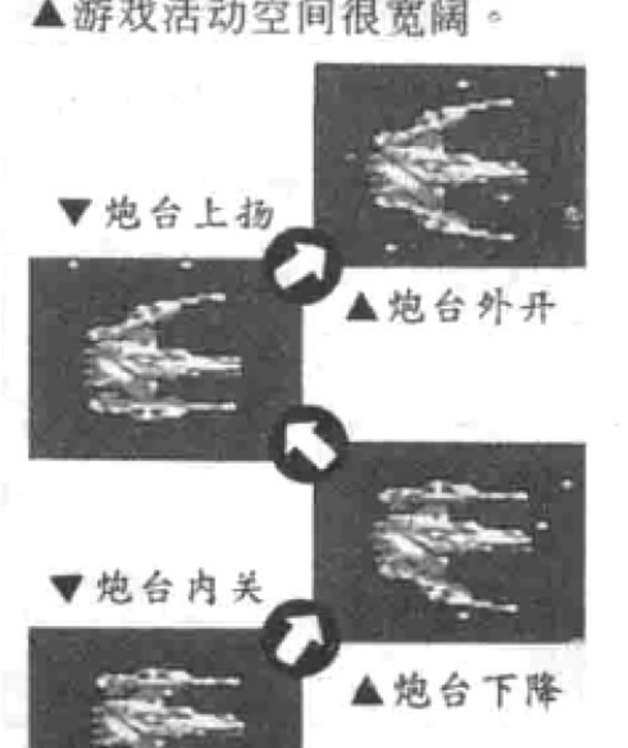
炮台的角度调整

放开板机来使「灵能者」号移动时，自机的炮台角度也会因移动的方向而异。其角度的变化与自机的移动恰成反方向。

若按着板机来使自机移动，则炮台呈固定状态。



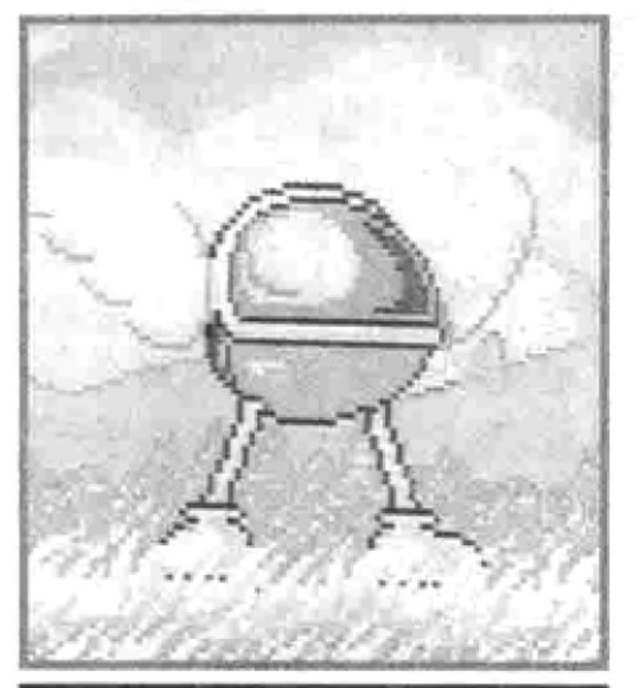
▲游戏活动空间很宽阔。



超级幻想空间

スーパーファンタジーゾーン（PANTASY ZONE）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SUN SOFT
■容量：8M

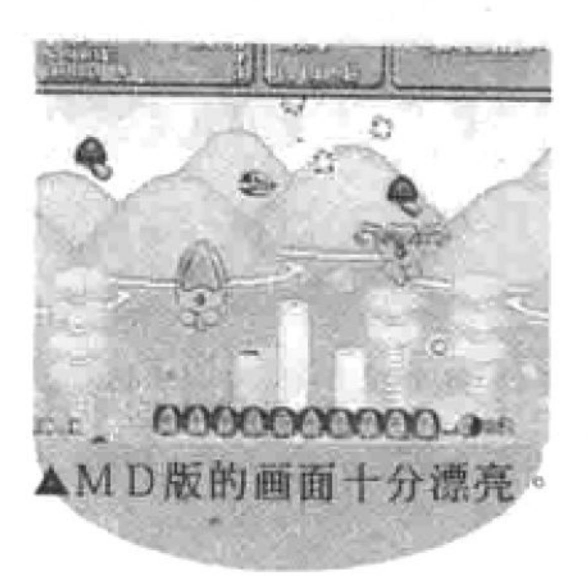
'91.1.14

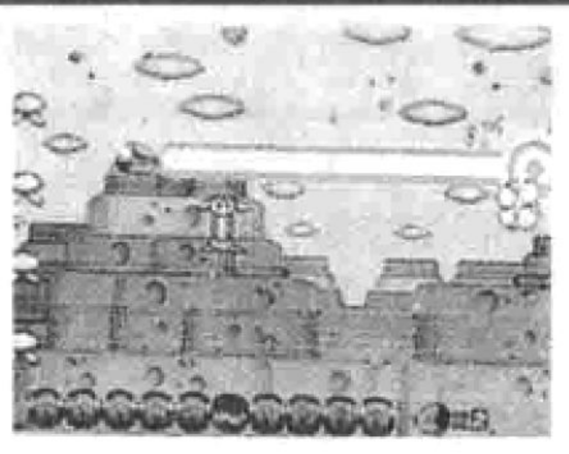
延续前作的系统与强化的画面

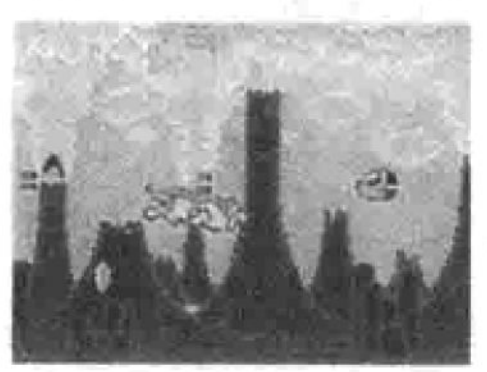
剧情故事介绍

这款游戏主要是根据1986年SEGA所发表的大型电玩游戏「幻想空间」制作而成。在系统方面，虽然有增加武器的种类，但相信玩过前作的玩家，也能乐在其中。

如需提升威力，就必须要将敌人打倒，并收集所出现的钱币，然後，在游戏中会飞来SHOP，这时就可购物。虽然无法自由选择所购买的武器，不过，在游戏中也会突然飞来SEL・SHOP与所持有的钱币有关，而SEL则是与秘宝有关。


▲MD版的画面十分漂亮。


▲多重卷轴也忠实再现。


◀将前线基地破坏，就会出现头目。

与前作不同之处

与前作不同的是，在本款游戏除了加入了新武器或秘宝，在画面方面的设计，也比前作更为细致美丽！

在几年前PCE版所发售的「超级幻想空间」，画面的处理较生硬，不过在新作，用了淡色调，感觉很舒服。


◀要将各舞台的前线基地完全破坏。

旋风战斗机

タスクフォースハリアーEX（TASK FORCE HARRIER EX）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

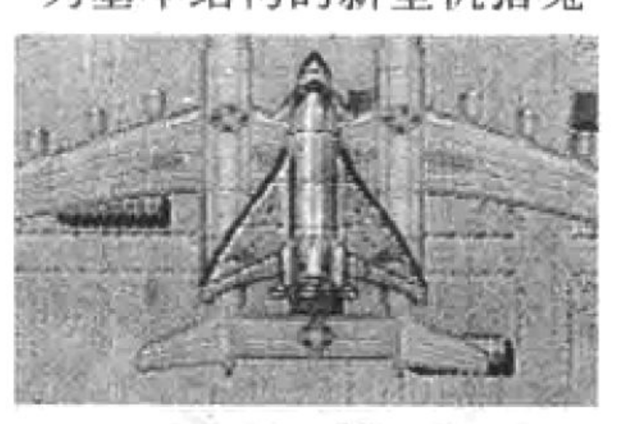
■TRECO
■TRECO
■容量：8M

'91.12.20

激烈的空战画面，迫力十足!!

剧情故事介绍

在东方紧张情势已得到疏解的20世纪末，东方的某旧制军部展开了一场非法武装政变。然後他们以其强大的军力扩展国境及开发出新型战略爆击机「TV－190」，使全世界的安定受到威胁。为对抗他们、「FALCON」的机构开发出以V／STO攻击型II为基本结构的新型机猎兔－V来压制旧体制派。此时，你的身份便是外藉佣兵高手，藉着猎兔号－V来将敌人的据点一一破坏。

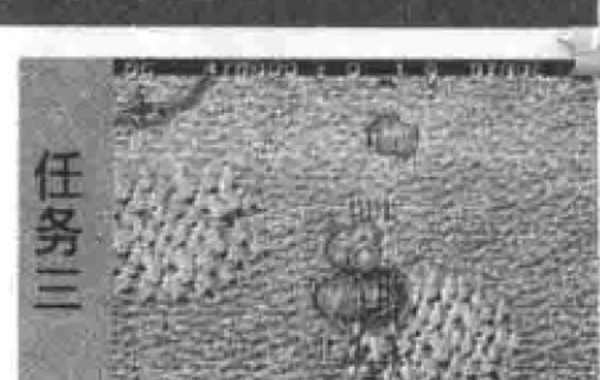

▲敌大型爆击机SU-450会从尾部射出飞弹。

各舞台介绍

本款游戏全部共12个舞台。另外，更备有特殊舞台，所以可说是相当丰富。

很可惜，这有限的空间中不可能把全部的舞台全部介绍完。所以，只能排出电动版上面没有的，以及有M.D.原创版首领的6个舞台，为大家作简单的介绍。

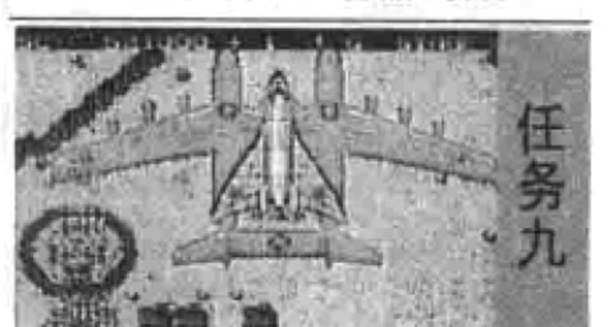
▶头目为太空梭、太空梭连载机及人造卫星3个。



▲在寒冷的空中作战。敌机的飞弹会迎面飞来。



▲头目为××－14。在它上面载有太空梭，所以还是先打掉发射器为是。



F22战斗机

F22インターサプター（F22 INTENEPTOR）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■ EDWARD LERNER
■ EA VICTOR
■ 容量：4M

'93.2.12

向各国的优秀驾驶员挑战

剧情故事介绍

能够进行挑战的优秀驾驶员共有4名。而他们分别是美国、朝鲜、伊拉克、苏联的驾驶员。由於这些驾驶员的实力都很强，所以，在攻击时一定要特别谨慎。



▲从这个画面中，可以看到各国的代表人物。

4个国家的事件

在事件中，主要是要击败所有出现的敌人。除了有战斗机之外，还有战车或战舰等。

对北韩

向朝鲜挑战的事件。只要击败所有的敌机，就可前进到下个舞台。

对伊拉克

为了要避免波斯湾的冲突，必须与伊拉克进行战斗。



◀这里的战场是沙漠。

对苏联

苏联的战斗机侵略美国，要援救战斗部队。



▲要先进行攻击。

美国的演习

虽然是演习，敌人也会认真攻击而来，而我方也能将敌人打倒。



▲因为是演习，所以较轻松。

CAL.50

CAL.50（CAL.50）





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ SETA
■ VISCO
■ 容量：8M

'93.2.20

自己决定方向的射击游戏

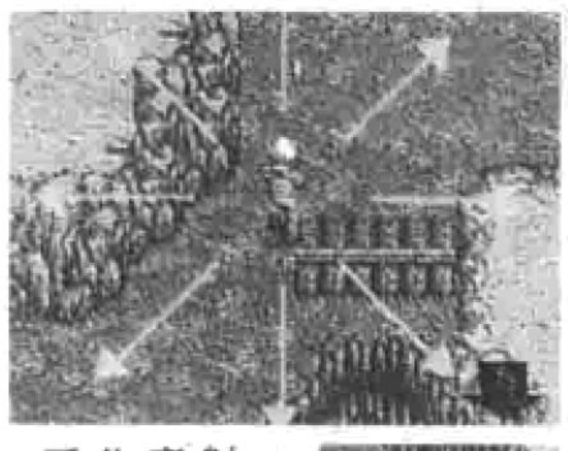
剧情故事介绍

本款游戏共有两种攻击操作方式。在「TYPE A」中，如按A、C钮，玩者就会左右回转，改变射击方向。而在「TYPE B」中，可利用方向钮移动角色，这时射击方向与玩者行动一致，而且，还可以A、C钮固定射击方向！





▲由於A钮可向左边回转，而C钮则是右边转，所以能够改变射击方向。利用这个特性，就可攻击任何地方。



▲以方向钮决定射击方向或改变玩家的方向。此外，A、C钮可以固定。

玩者所使用的武器，与体力值有很大的关连。当测定器是蓝色时，是机关枪，而红色是火箭炮，黄色则是火焰放射器。这些武器都各有优缺点。不过，体力值越高，威力就越大。



机关枪

▲最初时所持有的武器，破坏力不强，但能连射。

火焰放射器

▲游战中最强的武器。可将任何的敌人打败。

火箭炮

▲比最初时的机关枪，有更强的破坏力。

战斗玛尼亚

バトルマニア (BATTLE MANIA)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■VIC.TOKAI
■VIC.TOKAI
■容量：4M

'92.3.6

2位美少女所进行的射击型游戏

剧情故事介绍

游戏中共有4种超级武器，而在舞台的最初，可以选择其中1种，并进行装备。然後，在画面右上方的测定器，如在最高状态时，就可不断重覆使用。（测定器会自然增加）

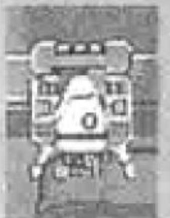
CHARGE

▲当测定器在全满的状态时，就可攻击。



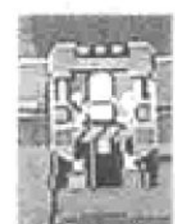
▲受到敌人包围或是与头目对战，可发挥极大效力

宝物介绍



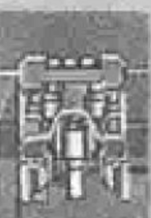
雷电

◀电磁诱导所产生的雷电，可将敌人一举打倒。



激光

◀利用激光攻击。而且，这时可以左右移动。



电磁防护罩

◀电磁防护罩在回转时，会不断扩大。威力强大！



飞弹

◀攻击3次，而每一次有4枚飞弹，威力强大。

大鸟居玛莉亚

与玛莉亚住在一起，是企业家的女儿，游戏中是以"副机"的身份登场。虽然不能操作，但根据地形，可个别战斗。



▲威力十分强大的同伴。

羽田玛莉亚

兴趣是喜欢玩模型，而且是玩者所操纵的主角。只有他才能取得秘宝。她与玛莉亚一样，会击回敌人的炮弹。

钢铁帝国

鋼鐵帝國 (KOTETS TEIKOKU)



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■HOT.B
■HOT.B
■容量：8M

'92.3.13

采用RPG感觉的等级系统

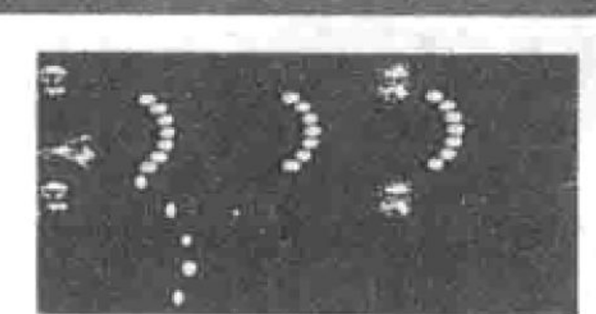
剧情故事介绍

自机有2种种类，而在每个舞台中，可以自由选择。武器方面有一般射击、子机、超级爆弹、辅助射击等。而且，子机还可发射炮弹！在射击时，如按C钮，可向右方攻击，而B钮则是左方。其他方面，有显示自机耐久力的VITAL，如果成为0时，就算失败。

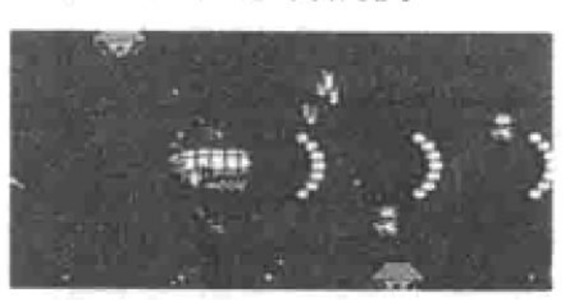


▼战斗飞行船赛贝龙号

▲鸟型战斗机耶多比里卡号



▲辅助射击武器是机枪，攻击力弱，但速度很快。



▲辅助射击武器是投下机雷，攻击力强，但速度很慢。

善用2种对地、对空用的自机

在等级提升面，采用了像RPG一般的系统，也就是说，只要取得3个经验值秘宝，就可提升等级。等级方面共有20个阶段，而主要、辅助、子机的射击，也有10个阶段的变化。VITAL 会根据等级而不断增加。速度方面也会根据所取得的秘宝，而有5个阶段的变化。



▲如照片所示，只要按B钮，就可向左侧攻击。

不会降低等级

在本款游戏中，只要提升等级，即使在行进中失败，等级也不会降低。

闪电出击VI

サンダーフォースⅣ（TUHNDER FORCE Ⅳ）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TECHNO SOFT
■ TECHNO SOFT
■ 容量：8M

'92.7.24

超越画面的超立体感射击名作

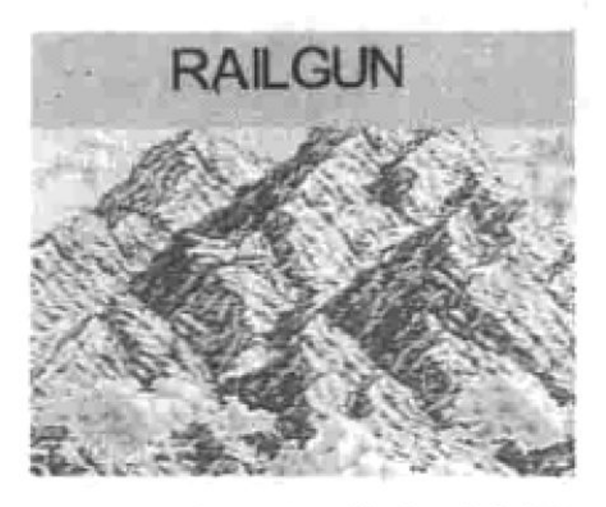
在画面的上方，会显示武器选择或速度表示等情报资料。武器方面有最初所持有的一般兵器与根据秘宝而能使用的特殊兵器。还有在自机的速度上，有4个阶段可以切换。



▲和III代一样，VI代也可以选择舞台。如上图即是第三舞台的画面。

提升威力的武器

本款游戏共有10种武器，基本上是改自「IIMD」与「III」中的兵器。而其中还有〝最终兵器〞。



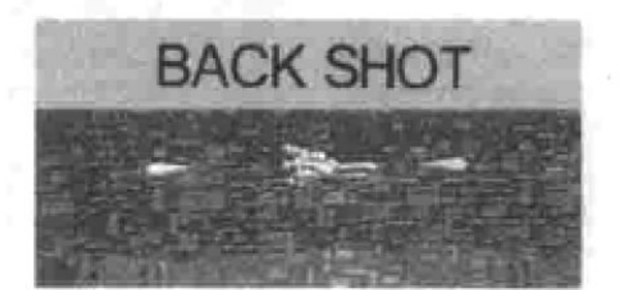
▲在上下之间，约有三个画面可以移动，增加很多活动空间。

TWIN SHOT

▲莱尼克斯的标准装备之一，在「II」、「III」中都曾出现。这种武器会从前方发射2发一般炮弹，是属於最基本的攻击方式。



▲在前方会投射破坏力十足的刃状能源弹。



▲莱尼克斯另一标准装备，会向前後发射一般炮弹。



BACK SHOT强化型

▲BACK SHOT的强化兵器。前方发射一般炮弹，後方是强力的雷射。

电光领航员

グレイランサー（GLEY LANCER）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ NCS
■ NCS
■ 容量：8M

'92.7.17

根据秘宝组合，游戏感觉也会变化

在游戏开始之前，先决定装备在自机周围的自机队形。由於有7种队形可以选择，在此将为各位详细介绍，以做参考。

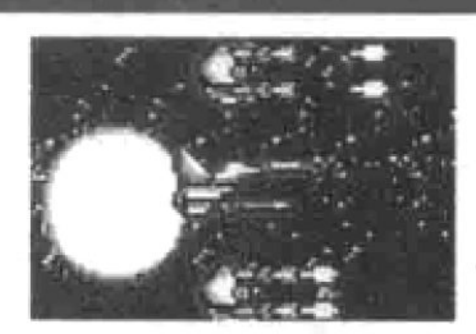


▲前後的敌人用子机攻击。

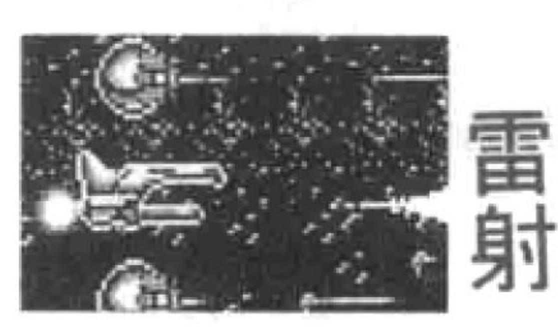
子机武器系统

根据子机，炮弹威力会有所改变。

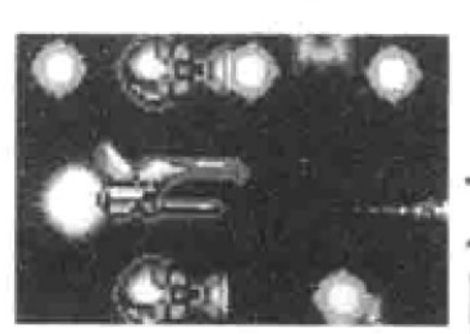
子机武器共有7種



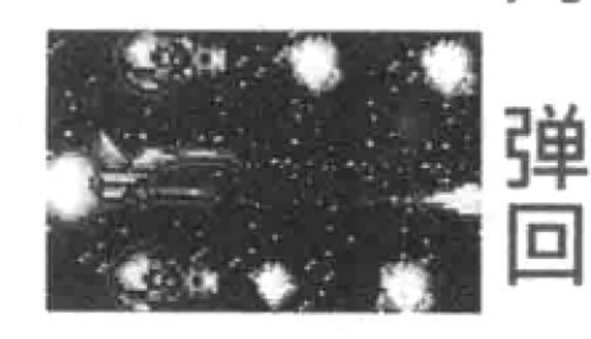
2发



雷射



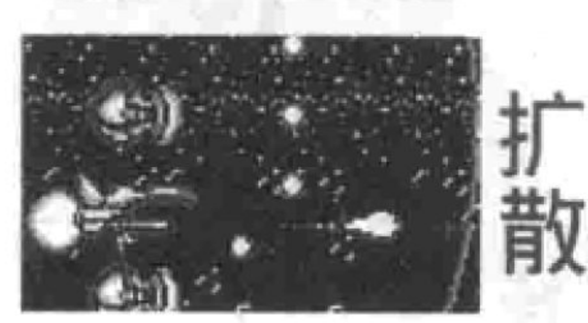
5方向



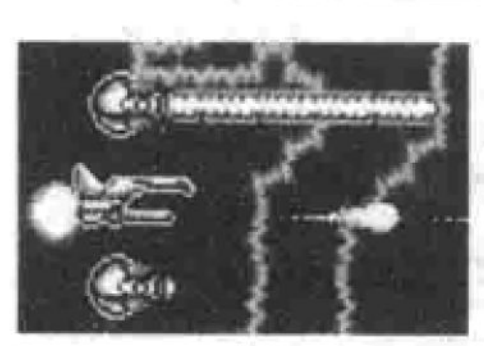
弹回



火焰



扩散



贯穿



空战神兵

G—LOG（G-LOG）





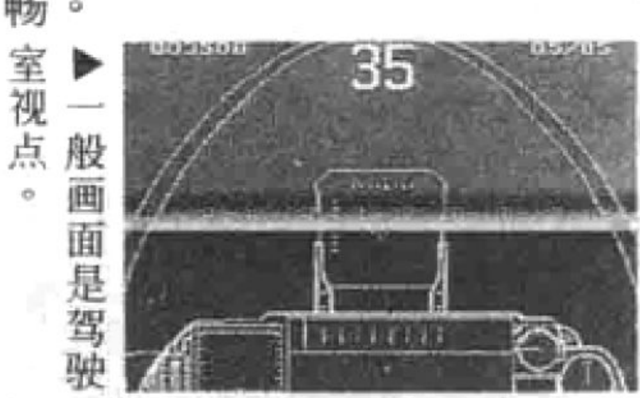
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

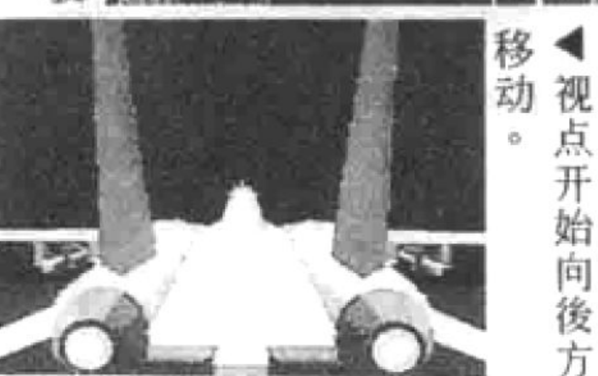
'93.2.26

有各种任务等待你去完成

在本款游戏中，有从驾驶室所看的视点，以及自机後方的视点等两种。一般是驾驶室视点，而在特定的区域与降落母舰时，则会变成後方的视点。虽然在电动版中可以追击敌机，而本款游戏没有不过，视点的变更却相当顺畅。



▶一般画面是驾驶室视点。



◀视点开始向後方移动。

▲平顺地变换成後方的视点。操作上与驾驶室视点差不多。

在限制时间内，将敌机击毁

每一个舞台，共由6～9个区域构成，而在各区域开始时，会显示所要击坠的敌机数，这时，只要在规定的时间内将敌人击坠，就可前往下个区域，如果超过时间，则游戏就会结束。



▲有时地面上也会有敌人攻击。



▲如果无法在时间内击坠，游戏就会结束。



▲配有各式武器。

沙漠风暴

デザートストライク湾岸作战（DESERT STRIKE）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■EDWARD LERNER
■EA VICTOR
■容量：8M

'93.4.23

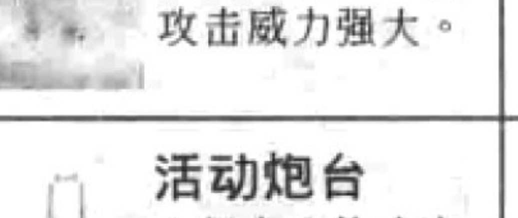
主要攻击目标



机关枪兵
▲攻击力不强，但射程很长。



发电厂
▲敌人的电力供给发电场。



火箭炮兵
▲即是炮兵，其攻击威力强大。



司令基地
▲爆破时，会出现司令官。



活动炮台
▲舞台2的攻击目标。



俘虏收容所
▲打倒守卫，救出所有的俘虏。



科学工厂
▲制造化学兵器的工厂。



雷达
▲破坏时，敌人射程会变小。

根据目标，善用3种兵器

炮台或发电场。

攻击时，可利用A、B、C钮选择兵器。如果一直按著A钮，还可固定攻击方向。



机枪
▲威力不强，但可进行广范围的攻击。由於搭载的弹数很多，可对步兵或吉普车进行攻击。而且还能连射！



火箭炮
▲对於小型坦克或建筑物可发挥极大效力。由於威力强大，可在瞬间破坏目标，不过，一



飞弹
▲破坏力最强。不过由於搭载的弹数不多，所以要小心使用。可以利用这种武器破坏飞弹

忍无可忍



游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

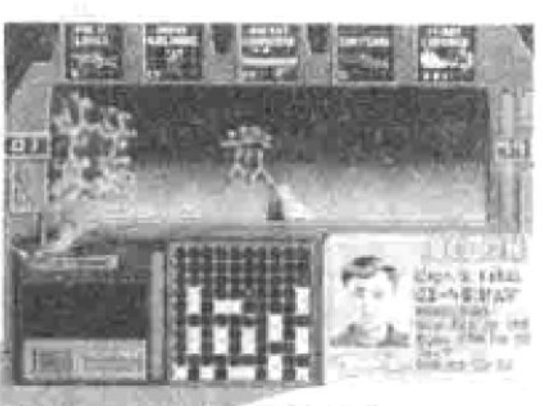
ACCLADE & TECHNOPOP
3DSTG
容量：16M



任务一　"欧洲一号"空间站



任务二　总部大楼



任务三　消灭顽敌

令人惊异的DOOM游戏在MD中登场！

由ACCOLADE和TECHNO POP公司制作的《ZERO TOLERANCE》不但具有能与电脑媲美的三种效果，而且战斗系统也与电脑一样，并充满了紧张和刺激。

为了挫败异形军团的入侵而战的五各战士

托尼・拉莫斯（TONY・RAMOS）



代号：Weasel
特长：战斗
身高：197cm
体重：69kg
生日：74年8月19日
简介：拉莫斯少校是同谋活动的专家，擅长渗透及隐蔽。他是特别战斗组中受到最好的训练的队员，他可以装扮出14种不同类型的人。

托鸟斯・乔拉普（THOMAS・GJOERUP）



代号：Basse
特长：电子学
身高：180cm
体重：79kg
生日：70年1月7日
简介：乔拉普少校是监视系统专家。他以不服从正规的训练科目而弭名，是名从不按规章办事和冒冒失失的军官。

兹塔多・伊莎（STATOE・ISHII）



代号：Soba
特长：狙击
身高：155cm
体重：50kg
生日：70年2月22日
简介：伊莎上尉是通信专家，擅长无线通讯和使用各种交通工具。同时，她还是一名最好的狙击手，可以在一百米以外准确地命中2cm大小的目标。

五名忍无可忍的战士！

斯科特・海尔（SCOTT・HAILE）



代号：Psycho
特长：破坏
身高：188cm
体重：67kg
生日：61年9月28日
简介：海尔上尉精通各种武器的使用、爆破、轰炸、弹道学和反恐怖都是他的特长。但是，他详细的背景资料却属於极端的机密。

加斯汀・沃尔夫（JUSTIN・WOLF）



代号：JJ WOLF
特长：医学
身高：188cm
体重：72kg
生日：74年1月12日
简介：沃尔夫上校是一名医学专家。他曾经在军队中提出过如何训练使用投掷武器，并在当时是队中的军医，他还是一名出色的手枪射手。

五人的战斗小组能够使用什麽武器呢？

游战中，有许多种武器及宝物可以沿途取得，每人最多可携带五种物品，尽量保留威力最大的武器，以及多数集弹药，对本游战来讲是很重要的。



行动代号：ZERO TOLERANCE！

游战的操作系统很简单，上方有携带武器及物品的显示，可随时更换。左边的数字是某一区域内还剩多少名敌人，右边的数字是主角的体力显示，按START键可随时调出本关地图，可帮助过关。在每一关中，只有将全部敌人都干掉之後，找到电梯进入下一关，才可以获得接关密码。由於关数很多，所以最好每关都得到接关密码，才能顺利通关。



骷髅行动组

SKELETON KREW





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ CORE
■ 3DSTG
■ 容量：16M

发售中

以欧美风格的科幻题材展现的杀手游戏

剧情故事介绍

故事时间：不详。

故事地点：太阳系地球　极恶城。

事件：极恶城的科学家正准备将黑暗领袖KADAVER的DNA保存起来，企图使其长生不死，以求永久维持黑暗统治。

人物：三名骷髅行动组的成员。

目的：毁灭邪恶，粉碎黑暗帝国的计划。



这是一款非常火爆的３Ｄ射击游戏。游戏一开始，就进入了沈重的欧美游战的气氛当中，不论人物造型还是背景都是〝西洋货〞。游戏中骷髅无处不在，就连体力也是用脊椎上的血来表现，血腥！

主角有三名，加上灵活的操作，哇！真痛快！

JOINT



编号：2054　性别：男
身高：6英尺5英寸
体重：504磅
武器：爆炎机枪

SPINE



编号：2050　性别：男
身高：6英尺4英寸
武器：死亡光线枪
体重：240磅

RIB



编号：2058　性别：女
身高：6英尺　体重：140磅
武器：核子废料枪

越空狂龙

STG

史泰隆再度主演的影片

游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ ACCLAIM
■ STG
■ 容量：16M

发售中

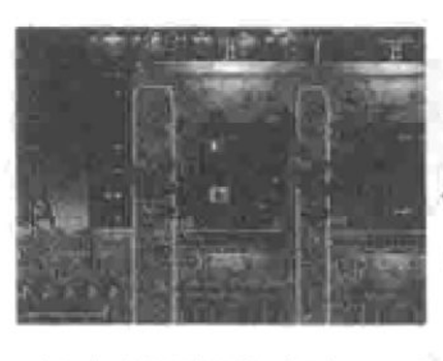
剧情故事介绍

本游戏是根据美国华纳公司於1993发行的电影《越空狂龙》改编的。特警史巴顿武艺高强，主张以暴制暴。一次行动中，他虽然制服了强敌菲利克斯，却没能救出人质，还被反咬一口，与罪犯一起被冷冻起来。2032年，菲利克斯越狱，并抢劫了博物馆里的武器，在城市中大肆破坏。长期的平和，警察无以制暴，不得不提前唤醒史巴顿，玩家所控制的正是这暴力警察，以冷冻前开始，步步紧逼菲利克斯。

无敌的史泰隆也要靠各种宝物才能生存！



游戏中最基本的武器为手枪，随著游戏的过程，还可以得到大威力手枪和散弹枪，投掷物有三种：手雷是最安全的一种，威力较大；燃烧弹是最〝危险〞的一种，威力最大；冷冻液，最後一关才有的特殊武器，威力较小。除武器之外，药箱可加血，另外还有在特殊地方才可得到的夜视仪。而最重要的，还是诸位的聪明才智，因为一昧的胡冲乱突是万难爆机的。



这个游戏的难度较大。游戏中成功的营造出紧张气氛，简直让人透不过气来。而最有趣的地方还要算菲利克斯，他不仅出现在关底，还常常在你前面的路上出现，每当这时，只要击中他，就会留下〝１ＵＰ〞。即使在关底处，只要他是空血或不显示血，也可如法炮制。这样一来，难度也就有所降低。总之，只要细心，每关都将有所发现。

海底之谜
SEA QUEST





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■BLACK PEARL
SEGA
■容量：16M

发售中

控制在深海中潜行探密的潜水艇

剧情故事介绍

《SEA QUEST》是3D视角的射击游戏，控制的是在深海中潜行探密的潜水艇，而熟悉操纵各种舰艇为玩通游戏的第一步。

首先要说是的是这是一个谜一般的游戏，每一关都要解谜。因此解说《SEA QUEST》最首要的任务，一旦谜团解开，游戏便会迎刃而解。

第一关—

任务一：在沉没的飞机中打捞物品。

任务二：洞穴救援。

过关斩将！

第二关—

任务一：漏油的沉船。

任务二：拆除定时炸弹。

任务三：拆除反应堆核心。

第三关—

任务一：破坏弹药库。

任务二：炸毁敌基地，限时版，必须在总部发令时立即进入，否则会浪费许多时间。

任务三：排除沉船中的炸弹。限时版。

任务四：炸敌物资。

FINAL MISSION—

这一关并不难，只要消灭全部敌人，BOSS就会出现，关底又大又难看，但极为灵活，在空旷处你决不会是它的对手！只要退回後边的窄道内，这家伙就〝英雄无用武之地〞了。

此节目为密码接续，而且有一项很方便的设定，即当GAME OVER 之後，只要不关机，选择PASS WORD时，电脑会自动帮你输入最新的密码。可以省去很多时间。为了方便玩友现提供一些密码，仅供参考。

bf7nbmkxqbc3
vx4m—w5wornk
777vwds68dif
4h30kkq6qfth
drcx3dqqgxf3
cq50φ6mrxvkc-

红色地带
RED ZONE





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■TIME WARNER & ZYRINX
■ SEGA
■容量：16M

发售中

一款旨在击败军国主义侵略行为的游戏！

剧情故事介绍

为了阻止伊万的疯狂行为，特种部队的三名战士驾驶者AH-64B阿帕奇武装直升机潜入该国，目的是要破坏伊万的核力量，通过一种计算机病毒使导弹无法发射，时间紧急，能否拯救世界就看你的了



▲三名拯救世界的战士。

先进的武器装备，足以将敌人打得落花流水！

游戏分为两种战斗模式，一种是驾驶阿帕奇武装直升机进行空战，另一种是以直升机上下来，进行单兵作战。

进行单兵作战时，可以在三名战士中任选一名来进行，而他们所持的武器各不相同，选择自己喜爱的战士来进行战斗吧！

单兵作战时：A键为常规武器；B键为特有装备，以按键时间控制远近；C键为跳跃、拉闸、取物，其中红十字为医药箱，A为常规弹药、G为持有弹药、E为炸弹；A＋B键可施放炸弹。

驾驶阿帕奇时：↑为前进；↓为後退；←→为转向；A键为机枪；B键为发射外挂武器；C键为更换外挂武器。START键可调出总地图。

游戏经验介绍：在驾驶阿帕奇时要对於画面上显示的所有数据一目了然；对待敌人的任何军事力量要给予坚决的打击，同时注意合理地运用每一个补给设施。巷战时要尽可能避免与敌人混战，要巧妙地各个击破并尽量节省弹药，还要注意撤退的时限。

雷鸟Ⅳ

STG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：16M

发售中

立体真实的射击游戏

剧情故事介绍

这里给大家介绍一个有较高难度的节目，THUNDER FORCE Ⅳ—雷鸟四代。四代的难度较以前有所降低，而在场景设计的立体感、声像效果上又较以前有不少提高。操作方法依旧，A：改变速度，速度有四档，以百分点计算，若按A单发不放，则以百分之一向上递增。B：射击。C：换武器，共五种武器，其中一、二号的为常备，其馀需途中补充，游战依旧采用横版强制转轴式，但可操纵飞行器上下升落，活动范围很大，开始前按A、B、C中任一键不放，加上开始键则进入OPTION中调节难度等。游战中可补给的有子机，围绕母机转可挡子弹；五种武器的增强可提高不同武器攻击力；护生弹，产生一个光圈，可挡数次攻击；一号武器对前攻击很强，二号武器对後攻击，三号上下发巡航寻弹著地後推进攻击，四号武器攻击方向随乞移动而改变，五号武器跟踪追击，但威力欠佳。一切就绪，现在开始游战。

第一关：STRITE　水中版，节目一开始并不难，不过也别太关注美尔的场景而大意失荆州哦！

第二关：RUIN　太空版，开始，在这版可吃到三号武器，在这关没什麽大用，留著以後有用的地方。

第三关：AIR-RAID　生物体版，你身处在一个个像鱼一样的巨型物体间，小心别碰上它也别被击中。

第四关：DASER　流沙版，极有立体感，一开始让人有些眼花潦乱，要细看清楚。

第五关：VOLBADOS　外太空，开始攻打第一关所见的巨型飞船了。

第六关：DESVIO　冰海关，此关活动范围很大，从水上到水下有很大地方。

第七关：BIO-BASE　溶岩关，一路上有不少小型激光发射器，很危险。

EX机动战神

EX-RANZA

STG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■TREASURE
■TREASURE
■容量：8M

发售中

超能合体，勇往直前

剧情故事介绍

EX-RANZA分开时，你会感觉驾驶机器人是十分惬意的。它可以步行，也可以飞行、飞行是靠背包中存储的压缩空气为动力的。所以飞行时的间不长，不一会就会因没有压缩空气而下落。而当落回地面时，便可储满压缩空气。无论行动还是使用重武器，EX-RANZA都离不开能量，它是靠光能来做动力的。但存储的光能平时只能直接用予重武器，只有在能量转换处将光能转成防御能才能使EX-RANZA能量充沛。

▶武器各有各的效用，要选对时机使用。

●光焰喷射器

威力大，光焰长度有限，速度快。



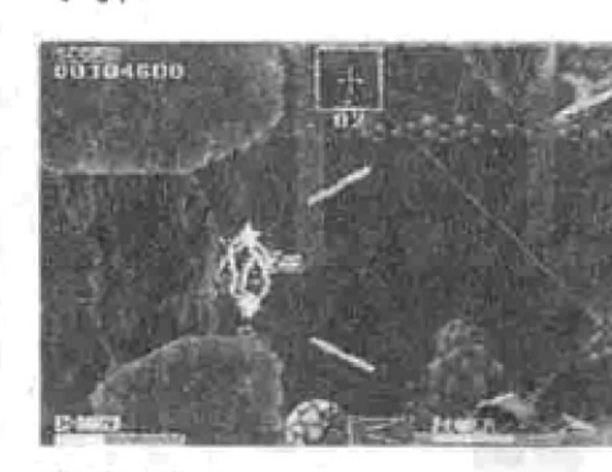
●贴地能量波

蓝色的火焰在地面扭荡，打到敌人之前，还可以不断反射。



●激光枪

两束激光分别按顺逆时针方向扭射，打到敌人後自动锁定，击毁为止，而且激光可以抵消一切敌方子弹。



●扇面火

面积大，但射速慢。



光明与黑暗

シャイニング＆ザ・ダクネス（SHINING AND THE DARKNESS）

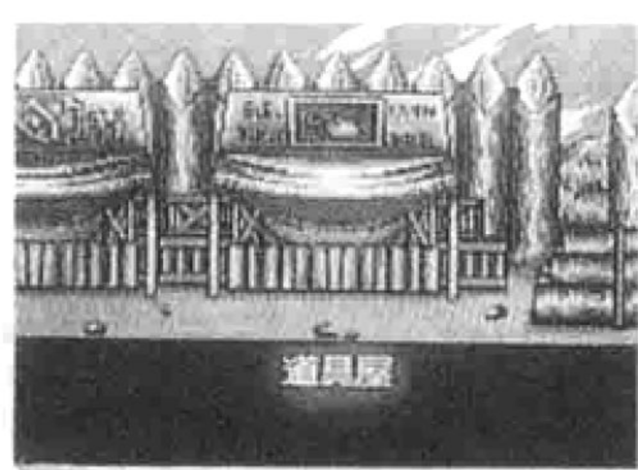




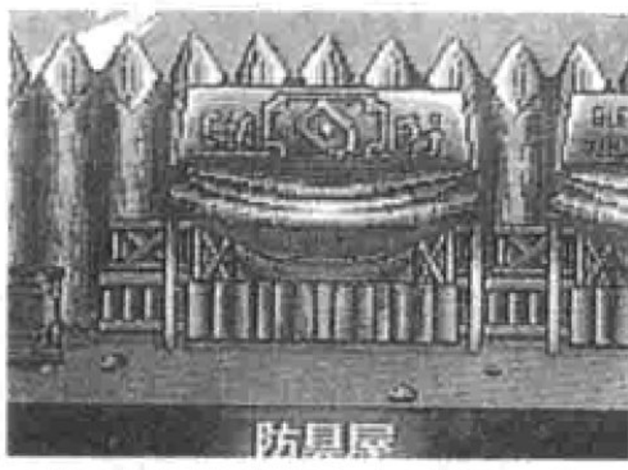
游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

SEGA
SEGA
容量：8M+BB

'91.3.29



▲这是道具店的外观。



▲防具店的看板上有盾的记号。



▲教会是很壮观的建筑物。

经历一段大黑暗的安乐大地

剧情故事介绍

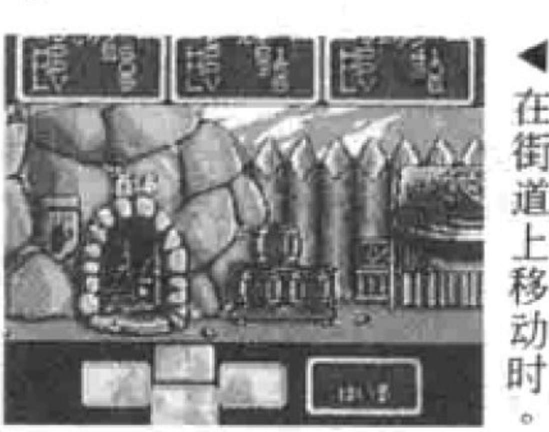
古史多姆桑吉。一个受大地及雨水滋润的大地，在不久前才经历了一段大黑暗时代。在这长久的艰苦抗争中，人们学会了相互的协力，现在他们与斯姆王过着和平的日子。

终於一年一度的和平和丰收的祈祷日来临了。今年的主祭者是由克莉亚公主代替国王。被指令宫中的第一护卫护驾。

但是，前往祈祭的公主却没有回来，到底发生了什麽事呢？国王决定与护卫一同向神殿一窥究竟？

指令介绍

当你在街上及神殿中时，按下A或C钮的话，就会变成如下所示的画面。


◀在街道上移动时。


◀在神殿中移动。

用十字钮选择指令，再按A或C钮，即能使用此指令。（按B钮可将其取消）

进入（只在街上）
在建筑物前，选择此指令，即能进去。



调查（只在神殿上）
调查附近状况。发现宝箱时，用此指令的话，就能打开宝箱。

情势
能看见主人公等人的状态。每按一次A或C钮，画面就会改变。（按B钮，就会回到前一个画面）。

持有特品
选这个指令，另四个指令也会被显示出来。

使用拥有的东西
先选择由谁来使用之後，再选择想用的东西。

丢弃拥有的东西
丢掉现在所拥有的东西。主人公等人，一个人只能拥有8样东西。

交出拥有的东西
将东西交给伙伴。先选好要交出谁的东西後，再选择给谁。当对方已拥有8样东西的时候，即可交换。

装备拥有的东西
光拥有武器及防具没有帮助。请用这个指令进行装备。决定好由谁进行装备的话，就会转换到下一个画面。

魔法
使用魔法的指令。比鲁勃及玛琳随着经验的累积，能使用各种魔法。

攻击
与怪兽作战。2个以上时，选择要攻击那个怪兽。当怪兽倒下，经验值会上升。也能得到金币。

拥有物
能使用现在所拥有的东西。请选择想要的拥有物。



魔法
比鲁勃与玛琳能使用魔法。先决定魔法种类，再选择由谁来使用。

再见
使用此指令与伙伴一起逃走，不一定能够顺利地逃脱。

防护
战斗中，进行防护。不能攻。进入商店里面，按A或C钮的话，接下去的四个指令，就会显示出来。

用十字钮选择指令後，请按下A或C钮（按B钮的话，即可取消。）

回答问题时，请选择是或不是的指令。

买购物品
可看到商品，所以请选择想要购买的物品。请在防具屋选择物品种类（武器、盾、铠甲、盔）。

卖掉拥有物
先决定要卖的东西後，再选择想卖的拥有物。请谈谈价钱。

挖出物
用此指令可看到一些珍贵的挖掘物。

走出商店
用此指令可走出商店。



梦幻之星Ⅲ

ファンタシースターⅢ（PHANTASY STARⅢ）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M

发售中

莱雅和欧拉其之战的传说

剧情故事介绍

首先呢，这PSIII有许多剧情和许多结局。因为整个故事是横跨3个世代而展开的，所以它的情节、背景的变化，可真是多彩多姿。也就是说，这3代就是凯因、凯因的孩子、以及孙子，他们以更替的方式，在舞台上活跃着。当孩子要继承父业时，故事就会产生分岐，到最後会有4个不同的结局。等於说是1粒分成了小粒的意思。

集团的系统也很创新。这个由5人所组成的集团，行动是一致的。不过在战斗时，其中有2位的动作和主角的意思不同。可是他们这不同的动作并不是胡来的，他们是在主角可信赖的范围下行动的。如果对待同伴太过冷淡，在战斗时也许会被报复。

而在声音方面也有新的尝试，依玩家的情况不同，虽然是同个场面，音乐也会有所变化。例如在战斗场面，对自己有利或是不利这两种不同的条件下，意乐就会自动作不同的变化。因此，更提高了临场感的效果。

SHOP

这里是商店。在玄关处挂有招牌，请不要超过预算采购所需之物。



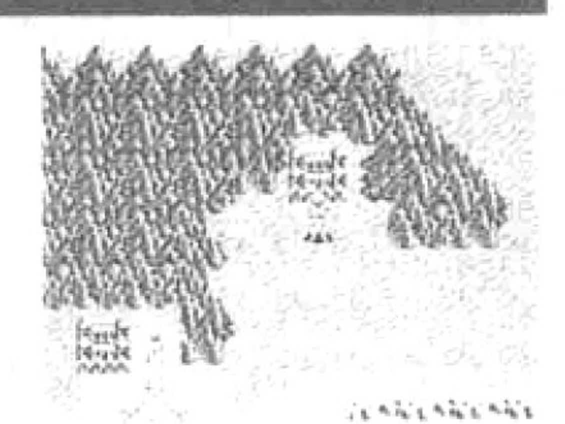



买了後不要忘了装备！

武器采类後，立即装备起来。和前作一样，依角色的不同，可以装备的武器也不同。

出发去冒险!!

收集好秘宝及加强装备後，向村外出发旅行。凯因和父王断绝父子关系後，现在只是个普通的百姓。和一般的人一样，他和敌人交战後会增加经验值、快死时只能到村上的旅店中休息来恢复体力。和别人交谈以取得情报，并慢慢的迈开冒险之旅。



▲一出村子的地方。从此地开始，敌人会随时来袭。



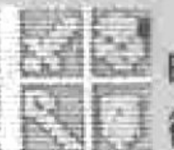
▲和村中的人交谈非常重要。可由此得到重要情报。

玛莉娜公主到底到那儿去呢？

轻松的全自动战斗!!

「梦幻之星」也继承了「II」的全自动战斗。但「III」中又追加了一项一回合自动战斗指令。

视窗的功能





全自动
全自动的模式。到敌人全灭为止，战斗不断。

行动选择
由战斗、魔法、秘宝、防御中选择个别的行动。

一回合攻击
自己或敌方各攻击一次後，要等待指令再决定攻击。

逃　跑
敌方很厉害时，最好脚底抹油，溜～。



◀蛮娇弱的外形。虽不强，但会使用魔法，须注意。

◀这个也还很弱，会采跳跃突袭法，攻击过来。



◀比拉比和希拿更强四倍左右的强敌；力量相当强！

◀哇！这家伙相当巨大。开始时，不要以它为对手，较妥当！

请不要客气、一一收拾他们吧！

伊苏国Ⅲ

イースⅢ（WANDERERS FROM YS）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■FALCOM
■JAPAN TELENET
■容量：8M

'91.10.25

弥漫著神话风味的游戏

剧情故事介绍

亚特鲁与盗贼得基一同旅游已有二年了。他们从来也没想过会解救自己的故乡。一日，在路边他们听到一位商人说起得基的故乡菲鲁加那现在正处於一片混乱中，於是他们想回去看一看。到了菲鲁加那的雷多蒙多後，他们立刻发现怪兽正侵袭着路人，在解救这位路人後他们便到橡树街去。此时，他们遇到了一批流浪者，在这些流浪者中恰好有一位算命师，而在这位算命师在占卜动乱的原因时水晶球破了……

画面介绍

一旦进入游戏要立刻熟悉各种画面。现在就让我们一起来看看各种必要的情报。首先，为你介绍各种画面。

●全体地图



▲在这个画面上可以方向钮来移动。右下方的HP表示生命力。EXT 表示经验值。RP则表示魔法力，一旦变成，则无法使用魔法。

●市街图



▲与战斗画面相同，以方向钮作左右移动。其重点为人交谈及进入商店购

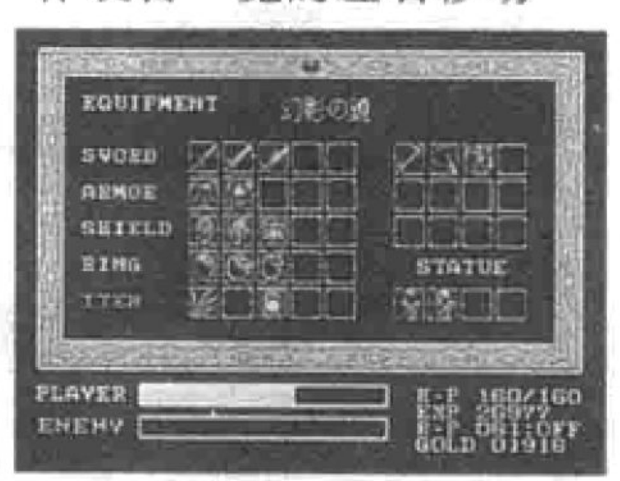
●战斗画面



▲主角为应特鲁，ENEMY 为敌人的HP。黄色部份为生命力，红色部份则为受伤的数值。一旦进入迷宫内则HP不会自动恢复，要注意。

●EQUIPMENT装备

按下开始钮後便会进入一览画面。在此可选择「装备」，在选择时可利用方向钮来移动。呈现红色的部分即为现在的装备。然後，可按下挥剑钮来作装备一览的左右移动。



▲用右侧的物品即使不装备也会自动使用。若游标移至这些物器之上则画面上会出现物品名称。

亚特鲁被雪士达推落的下方到处流著滚滚的熔岩。阿多鲁从落下地点开始向右前进後，便会发现前方为熔岩所堵，只能向左前进。在途中有些地方将不会有敌人出现，而且还有取之不尽的药草。途中的火龙基鲁是个不好对付的家伙哦！

●STATUS（能力值）

在一览画面下选择STATUS则会进入能力画面中，LEVEL 为亚特鲁的等级。HP为现在等级最大的HP。STR为攻击力、DEF为防御力、GOLD为金钱、EXP为经验值。



※按下开始钮便可结束一览画面。

舞台介绍

因亚特鲁在最初时体力及攻击力都不强，所以在最初舞台的采矿场上即使是弱小的敌人也不可大意。虽想早一点往前进，但最好在此先将亚特鲁的等级提升。

从别鲁神父处得到消息

等级提升後体力也会增加，此时便可於采矿场的纵穴中向下前进。在左边的房间中有威力环，在右边的房间中有妇人的垂饰。

落入熔岩谷底的亚特鲁

在采矿场里面可从矿工身上得到钥匙，以此便可在纵穴的右上方仓库中得到长剑。但在途中会遇到中间头目的攻击，在打倒他後再度回到矿工的地方，此时便可在巷内走与保护雕像的头目对决。

从迪克雷采矿场回来後，德基和伊蕾娜正在旅社中等著亚特鲁，他们将有新的困难要拜托亚特鲁帮忙。

这是因为别鲁神父为调查伊鲁邦斯神殿而失踪。而且，伊蕾娜的哥哥雪士达被怀疑与这个事件有关。

在纵穴底部得到二项秘宝

进入遗迹内的亚特鲁，不小心在天花板上听到雪士达与别鲁的争吵。但他的行踪也被雪士达所发现，且遭到士兵的逮捕。雪士达根本不给亚特鲁任何的辩解机会，便将他活生生的推入灼热的熔岩谷底了。

打倒迪兰後最初的头目…

光明力量

シャイニンイグ・ファーファ（SHINING FORCE）



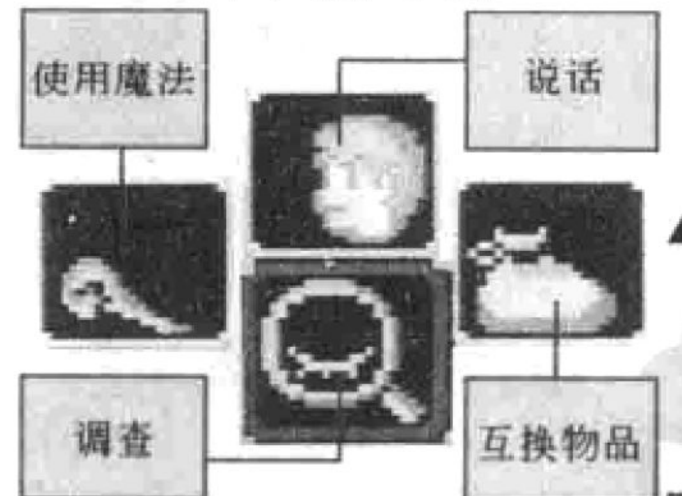


游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

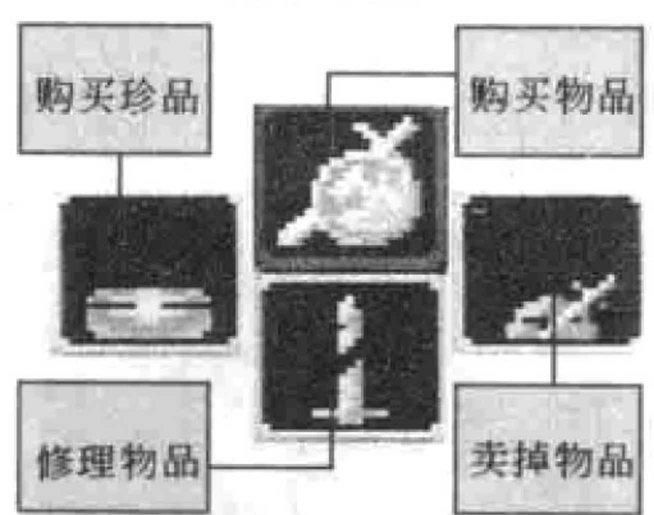
■SEGA
■SEGA
■容量：12M+B

发售中

可在街上使用的基本指令群



可在商店使用的指令群



▲选择时，务必要看准唷！

要多增加经验值来提升主力战将的功力

剧情故事介绍

可参加战斗的最多12人。最後会碰到30位同伴，所以会有些角色无法参加战斗。

这些角色都在各街道的本阵中等待机会。

这个本阵中，可以听到同伴对下次战斗的建议，让等待机会的同伴加入队伍，而且可以互换道具。

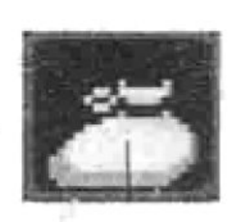
这个本阵就是我方所有角色的聚集地，是卡迪亚娜军队的据点。


◀加入伙伴或改变伙伴

▶听建议

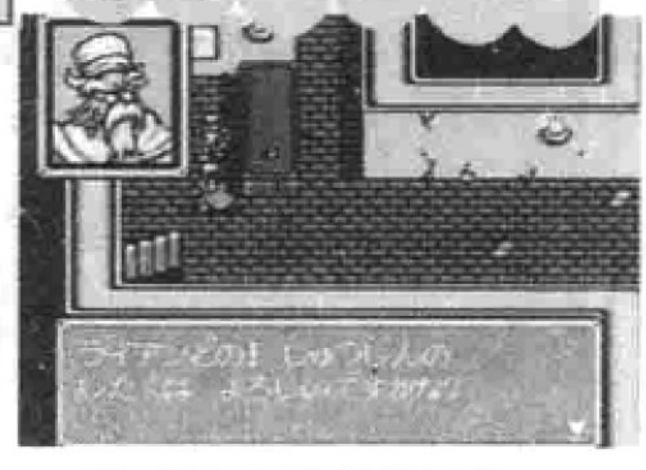


◀看资料

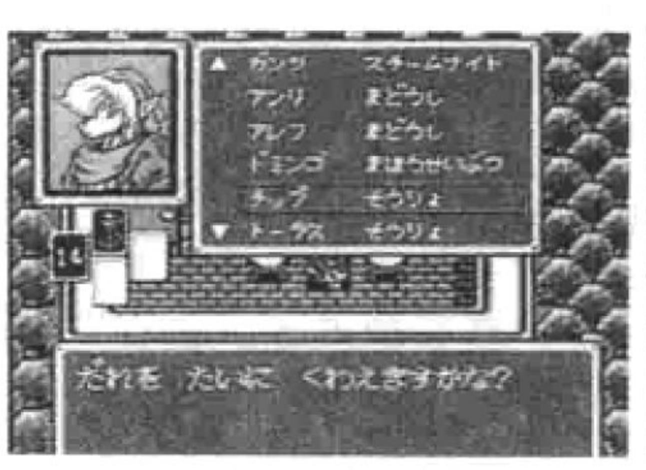
▶互换物品


▲可在本阵使用的基本指令。

看看资料再作检讨然後加入队伍



▲选择想加入队伍的同伴



▲这样就OK了，出发吧。

经验值的系统

这个有RPG要素的游戏，只要角色累积经验值，就可以提升水准。要取得经验值并不只有打倒敌人的时候才有。只要攻击，即使无法打倒敌人，仍可获得经验值，对我方人员使用治疗魔法，亦可取得经验值。



▲亦可藉攻击而得到经验值。



使用魔法或打倒敌人来加经验值



▲魔法的威力十足吧！

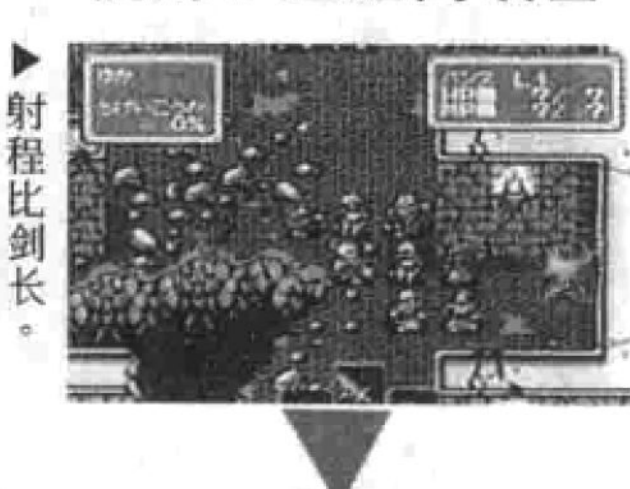
▲看得到同伴状况及所持武器。

魔法指令群



使用了远距离攻击

▶射程比剑长。

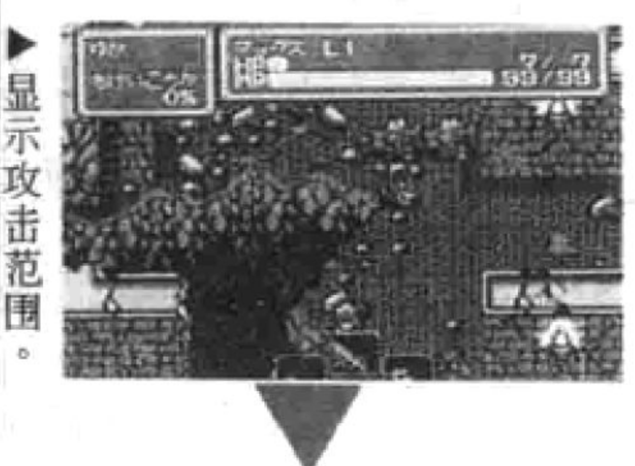


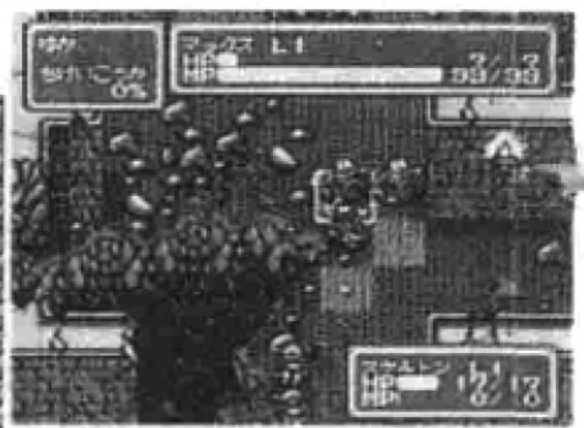
◀可以远隔攻击！



使用剑作接近攻击

▶显示攻击范围。



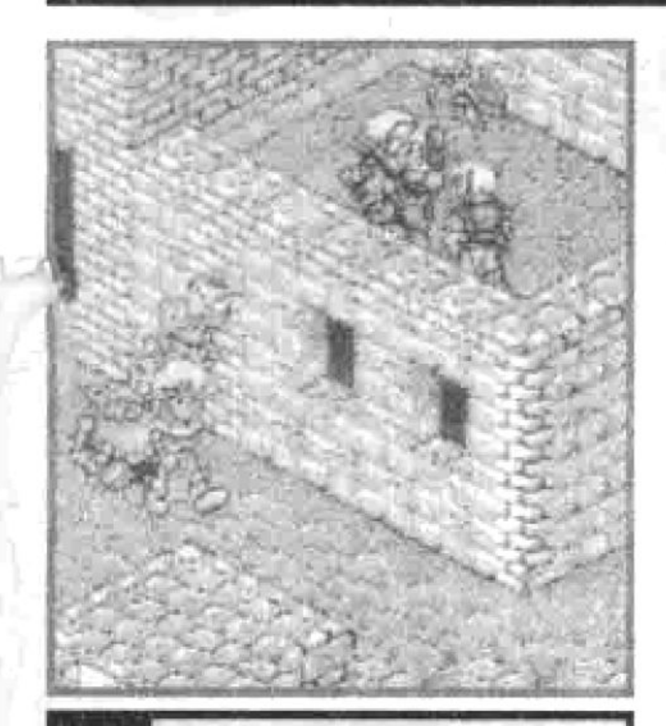


▲将游标对到敌人。

皇帝的财宝

ランドストーカー～皇帝の財寶（LAND STALKER）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：16M+B

发售中

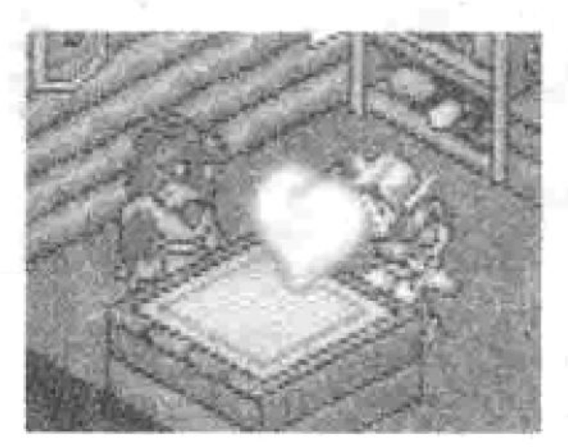
游戏中主角的魔法攻击很有特色！

剧情故事介绍

和防御力有关的值大都以身体各部分装备的秘宝决定。

首先是装备在胸部的「防护用具」。穿在脚上的「靴子」。戴在手指上的「戒指」三种。

这些装备品，除了主角最初装备的东西外，各有四种，其中也有可发挥特殊效果的秘宝。



▲充实装备，使自己更强。

主角装备介绍



防护用具



防具当然是和防御力有关的东西。防具性能决定了主角的大半防御值。

靴子

靴子和主角的防御值也有关系。另外一个特殊机能就是可穿著在毒沼中若无其事地行走。

戒指

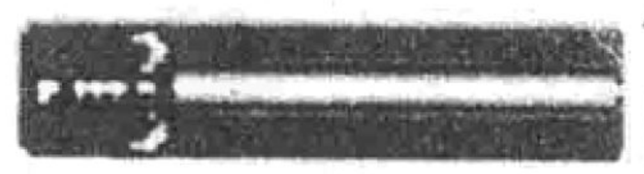


和基本的防御力有关，可以防止敌方角色的魔法或毒等攻击。

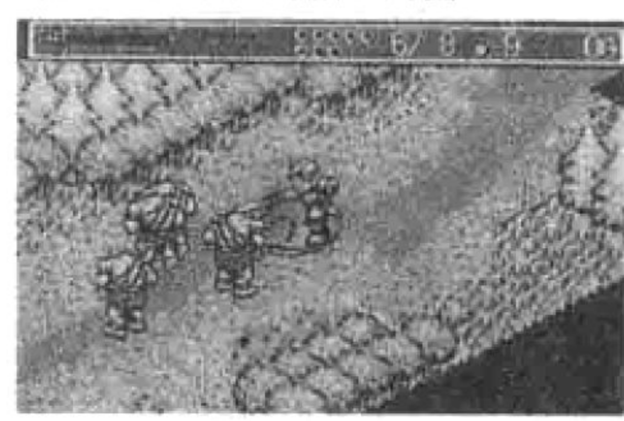
不同剑的魔法攻击

使用最初装备的剑以外的剑，进行魔法攻击。

在画面左上的压力计达到顶点时，就可以使用可攻击远处敌人的魔法攻击。有多种魔法可用。



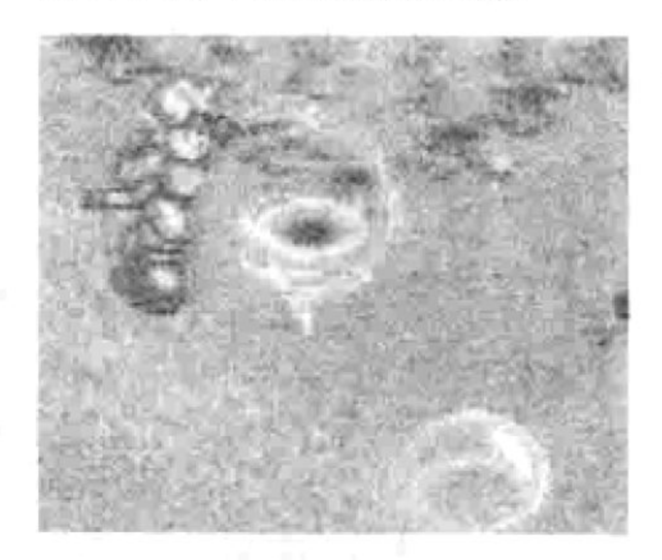
▲画面左上方的剑形测定计。完全满了就可魔法攻击。



▲改变剑後，剑的颜色也改变。攻击力当然也随之改变。

魔法攻击

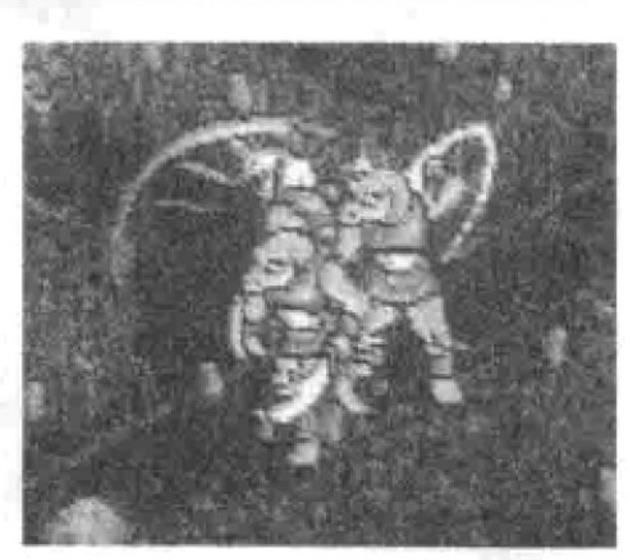
当剑气注满剑之时，再配合挥剑攻击，立刻可发挥出魔法攻击。魔法会依主角所持剑的不同，发出各式不同的魔法效果。



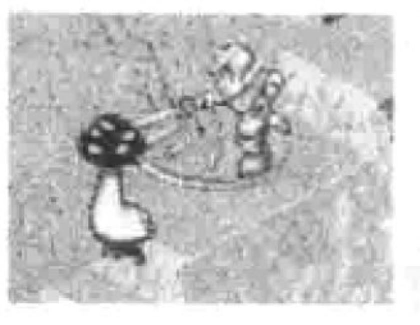
▲冰魔法。



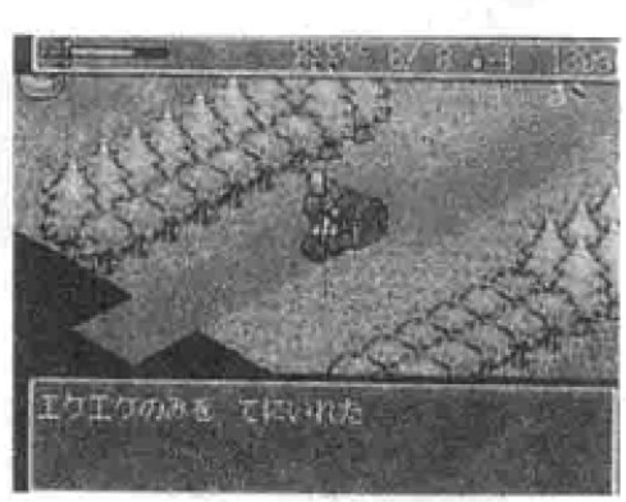
▲火炎魔法



▲大地魔法。



←瞧！猜猜看这是什麼魔法啊！



▲维持生命所必需的艾可果实。它的味道好像很酸。



▲使死去的莱尔恢复的佛莱迪。



亚克斯传奇

アークスオデッセイ（ARCUS ODYSSEY）





游戏性能参考	
操作性	☆☆☆☆☆
音　乐	☆☆☆☆☆
画　面	☆☆☆☆☆
热衷度	☆☆☆☆☆

■ WOLF TEAM
■ WOLF TEAM
■ 容量：8M

'91.6.14

以打倒恶魔拯救世界为职志

剧情故事介绍

这款由狼组发售的「亚克斯传奇」，其故事内容是描述在遥远的古时候，有个想毁灭世界的卡斯多米拉恶魔，它是个令人闻之丧胆且又心狠手辣的大独裁者。不过那时也出现了以消灭邪恶，拯救世界为大志的蕾安娣魔女。

蕾安娣为防止卡斯多米拉再度复活，尽全身功力以一把宝剑镇压，并将之交托於阿卡萨斯之王。但邪教集团却夺走了宝剑，为阻止恶魔的复活，两主角挺身而出了。

依跟随的队员而定，故事内容会不一样

团队的任务，不仅是单纯的补助进行攻击。

游戏的基本故事不变、但依你所选的伙伴而定，故事会有微妙的变化，令人有种焕然一新与众不同的感觉。

也有一些拥有特殊背景的人存在，因此在选择方法时感情移入的程度，或许也会改变喔！

玩家在这个方面要多下点功夫，才能体会到这个游戏的魅力。

水があっても役にたたねぇ。くそぉ、何としてもあの火を消し相棒の仇をうたねば・・・

↑带著伙伴前進的話，不同的攻擊方式就會出現。



↓即使是相同的場面，角色不的話，展開也會不同。

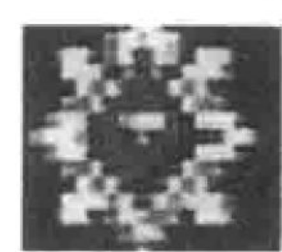
宝物介绍

秘宝大致可分为两种。解开各章之谜时，绝对必要的特殊秘宝与一般秘宝等。

特殊秘宝有些会放在地面、放在宝箱内，甚至还会有放在人身上的。

一般秘宝散布於迷宫各角落的宝箱中。有一使用即发挥效力的秘宝及即效性秘宝。简略介绍如下。

魔法水晶



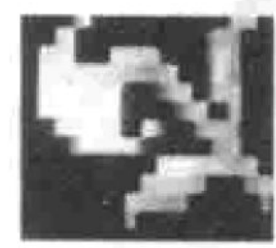
在旅途中，得到它。即所谓魔法的根源。依使用次数而定，魔法等级也不同。

不死之药



无敌。使用它的话，一定时间内能成为无敌状态。但有使用次数的限制。

身体的解毒草



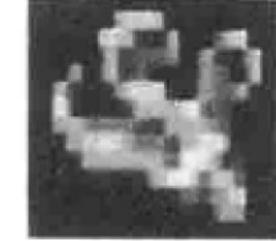
解毒药。当你受到敌人的毒气攻击时，就必须用它解毒。

监牢钥匙



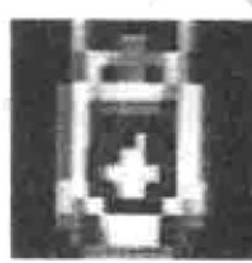
这是解开2章之谜，必要不可缺的秘宝。使用它，拯救你团队的伙伴们。

火弹防护罩



使用这个的话，火弹会在自己的周围回转，而能够防御敌人的攻击。

生命之灯



1UP秘宝。使用此秘宝的话，即使死过1回也能从这个状态继续续关。

舞台介绍

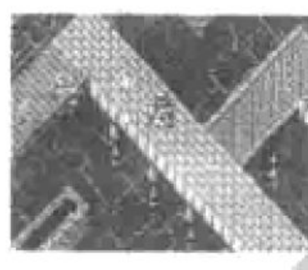
各章由解谜的通常面及领面所构成。而通常面是由几个地图所形成的，各拥有其不同风貌。

ACT1　无神神殿



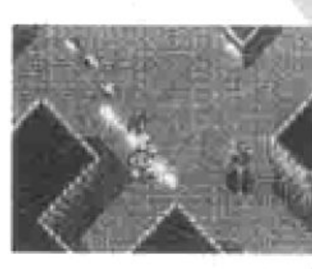
主要舞台是通往神殿的部分与大水源的地下迷宫。

ACT2　美丽的魔窟



以类似湖上渡口的地方为舞台。

ACT3　恶梦的仪式



以金字塔状的迷宫为舞台。

ACT4　邪恶之火



以火的迷宫为舞台。

ACT5　降魔



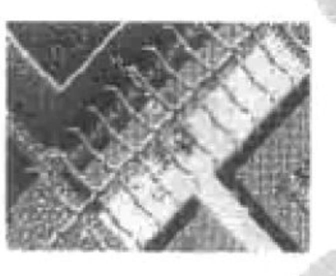
浮游神殿为主要舞台。

ACT6　魔的随从们



舞台是中世纪欧风的古城。

ACT7　丑陋的邪城



以建造在巨大龙背上的神殿为舞台。

ACT8　血之满月

以夜晚的古城为舞台。为了阻止卡斯多米拉的复活，主人公等人做最後的抵抗。

浪漫创世纪

ブルーアルマナック（BLUE ALMANAC）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ 讲谈社总研
■ 讲谈社总研
■ 容量：8M+B

'91.6.22

关系银河联邦帝国存亡的危机事件

剧情故事介绍

银河系有一个文明之星所构成的银河联邦帝国，它的主要任务是，保护与监督未开发的行星及统一帝国间的货币及语言。

事实上在银河帝国中，握有实权的联邦帝国的基础是，古代异星人残留下来的通信，移动知性化技术分野的伟大功绩。

有一天，一件关系着银河联邦帝国存亡的重大危机事件发生了。银河联邦帝国要如何面对呢？

指令介绍

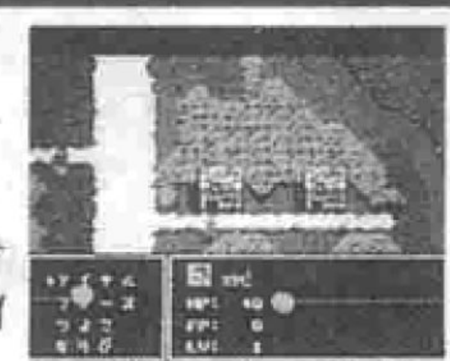
指令分“地图移动时指令”及“战斗时指令”。要能充分地了解指令的使用方法，才能顺利达成冒险的任务。所以，请详细阅读。

地图移动时的指令

地图移动时的指令	
●秘宝	●强度
●军队	●排列
强度的副指令	
●情势	●装备

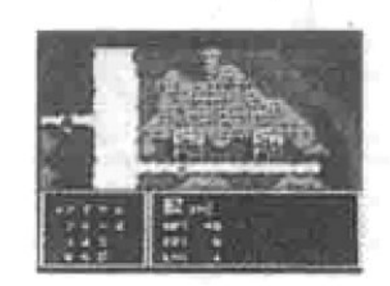
与街道上的人们交谈或调查事情的时候，请按A钮。而C钮是显示指令视窗和团体视窗使用。团体视窗是显示同伴们的HP、FP和程度，而指令视窗是选择指令时使用。取消时，只要按B钮就可以。





指令视窗　　团体视窗

秘宝要使用、让渡或丢掉秘宝时，所做的选择。最早是利用团体视窗，来选择使用指令的人。这时就会显示所持有秘宝的细目，进行秘宝种类选择。接下来是对这个秘宝选择“使用”、“让渡”或是“丢弃”。可以利用团体视窗来选择。



◀必须要手脚并用使游戏具可看性。

假面英雄

レンタヒーロー（RENTA HERO）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M

'91.9.20

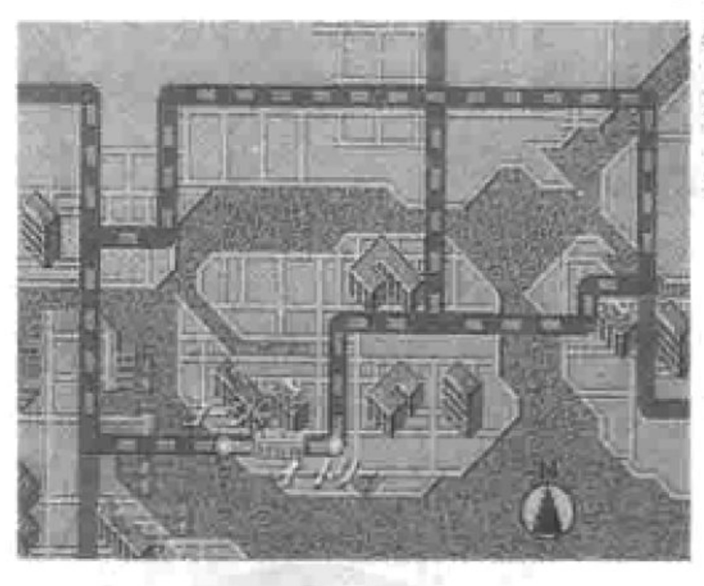
必须利用操纵器控制的战斗模式

剧情故事介绍

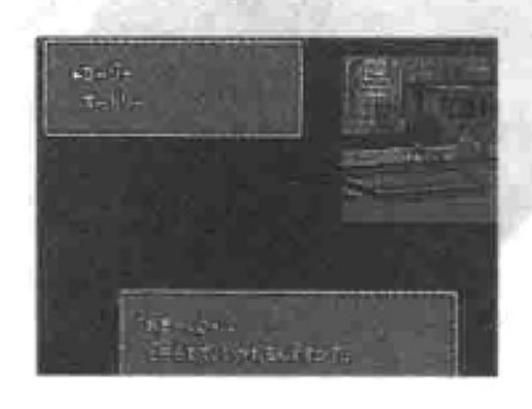
主人翁因缘际会的情况下，取得SEGA误送的战斗武器，开始展开正义英雄兼差为业的工作。故事是千变万化，事件是不断的发生，有赖正义英雄的帮忙。战斗的模式也很特殊，必须利用操纵器控制动作，这一点和传统的RPG就有很大的区别。这种给酬劳式解开事件的新式RPG，必须要手脚并用，反覆交谈和仔细调查，才能使游戏更拥有可看性，让事件更具有可动性。

舞台介绍

这款游戏是以被称为爱尔罗的都市为舞台。这爱尔罗市是由10个较小的城镇及乡村所组成。我们将为您介绍市中的建筑物。

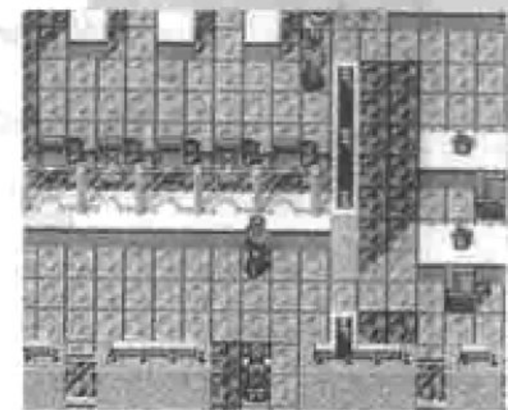


车站



在这车站中可搭乘连接市镇间的交通工具—电车。在进入车站後，即以方向钮来选出欲前往的市镇，以C钮来决定。但在最初时无法任意的选择所欲往的地区。

警察



在达哈内市中会遇到。他们的工作便是保护爱尔罗市居民的安全。

时空异变

エグザイル





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

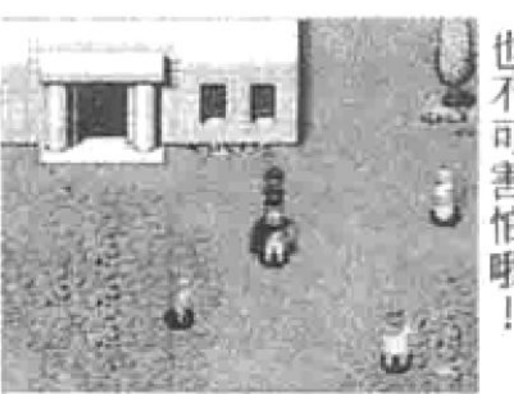
■ JAPAN TELENET
■ JAPAN TELENET
■容量：8M

'91.11.29

主角萨德拉可到商店买装备提升战力

剧情故事介绍

11世纪，伊斯兰教间突然卷入了一场激烈的战争。根据阿拉真神的传承之"正统派谢鲁裘克王朝"一天天地腐败，而使得一反对集团产生。在双方激战下，有一位勇士一萨德拉出现，以其精湛的剑法及钢铁的精神，成功的平息了这场战争。但在一次超越时空再度回到中世纪时，萨德拉发现反对派原首领已不在此世纪，因此，他便成为这股反对势力的首领，再度展开扫除腐败的正统派的任务。



◀面对众多敌人，也不可害怕哦！

SHOP商店

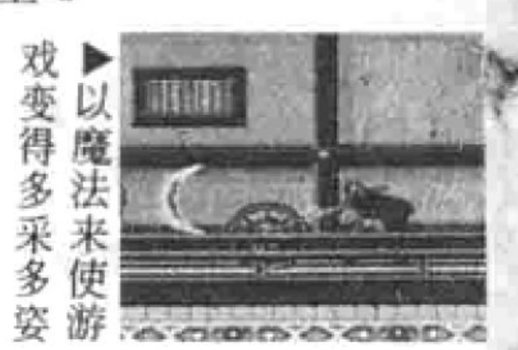
在各村落与市镇中，会有武器店及药草出现。在武器店中可买到各种武器与防具。买到的武器请一定要装备，而要卖的必须除下来才行。在药店中可买到回复HP・MP及提升AP・AC的药。



▲进入商店与店主谈话後便可进行购物了。买东西时，将游标移动至标的物上再按下A钮。

魔法介绍

各种魔法都因其种类而有不同的消费MP，若消费量超过MP的残量，则此魔法便无法使用。在进入动作画面时，即可选择想用的魔法。使用後MP会不断减少，此时操纵者必须使魔法终止，否则MP会消耗至0。



▶以魔法来使游戏变得多采多姿。

外星人乐团

惑星ウッドスックーファンキー・ホラー・バンドー（FUNKY HORROR BAND）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■容量：8M

'91.12.20

游戏主角是善解人意、富爱心的勇士哦!!

剧情故事介绍

从呼拉呼拉星飞出的外星人乐团正胡乱地让他们的太空船飞行著，一个不小心使得太空船坠落於某个行星上。在太空船坠落地点的附近有个小村落（FUNKY村），住在村落的一个小男孩以为是流星落下而跑过去一探究竟。而此时因此地正受到恐怖怪兽的侵袭到处都非常的危险。还好少年顺利到达太空船处且与这乐团F.H.B的团员成为好友…少年在得知外星人乐团的困难後，自愿帮助它们而出发。

▲先看看敌我双方的战力如何吧！



▲游戏中少年会得到好友许多的帮助。

在FUNKY村中少年对F.H.B的要求是‥

主角在遇见这些F.H.B的团员後，便急忙将这些人带到自己的家中。在经过一番的闲谈後他才知道，原来是这些人在飞行时因太沈醉於演奏乐器而喜欢乐器了呢？还是头脑有些问题呢？真是令人难以了解……

而且，在这段故事中，你可以欣赏到克劳斯於太空船中拿著仅次於自己生命的宝贝萨克斯风的精彩演出。然後，领队曼迪斯虽极想到毁坏的太空船上拿自己心爱的乐器，但却因没有村长的允许而出不了村子。此时，F.H.B的团员个个都露出一付非常沮丧的样子。

在看到他们的样子後，主角决定冒著危险到村外去帮他们取回他们心爱的乐器。

巫术神界

ソーサルキググム (DORCER KINGDOM)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■原作公司：NCS

■发行公司：NCS

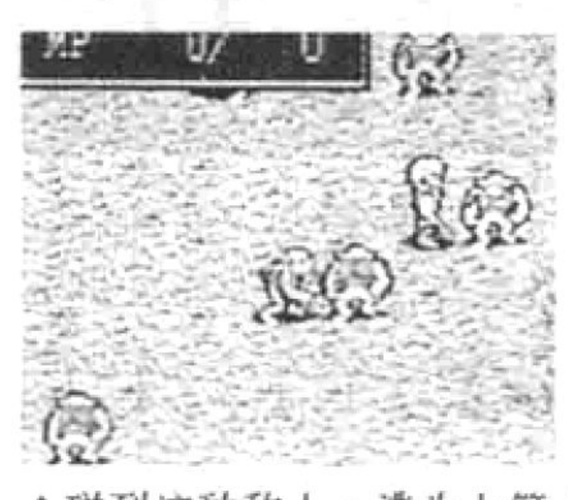
■容量：8M+B

'92.2.7

让我们来看冒险舞台「巫术神界」吧！

剧情故事介绍

这是自己不想战斗，却碰到敌人而不得不进入战斗的情况。队员较少时较容易避开怪兽往前进；但如有4人，则前头的角色避开敌人，後面的角色仍会被敌人碰到。要不要战斗全看你自己了。



▲碰到这种敌人，逃为上策！

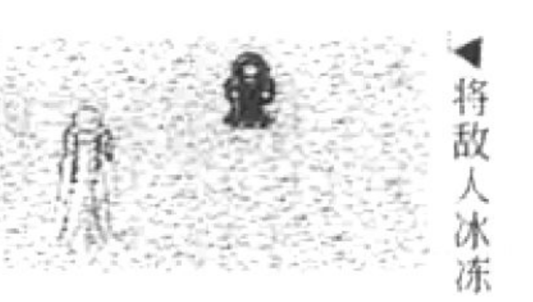
赶快跑吧！

使用剑时

攻击力7，攻击次数7。主角最就持有的武器。「没鱼，虾也好」的武器。

魔法的种类

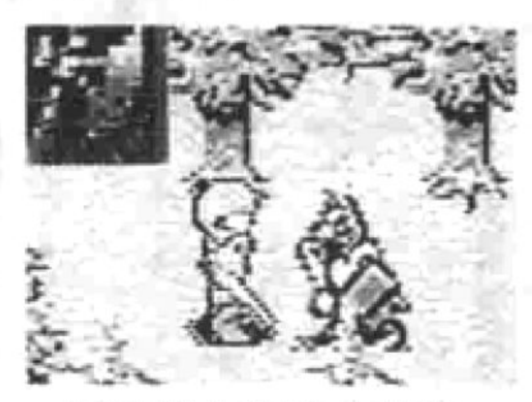
标题为「巫术神界」，可见魔法相当充实。尤其魔法师所使用的攻击魔法是以实际的图表显示，可看得十分清楚。下面介绍艾德加在序盘使用的三种攻击魔法。



◀将敌人冰冻。

使用战斗石斧时

攻击力70，攻击次数2。在序盘可以拿到的武器中攻击力最高者。但只能攻击两次，如果没打中就伤脑筋了。



▲挥棒落空将陷入苦战。





港都少年

港のトレイジア (MINATO NO TRAZIA)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TELENET JAPAN

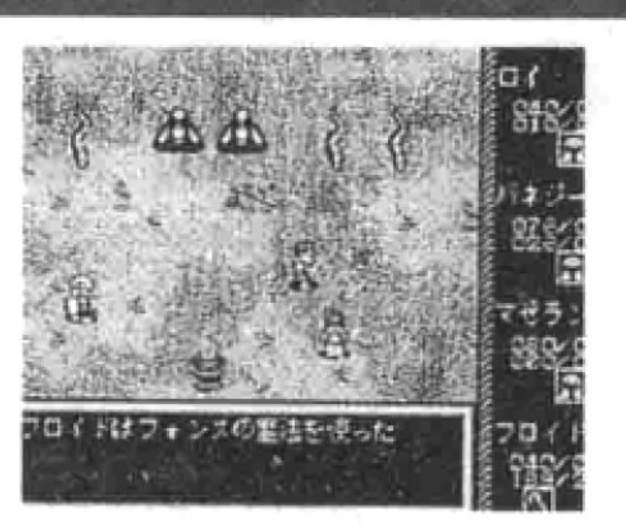
■ TELENET JAPAN

■ 容量：8M+B

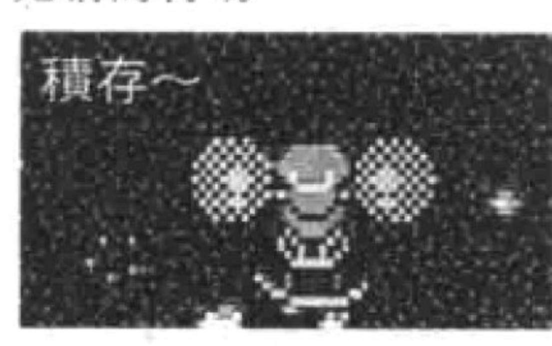
'92.2.14

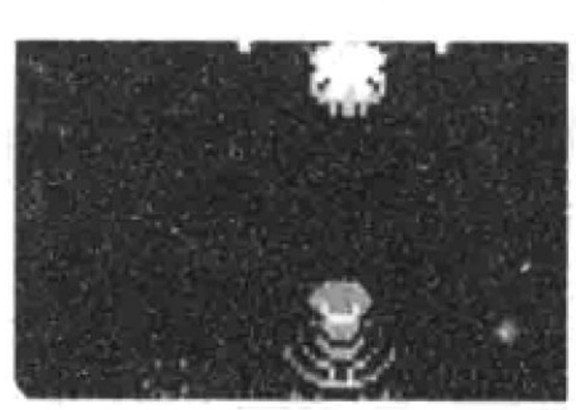
少年踏迹世界的冒险旅行

战斗画面中最有看头的就是魔法。利用动画方法表现的魔法，在对付敌人时让人觉得很痛快。魔法和使用角色的等级有很深的关系，等级愈高，魔法的威力愈强。但是，在这个游戏中，战斗中所有的秘宝和恢复系列的魔法都不能使用，故不要采取无谓的行动。



▲刚开始不怎麼样，但只要角色的等级上升……



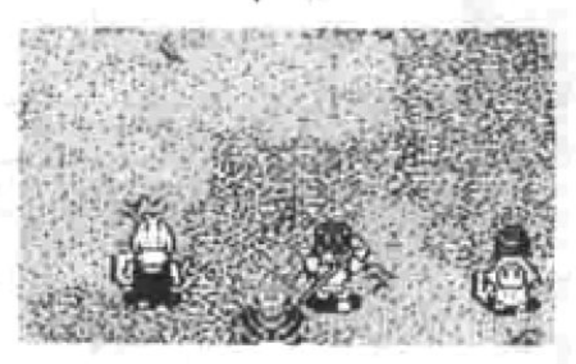


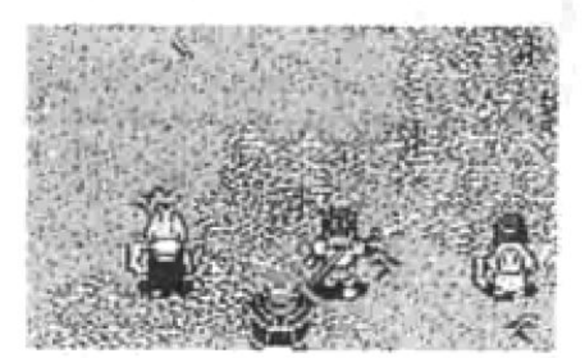
▲◀使用魔法的瞬间。操作都将两手积存的力量一口气攻击！

魔法当然也采用动画！

连细部都要注意的战斗画面

战斗画面采用回合制。移动的方法是使用画面上的游标，指向目标方向。然後再随意移动。战斗开始时，洛依就拔出剑，攻击时就可以挥剑另外，在这个游戏中，主角依死亡时，游戏就结束了。





斗技王

鬥技王





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 8M+B

'92.6.26

别忘一面战斗一面收集道具哦！

剧情故事介绍

这个游戏由连环漫画「孔雀王」的著名漫画家荻野真氏负责角色设计、故事编写。角色比原画可爱，但首领仍充满荻野氏的风格。故事内容也完全改变，从少年怀疑自己「真的是主角？」的这种可怜境遇开始。



▲道具一定要多收集才行。

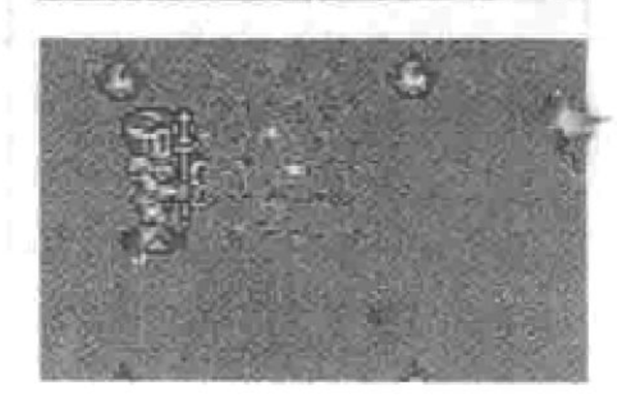
但是，这个游戏不只有故事。动作也很艰难。和敌人战斗时根据武器的使用方法、选择而有多样的技术。另外，这个游戏也采用了跳跃以通过活动地板和关卡，是不可缺少的动作。

各种武器、防具、秘宝极具魅力

少年最初只有短剑和皮铠甲。短剑很短，没有相当接近敌人，就无法使对方受伤；但逐渐会拿到可隔较远攻击的锁。武器有剑、斧、锁、长枪、炮弹、杖等六种。剑和斧若一面跳跃一面攻击，则攻击力会提升。另外，装备武器、防具後，画面上会有变化。

除了武器、防具以外，还有很多秘宝。例如一把钥匙可有8种选择，好像很不容易弄清楚，但其实大部分只要拿到就能自动使用。





战国传奇

ソーサリアン（SORCERIAN）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ FALCOM
■ SEGA
■ 8M

'90.2.24

不同的职业，会有不同的冒险故事

首先工作

游戏一开始，第一个要进行的工作便是角色创作。要取什麽样的名字、选哪一种族、还有性别……，真是叫人伤脑筋！不过一想到今後漫长的冒险，真是又期待又担心。要注意的是，角色最多可创作至10个人！

创造角色

输入姓名并选择种族及性别後，便会显示出初期的能力。同时，也会表示出分数，分成各种不同的地位等级。

职业的变化

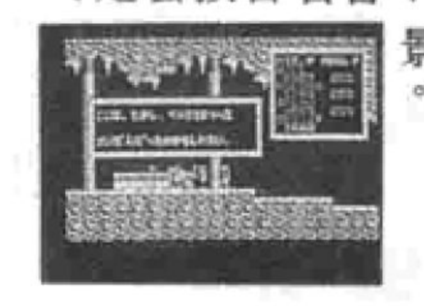
在城镇生活时，依各个角色的参数不同，可选择60种职业中的某一种就职。各个职业的年收入不同，1年後的参数也会因此而有增加或减少。因此，请预先写下参数的增减，以减少角色成长时的失败吧！

转业也要有条件！

角色虽可以选择自己喜欢的工作来转业，但也并不是任何人都可以从事全部的职业的。例如：男人来当助产士总觉得怪怪的；而叫身体虚弱的老人来做战士则又太没道理了。因此，设定有年龄及性别等限制！

依职业作不同变化

就业的角色，在经过一年之後就可获得某种程度的年收入及经验值。而且，各个能力的增减也会因职业不同而有差别！虽说年收入再好，但如果从事小偷之类的行业的话，可是会损害名誉！



←第五关的情景。

澎湃的电风
澎湃的电风



一款具有华丽画面和优美音乐的RPG！



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：16M

发售中

剧情故事介绍

这个游战多少有点像《梦幻之星IV》，敌人会不定时出现，但采用的是现时战斗系统。而且游战似乎无练级一说，加ＬＶ只是增加ＭＰ及ＨＰ各种数值增加的极小。无论怎样，这款很有特色的ＳＥＧＡ式的ＲＰＧ，是现在ＭＤ玩友们的一部〝中片〞吧！



二十周年庆典之日，本作主人公王子穆（ムウ）一醒来，就被塞拉（セイラ）叫去见国王。见到国王，话没说上两句，只见地动山摇，敌人的生化兵杀进王官，王侯将相连同穆一同逃入地道，生化兵也进来了，国王王后被杀。

◀美丽的宫殿被恶魔破坏了！

各个时期的攻击，与护卫的最佳搭配

攻击	护卫	原因
珂莉亚	弗兰	珂莉亚素早高嘛！
戴西克	珂莉亚	能装备青龙刀攻击力高！
努克	戴西克	努克素早，攻击力高！
努克	巴拉姆	努克素早，攻击力高！
巴拉姆	希尔克	500多的防御力，护卫的最佳人选！

哦！护卫可不是单纯的替穆挨打，而是让穆在念咒时不被青扰，若一个咒法被连续二次攻击，即被打消，须得从头来过，这也是防止敌大咒法使出的绝招！

光明十字军
光明十字军



融人众多解谜要素的A·RPG！



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ TREASURE
■ TREASURE
■ 容量：16M

发售中

这是一款标准的ＲＰＧ，并且有英、日两种文字展示方式。其精细的制作绝对是一流的。

人物可以八方向移动，不受地面上〝小格〞的限制。而本作中的浮空物体在地面上有投影，标示其空间方位，实为一大进步。

〝经验值〞、〝升级〞是ＲＰＧ中不可缺少要素，本作则完全将其取消。这样，主角的ＨＰ、ＭＰ、攻击力、防御力的上升全靠取得宝物来实现。

游戏中的敌人不难打，迷宫难度也不高，难点全在各种各样的谜题上。其中有破多难度很高的谜题，要仔细动脑才行。

宝物会有很大的帮助

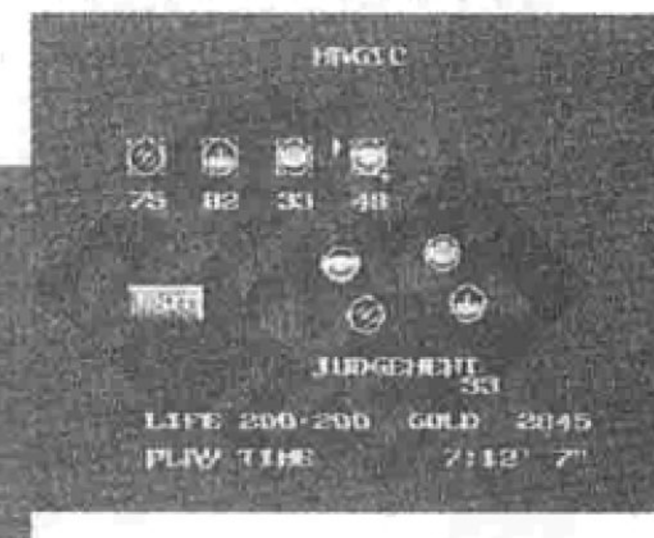
主角的武器及防具是剑、护手和甲胄，越靠後的效果越好，而道具及武具即可以在商店中购买也可以在游戏中可得到。



会不断得到各种道具，使主角所带的道具混乱不堪，有一〝SORT〞选项，可以把起来。

四种属性的魔法道具组成各种魔法

游戏中有空、火、水四种不同的属性的魔法道具（ELEMENT），得到它片後便可以使用魔法了。



这是一款标准的ＲＰＧ，并且有英、日两种文字展示方式。其精细的制作绝对是一流的

〝经验值〞、〝升级〞是ＲＰＧ中不可缺少要素，本作则完全将其取消。这样，主角的ＨＰ、ＭＰ、攻击力、防御力的上升全靠取得宝物来实现。

三国志II

三国志 II





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■KOEI

■KOEI

■容量：8M

'91.12.26

宝物介绍	
书物	智力上升、忠实度变成100（一时的）
	行道之书、霸道之书、王道之书
宝剑	不会被敌人逮捕
	赤兔马、的庐
美女	武力上升、忠实度变成100（一时的）
	王鳞之升、破邪之剑、项羽之剑、青龙之剑
名马	魅力上升、忠实度变成100（一时的）
	芙蓉姬、郭氏、樊氏、邹氏、弓腰姬
玉玺	君主信用度与魅力皆100
华陀的医学书	受伤者、病人以一个月治疗

以历史舞台为背景的战争游戏

剧情故事介绍

这部中国文学史上的名着「三国志」是於 1985年开始被制作成个人电脑的软件游戏。而且这一部以「三国志」为背景故事的软体也创造了模拟游戏的颠峰。

而这款三国志就是将以前的三国志加以改善所产生出来的。不但更充实了剧本、武将、指令，且强化了HEX（方格）战中援军共同作战。在谋略方面也加入了更多的要素。现在就让我们一起进入「三国志II」的世界中看看吧！

舞台 1·董卓的横暴（189年）

董卓找到因内乱而逃走的陈留王，再封他为帝，但打倒董卓之声在各地响起。各地的英雄势力薄弱，地利对董卓有利，不过在舞台1出现的武将仍很少。

曹操　刘备　孙坚　袁绍
袁术　马腾　刘焉　刘表
董卓　公孙瓒　陶谦　新君主

舞台 2·曹操的雄飞（194年）

董卓被吕布的手下杀害，他的天下也完了。杀害时曹操拥护天子并迁都，刘备在陶谦身亡後到徐州当州牧。

曹操拥有地利、人才、刘备、马腾、孙策、袁绍、刘表等皆是。

曹操　刘备　孙策　袁绍
袁术　马腾　刘璋　刘表
吕布　李傕　公孙瓒

舞台 3·刘备的雌伏（201年）

刘备在徐州遭吕布或曹操的袭击，後来吕布败给曹操而死亡，刘备破袁术回到徐州。孙权在吴即位。

这时曹操有孙权，刘备有诸葛亮；袁绍败给曹操而病倒。

曹操　刘备　孙权　袁绍
袁璋　马腾　张鲁　刘表
新君主

舞台 4·诸葛亮登场（2年）

刘备的三顾之礼请出孔明，刘表病死，刘琮降伏曹操，刘备与孙权结盟，以赤壁之战打败魏。

曹操　刘备　孙权　马腾
金旋　韩玄　赵范　张鲁
新君主

舞台 5·关羽的奋战（215年）

局势仍对曹操有利；但孙权、刘备已有许多人才。

刘备平定荆州、取蜀州。曹操杀害马腾，曹操成为魏王，刘备成为汉中王。这时虽对曹操有利，但刘备的地利、武将、军师等都不差。

曹操　刘备　孙策　孟获
新君主

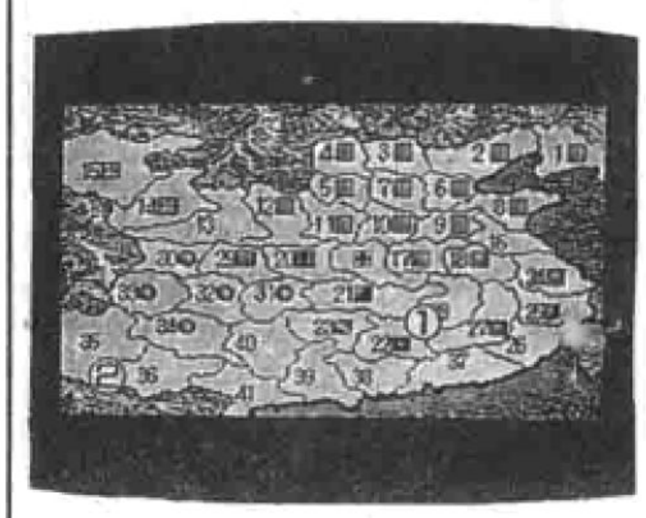
舞台 6·三国的鼎立（220年）

关羽被吕蒙设计陷害，荆州落入吴国；曹操死去（这是众多英雄死去的三国时代）。由於没有武将登场，故要确保人才。局势对曹丕有利，对刘备稍不利。

曹丕　刘备　孙权　孟获
新君主

地图画面

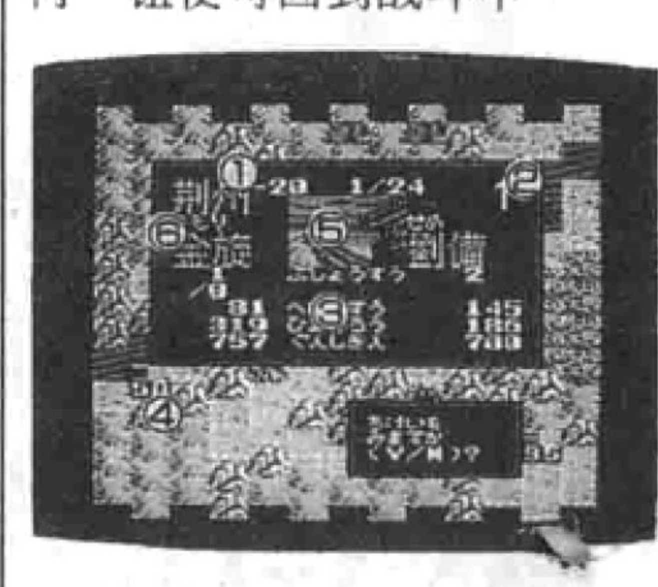
在输入指令後，可以A钮来变换主画面及地图画面。而画面也会因季节的变化，而画面也会因季节的变化，而各有其特色。



①各君主的标示　②空白地

HEX（方格）画面

【军事】便是引发战争攻入他国或受到他国的侵袭。一旦进入战争时则会个动变成HEX画面。押下A钮後画面上便会出现此时二军的邱士数、兵粮、军资金。然後再按任何一钮便可回到战斗中。



①州名·国家号码·月日　②风向　③军队资料　④地形地图　⑤天气　⑥君主名

三国志Ⅲ

三國志CD(SANGO KUSHI Ⅲ C D)





游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

■KOEI
■KOEI
■容量：CD-ROM

'93.4.23

掌管内政、外交，成为战乱的霸者

剧情故事介绍

这是一款以三国时代为背景的战略模拟游戏，玩家的目标是当君主，统一全中国。本游戏最大的特徵是拥有 500名以上的武将，及众多的指令群。此外，在MEGA－CD版还附加了几种新机能。

统一全中国46个都市

首先，你要从几位人物之中选择君主，以统一全中国为大业，也因此你必须按照状况，来选择军事、外交等各种指令，然後编制剧情中的君主或武将，也可以和三国志中你所熟悉的武将作战。

巧妙的战术是胜利之道

攻击方法有通常攻击一齐、奇袭、弓矢（弓箭）、火矢（火箭）、突击、一骑讨（单挑）等７种，而这些指令之中，也有因兵士的种类而无法使用的。当然，也有作为秘备之战术之用的计略指令。

要善用计略

计略共有火计、伏兵、说得、同士、伪令等５种指令，其中，只有军师参与作战的场合，才可以使用陷阱，而智力愈高的武将，作战成功率自然愈高。

▶有时也会因使出某计略而有所损失。

以单挑决胜负

所谓「一骑讨」（单挑），顾名思义就是武将之间一对一的作战，体力先消失的人则输，而输的武将即被敌军俘掳





强化视觉、音效，搭载全武将资料库

游戏的基本系统，虽和「Ⅲ」的ＲＯＭ版差不多，在 MEGA-CD，却加了几个新机能，尤其是新序幕画面，不但卡通化，而且视觉效果也增强了。



▲ＲＯＭ版中也有的序幕，如今背景有些微妙的变化。

全武将资料一目了然

新加的机能，是武将的资料库，它能看出全部武将的能力值，及简单的照片，只要输入你想见之武将的能力数值，画面即会出现符合条件的武将供你选择，然後也可以看到该武将的资料。



▲叫出想见的武将。

附加一个全新的剧情

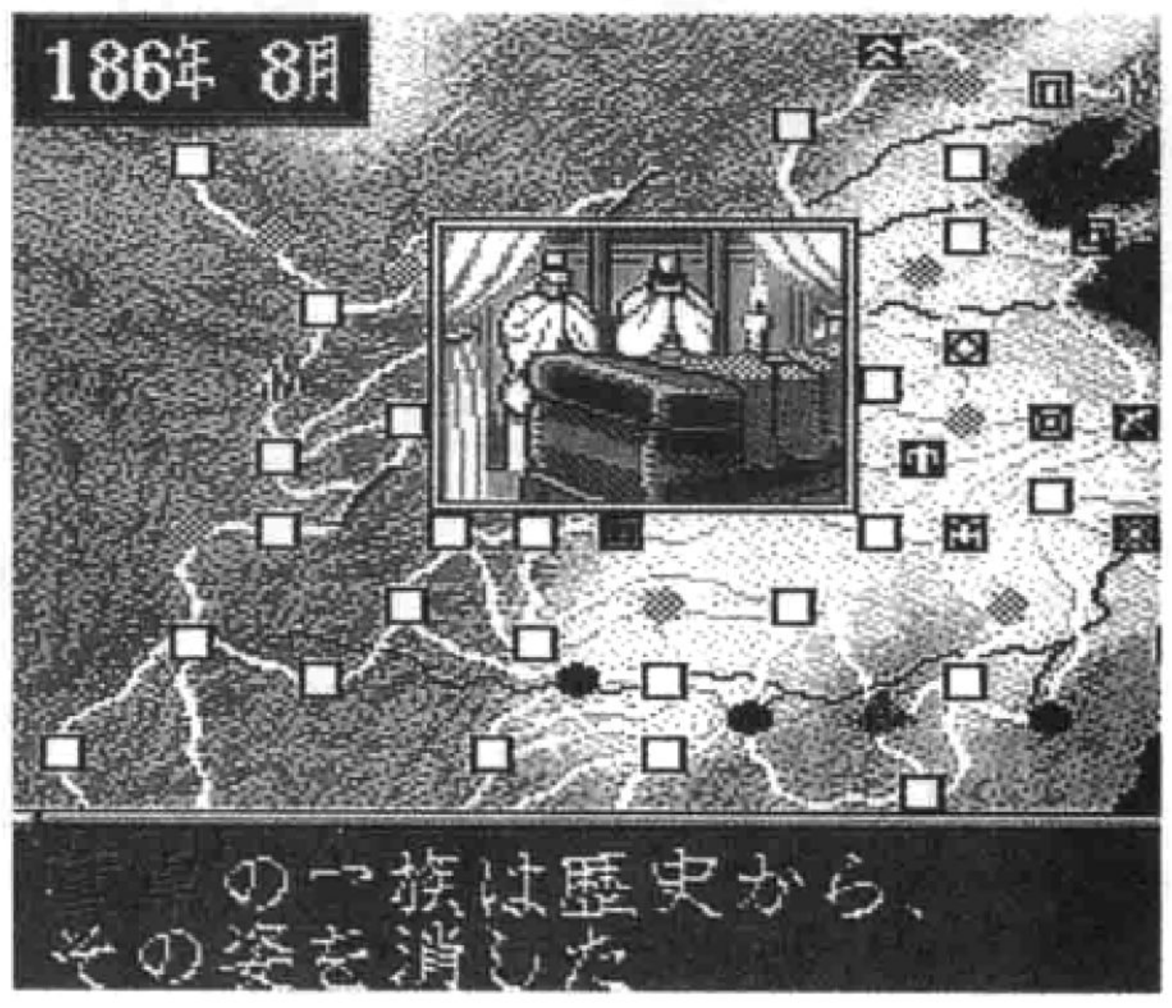
在MEGA－CD版之中，增加一个剧情，合计为７个剧情。而这个增加的部分，完全是原创的，是ＲＯＭ版或其他机种版所没有的。这个新剧情是以２世纪末的黄巾之乱为背景，反覆上演孙坚或董卓等人惨烈的势力斗争。另外，此剧情中会出现一名未曾在ＲＯＭ版登场的君主。



▲全中国的地图，会随著季节而有不同颜色的变化。



▲请选择自己喜欢的剧情，附加的剧情。引人注目。



◀尽管有强大的势力，但统一中国之路险恶难行。

大航海时代

大航海时代(UNCHARTED WATERS)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■KOEI

■KOEI

■容量：8M

'92.4.29

从事海洋贸易的冒险模拟游戏

剧情故事介绍

主角是到今已落魄的贵族后裔。他的父亲为了重整家园，每日外出经商。随着新大陆的发现，也发现带来莫大利益的交易路线。但父亲的舰队在途中遭遇暴风雨，他托梦给留在家中的主人公。消失在大海中…。


冒险主角

海上男子适合於海港活动

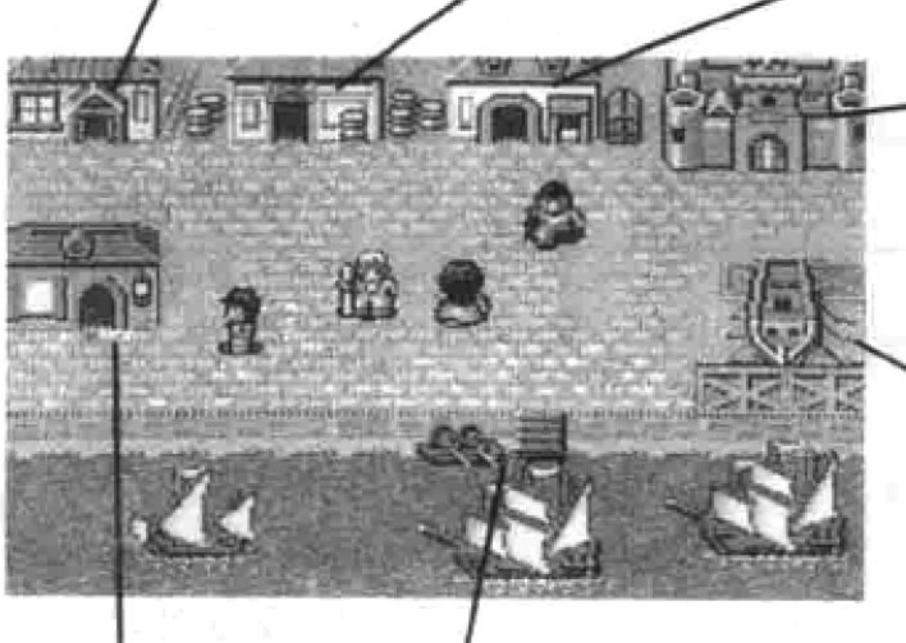
游戏一开始是里斯本港市。港市在全世界每个地方都有相同作用，所以港市配置的建筑物有何功能，在里斯本中就能全部了解。建筑物寥寥可数，所以使用时应该很容易上手才对。

但王宫只有里斯本、塞维尔、伊斯坦堡才有。在这里需注意的是和主人公敌对的国家。可能会突能遭到逮捕。要常常注意倾听同伴的建言！

同业公会　贩卖海上男子用商品。有多馀的钱时可前往。

酒场　生意上的情报收集、船员招募，和赌博！

交易所　买卖商品的地方。在这里可贱买贵卖哦。



王宫　游戏序盘无法进入。稍有名气时，才能进入。

造船所　中古・新船的购入、修理、改造。序盘不使用。

宿舍　船员的编成和水、饮料的购入。出海前需检查。

港　可以获知城市状态、主人公和同伴们的情报。

编成大船队赚钱去吧！

「大航海时代」这个游戏的目的并不只是赚钱。而且要向游戏前进，只知存钱是不可采取之道。只要熟匀赚钱的方法，游戏的乐趣就会增哦！

▲目标是5艘超级大型战舰，很困难哦！

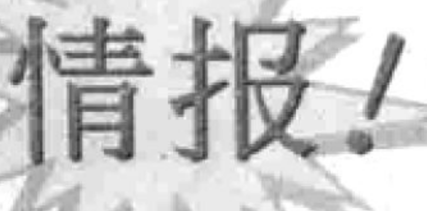
3
舰队情报



▲上图为舰队的情报画面，玩家在这个视窗之中可以知道目前现有的舰队名称、以及其目前的状况，有了这些情报之後才能知道自己有多少的实力可以发挥的。



▲港口的情报视窗，藉此可以知道港口的状态。



认真做生意赚钱

游戏一开始就能进行贸易，以储备基金。将各港的特产品运至其他港口，购入和卖出时的差额就成为利益。当然，一次载运的物品量愈多，赚的也愈多，所以需要更大更多的船只。此外，从远离欧洲的非洲、印度、亚洲、新大陆（南北美洲大陆）等的产物带进欧洲、就能产生巨额的利益，当然危险也会增大。

▲在里斯本用15枚金币购得砂糖，渡海运往葡萄牙…



▲然後以将近4倍的53枚金币卖掉。

恐龙大战

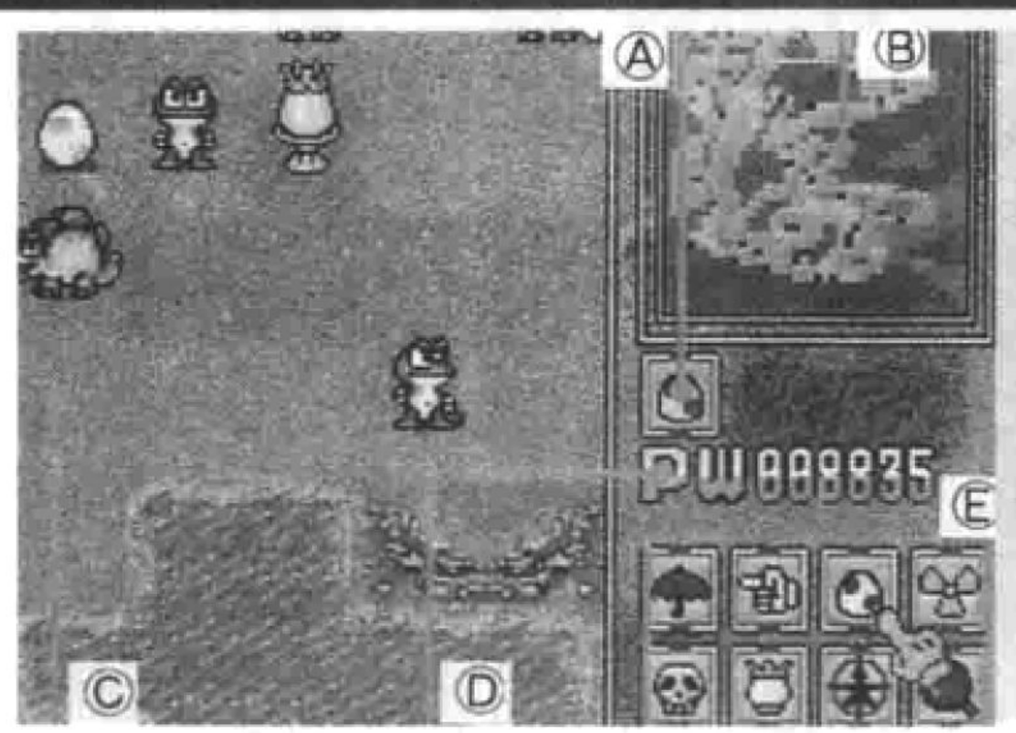
ダイナブラザーズ(DYNA BROTHERS)





操作指令使用图表，明显易懂

游戏的操作简单。就是运用8个选择指令。右上的全体地图中，用白线圈起的部分显示左侧的主要放大画面。降雨天灾的指令只对这个放大画面中有影响。降雨·卵创造·卵改造·天灾指令的实行必须有力量。而力量就是聚集恐龙的生命能源而成。



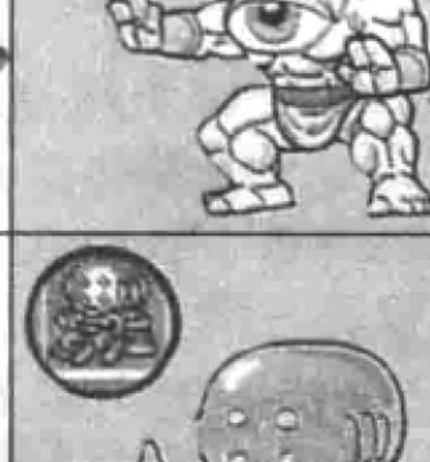
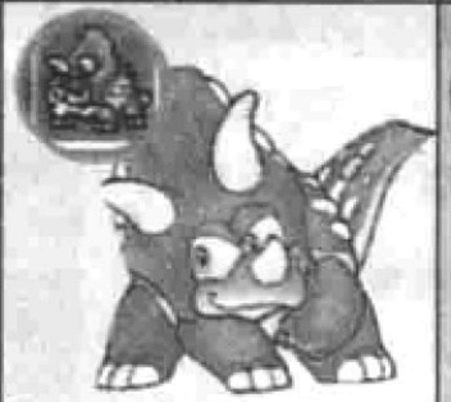
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆



■CRI
■CSK总研
■容量：8M

'92.7.24

	降雨指令。使放大畫面內的恐龍周圍降雨、長草。
	天災指令。使用力量，能引發各種天災
	誘導指令。誘導全體草食動物，或誘導特周的恐龍
	TheEgg指令。一瞬間顯示TheEgg附近的放大畫面
	卵創造指令。使用The Egg產出恐龍蛋
	記號指令。在恐龍、敵UFO等加上記號，方便觀察。
	卵改造指令。能藉放射能變更成我方卵的種族
	捕捉指令。瞬間顯示有加上記號角色存在的放大畫面。

角色的屬性	我方（恐龍）	敵（宇宙人）
殖型·草食 性格溫和，會產下很多的卵，所以只要環境整備，就能自然繁殖。為力量的主要供給源。必須保護他不被肉食獸吃掉。		
迎擊型·肉食 驕傲的狂暴小子。從卵孵化後立刻迎向敵陣。成為攻擊的主力。但有對眼前敵人裝模做樣的毛病。		
迎擊型·肉食 於靜於酷型。埋伏迅速捕扑靠近的敵人。配置在自陣周圍，讓他守護卵。是卵食獸的天敵。		
防衛型·草食 平常很溫和，但生氣起來甚至可打倒肉食獸。產卵不多，所以繁殖不易，數量約為全體的十分之三最適當。		
卵食 不擅長打架，但逃的卻很快。從一端開始吃敵人的卵。會一直朝有敵卵的方向走，需注意非常怕肉食獸。		

恐龙们的命运全靠你掌握了！

梦幻模拟战
ラングリサー





游戏性能参考

操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■NCS
■NCS
■容量：4M+B

'91.4.26

正义的战士们
快准备出发!!

世界的危亡就掌握在你的手中

剧情故事介绍

世界上有一把从上古流传至今的神剑，拥有这把剑的人可以获得无限的力量。结果许多人因它而互相残杀，所幸这把剑後来被密封起来，由巴鲁迪亚王家守护着。

可是好景不常，达鲁西亚帝国的皇帝帝哥斯为了夺取那把沈封已久的神剑，竟发动大军侵略巴鲁迪亚。他的真正目的，当然是为了称霸世界。如今，你就是世界救星，要充当指挥官率领军队，打赢这一仗。

战斗时的规则和条件

对战士下达「攻击」指令，指挥我军与敌军作战。战斗中，有下述几项条件，将左右其结果。

◎战斗画面◎



基本能力：战士具备的攻击力、防御力。

指挥修正：所属的战士，惟有在指挥范围内发动的战斗才是有效的。指挥官拥有的攻击。防御修正值属於其基本能力值，此修正值对於指挥官本身的战斗没有任何影响。

级数修正：指挥官的级数愈高，对攻击率愈有利

地形效果：战士所地形特性，对於其防御能力的影响值愈大，防御愈是有利。

攻击：敌我双方交战战士的种类，也是左右战争情势有利、不利的关键。

持久力：持久力高的战士，攻击次数也多，较容易有重创敌方的机会。

魔法一览表

姓名	效果	消耗MP值
龙卷风	出现4条龙卷风，攻击对方。	2
然烧弹	火球撞击目的地，引发大爆炸。 火龙现身，喷出熊熊烈火。	4 8
雪崩	大地动摇，天崩地裂。波及范围广。	16
闪电	从指尖射出光线，直接攻击敌人。	4
打雷	雷声隆隆、落雷不断。	4
神箭	初级魔法。效果范围不大。	2
睡眠	被咒上了就会马上沉睡过去。	4
混乱	敌、我不分，漫无目标的攻击。	8
雪暴	寒风大作，四周围被风雪冰冻。	4
治愈1～3	治疗魔法。数字愈大，效果也愈大。	2/4/8
石化气体	会喷出化石岩。	



凯撒大帝

凱撒大帝（AMBITION OF CAESAR）





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■MICRONET

■MICRONET

■容量：18M+B

'91.2.24

扮演上古英雄凯撒南征北讨

剧情故事介绍

古罗马时代——军人和政客纷纷卷入权力与争夺斗争中。政坛也因而陷入空前的混沌状态。

这时，一位众负所望的英雄朱利亚斯凯撒出现，他以军事上的成就，扩大到政治上的影响，并重划了罗马政坛的势力分布图。

但新势力已招致了政客们的猜忌。

他们趁著凯撒出巡地中海时，企图扳倒他。就在这诡异不明的气氛中凯撒与其他部队出航了…。

STAGE Ⅰ

克里特岛海滨的登陆阻截战

我军固守阵地，防范海盗登陆克里特岛，务必破坏停泊在岸边的海盗船、断截其退路。

路障的设置，可阻止敌人的进攻。其次，可挖掘陷阱，并诱敌陷入，以此给予打击。



STAGE Ⅱ

地中海上的舰队战

凯撒部队（我军）在克里特岛登陆阻截战中，击溃进犯的海盗，擒获其首领。

凯撒，因此始知埃及发生异变。於是率领部队取海道往埃及。

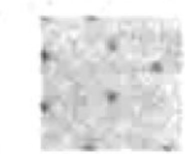
但是，埃及的精锐舰队正严阵相待。敌人把打击重点，摆在摧毁我登陆舰上。（※10艘战舰之外，尚有其他登陆舰若干载运陆军、马匹武器等。为了实行登陆作战，必须保护这些登陆舰）。











星际历劫记

サイオブレード（PSYOBLADE）



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■T & E SOFT

■SIGMA

■容量：4M

'90.4.27

在轻松气氛中，享受星际大战

剧情故事介绍

21世纪的中世纪，恒星之间的有探查机赛普铁米斯2号，向巴那特星前进了。平安无事地到达目的之後，顺利地再飞向伊洛巴基地。然而，在进入减速期的第8个月，却发生了变化。对於火箭的行驶路线控制完全瘫痪，愈来愈离出预定的轨道。宇宙省立即派遣8人小组登上救命艇。你就是8人小组之一的主角奇斯。要完成救出并控制住赛普米斯2号，且将之导入地球，然後探查「昏睡状态」之谜。

改变气氛 轻松、愉快 3D射击游戏



美丽、迷人的宇宙背景和渐进而至的敌群。这就是传说中的3D射击游戏。但是，却不会太难，请各位安心的上场吧！

登场人物介绍



苏菲亚·诺门
本游戏的女主角，17岁。

菲明妮·米歇尔
女情报分析学家，25岁。

马克·克利佛德
男化学分类学家，24岁。

吉米·柴垣
体医学博士，51岁。

麦克·威特
男宇宙机械工学技师，27岁。

鲍伯·汉斯拉姆
男，担任领航工作，27岁。

罗巴特·克雷
男，担任宇宙部首航宙士的机长，29岁。

奇斯·马克特奈尔
本游戏的男主角，19岁。

圣骑士战记

バハムート战记





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■容量：4M+B

'91.3.8

打倒恶魔族恢复和谐秩序

剧情故事介绍

描述在遥远的从前，圣骑士大陆刚产生不久，就被异形者搞得乱无法纪。

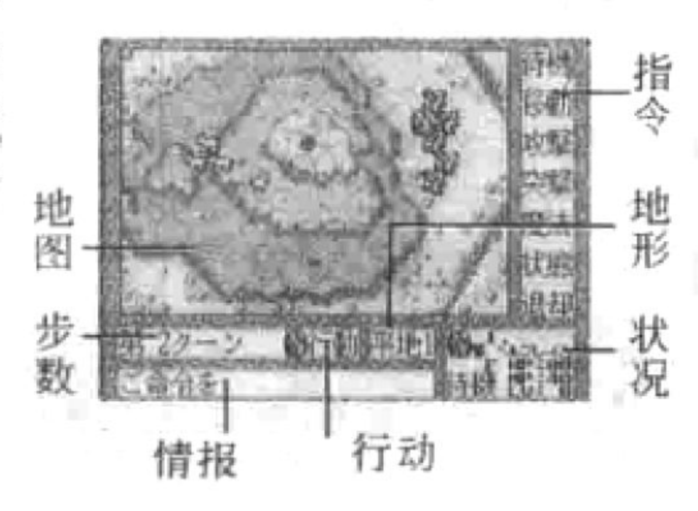
就在此际，遂从异形者中，诞生了操纵有神秘力量的邪恶军团。即大魔王所率领的恶魔族，於是恶魔们其後靠邪恶的强权之势长期地统治着大陆，使得抵抗者完全消灭於无形。但是压抑在人们心中的正义感却逐渐在人类滋长着…，而统率人们的就是佛尔利亚王家的创始者，为打倒恶魔而出发了。

画面介绍

战术画面，就是战争时的画面。在「作战」中，无论是中立，或者是入侵敌军地区，当遭受敌人或怪兽袭击而演变成战争时，画面立即切换。

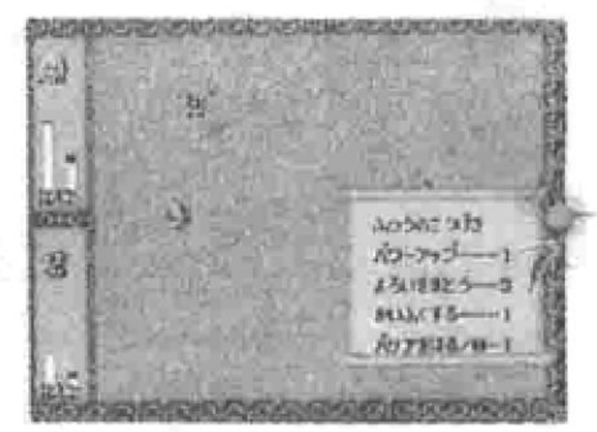
战术画面又可以分为初试者可简单操作的简易画面，以及战况激烈，模拟实战进行的画面。

简易画面介绍



战斗画面之操作

按A钮表示剑，B钮表示枪或魔法。改用枪或魔法攻击时，请先利用C钮打开视窗，再按下A钮将「普通攻击（ふつうこうげき）转变为「魔法攻撃（まほうこうげき）」。魔法的運用可達到第4級，欲變更魔法等級請直接按A鈕即可。



▲魔法级数

斩～夜叉圆舞曲

斬～夜叉圓舞曲ZAN



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ WOLF－TEAM
■ WOLF－TEAM
■容量：4M+B

'91.3.29

加入咒术的战斗

剧情故事介绍

「斩～夜叉圆舞曲」是个以战国时代为背景，以各种各式不同的战斗为模拟的游戏。即使说此款游戏就是做为战国模拟游戏，一点也不夸张。同时它也是个溶入咒术、宝物、结界等新系统的战国模拟游戏，故称为科幻的模拟游戏，可能会较恰当些。

这款游戏的目的是选择操作的阵营，操纵属下的武将，把全国统一。首先是选择1P或2P，进而决定采用何个剧本开始玩。

脚本介绍…

脚本1

黑暗之兆



这是织田信长成为死魔神的大将，要向各国进行侵略的脚本。另外，夜叉阵容也开始行动，面对这两个阵营，将会相当辛苦！如果选择魔空阵营的话，同阵营的领土会比较集中於中央部份，这时将武将集合起来，对敌人进行攻击，是最好的战略方式。不过，在这附近也有武田信玄、北条氏康、齐藤道三等强力的武将，将会有场激烈的战斗发生！所以，一定要善用咒语。最好的方法是拉拢夜叉阵营的武将，使他们成为我方人员。

脚本2

魔空君临



这是对魔空阵营非常有利的脚本。选择魔空阵营的话，即使是不考虑战略，只要运用现有的力量与数量，就能够顺利地达到全国的统一。

三国志·乱世群英

三国志列传·乱世の英雄たち





游戏性能参考

操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M+B

'91.4.26

以中国为舞台的壮大历史模拟游戏

剧情故事介绍

在中国，想成为一位伟大的人物之前，听说非得熟读〝三国志〞、〝水浒传〞、〝西游记〞、〝金瓶梅〞四大巨著不可。可见三国志根植在中国人的心中是如此深。所以这款游戏，遂以人尽皆知的三国志人物为题材，展开游戏的历程。



▲从多位君主中，选出一位进行统一中国大业。

从3国时代中选择

不过往往以历史为模拟背景的游戏，便会使玩家玩得不知其所以然，而无法溶入游戏之中，但这款游戏则否，即便不知道也可以视其为战略游戏。

在壮烈的历史故事中，让你也能亲身体验的「三国志列传」。

三个剧情之间，经过了25年以上的战国时代。由於这些分裂过程，最後成为全国统一的关键。

还有，在三国剧情中，武将或部下们所拥有的体力、智力、武力等状况或是家的数目，民众的忠诚度等，也会不断地变化。

189年

後汉第12代皇帝——灵帝驾崩，董卓在都内养肥自己的私产，行尽坏事。曹操见此情形，号召武将，欲打倒董卓为目标。

200年

孙坚中了刘表军的计策而死。尔後，孙坚之子孙权，继承父亲的遗志，担任君主。

215年

以统一为目标的武将，渐渐被刘备、曹操、孙权三人排挤掉。制霸荆州的刘备，继续延展领土。但是，曹操及孙权储蓄了更多的国家及丰富的资源，三国的力量已均等化。

万兽之王

マスター・オブ・モンスターズ(Master of Monsters)





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■SYSTEM SOFT
■TOSHIBA EMI
■容量：4M

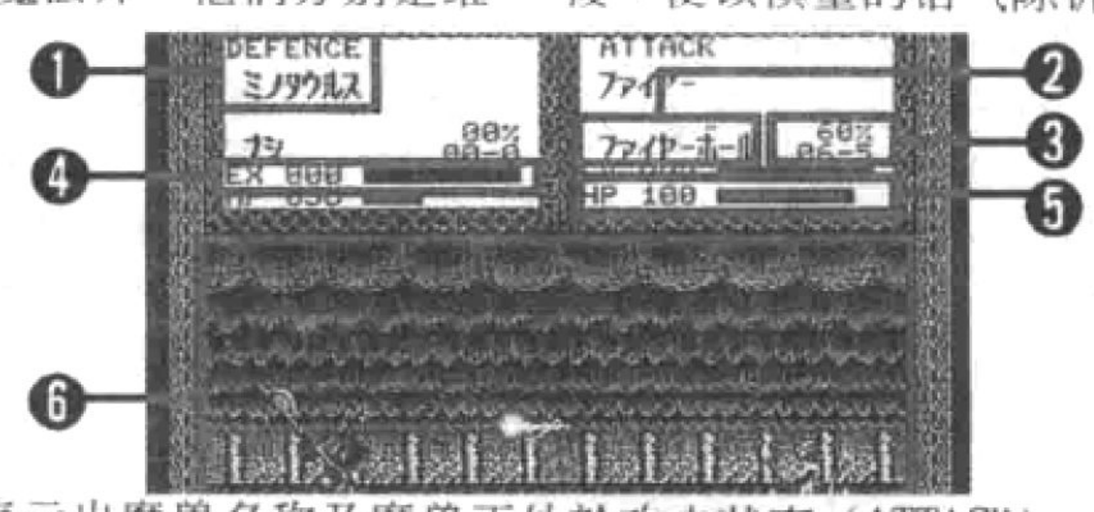
'91.7.26

为了成为下一任魔王而战斗

剧情故事介绍

魔王盖亚为了在临终前能选出下一任的魔王，便召来最具继承能力的五位魔法师，他们分别是维护法律秩序的渥洛克，掌管回复及治愈魔法的僧侣苏莎拉，统领罪恶魔兽的中立魔法师沙摩拉。

魔王为他们彼此引见後，便以慎重的语气陈诉了此次召唤他们的目的，各魔法师们在一阵的困惑後，即为成为下任魔王而战斗。



①表示出魔兽名称及魔兽正处於攻击状态（ATTACK）或防御状态（DEFENCE）。
②显示出某一魔兽所正使用的魔法及武器及名称。
③显示出某一魔兽攻击时的成功率。
④显示出魔兽的ＥＸ（经验值）。
⑤表示出魔兽的ＨＰ。
⑥在这画面上会将各魔兽的战斗情况以动画方式来表现。

游戏的目的

Campaign模式是逐一清除８面地区，以打倒最终头目为目标。

游戏的终了

●某一国已成功占领其它国家时。
●玩家所统治的首领已被电脑所操纵的首领打败时。
●到最终章还无法分出胜负时，这时，视同双方不分胜负，平分秋色。

继承之战

天下布武

天下布武





忠於史实的剧本

对喜欢模拟游戏的玩家而言，游戏在剧本的设计上，相当吸引人。本游戏有4个剧本，每个剧本都是日本史上非常有名的事件。其中第三个剧本「本能寺之变」，如选择织田信长来玩，结局会不一样，因此，虽是4个剧本却有5种类型。

在结束画面方面，也有数种方式。玩者可以独立诸侯的身份统一全国，或成为降伏的诸侯，而在其他诸侯之下完成国家统一，甚至也有全灭的可能性。

这款软体中共准备了四部剧本供你选择。游戏的最终目的在於使自已操纵的人物统一全国。而且，主角也可以联合其它的降伏诸侯一起来完成统一大业。因此本款软件采用了超高速思想系统，使每一个剧本大约花15小时即可完成目标。

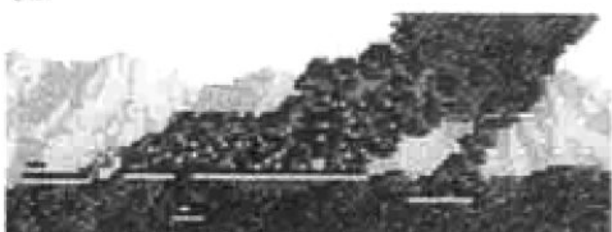
在此剧本中，都尽可能的将战国时代的状况呈现给您。例如实行乐市乐座後，会使寺社势力的关系恶化。现在，一切的命运全在你掌握之中！

充满迫力的合战画面

这款游戏的另一项特徵即是除野战外，你还可进行水战。野战时基本上以ＨＥＸ来控制。这场合战将会有动画来配合整体的演出。而且，各音效也都配得临场感十足！

各地会有各种气候型态

野战时，气候也会作各种变化！在时间一刻刻的过去时，气候也会在画上不断改变。此时，战术的配合则显得非常的重要。例如，因气候及时间会使我方看不见敌人。而且，在下雪及下雨时则无法使用铁炮队。而日照时间冬、夏也都不同。





◀诸侯都灭亡了。

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

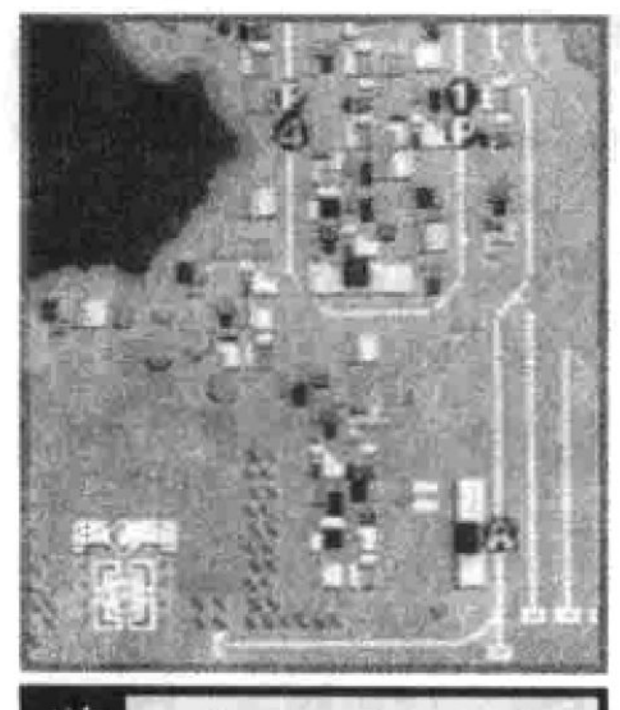
■GAME ARTS
■GAME ARTS
■容量：8M

'91.12.28

A列车行进曲

A列车で行こう TAKE THE "A" TRAIN

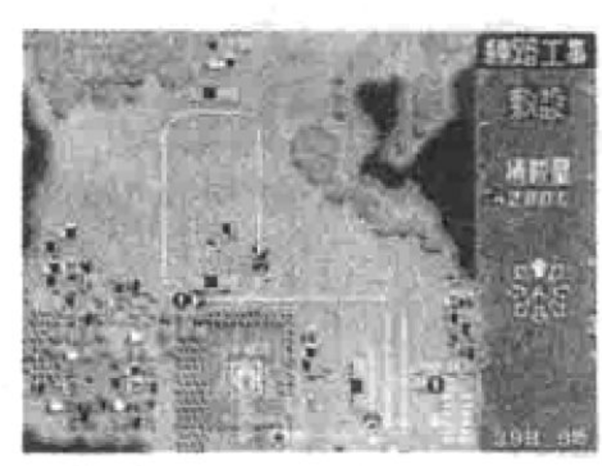




期限为365天。时间为即时处理

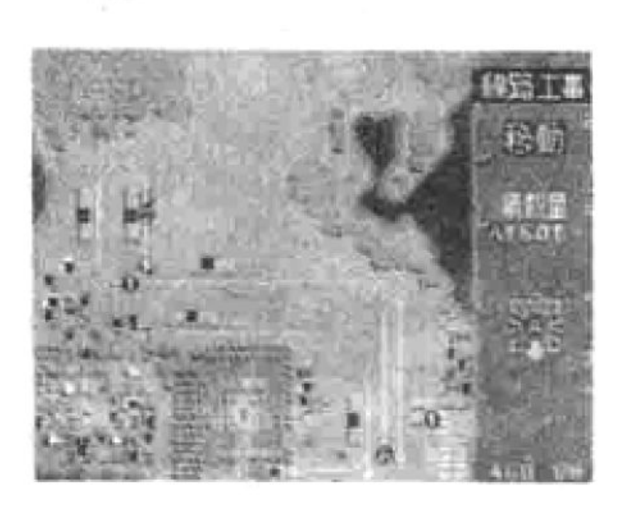
剧情故事介绍

玩家是铁道公司的总经理。目的在於铺设从总统官邸到西海岸总统别邸的铁道路线，行驶总统专用列车。但铺设铁路需要资材，所以需求资金。这就在於经营手腕了。一边提高收益，一边扩张路线吧！



▲舖设线路，使列车行驶的铁道公司经营模拟游戏。

给予玩家的作业期限是1年。超过1天游戏就结束了。这个游戏中，时间是以即时处理计算，虽然说是1年，但开始时却会觉得时间很短。1天共分为朝、昼、夕、夜4个时段。不管是否操作指令，时间都会逐渐流逝。尤其是夜间，时间会走却不能做路线的扩张工程，小心注意。





◀5点到7点画面颜色以褐色表示。

◀7点到17点的时间为黄色。亦即白天。

◀17点到19点染上黄昏的晚霞色彩。

◀19点到早上5点。全黑无法扩张路线。

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■ARTDINK
■容量：8M+B

'92.4.3

忍者武雷传说

忍者武雷傳說





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M

'91.12.6

以复仇为存活目栋的武雷

剧情故事介绍

在战国时代掌权者信长以重税和不断的战争使人民生活在痛苦中。

有一天，在羽尾的海边出现一只南蛮的破船。在这船中只有船员约翰与一名幼童侥幸存活。他们刚好被经过的忍者发现，而约翰只说出「被信长的军队袭击」便死了。忍者便收留这名男孩，且将他取名为武雷。在经过十二年後这名幼童已长大成人，而这名忍者在命武雷打倒信长後死去。此时武雷便与三位伙伴组成风之军团……。到底他们未来的命运会如何？这一切全靠玩家们的掌控了!!

游戏方法

《胜利条件》

在开始新的一章时，此章中便会显示出目的。第一章是以「打倒全部敌人」为目的。所以在此要将出现的敌人全部打倒才能进入第二章。

《画面介绍》

指令视窗，将游标（红色四角）移至人物上再按下A或C钮，这样便会有指令表示出来。

角色视窗

地形　显示出游标所在场所之地形。

所剩日数　显示出此章所剩的日数。

人物表示　在使指令表示後，此人数的种别、体力与忍术的残数将会显示於角色视窗中。而且在图内的人物将是战斗要员。「风之军团」蓝色、信长则为红色。

《战斗／忍术》

与敌人接触後便可实行「战斗」或「忍术」指令若要施行忍术在选择〝忍术〞指令後再选择欲施行的「术」。若要施行忍术则必须先有忍法力才行。而且有些忍术还可用在伙伴身上。〝战斗〞「忍术」选择後，便可等着观战了。

天下统一

乱世の覇者

SLG



游戏性能参考

操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SYSTEM SOFT
■ ASMIK
■ 容量：8M

'91.11.29

各地群雄伺机一统乱世霸天下

剧情故事介绍

由足利尊氏创立的室町幕府，传至八代将军义政时，由於传位的问题引发了「应仁之乱」，由细川胜元以及山名宗全二大势力所挑起的这场近11年的战事下，造成了幕府权力的衰弱，各地群雄并起。强凌弱、下克上的战国乱事从此打开了序幕。您现在就是其中的一名武将，从豪族到小大名，由小大名到有权去支配天下的战国大名，70年的时间不算漫长。在法螺声下，胸怀天下统一的乱世霸者出阵了!!

基本画面



①统治的各国资料
在本国势力的范围内表示出本国与他国势力。

②本国资料
显示出本国的资料与游戏进行的状态。

③年代・季节
显示出现的年代及季节。在其下方会有各画显示。

④全整地图

⑤讯息栏
显示出游戏进行中的重要讯息。

事件

在这款游戏中准备有各种的事件。这此事件将对本国的政治、经济、军事等各方面有重大的影响。有某事件可能於某些季节下发生於国内或某一地区。

●大地震
会使城的收入、规模及等级下降。

●火烧山
使收入下降。

●大雨
使收入、等级下降。

●旱灾
使收入、等级下降。
可能会同时有数个区域一起发生旱灾。

太平记

太平記

SLG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ NHK-SW
■ SEGA
■ 容量：8M

'91.12.13

以鎌仓时代为舞台背景的战争游戏

剧情故事介绍

太平记是以鎌仓时代後期为其时代背景。这时，众武士眼看着北条氏的专制及幕府一日日的逐渐腐败，他们便决定与朝廷共组讨伐幕府的雄兵。在这些讨伐幕府的军队的组成及整个讨伐过程，造就了许多如足利尊氏、楠木正成、新田义贞等时代英雄。但，在讨伐结束後，他们也各自形成其势力范围，彼此勾心斗角，而使得日本再度的陷入动乱之中。

合战介绍

在与敌人战斗後便会进入战斗画面。对於敌人部队的配置我方也要作适当的应对。而且，为了对抗敌人的阵形，我方在阵形的选择上也要谨慎小心。在按下C钮後便可指挥部队了。

这就是合战的系统

壹、部队配置

最初，先看看敌人的配置部队再决定要增、减那些部队的兵数。

要速攻时，最好多带些骑马队。若要守备时，则可利用弓队。

贰、阵形选择

当部队兵数不多时，阵形最好用“左はじのくさび”，这样便可攻守兼顾了。使用中央的鹤翼之阵若无兵力上绝对的优势则很容易失败。除此之外，应多利用阵形来捉敌人的骑马队及弓队。

参、部队的指挥

在部队移出时若按下C，便可指挥这部队的士兵。在敌人少时，应一口气突击敌人。

肆、一骑讨

若大将与大将接触，则会变成一骑讨的画面。此时可以弓或刀来决胜负，而胜的一方则会将敌人尽数消灭。这方法虽很有效率，但一旦我方输了，则兵士也会损失掉。



信长野望　武将风云录

信長　野望武将风云录

SLG



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ KOEI
■ KOEI
■ 容量：8M

'91.12.20

有两部剧本可供玩家选择

剧情故事介绍

统一天下的织田信长，最初只不过是尾张的一豪族。

这款游戏便是以信长为故事背景，且备有两个剧本供你选择。其中一个是以1555年信长平定尾张的“战国动乱”。另一个是1571年与浅井、朝仓的联合军战於姊川，及以三好、六角、一向一揆等势力作动的“信长包围网”。操纵者不但可以选织田信长为主角，还可以扮演其他诸侯的角色。端看玩家自己的选择了。

走访国内各式各样的人後…

在游戏进行时，便可发现在各国移动的浪人及走访在国内的各能人异士。其中将会有各种事件发生。若有一名名叫山师的人跟你说「去找金山吧！」则你便可放心，一定会有金山发现，但有时会被它国的忍者所盗走。所以，在游戏中要注意各种情势变化。



▶在发现金山後，有时被忍者捣乱。

两部剧本的时代背景

战国动乱

信长为了平定位於尾张中织田家族的内乱及镇压一向一揆，使得信长在通往统一天下的道路上陷入艰辛的状况下。

信长包围网

与三河的德川连手打倒今川义元及在美浓及伊势成功的实行攻略，使得信长势力扩张的时期来临了！但，在畿内却还存在着很多反信长的势力存在。如越前的朝仓、甲斐的武田、越後的上杉、相模的北条及安芸的毛利等。

凯撒大帝Ⅱ

シーザーの野望Ⅱ(AMBITION OF CAESAR Ⅱ)







■ MICRONET

■ MICRONET

■ 容量：8M+B

'92.5.28

不需等待回合的真实时间战斗模拟

剧情故事介绍

这个游戏是破坏敌人所有的城堡，将敌人部队完全消灭的地图过关游戏。这个游戏最大的特徵是采用真实时间制，这是继承前作的物色，和普通模拟使用回合制依序等待的游戏比起来，这个游戏能更快速地进行。和前作比较之下，这一次主画面强化了，我方部队和敌方部队可纵横无阻地在画面内动作，展开战斗。也有2人对战模式，可和朋友一起进行游戏。



▲接受罗马的命令出去镇压叛乱军。

过关模式

过关模式的内容是受罗马之命凯撒镇压叛乱军。共备有15张地图，必须一一通过。所有地图都过关後，游戏就结束了。

满足2个条件就获得胜利

胜利条件是将敌人部队全部消灭，或将所有的敌人城堡破坏掉。败北条件刚好相反，为我方部队完全被消灭，或是我方城堡完全遭到破坏时。

确实判断状况

这个游戏中，城堡和村庄的规模会随著时间的流逝愈来愈大。而且敌军也会毫不停止地持续活动。只要一疏忽就会被敌军打败。但可使用PAUSE 使时间停止。在时间停止的期间，可好好思考如何作战。



▲玩家的指令会大幅改变战况。如何做确实的判断攸关胜败。

欧洲战记

ロイヤルブラッド(ROYAL BLOOD)

SLG



游戏性能参考

操作性★★★★☆

音 乐★★★★☆

画 面★★★★☆

热衷度★★★☆☆

■ KOEI

■ KOEI

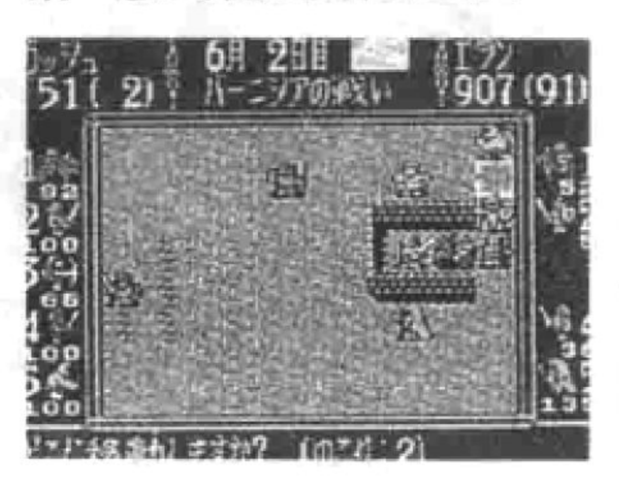
■ 容量：8M+B

'92.6.25

统一伊修梅利亚·皇家血统的继承圣战

剧情故事介绍

这个游戏是以弥漫著中世纪欧洲气氛的幻想世界为舞台的模拟游戏。玩家的目的是藉被龙和魔法师封印的皇室王冠宝石之力，统一怪兽和人类共存的岛国伊修梅利亚。只要将6个宝石和王冠全部收集，就可完成皇室王冠。



▲不断战争、扩大领土。不要放松直到胜利。

想想如何走向统一的故事

想统一30个之多的国家，只是一味集合军队，反覆战斗是不行的。如果不能如右方的流程图般，得到统治国人民的信赖，国家富强後再扩大领地，就难以和其他贵族们对抗。

▲不知道该做什麼，可听听军师的意见。

提高统治度 → 使国家富有 → 增加部队 → 扩大领地 → 收集宝石和王冠 → 全国制霸

行动之前把握状况

实行指令前，把握自国和他国的状况非常重要。只要看看主画面就可了解状况。

修罗之门

修罗の门（SHURA NO MAN）





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M

'92.8.7

热血男的战斗即将展开

剧情故事介绍

这个游戏的有趣来自於格斗，当然也有自己和对战者，或是与周围的人们对话的台词。

因此，胜利的基本之1就是读原作。从故事中，能了解故事精华，且知道对敌破敌的方法，游戏时必能更加得心应手，战无不胜。

而基本之2，大概就是认真使用陆奥九十九吧？多用「浮身」很有效果。防止自己受到伤害，慢慢积存气功，使必杀的一击在攻防上适时地运用，是走向胜利的捷径。



◀也可享受剧中人的人间剧场。

检查技法的气合量

和对手们比起来。气功提升较难的陆奥九十九。攻击时须质重於量。多利用防御，静待时机，运用技法发挥一击必中的效果。



▲动画内容相当的精彩。

配合技法对应

记不住还击技法的配合方法，绝对无法获胜。请经常检查还击技法栏。所以必须时常查看技法栏内各项的技法，配合使用，以求破敌。



▲攻击的模式，十分具有迫力。

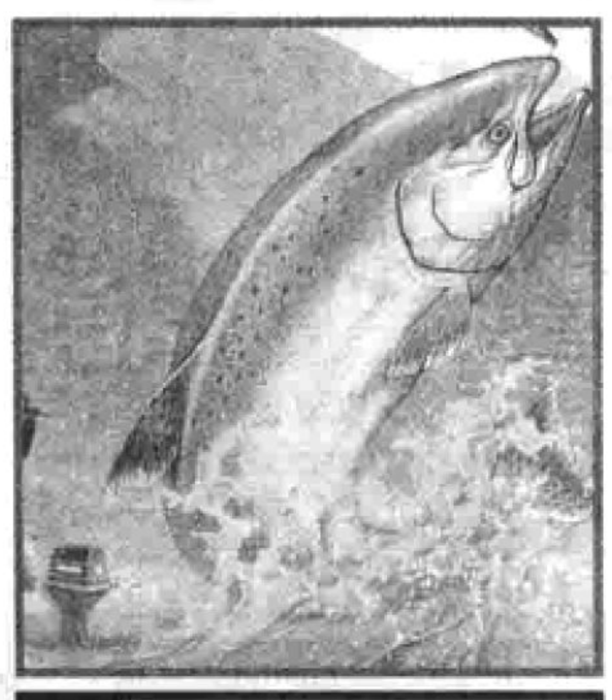


▲使用最高技法「圆明流奥义」。

神钓手

キングサーモン

SLG



游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■HOT.B
■HOT.B
■容量：4M

'92.9.26

动作要素高且令人爽快的钓鱼画面！

剧情故事介绍

在这个画面中，你只要利用方向键操纵钓杆，并且用C键控制卷轮，就可将鱼钓到手。将方向键向左按，可使钓杆向上，阻止鱼儿逃走。向右按可将钓杆放下，并且卷线，这样一来一往，就可以将鱼儿的体力耗尽，然後轻松地将它拉上船。但是有时也会发生线被流木勾住的情形。



◀鲑鱼王是很难钓到的。

上勾之後就和鱼儿展开拉锯战

这款游戏中，最重要的就是这个设定画面。首先，你先要将船锤、线的长度、浮标…等给设定好，然後将船驶向渔场所在地，等待鱼儿上钩。但是你要注意，船不能太靠近鱼，否则鱼儿可是会被吓跑的。当鱼儿上钩时，浮标会闪动，这时画面上也会出现视窗来表示杆子的动向。你只需要操纵方向键就可将鱼拉到船上，此时画面会切换成搏斗画面。



▲在红色圈圈内的红点是鱼影，你要好好把握！

上勾了！快收线！



▲当左下的视窗出现时，要努力配合。

想钓大鱼要有耐心！

机动警察
機動警察(MOBILE POLICE)





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■MABA
■MABA
■容量：4M+B

92.10.23

富含RPG要素，原作气氛的冒险游戏

剧情故事介绍

以周刊少年连载的漫画「机动警察」为基础的冒险游戏。故事的展开以不影响到的气氛为前提，对漫画迷一定充满了无可阻挡的魅力。



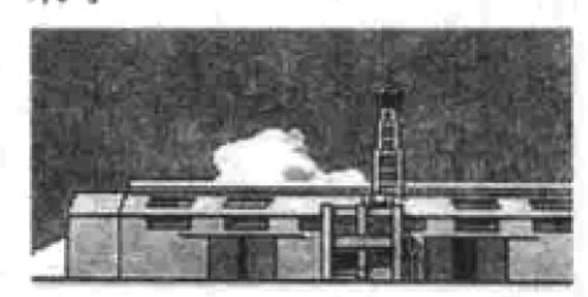
◀原作中熟悉的脸孔。

在地图画面上移动

这个游戏是使主角在RPG 般的地图画面上移动，以朝向目的地的系统。形成地图画面的是主角等人的本部特车二课及其周边。这个特车二课的建筑物有１Ｆ、２Ｆ、屋顶上面三个画面。在这里移动主角，以朝向目标的房间。进入各房间後，就会切换成冒险画面中最熟悉的方格画面，房间的内部以视窗表示。当然，探险活动也是在这个时候发生。

战斗系统就是RPG

地图移动中碰到敌人时，画面会切换成战斗画面。然後接下来就以RPG的指令输入式进战斗。这种战斗系统不会升级。而且只要打输了，游戏就结束了。



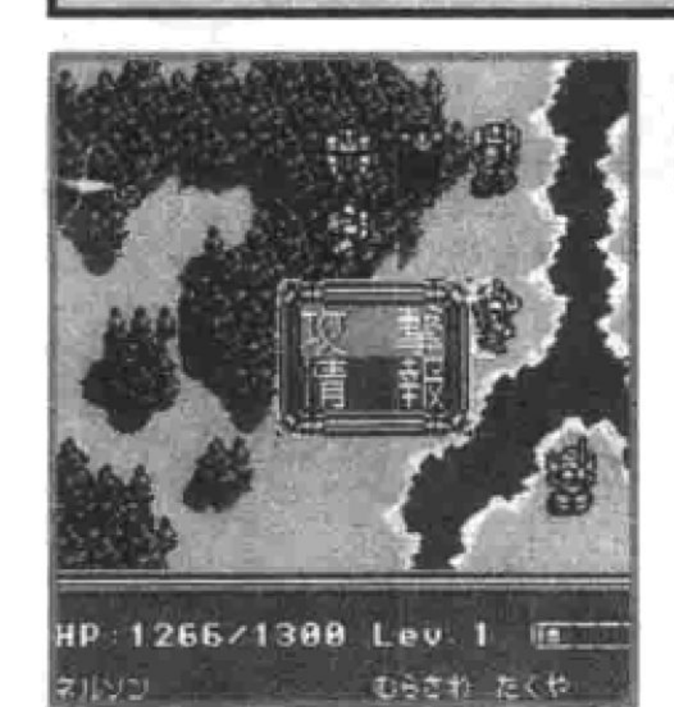
▲盖在东京都内某地区的警视厅特车二课分署的全景。

帮助主角的配角们

原作中熟悉的特车二课角色大都会登场。各角色性格的设定也忠於原作，这对玩家很有帮助。

宇宙奇兵
ヴイクセン357





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

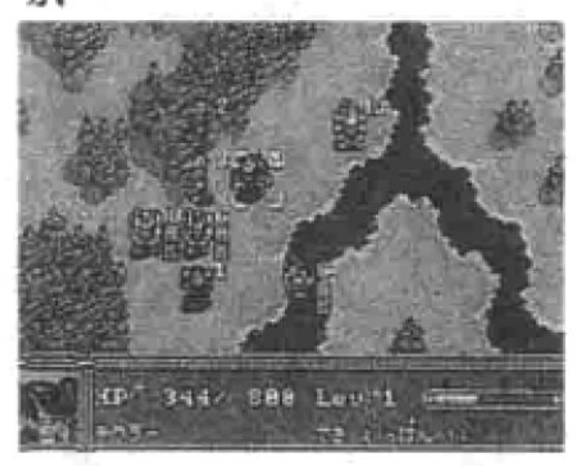
■NCS
■NCS
■容量8M+B

'92.10.23

采用经验提升等级的机器人模拟游戏

剧情故事介绍

西元2396年的地球，对立国家群体为了夺得霸权紧急开发战斗机器人「贝克达」…。这是令人联想到机器人卡通做故事设定展开的turn制模拟游戏。游戏中播放出来的会话场面和贝克达们决战的场面演出卖力。具有卡通气氛。



▲机器人分布的地图画面。

通过胜利条件後向前续进

剧本开始时是会话场面，由角色们谈论目的。练习达到此目的的战术是玩家最初应做的。此外，当玩家turn时，按下开始钮就会显示胜利条件和败北条件。

赚取经验值提高等级

除了演出面之外，还有模拟游戏经常有的ＲＰＧ要素。史拉条部队战斗获得经验值就可提高等级，渐渐提高战斗能力。

要赶快提升等级

达成作战顺序

过关顺序大致如以下的流程。

1 情报收集

调查敌、我方的情报和战力策定战略。

2 移动

我方受到攻击请移动到较安全的地形上。

3 战斗

以贝克达、角色们得意的战法作战。

4 胜利条件达成

达成规定的胜利条件，作战就结束了。

航空产业

エアーマネジメント・太空に賭ける(AIR MANAGEMENT Ⅱ)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

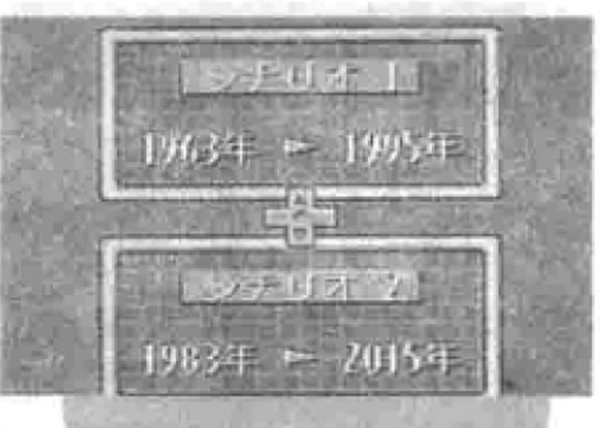
■KOEI
■KOEI
■容量：8M+B

'92.11.1

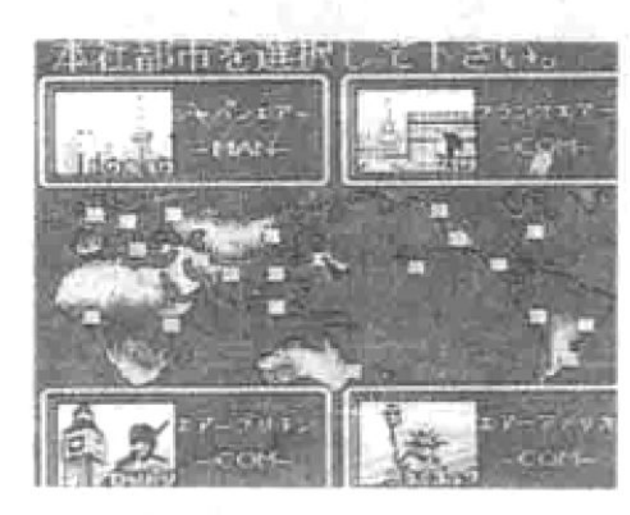
飞行全世界的航空公司经营模拟游戏

剧情故事介绍

这个游戏准备有2个剧本、5个阶段的等级。剧本1是从航空业界真正迎向喷射时代的1963年开始。另一个剧本则是以航续距离长的飞机为主流，从人们可在世界各地旅行的1983年开始。游戏以3个月为单位，做为一回合，共有128回合。也就是说，经过32年游戏就结束了。不管选择哪种剧本，游戏的方法都不变。以资金和仅有的飞机开始，从没有任何航线的状态进行游戏。但在剧本1时，开始时只发售一种飞机，而且航续距离短。也因此在某些黄金航线可能无法飞行。



▲剧本选择画面。游戏必须在32年之内过关。



▲不论从任何都市开始都可以。电脑会以乱数决定自社地点。

比他社早点达成胜利条件

胜利条件如表所示。目标乘客数因游戏等级而会改变。当这些条件全部满足时，玩家就获胜。除自社外，只要胜过电脑控制的3家航空公司，比他社先满足胜利条件，游戏就结束。也可取代电脑，由4个人同时进行游戏。



▲随时注意他社的动向

攻防模拟战

ランパート



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ TENGEN
■ TENGEN
■ 容量：4M+B

'92.12.4

展开用大炮作战的攻城游戏

剧情故事介绍

诞生於美国的动作PZG，在日本的电玩中心，电玩迷甚多的「攻防模拟战」也移植到MD版上了。品味一下STG和SLG等各种要素混合的乐趣吧！游戏的目的是为了确保更广的阵地。使用显示的片块，迅速修好被敌人炮击破坏的城壁，围起更多土地，向高分挑战！

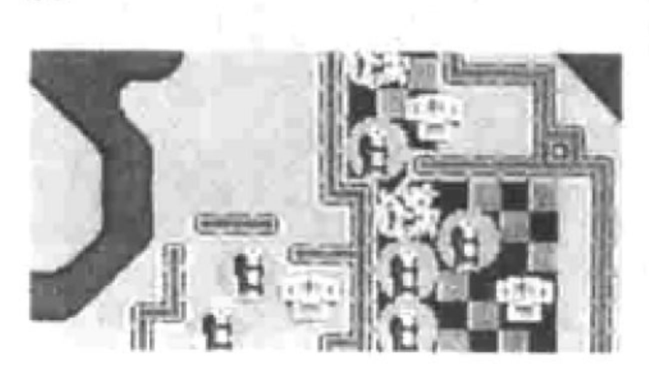


▲向敌战舰发射大炮！如果无法连射，正确性就非常重要了。

▶河川和城壁接近的地方，大的方块难以修理，这就是弱点所在，攻击它吧！

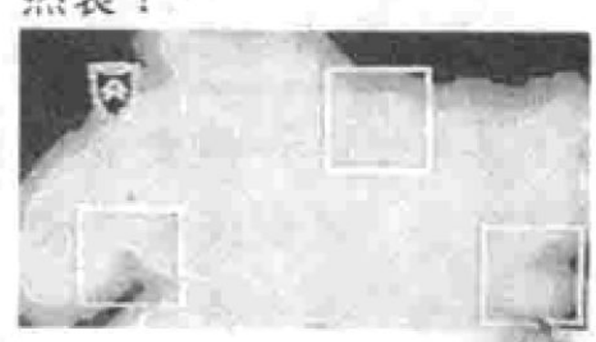


▲得分可获得大炮，以再度开胜。

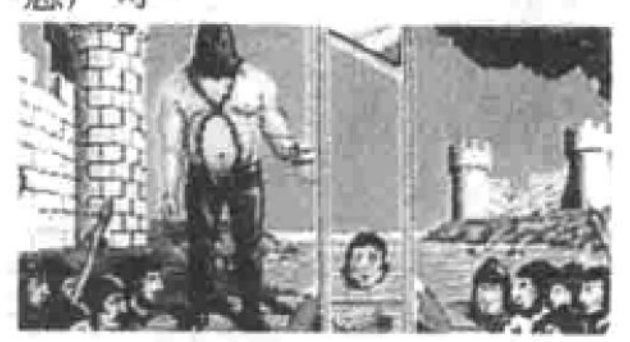


目标！全岛征服

这个游戏的真正价值在於对战。必须先想想敌人的弱点再进行游戏，具有战略性兴趣，相当令人热衷！



▲1个地图结束後，可选择下一战场、地形和敌人都会愈来愈严苛。



欧洲战线

ヨーロッパ战线





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

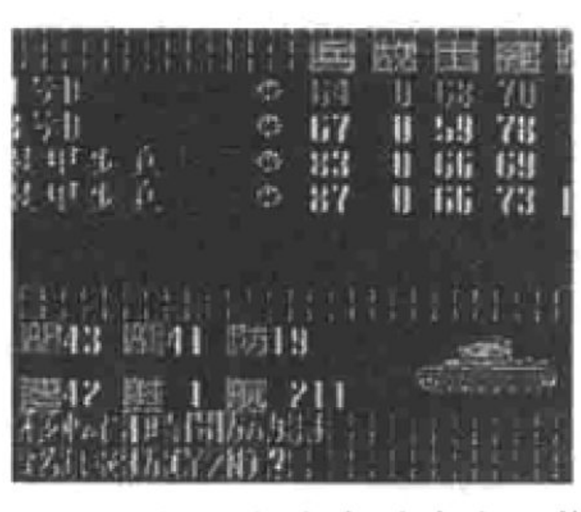
■KOEI
■KOEI
■容量：8M+B

'93.1.16

指挥机甲师团迈向胜利之路

剧情故事介绍

就如这个游戏名一样，是以第2次世界欧洲战场（也包含部分非洲）为主的模拟游戏。玩家为同盟国或轴心国的军团长作战。游戏的最大特徵是采取军团、连队、大队等军队的编成的战斗系统。



▲上场的兵器也忠於史实。依每个剧本而有变化。

剧本模式与实战模式

「欧洲战线」这个游戏有6个剧本，配合此而准备了2个模式。

首先是剧本模式。在这个模式中可自由选择6个剧本进行游戏。可任选为同盟国或轴心国一方。



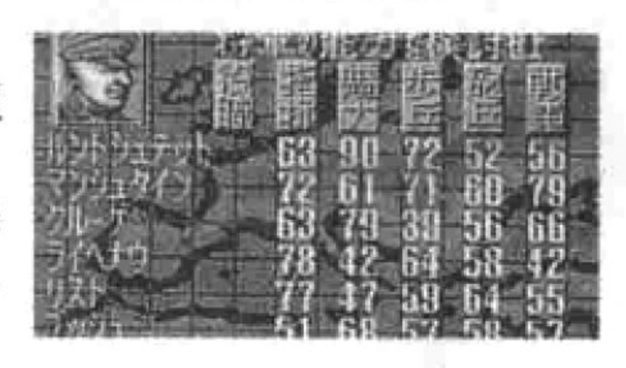
▲在剧本模式中也能参加同盟军作战。

▶不论是何种模式，将军的任命，都关系著战斗的成败胜负

另一个实战模式，是从剧本1开始到最後到最後剧本6，依序作战的模式。在这个模式中只能做为轴心国参加游戏。



▲在实战剧本中获胜。



成吉思汗元朝秘史

元朝秘史苍き狼と白き牝鹿



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■KOEI
■KOEI
■容量：10M+B

'93.3.25

步向艰辛漫长的胜利之路

剧情故事介绍

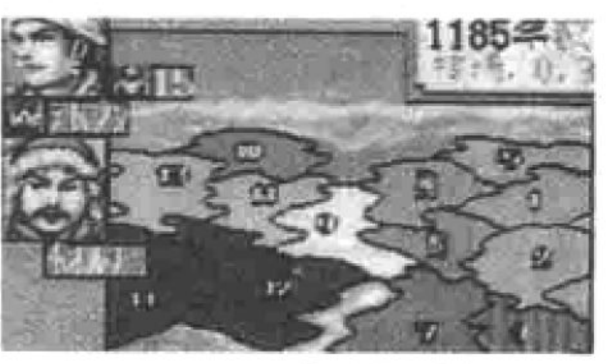
只会一味攻击是绝对赢不了的。要进攻一国时，若不依下表步骤进行战略，就会陷入意想不到的苦战！

同盟战略 → 军费调达
军团编略 → 远征
占领 → 战後处理

游戏一开始，先决定想先进攻哪一个国家，然後和其他邻国缔结同盟。缔结同盟期间，该同盟国绝对不会攻入，所以国境就不需屯驻战力，可以安心地出去远征。此外，同盟期间致力於国力的增强也很好。

同盟战略
尽量减少对峙的敌人

如画面照片般，四周被敌人包围时，因远征国家空虚，邻接国境的敌国乘机攻入，夺走原有的国家。

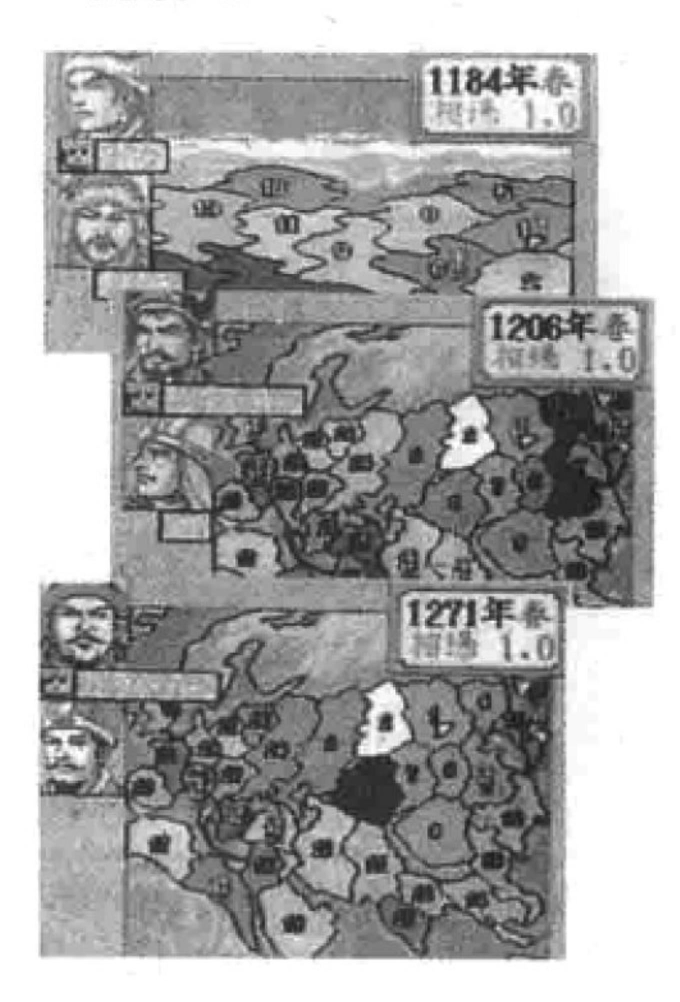


▲同盟不是一天就能缔结成的！请一边建国，缔结同盟吧！使者旅遣魅力数值高候较好。

缔结同盟前，必须数度遣送使者，绝对不可失去耐性！敌人方面也同样会要求同盟。

3项宏伟史实的剧本选择

根据历史所改编的剧本模式共有：蒙古高原的统一、成吉思汗大展雄风，、元朝成立。



沙丘 阿拉吉斯之战

沙丘 阿拉吉斯之战





游戏性能参考

操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★★
热衷度	★★★★☆

■ WEST WOOD
■ WEST WOOD
■ 容量：8M

发售中

自IBM-PC上移动的著名战役类SLG!

剧情故事介绍

《DUNE II》恐怕玩电脑的人都应知道，那在荒芜的异星上扩张领土、并采资源的刺激令人难忘。

故事讲述的是发生在一个叫作 Arrakis行星上的三个家族之间的争端。虽然故事很平常，但其精彩程度却并不逊色。在这部游战里，你既要具有军事家的眼光、军事的谋略，又要具备一个优秀战场指挥官随机应变的素质。

游战中玩家的主要活动是修建各种建筑物，开发和生产武器装备、攻击并摧毁敌方的基地。在Arrakis 行星上盛产一种调味香料，通过收获这种香料并加以提炼，你可以取得用於生产和建设的资金。这可以使人联想到历史上东西方之间的香料贸易（利润可观），以及由此而进行的海战。

所有梦想都要靠这些家伙来帮你实现！

地形介绍—

沙地：所有部队均可通过。

香料生长区：收获香料积累资金。

岩石：在岩石上才能修建建筑物。

沙丘：使所用部队灭速。

山峰：车辆不能到达，步兵才能到达。

武器装备的大部分都可以从星际港口（Starport）购买到（家族独有武器除外）。只要你有钱，很快就能得到你所急需东西。

此外，在 Arrakis星球上生长著一种吞噬车辆的蠕虫，它经常出没於香料生长的沙漠之中。单独的车辆与它相遇，十有八九会被吞吃掉，尤其是毫无自　能力的香料收获率。

武器开发 才有新兵器

家纳克皇族—最终战斗传说—

家纳克皇族—最终战斗传说—





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



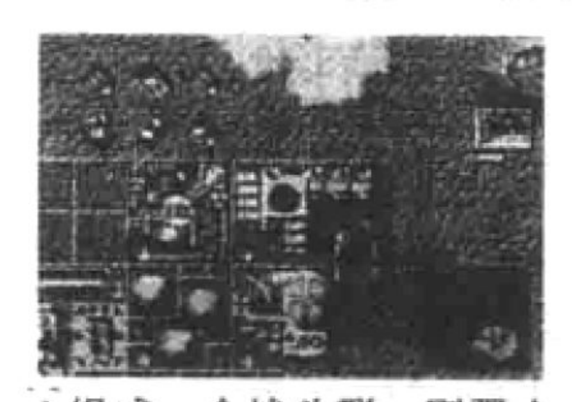
■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：16M

发售中

王子呀，你可知道自己所肩负的使命吗？

剧情故事介绍

这部游戏虽然在作战形式上略显单调，但在谋略样式上还是有许多值得介绍的地方。从这部份游戏中我们可以领略到各种谋略手段、用兵原则在实戏中的应验。由於这部游戏观数很多（包括记录挑戏模式），因此不可能为读者提供每一关的完整详细攻略，而只能从中摘取较有代表性的几关来与读者一同品味其中的味道。



▲组成一个战斗群，则强大的火力会使己方处于优势。

地形—

地形的作用在这部游戏中是很大的，因此在开始游戏之前要仔细观察地形，确定作战方针，然後才可以动手开战。

对於一些〝一夫当关，万夫莫敌〞的山口或者重要的桥梁渡口一定要派重兵加以占领和防守。

在游戏中一开始就要尽快抢占大片的土地，因为只有这样才能尽快达到富国强兵的目的。

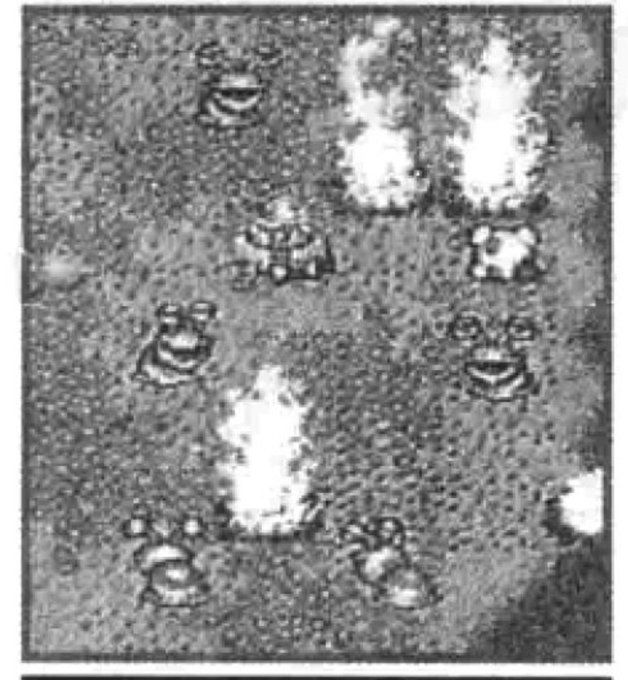
以上是在各种地形下作战的总的几点原则，而每关具体的地形各式各样，需要玩家具体情况具体分析。

谋攻篇—

兵法说：〝上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。〞可见古人在总结多数次的军事、政治斗争中的经验之後，最终将伐谋和伐交作为谋略战争的最高形式。笔者从为玩战略模拟游戏就是一种比较好的谋略实践和智慧练习。这部游戏的记录挑战模式包含有结盟指令，你可以充分显示一下你的战略眼光，或者　交近攻，或者〝合　〞，或者〝连横〞。总之，尽情地发挥你的想像力吧，让王子早日完成他的神圣使命，才是最圆满的结局。

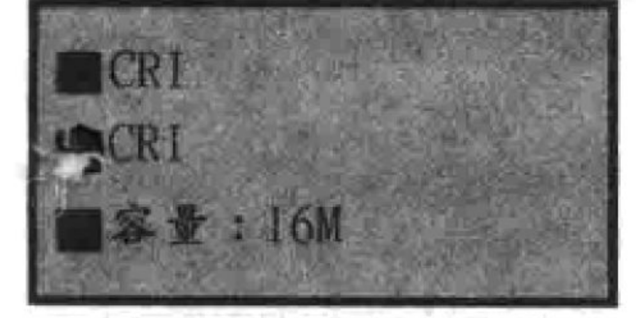
恐龙兄弟2

SLG





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



■CRI
■CRI
■容量：16M

发售中

一款寓教於乐的真实时间制的SLG登场！

剧情故事介绍

随着人们环保意识的加强，恐龙逐渐成为人们津津乐道的话题。《恐龙兄弟》系统节目的推出恰好是生逢其时。

《恐龙兄弟2》（DB2）是一款实时模拟游戏，玩家的主要活动是扮演创造神 "The Egg"，繁殖各种恐龙，并控制各种自然现象，为恐龙提供生长、繁衍自然环境，指挥肉食恐龙向由入侵宇宙人利用遗传工程制造出来的各种怪兽进攻并将其消灭，保卫地球。

这部作品的成功之处不仅在於迎合了人们的环保意识和SLG迷们的口味，而且也在於提供了一整套生动、有趣的模拟系统，可以使玩家自主地研究生物种群与自然环境之间的紧密而微妙的关系，寓教於乐，其乐无穷。



▲还记得上次异星人想霸占地球时的情景吗？



▲选择自己喜欢的模式进行游戏吧！

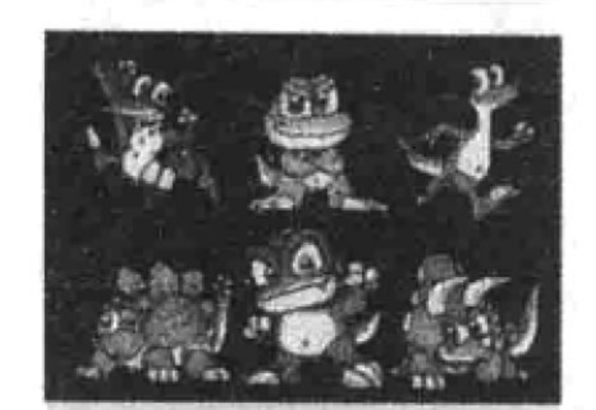


▲野心的博士正在做试验，准备再次实施他的邪恶计画。



游戏中的角色就是这些可爱的恐龙们！

恐龙及宇宙人军团的角色共分为三大类型：草食兽、肉食兽和卵食兽。草食兽的职能是使P值增加和繁殖，而肉食兽生来就会攻击，卵食兽性好食卵。它们的共同特点就是"吃下的食物多了以後就会产卵，但产卵的速率有很大差别"。



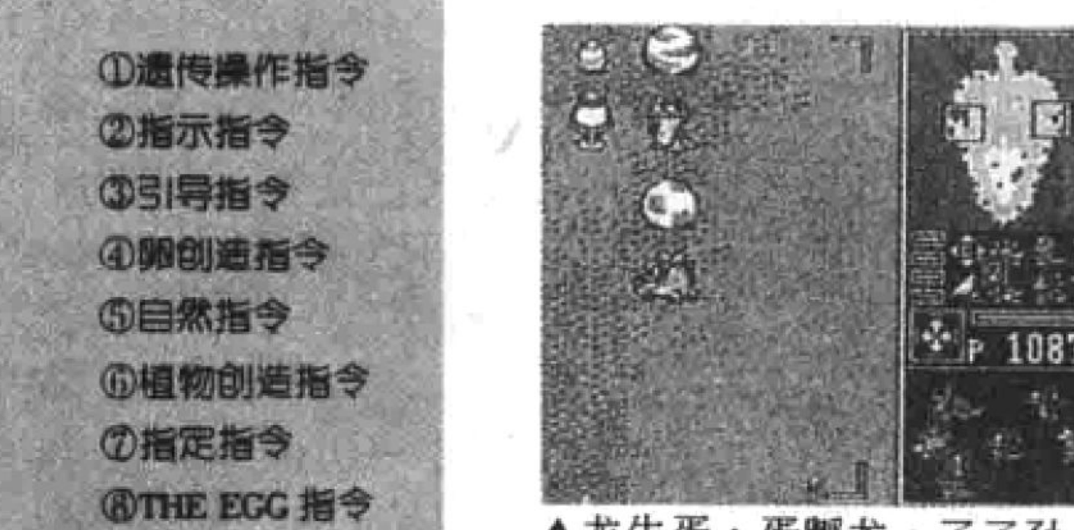
▲它们就是保卫我们星球的战士。

DB2 是指令系统采用真实时间制作，另一与常规SLG 的不同之处就是玩家几乎不须指挥某一单个恐龙的行动，而只要确定恐龙群体总的行动状态即可，每只恐龙会根据情况自动执行指令。

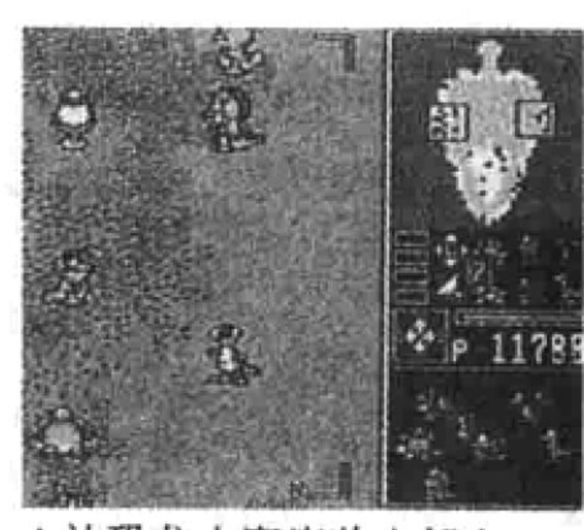
"狡猾狡猾地"就是恐龙生存之道！

几点提示：如果玩友们每一关都按基本流程进行此游战的话，那麼可以肯定地说：有些关是根本打不通的。比如：某些关一上来敌我条件十分悬殊，不采用非常手段是不行的；再比如：某些关时间不能拖得太长，否则环境会发生不利的变化，如小行星撞击地球或宇宙人使用环境改变装置使所有花草都被有毒放射性物质污染之类。面对这此问题，一定要动番脑筋才是。

既然是扮演神仙，就要掌握那些天地创造的法子！



▲龙生蛋，蛋孵龙，子子孙孙无穷尽也。



▲让恐龙大家族壮大起来，多种多样，才能击败对手。

地面大作战

ヴォルファード





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■TAITO
■TAITO
■容量：4M

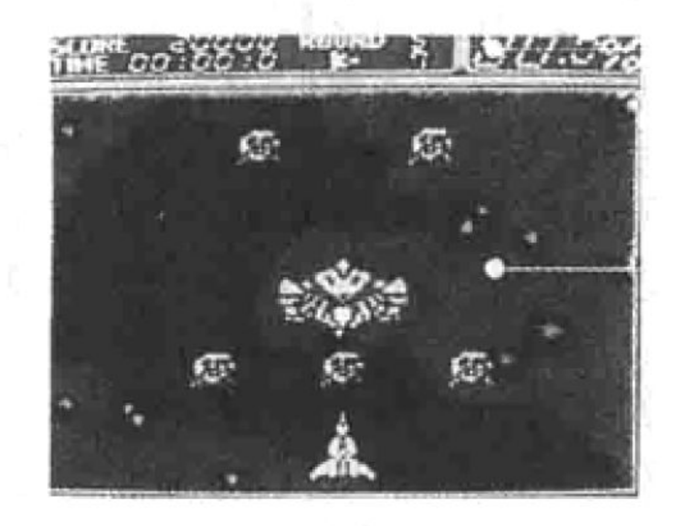
'91.1.25

有3种游戏模式可供玩家充分发挥

操作方法、畫面介紹

■开始钮
游戏开始
■ A钮
战场的切换
■ B钮
射击（获得宝物时）
■方向钮
玩家机的移动
选择画面中的选择
■ C钮
战场的切换
（高速战场画呼的切换仅Q模式1种）

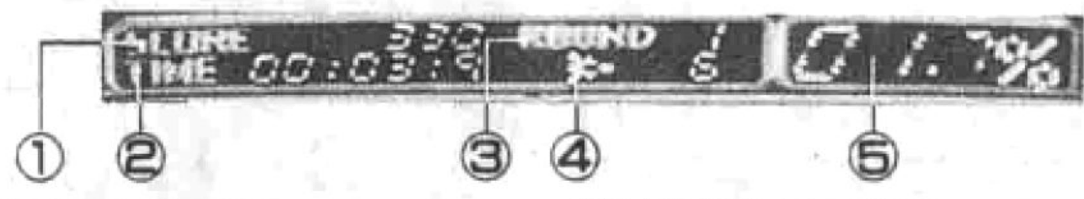
游戏画面，实际上区分为游戏进行的〝战场〞和情报显示的〝情报区域〞两大部份。



情报区域
显示游戏进行中必须具备的资讯、情报。

战场
玩家实际展开游戏过程的区域。

●情报区域介绍



①SCORE〈得分〉
表示目前的得点数。

②TIME〈时间〉
表示AOMODE剩馀的限制时间，及其他MODE在开始之後已经经过的时间。

③ROUND〈关数〉 表示目前的关数。

④〈玩家机〉 表示玩家拥有的剩馀机数。

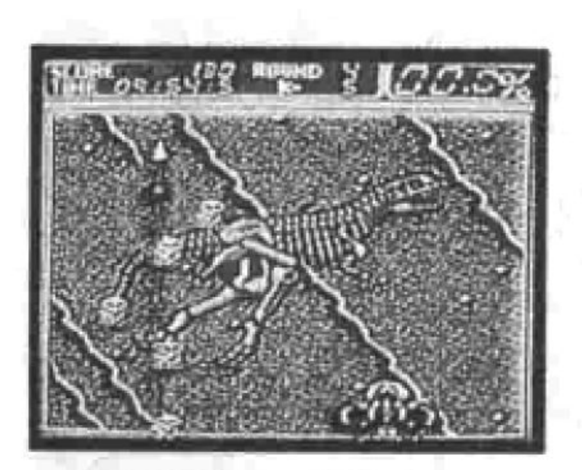
⑤%〈百分比〉 以百分比来表示战场画面被切割的部份。

劇情故事介紹

这是一款可以充分发挥3种模式乐趣的游戏，是从街机版移植过来的。

由於游戏画面的绘图性高，加上可逆转情势的秘密，使得整体的内容更有看头，动作性能更脱俗。

游戏操作的过程也很简单，只要按下II钮移动自机就可以画出线条了。再以这些线条围住地面，那个区域就会变色，变成玩成的阵地。画线时（红色）受到攻击就降1格，若围住75%以上就过关。


▲这就是游戏中的画面，看起来相当地细致。

■方向钮

必须是在绿色航线的上方才能够移动。游戏开始时，战场的四方会出现绿色的线框，将战场团团包围起来。置身绿线的上方，不会被闪光以外的敌人攻击。

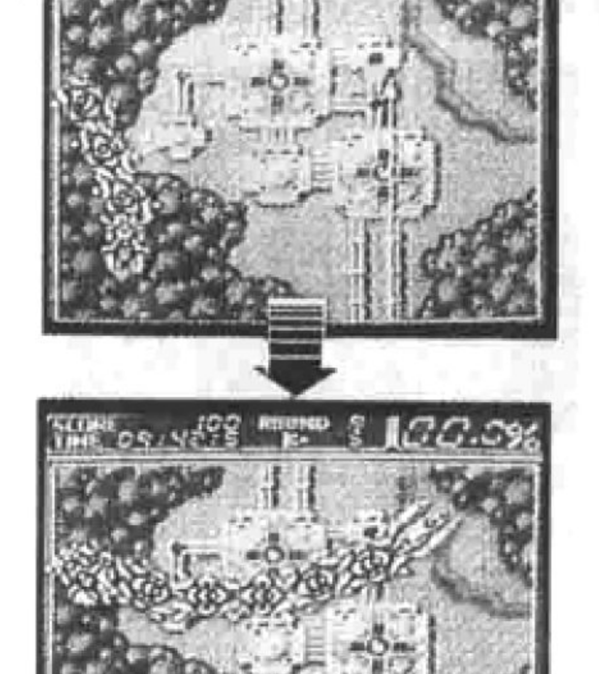
■A钮＋■方向钮

按下■A钮，立即跳出绿线之外，玩家战机一边托引出橘色航线，一边移动。在引线的同时，战机对敌人不具有任何防备能力。

战场切换

橘色航线若将一定的地区包围住，该地这会在画面上消失。取而代之，出现的将是底层的战场。橘线变绿线，内侧的绿线转变成白线。只是不能朝战场的内侧移动。似乎听起来很复杂，但是实际上则很容易上手。

玩家战机移动的方法



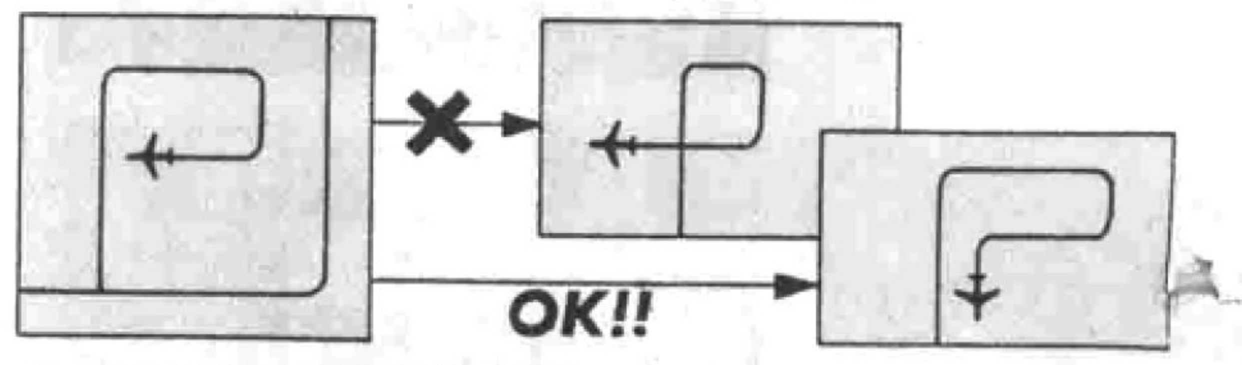
●胆大心细非常重要

当敌机接触到橘色航线时，会沿着线的方向发挥高速能量向玩家战机袭击过来。但是，在被敌机追赶以前，如果能先除去橘线的包围，便可以解除这次的爆炸。

●航线不可交叉

禁止再引出与先前出现的橘线直角相交的航线来。

注：在P模式和G模式之中，敌机触及到橘线後会立即朝上方而去。



●注意首领的位置!!

即使在相同的航线上，由於战场内首领所在的位置不同，被切换的部份也就不一样。无首领出现的战场画面将被切换掉。

史上最大仓库番

史上最大の仓库番





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■THINKING RABBIT

■NCS

■容量：2M

'90.1.30

为了男人的面子必须争一口气！

剧情故事介绍

有一天，罗姆开著他的中古车上街兜风，一边开一边享受著和风吹拂。

红灯一亮，遵守交通规则的罗姆停了下来。此时有位婀娜多姿的美女走过来……罗姆心想著，如果错过这次机会，可能就要等来生才有了！於是鼓起勇气向女孩问好。

结果那个女孩看著另一辆奔驰而来的跑车。是克姆！

女孩毫不考虑地上了克姆的跑车，两人扬长而去！从此，罗姆发折要存钱买一辆高级进口的跑车！

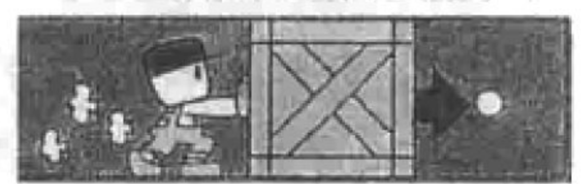
把行李推到指定点上，看来简单但……

MD版的基本规则和其他机种完全相同。推可以，拉不行是最简单的东西，只要动动脑，就十分容易了！

目标收集点

散放在地图上的白点是行李，只要将它们一一收集起来，就OK了！

将行李收集起来会变色，全部收完即过关了！



▲收集在点的位置。

努力工作！

一次只能推一个

一次只能推一个行李，（真小气！）如果能买部车来装多好。推！推！推！使劲的推！



▲好重喔！推都推不动。

千万不要拉！

也不能拉喔！行李看起来相当重，拉也拉不动只会白费力气罢了！



▲往後拉是绝对拉不动的。不要白费力气力了！

失败时，请利用这个机能！

虽然很慎重的操作，但是也可能会失败。这个时候，这个机能会成为救命之星！

首先，推过头时，赶快按下A钮，就回到原来的地方，相当方便的功能吧！

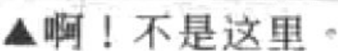
另外，放错地方的时候，按下B钮後，ONCE AGAIN 的指令会出现，选择後可从头开始再来一次。从头开始之前，以TRACEMODE 来研究一下，推行李的顺序，比较有利。还有，可以以方向钮来选择画面，尽量将自己不拿手的画面放到後面。



▲啊！不是这里。



▲A钮可以改变一切。

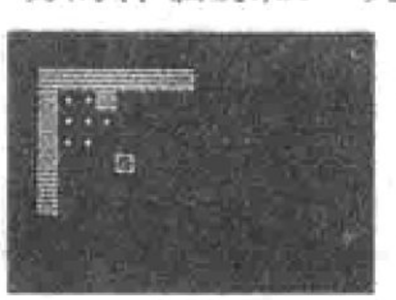


RETURN	回复游戏面的指令
ONCE AGAIN	重新开始的指令
TRACE MODE	回到最初画面。按下A钮後，会从现到目前为止的画面。以方向钮重回游戏画面
GO SELECT	以这个指令重回现在舞台的选择画面

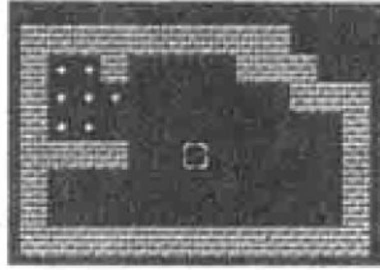
▲重新再来的指令出现，好好的利用一下。

自己编辑（EDIT）画面乐趣无穷!!

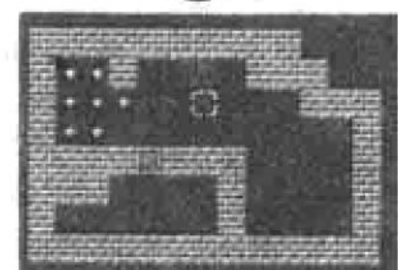
和别的机种相同，这款游戏也有EDIT模式。以题目画面选出EDIT，可以依自己的喜好配置墙壁、行李、收集点。以方向钮移动游标，C钮选择物品。以A钮决定後，就很容易的作出原版。完成後按下开始钮，又回到EDIT画面，选择PLAY後，就能以自制的画面来玩游戏。或许在前面的250 面中，你已经历尽千辛万苦了，但如果在你自制的画面中仍不过关的话。你就太……笨了吧！



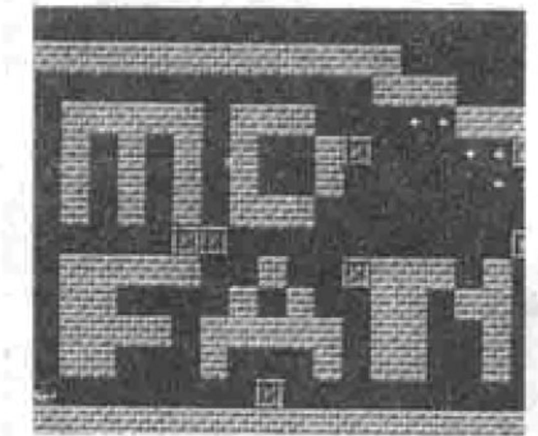
◀以C钮选择墙壁、行李……。



◀以A钮准备，以B钮消除。

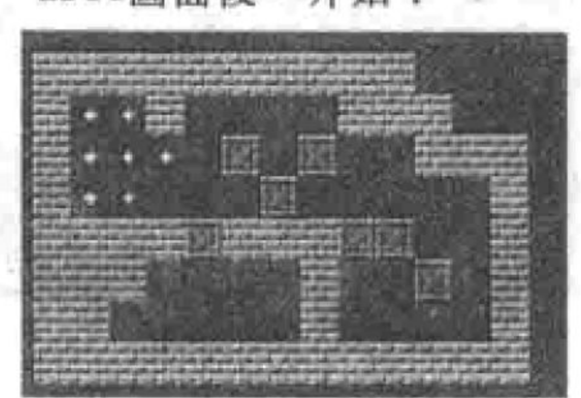


▲设计出自我的图样。



▲这是宣传画面吗？

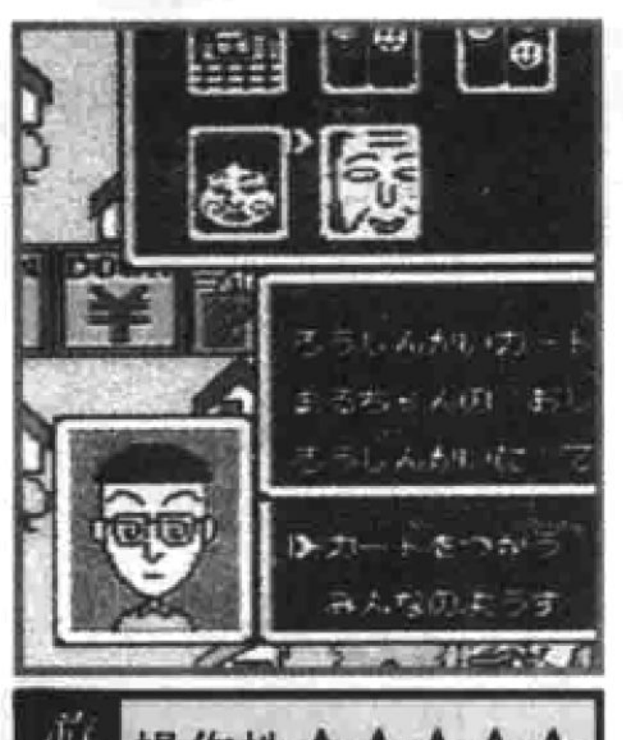
▼放入玩者後完成，回到EDIT画面後，开始！



小丸子

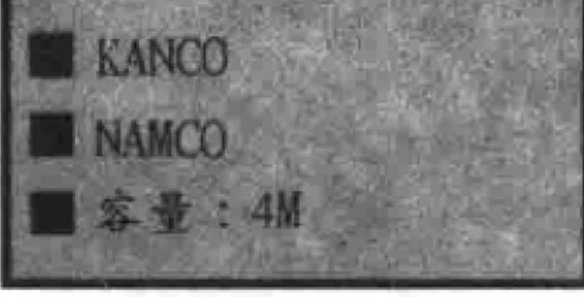
ちびまる子ちゃん

PZG





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆



■ KANCO
■ NAMCO
■ 容量：4M

'92.1.14

巡回各地的购物比赛

剧情故事介绍

这个游戏的舞台是小丸子等人所居住的「清水市」及其周边。各地都有各式各样的名产。另外，各处的路上也有各种站。在这些地方购物是本游戏的目的。因此很早到达目标而且要好好购物。



▲在各名店买土产。但是土产中有很多不知道是什麼东西？

好好地购物吧！

在店里面购得的物品种类，当然是愈贵者所换算的分数愈高。但是，除此之外，还有很多获取微笑分数的方法。将类似物品都买到，就可得到意外的分数。例如，将橡皮的蚯蚓、橡皮的蛇、橡皮的青蛙这三种全部购得，就可各得一百分，总计为三百分，而另外还可获得补助分数一千分。

目的在於累积微笑分数

除了金钱、微笑分数、物品之外，在游戏中的各处还可以获得卡片。卡片分为使用才能获得效果者，和只是持有即有效果者。例如，使用「自行车卡片」，就可比一般前进很多步。「贵宾卡」是有四个人的脸之卡片。只要持有，就会适当增减卡片角色的微笑分数。但是，并不是全部都对玩家有好处！拿到「付钱卡片」时，脸色会发青，如果不尽快回自宅，则微笑分数就会随著前进而减少。这种卡片合计有32种。只要妥善运用，要翻身就不是梦想了。

使用卡片来大翻身

游戏结束後，最後决定胜负是微笑分数的多寡。而这分数主要从购得的物品价值来计算。

魔法气泡

ぷよぷよ

PZG



游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ COMPILE
■ SEGA
■ 容量：4M

'92.11.13

魔法气泡掉落下来→应该消失！

剧情故事介绍

从ＰＣ到任天堂的磁碟机系统，甚至移植到大型电玩版，就要在ＭＤ登场了！两个一组掉下去，像「果冻」般的气泡，以直的或横的相连四个以上时就会消失。简单中会有深奥的规则，也许就是受欢的原因。

1P、2P都　可以对战

ＭＤ版的「魔法气泡」基本上１Ｐ和２Ｐ都是「对战」。在「单人玩」模式中，是以电脑为对手（？）的故事模式，而换成「双人玩」时，就是两个玩家对战。对战的规则非常简单。「气泡」堆积四个就会消失，或是让它连锁就会消失，可以在对方的场地上飘落「白色气泡」来捣蛋。让对方的「气泡」直往上堆就赢了。



▲两人对战最好玩。攻击对方时的快感…。

不断地连锁到最後

对战要获胜的方法就是一次送很多白色泡泡给对方。这个时候一定要熟练连锁方法。当然以普通方法也可以送入「白色泡泡」，但如果一次想送很多个，还是以连锁比较有效率。「白色泡泡」在隔壁的一般泡泡消失时，就会一起消失。

要达成连锁的重点就是要制造很多三个连接状态的泡泡以等待时机。

制造等待时，「泡泡」不可以斜向连接，这一点要注意！

对脑力很有帮助

旅鼠总动员

レミングス





游戏性能参考	操作性★★★☆☆
	音　乐★★★☆☆
	画　面★★★★☆
	热衷度★★★★☆

■ SEGA
■ SUN SOFT
■ 容量：4M

'92.11.20

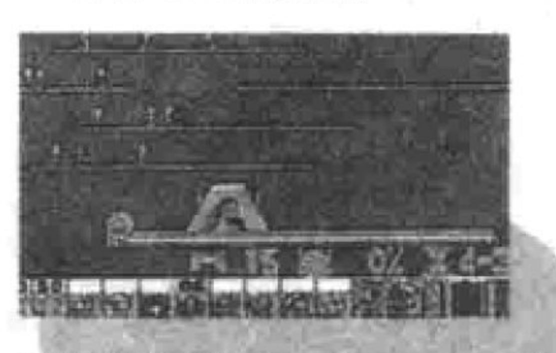
一心一意前进的旅鼠，前方充满陷阱

剧情故事介绍

这个游戏的目的是要让一心一意前进的旅鼠们不要落入陷阱，并将他们诱导至出口。各舞台设有过关的必须的救出率。只要超过这个数量即可。



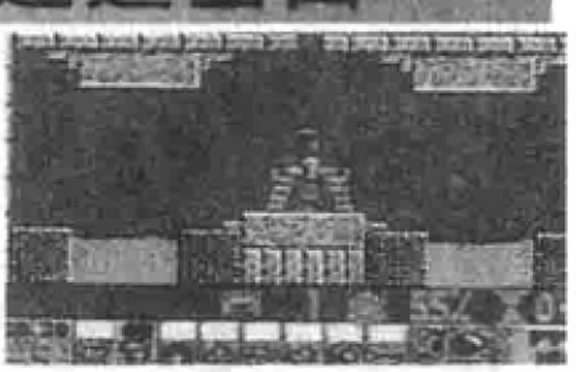
▲开始时的旅鼠们。



▲将旅鼠诱导至出口。

在时间内抵达逃出口

逃出的时间也有限制，一定要在既定的时间内达到救出率，让旅鼠逃出来。有些舞台时间很少，所以按照路线就无法过关。这也要充分考虑到。



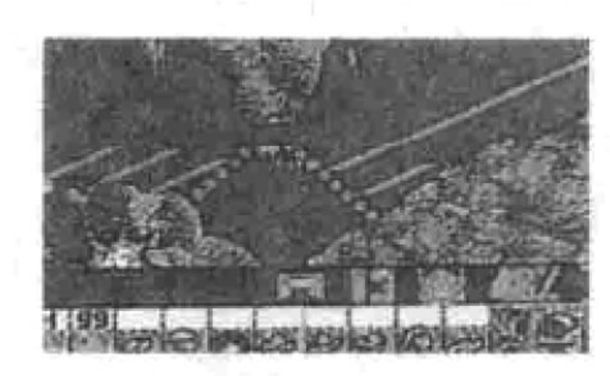
▲在时间内全部救出。

以指令诱导旅鼠

诱导旅鼠的主要指令全部有八个。但这些指令可能会因地形而变得无效，要注意。详细请看表。除了这八个主要指令之外，还有无路可走时全体旅鼠自爆的指令、暂停的指令、调整旅鼠出现速度的指令。



▲足迹记说是暂停的指令。



▲无法前进时，会全员自爆。

魔珠历劫

R.B.I.4ベースボール

PZG



游戏性能参考	操作性★★★☆☆
	音　乐★★☆☆☆
	画　面★★☆☆☆
	热衷度★★☆☆☆

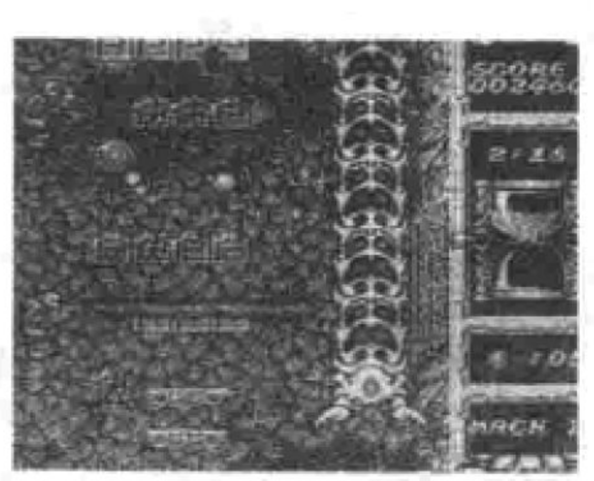
■HOT.B
■HOT.B
■容量：4M

'92.4.24

以球与板冲刺的射击型动感游戏

剧情故事介绍

揭取以往破坏形游戏的卷轴要素和首领角色等，而更提高了动作性，这就是「魔珠历劫」。玩家所操作的板子有两个。和一个板子比起来，除了可以更自由地操作球之外，还可以双打。



▲双打模式中，要交互负责要竭尽全力地合作。

善用两种板子

操作球的板子分成两种颜色，红色可往八个方向移动，将球打到目的，蓝色可向左右移动，红色还可控制界外球。另外，选择双打模式时，两人各使用一个板子互相合作。

碰到球时宝箱就会打开

在各面会发现装有秘宝的宝箱。秘宝的数量全部有四个，里面所装的秘宝在一定间隔之後就会改变，是个奇妙的宝箱。

超级大球

▲球在一定时间会化作龙，变成贯穿弹。



时间暂停

▲在一定时间内游戏的时间会停止。

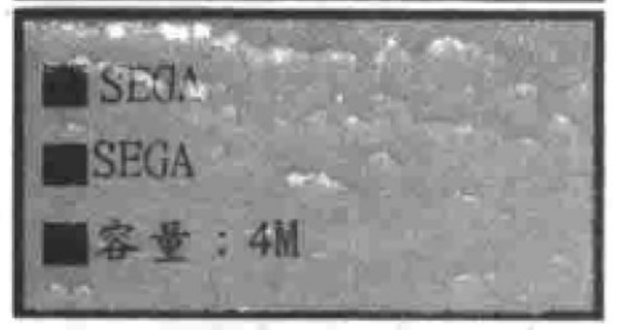
火焰岛历险

ひょっこりひょうたん島





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆



■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'92.8.7

边收集分数·边走向演讲会场

剧情故事介绍

到达目的地之前的路上，有海盗攻击，碰到人时要交换卡片。卡片中有写著「发生龙卷风」的陷害别人的卡片，或写有「虎须百货公司」的卡片等，保证和其他玩家会发生大战斗。当你成为大总统之後，不是很快乐吗？



▲最先抵达演讲会场，进行选举演说的珊蒂候选人。

游戏进行的规则

要记住的是掷完骰子後，人物上面出现的字意。箭头表示到达目的地的最短路线，数字表示前面剩下之格子数。一定要多花一点心意，才能到达目的地。决定目标或下一次的演讲会场後，就朝向那个会场前进吧。

▼博士候选人掷骰子。骰子要两个同时掷。



◀葫芦岛有六个演说场。

目的地决定後就可出发

决定目的地後，将棋子移向那个方向。若是分岐的格子则可朝任何方向前进。但是只能前进骰子掷出来的数目。中途不可以停止。

所有的格子都有某种含意，所以每次都有事件。但在绿色的格子则不会发生任何事。另外还有森林和山的入口、灯塔、沙龙、「虎须百货公司」等格子。

欢乐弹珠台

歡樂彈珠台

PZG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■PSYGNOSIS
■VICTOR
■容量：4M

'92.11.20

享受一面打弹珠一面听BGM的乐趣吧！

这个游戏全部由九个舞台构成，每一个舞台都分割成上、中、下三阶段的画面。BGM相当具有重金属风味。另外，每打一球就可换人打，最多可有四人交换着打。

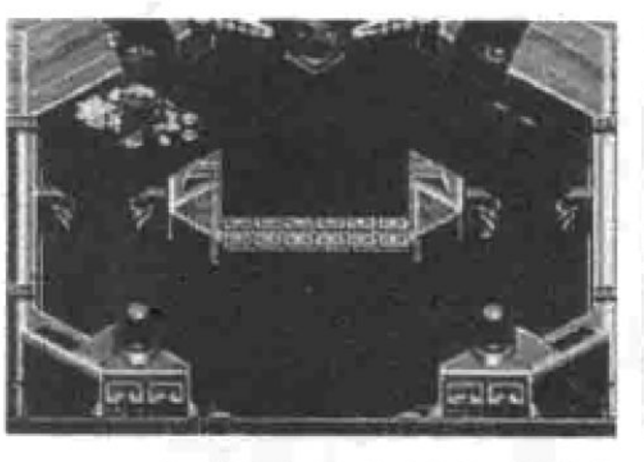
符合条件就可过关

在任何舞台，球都可自由地在中、下画面移动。在中画面满足各舞台特定的条件後，就可以打开往上画面的门。弄坏上画面的墙壁，将球打入中央，舞台就过关了。另外，如果从下萤幕掉下来，就算失败了。

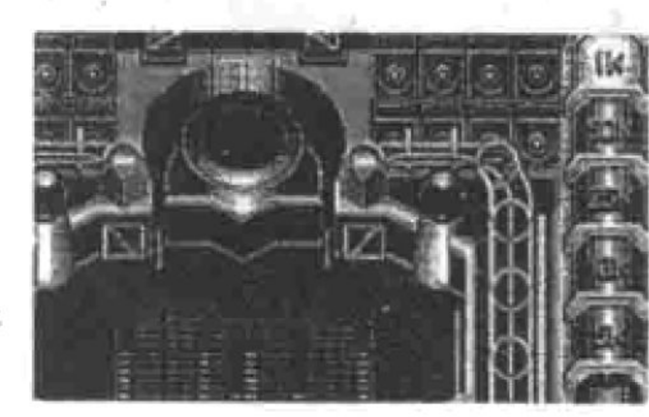
▶从发射器打出球，游戏就开始了。

悦耳的BGM

BMG是以美国热门摇滚界的巨星MOTLEY CREW音乐为主的重金属音乐。



▲一直撞到敌方角色爆炸破坏为止。

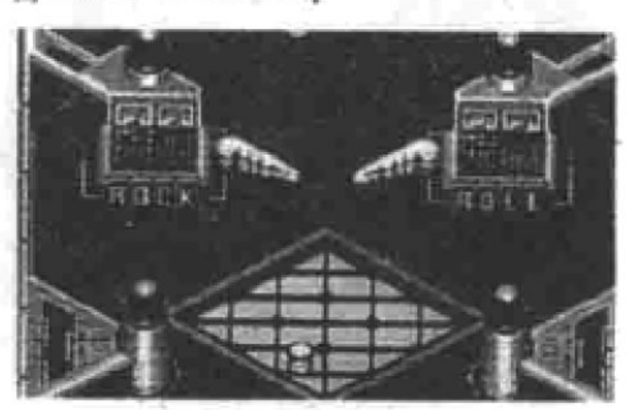


每个舞台都准备了不同的BGM，但全部都是重金属音乐。这种BGM和撞球的效果音十分符合。

▼开幕的一个角落，居民被重金属的音乐吵醒。



▼注意文字版。在这地方也写著ROCK & ROLL！



魔法宝石
コラムス(COLUMNS)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：1M

'90.6.30

文艺复兴时期的游戏再度复苏

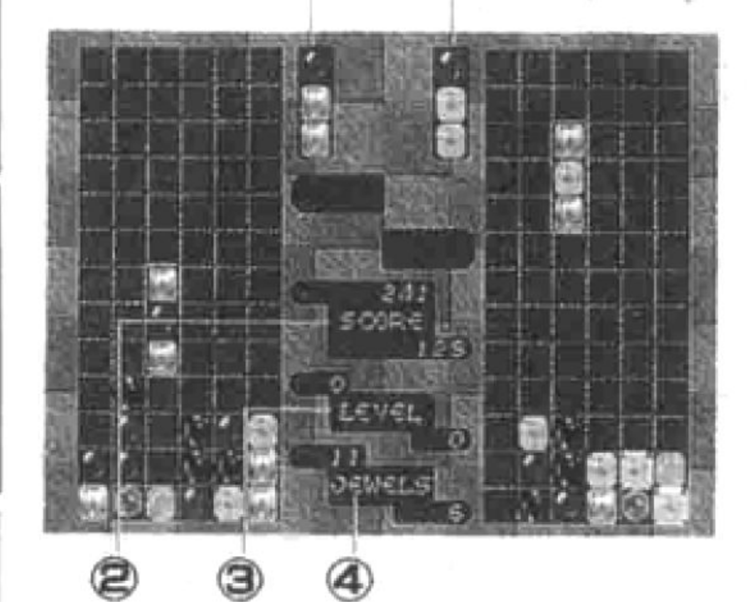
剧情故事介绍

「COLUMNS」原本是用来占卜兼赌博的，後来成为古代海上商人在船上玩的一种游戏。就是商人们从自己的皮囊里取出宝石，放在石盘上，谁先将同色的宝石并列在直线上，就可以获得那些宝石。商人们也根据游戏的顺势或手中所剩的宝石数量，来占卜下一个买卖地点。

历经罗马时代、文艺复兴时代，这个游戏都一直流传着。如今，它超越时空再度在电玩中复苏了。

当然，现在的游戏玩法与古代是大不相同了，不过基本上也是排列宝石（用累积的方式），请向高分挑战吧！

画面说明



左侧是CONTROL1，右侧是CONTROL2的资料。

①表示下个掉落的宝石。

②SCORE：现在分数。

③LEVEL：现在等级。

④JEWELS：目前所消失的宝石数。

以魔宝石大逆转！

魔宝石出现的话，这是幸运机会。着地地方的宝石和同色宝石全部消失。

魔宝石出现只有街机版模式而已。等级在MEDUIM或HARD，以周期来出现，EASY则是…。

旋转方块
クラックス(KLAX)

PZG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■NAMCO
■NAMCO
■容量：2M

'90.9.7

挑战高困难度的理论思考型游戏

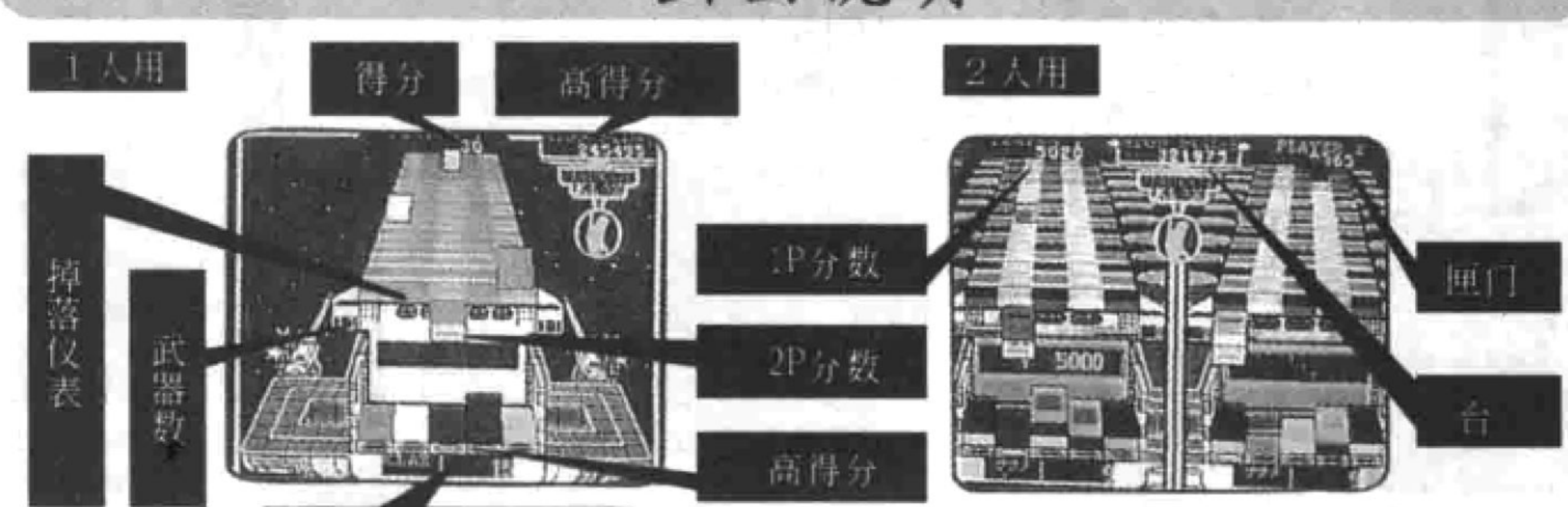
剧情故事介绍

「旋转方块」可说是「理论思考型」的游戏，在此简单地说明一下游戏规则。

顺着路线滚过来10种颜色的方块，然後以闸台接住方块使之落在台上，并且并列成纵、横、斜排，最少并排３个同色方块。基本上，这是让方块消失的游戏。

如果能让方块４、５个并列，就能够得高分。为了过关，就需满足开始时所出现的条件，并且配合战略才行。在玩这个游戏时，脑海里要经常思考如何才能让方块从闸台落到台上去，如此便可以展开各式各样的方块游戏。聪明的你，已经想好要如何来应战了吗？

画面说明



连珠拚盘

ジャンクション(JUNCTION)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■KONAMI
■MICRONET
■容量：4M

'90.11.25

训练机每性、判断力的高级解谜游戏

剧情故事介绍

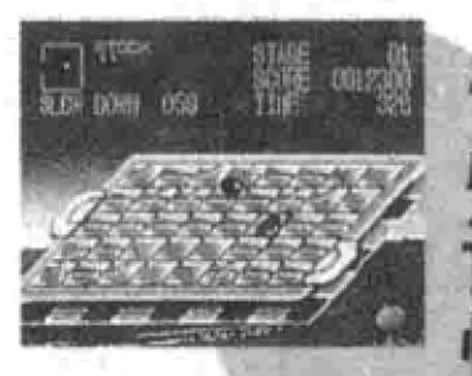
这是一款训练你的判断力、机敏性及先见之明的高级解谜游戏。

基本的游戏规则相当简单，只要把不断旋转的红球打进各计分点就行了。总共有40个方块（直5排、横8排），由於其中有一格是空白，所以要配合画面，使方块适当地上下移动，让红球顺利通过，正是本游戏的目的。

如果在限定的时间内，通过所有的计分点，那麼这个舞台就算过关。当然花的时间愈少，分数也就愈高。此外，本游戏的特徵之一，是有非常漂亮的舞台背景，依序是宁静海→恐龙时代→机器人工厂→近未来乐园→自动工厂。

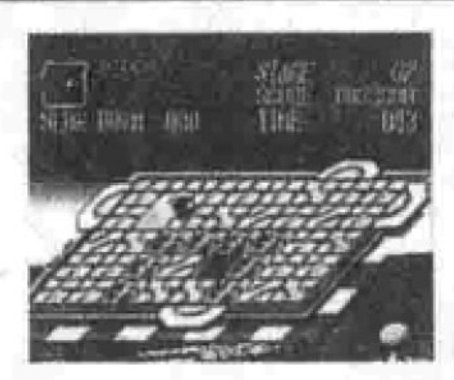
进行方式

方块的移动路线可以是直线、也可以是曲线或十字形等等。应以瞬间的判断快速移动方块，万一不幸通路中断，则红球就会碎掉，这一局也就结束了。

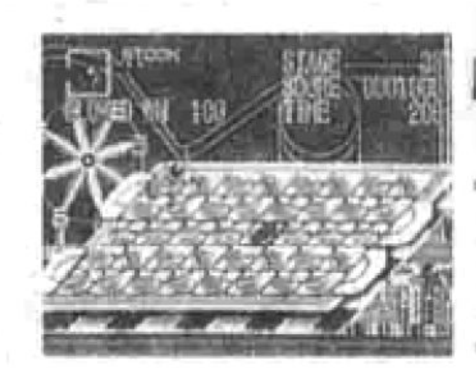


小心谨慎！

按B键可使球速增快，节省时间。



时间快到的时候，周围有红灯一闪一闪。



要注意阻碍红球通行的障碍，一碰上它就出局了！

要冷静谨慎前进！

「连一局也过不了！」真是不好意思。初学者最好不要好高骛远，一步慢慢来，别紧张。

神奇方块

メガパネル(MEGAPANEL)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■NAMCO
■NAMCO
■容量：2M

'90.11.22

3个以上同色方块并列时就会消失

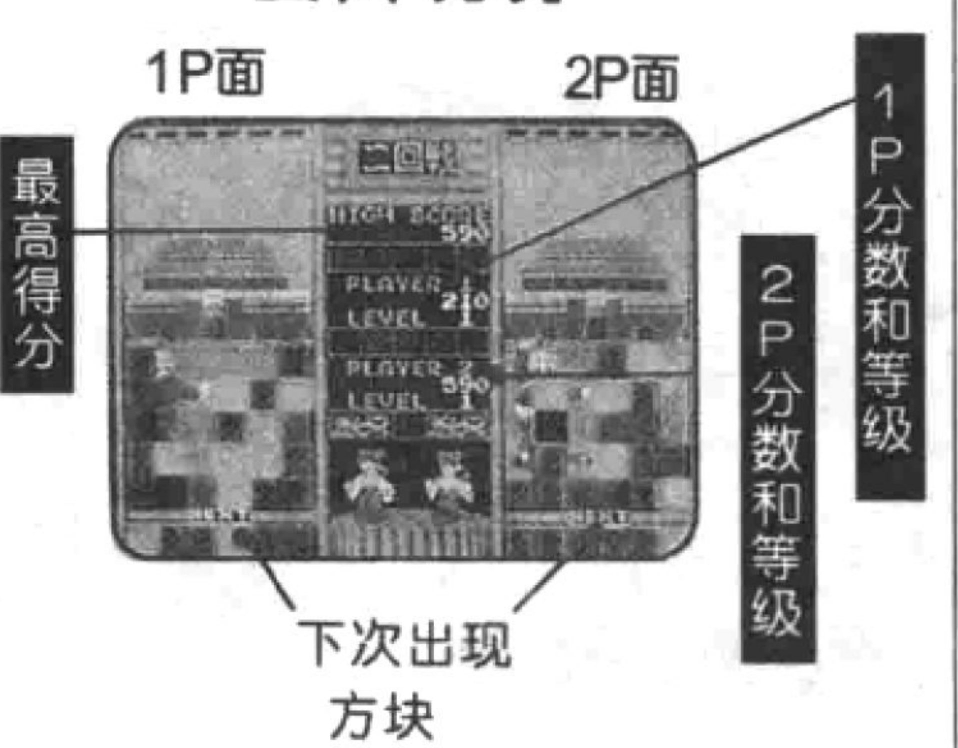
剧情故事介绍

纵、横方块组合而成的游戏中，你是否玩过把所附上的数字1至15，纵向或横向地移动，按照顺序排列的解谜游戏呢？「神奇方块」就是这种玩法的应用。

方法是将排列在画面上的方块，上下左右地移动以填满，如果有3个以上的同色方块并列的话，就会消失。而且，经过一定的时间，会从下方增加方块，若方块继续增加的话就算失误。此外，一旦消失3个方块时，增殖速度也会变快。

此外，这款游戏的音乐也具有不可思议的魅力，颇具异国风味，请自行体验吧！

画面说明



操作方法

①对战以3回来决胜负，先取得2胜就算胜利。
②秘密宝物每当消除20个以上方块就会出现。

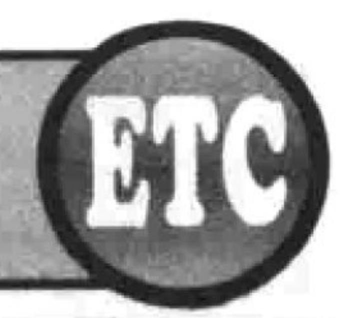
攻击秘宝	使3个并排的方块消失并使方块落至对方处
装备秘宝	使3个并排方块消除并将已方无法损坏的方块消除

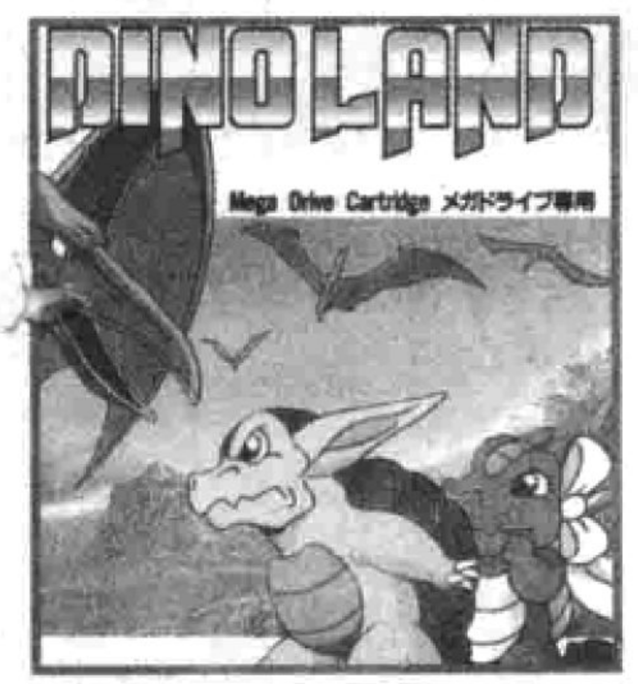
③一次消除4个以上方块的话，可以使对手无法破坏掉的方块移至对方。

把许多无法破坏掉的方块落到对手方面，这就是胜负的关键。

超斗龙烈传

超鬥龍烈傳ディノランド(DINO LAND)





在弱肉强食的社会中求生存

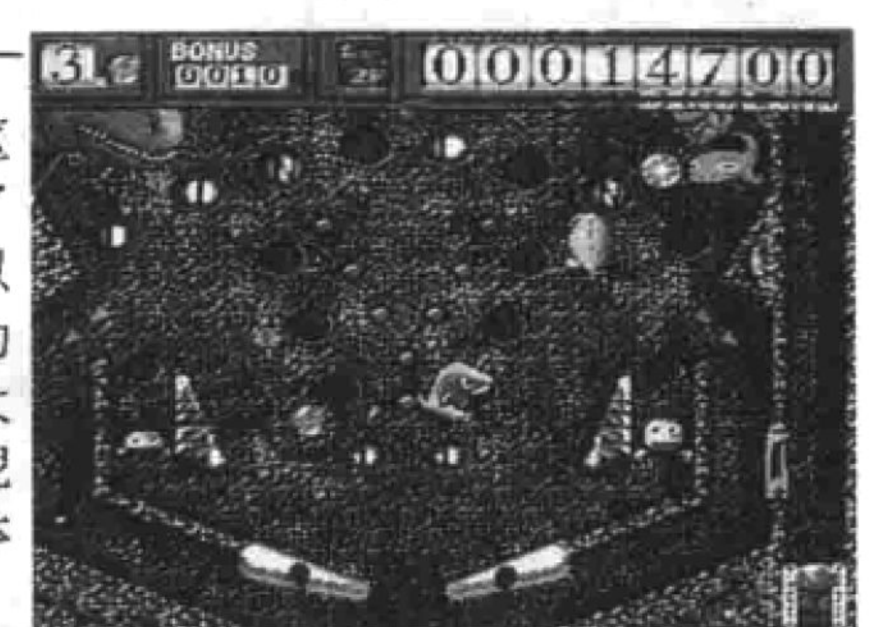
剧情故事介绍

事情必须追溯至一亿数仟万年前，在侏罗纪进入白亚纪时的原始世界时，有一位…不！应该说是一条龙中的英雄诞生了！它看起来虽仅是一只小恐龙，但它可将全身卷起似弹丸一般以身体来击倒比它体积庞大的大恐龙，这就是恐龙的新生代，「迪诺君」！

为了要保护在原始世界中倍受凶恶肉食恐龙及巨大恐龙骚扰的爱人，迪诺君将展开惊天动地的大冒险!!

游戏方法

这款软体「超斗龙烈传」的世界大致可区分为陆地面、海底面、空中面三个世界。为了能够在各种不同的环境中移动，主角必须要以弹珠台的游戏方式来解决各种事件。例如，为了能够於陆上面的空中移动，主角便非得到大鸟不可。但，要如何才能够得到大鸟的帮助呢？这只有靠您亲自来体会了，这也是这款软体有趣之处。



游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：4M

'91.8.2

附注

在这世界「迪诺岛」的某处住着控制这恐龙世界的头目舞台。头目的舞台存在於陆面上，海底中，空中面的各处中，但要如何才能够达到这一个舞台至今还被层层谜团所围绕着。若能够进入头目舞台中，迪诺即可以B钮来变成恐龙形态，所以一定要善用球状，即恐龙状态的特性来打倒头目。这样一来，就可救出被关於头目舞台中某处的迪诺君之女友芙兰蒂，游戏的进行也是以此为最终目标。

怀乡号事件

ノスタルジア1907(NOSTALGIA)





依主角的情绪表现会产生不同的会话内容

剧情故事介绍

1907年7月9日，美国·多兰斯·阿特兰帝克公司的豪华客轮怀乡号在北大西洋航行中。

「敬告怀乡号上的船员们！贵客船已被侵占了。」当收到这份电报的同时，怀乡号的各处也发生爆炸。随後陷入不能航行的状态，离援助到来日期整整有3天。

玩家将要以选择指令的方式来扮演船长，阿休比或是比斯克，最後的目的，拯救怀乡号上的乘客，就全靠玩者的推理。所以玩家在游戏中，必须利用对话及情绪来使救援任务顺利达成。

情绪程度介绍

在询问画面下，对话会因各种不同的态度表示而产生不同的结果。下图表示出的各种反应，将会在主角姿势上表现出来，使谈话的内容及结果受到影响。

反应显示表会在主角态度改变时表示出来，而反应的种类如下图所显示的内容一般。而且依各种状况会使可选择的项目有所差异（最多13种）。操纵者可依自己个性利用方向钮来选择，再以A钮来决定。然後，谈话的进行便会依操纵者所决定的态度而自然的发展。

相关图

		表示关心		
	恐吓	感兴趣	感铭	
逼问	打听	普通	询问	逃避
	攻击	不关心	推开	
		无视		

游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

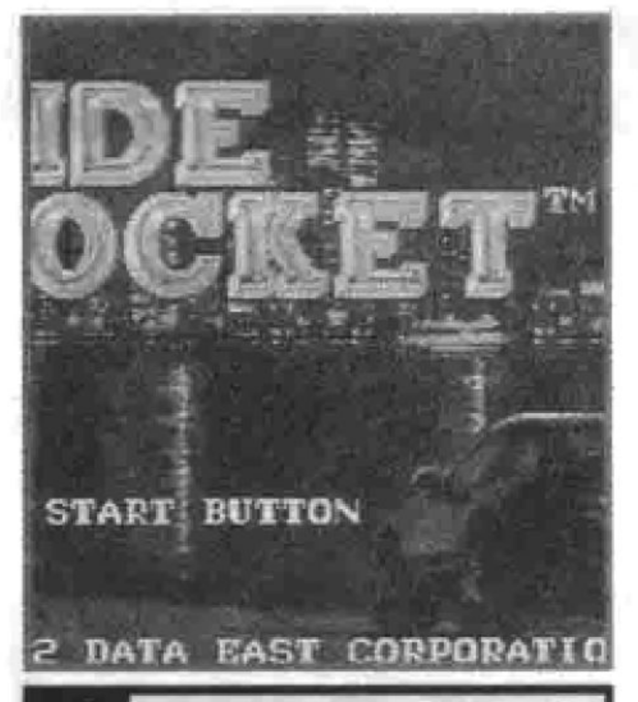
■TAKERU
■TAKERU
■容量：8M

'91.12.20

职业撞球

サイドポケット





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■DATA EAST
■DATA EAST
■容量：8M

'92.12.26

转战美国的撞球游戏

剧情故事介绍

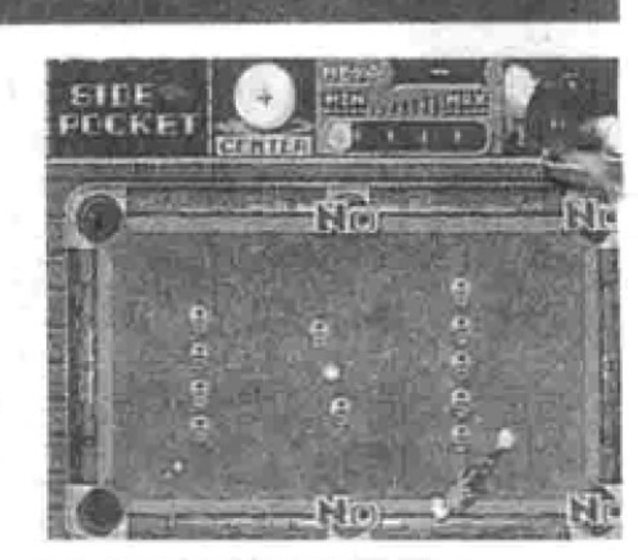
这个游戏是修行中的哈斯拉以美国为舞台，在漂亮的小姐们的簇拥下，展开撞球比赛的游戏。当然得分和过关的目的，但并不一定要打赢对方。玩家的技巧和战略都可发挥作用。另外，也可以两个人对战。



▲游戏在美女的观看下进行。不容许有差错，真紧张！

学习一下技巧吧

在游戏进行时最重要的还是学习基础技术。尤其在这个游戏中，有很多只凭著侥幸并不能克服的难关。请参考图表，确实了解撞球的位置和动向之後，再来挑战吧！



▲到底要怎麽辨…？

简单的操作与最佳的演出

游戏的操作很简单。首先，决定要打的方向，然後在画面的左上设定撞球的位置。全部结束後，按发射钮。按一次後，会左右画面上的马表，可以配合自已想打的力量，适时地再按一次钮，将球打出去。最初可能无法照自己所想的打出去，但只要多操作几次，就会变得相当习惯，而且欲罢不能。另外，球和球撞击时的声音，或是像在酒吧中的声音等美妙的 BGM，可以缓和整个游戏的紧张感，而且可以使气氛更热闹。

摩纳哥赛车

スーパーモナコGP



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'90.8.9

追求刺激速度感的玩家绝不可错过

剧情故事介绍

赛车的热战即将在本游戏中展开。

全部赛程需要经过全世界16个国家，可说是赛车的马拉松比赛了。

本游戏主要有4种模式，而每个模式又分成更多的模式，你可以尽情地享受赛车的乐趣。

这是充满紧张、刺激感十足的真实大赛车，震憾的声音浑然成为一体激动着你的心。只要能有耐心跑完全程，回到终点时可以头戴月桂树冠、脚踏上表扬台，接受表扬及观众的欢呼（请自行想像吧！），说不定新的赛车英雄就是你！

具有独自的模式而且更超级

摩纳哥大赛

移植於街机版。规则、玩法也都几乎相同，所以无论是游乐场的常客，或是赛车迷们都会为之着迷。主要特徵是速度及时间的记录的更新，以及艰难道路驾驶。

世界冠军赛

16战全胜之後，目标世界第一。具有与对手竞争的战略及机件更换的战略，采取模拟实战的要素。主要选手是与驾驶选手之竞赛及随着路线愈加精练的充实感。

自由练习

自由练习世界冠军赛的练习用。因为没有敌手，不用怕後续车或解雇。其主要特徵是没有结束终点，玩家可以充份享受驾驶的乐趣。



▲16场比赛全胜

暴力足球
レッスルボール





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■NAMCO
■NAMCO
■容量：4M

'91.2.8

纯粹属於男人的运动！

剧情故事介绍

这款「暴力足球」是拿姆科加入M.D.之後的第6款运动游戏。虽然如此，却不是一般常见的运动游戏，而是充满近未来风格，令人耳目一新的斗技足球游戏。

同时也是一场男人与男人间激烈冲撞的比赛游戏，它可说是综合足球和美式橄榄球的运动游戏。在比赛中，会一再地重覆激烈的冲撞和争球的情形，即使只是观赛，也会不由自主地使出浑身解数，可以说是够帅、够刺激的游戏。

①比赛时间

游戏时间，15分钟为1 quarter，换言之，比赛进行的时间有60分钟。

②场地

先是1P在画面下方的场地内，然後每15分钟，和对方球队互换攻防的场地。

③比赛开始

①游戏是在球自空中落下双方互相争夺的混战中开始。

②拿到球後，一边盘球、带球、传球，一边攻入对方的场地内，然後，瞄准球门，一举射球。反过来，如果球被对方抢去，必须使用扭、撞等拦阻技巧，再把球夺回来。

③球出了边线或底线时，要发球门球。

这时候，比赛暂停计时，按照一定的规则，重新再开始。

其他说明

●当球飞出边线或底线外时，须依照规则重新再开球。

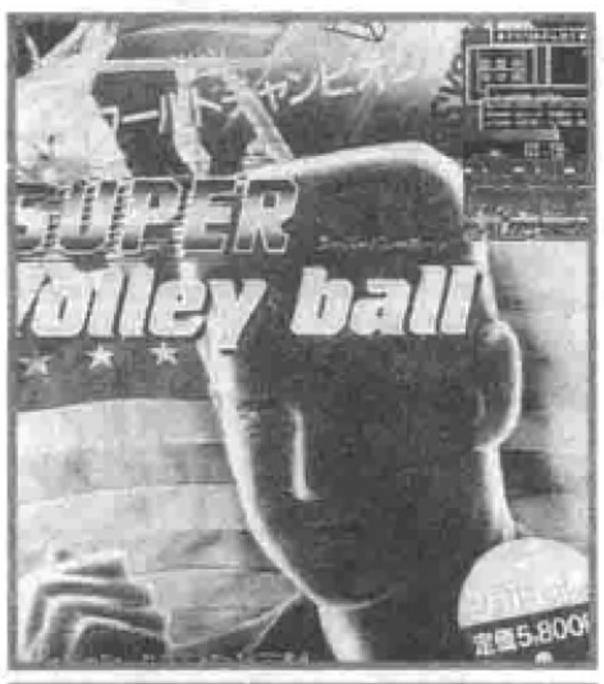
●球出了边线外时，弄出线外的一队派出1人，另一队派出3人，两边进行抢球。

●球从我方底线出去时，由对方派出3位进攻球员踢罚球。至於攻击队要由谁负责，请用A、B、C钮决定。

●球从对方底线出去时，对方的守门员必须发球门球。

超级排球
スーパーバレーボール





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

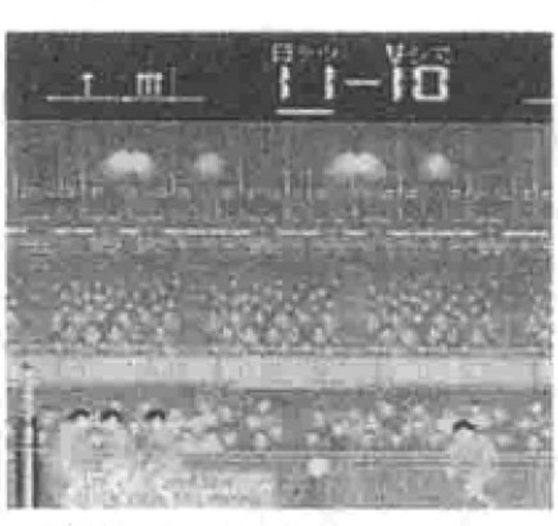
■VIDEO SYSTEM
■VIDEO SYSTEM
■容量：

'91.2.1

激烈得让你喘不过气来！

剧情故事介绍

超逼真且具临场感的运动游戏「超级排球」这回在M.D.版登场。原本就是街机版上轰动一时的游戏。这回SEGA主机能有如完满的移植作品，以简单又容易操作的方式，就能展开精彩的攻防作战，影视系统真不是盖的。

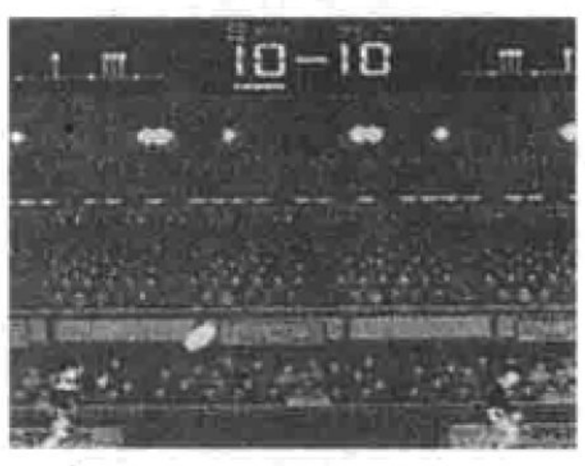


▲操作单纯但备受欢迎。

而打得手心出汗的紧张感、白热化的呼声，充满高昂的战斗气氛等等能充分体会出其中个中趣味的，都是这款「超级排球」的最大特徵。

游戏介绍

本款游戏特别为一些较不熟悉排球的玩家，而将操作简犯化。当你熟悉後，即能灵活地使用类似动画中才能看到的必杀技「雷电发球」，将对手打得落花流水。一款设计亲切的游戏，将玩者由初学阶段引导入高阶层！



▲初学者也能轻易地操作。操作性是它受欢迎的秘密？

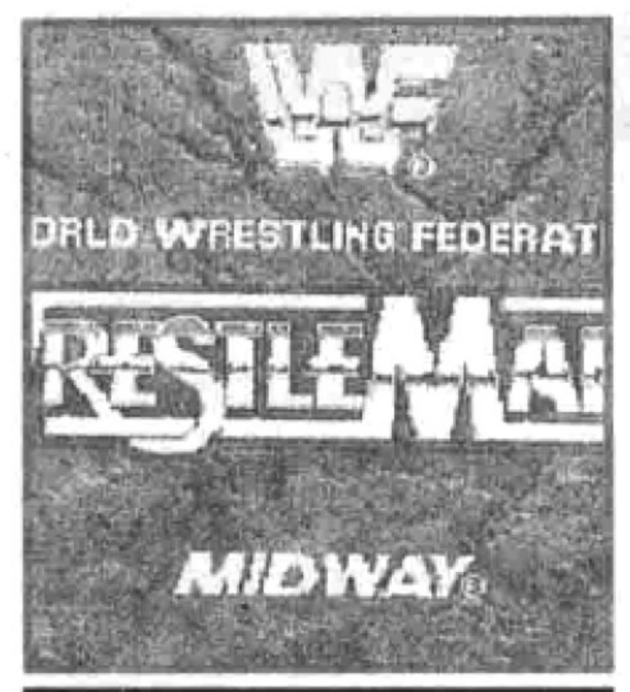
有16种类的球队可供选择

一款使喜爱排球的人想放手一搏的游戏。即使对排球不感兴趣的人，只要熟悉本游戏中各球队的名字後，当你看到电视或其他地方的排球赛时，会有「恍然大悟」的惊喜。另外，这回登场的球队更高达16支。

疯狂摔角

由世界摔角联盟（WWF）议定的暴斗游战





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ ACCLAIM

■ ACT

■ 容量：32M

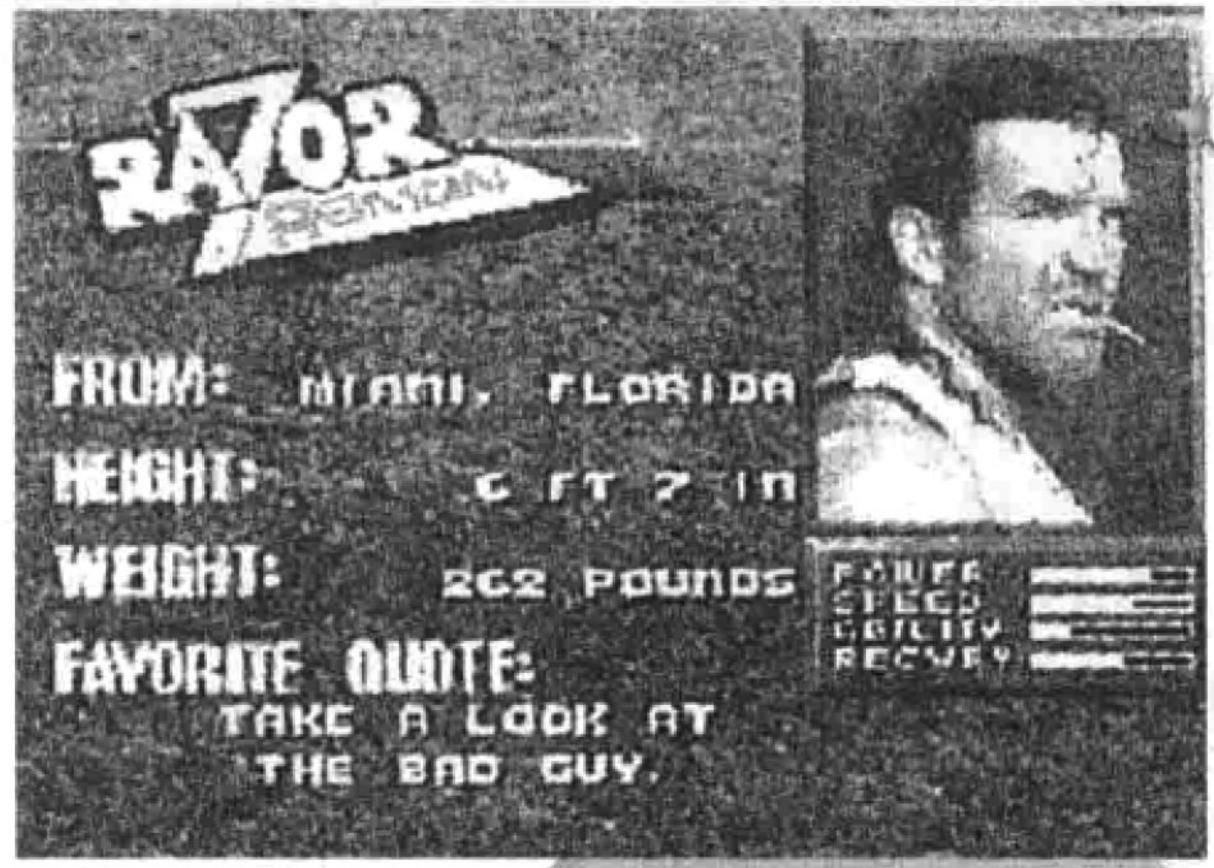
发售中

喂！是男子汉的话，就快过来单挑！

剧情故事介绍

常看体育台的朋友，对WWF应不会陌生，那些体壮如牛的选手真可谓将人类的动物本能及格斗技巧发挥到了极致，虽然比赛带有表演性质，但是格斗技巧却是实实在在的，完全没有矫揉造作的花架子，全都是凶狠的一击必杀。

ACCLAIM 公司将此游战做在许多机种上，以前因喜欢WWF，也玩过不少这类的游战，但除了能感觉到格斗的刺激，却从未像这款游战那样能让你用流畅的操作感体验这壮绝的狠斗。



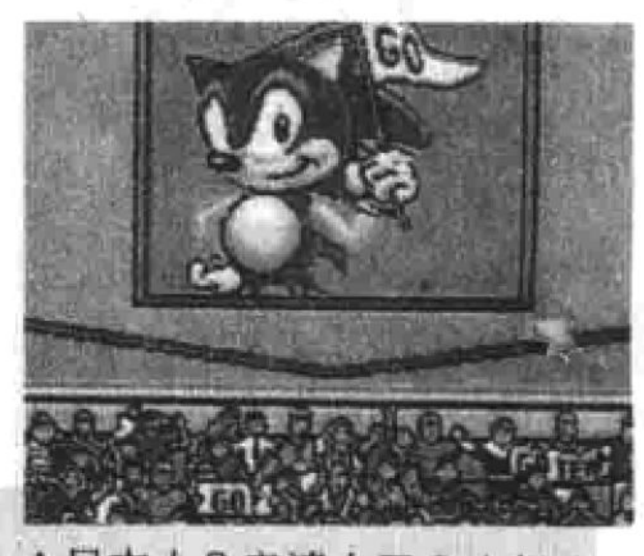
▲多彩的攻击方式需要你通过不断地练习才能熟练掌握。



◀每名斗士的各项指标都清晰地显示出来了，一流的操作设计令你轻而易举地展示斗士的锋芒！

蒙大拿杯足球Ⅱ

ジョー・モンタナⅡ



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ ATARIGAME

■ SEGA

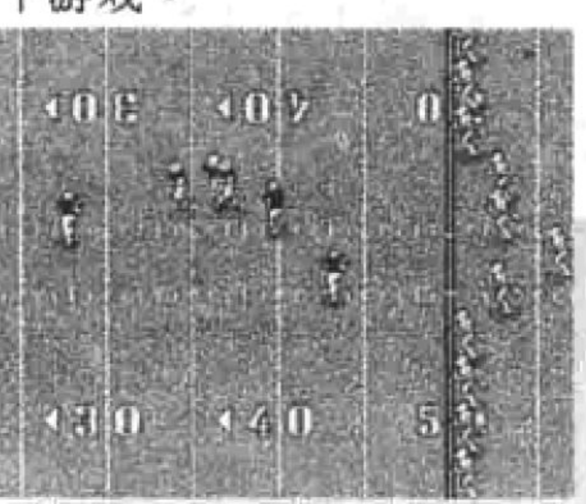
■ 容量：8M

'92.1.24

远远凌驾真实的正式派美式足球

剧情故事介绍

一般所说的续篇，大多是略加上新的资料、略做修改的东西。但这个游戏却不同，和前作决定性的不同是画面的视点和转播等音响面。也因为自由焦距等的新机能及细密的选手资料的采用等，产生可以说是完全不同的另一个游戏。



▲美式足球比赛中常见的攻防战法。

接著值得注目的是自由焦距的视点。传球的选手会使用极具有调和感的焦距，可享受充满真实感的放大画面。而且还有令人愉快的新机能，如立即重播（instantreplay）。play後，任何播出都可重现。所以，可以数度观赏达阵那一刻，陶醉在欢呼声中，也可重新审视未顺利进行游戏的部分加以反省。广播或特写镜头都可重播。而这两者也都是TV转播不可欠缺的演出。对了！在这个游戏中，玩家就是选手，但却会有观赏TV中比赛的心情！



▲充满真实感的特写画面是令人愉悦的触地得分画面。

▲日本人？音速小子？人气十足的加油场面。

音速小子!?

速度之王
ファステト・クン



游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆



■HUMAN
■HUMAN
■容量：

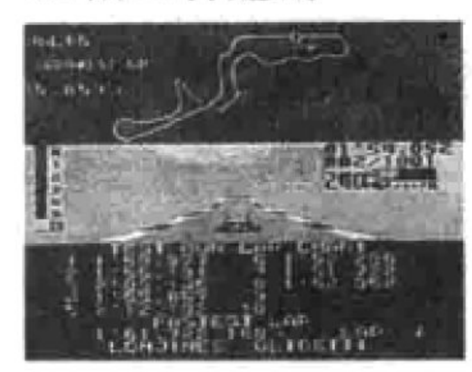
'92.10.30

真实感受「速度之王」的爽快

这款由休曼所发表的第1弹「速度之王」，相信只要看到画面各位都知道它就是同一家公司在PCE版上曾发表过，以逼真操作感觉和3人同玩的特徵而大受欢迎的「最後冲刺」的MD版。

就连原本不能3人同玩的模式，这时不仅可以完美的达成，而且还百分之百地继承那逼真的操作感觉，凡事诸如在其他赛车游戏「一小时可以以300公里减速来转弯」不能满足的人，这回都可以如愿地达成。

能够玩的模式全部共有3种。以世界冠军为目标的「世界冠军杯模式」，自由奔驰行程的「测验模式」，以及跟朋友、电脑对战的「防卫模式」。尤其「防卫模式」可以跟朋友相互较劲，所以一定是相当有趣的。


◀是困难的游戏，要充分地练习。

在世界冠军杯模式上1季（1年）举行16次比赛，以分数的合计来决定冠军。还有，各比赛以练习行走→预选第1天→预选第2天→最大奖决战顺序来进行。

预选虽然有2天，却只能奔驰各5圈，所以在练习行走时要好好地利用。在决战想超过对手的车子是很困难的，所以尽可能在预选取得第1名，以领先独走取得优胜是最理想的模式。虽然如此，要保持第1名可并不容易。


◀前面8台才能够参加。

▶几时进入补给的时机是胜败的要因之一。


◀要从预选用变更配置才行。

四轮机车赛
メガトラックス



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■NAMCO
■NAMCO
■容量：4M

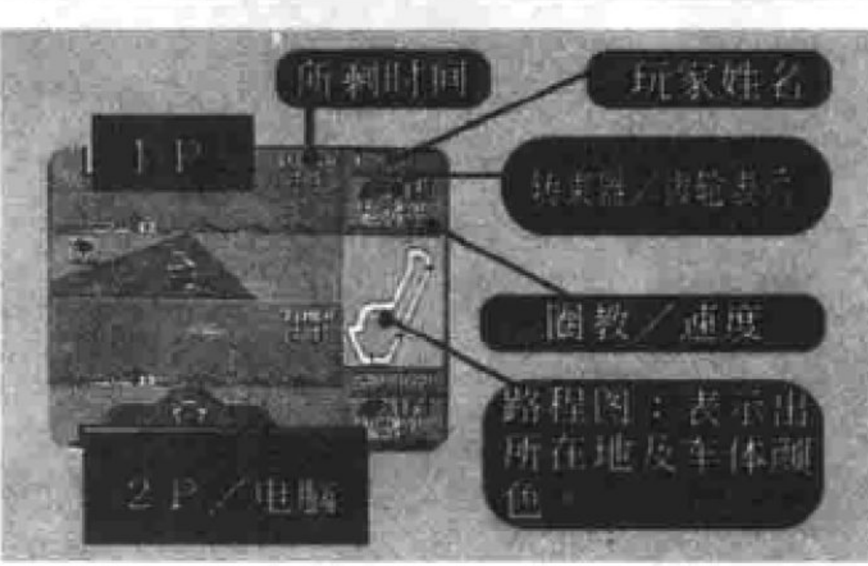
'91.8.6

骑越野机车在泥沼地奔驰

剧情故事介绍

这是一款不太正统的赛车，受到地形的严重影响，加上变形的越野机车，正是本游戏的最大特色。能和朋友一同享受这赛车游戏的乐趣，奔驰在烂泥沼地，泥土溅得满场都是，彻底感受到越野机车的真实感受。当然游戏有很多比赛的场地，可以任君选择，操作简单容易上手，只要选中喜爱的四轮越野机车，立刻可驾车上路，展开那精彩刺激的机车大赛，加足马力即可获得最後胜利。

全力冲刺
加大马力



1 在事先决定的圈数下，先到达终点者为优胜者。

2 若无法於剩馀的时间绕行一周，则视同退休，退出比赛。

3 二人同乐时以一览画面所决定的圈数来战，当分出胜负时，则游戏结束。

4 若二人同时遭到退赛，则不分胜负。



绿怪	红魔鬼	蓝闪电	黄暴风
手排档：重视高速之机型	手排档：重视加速的机型	自动排档：重视高速的之机型	自动排档：重视加速的之机型

F 1英雄

F 1英雄





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ VARIE

■ VARIE

■容量：8M

'91.12.27

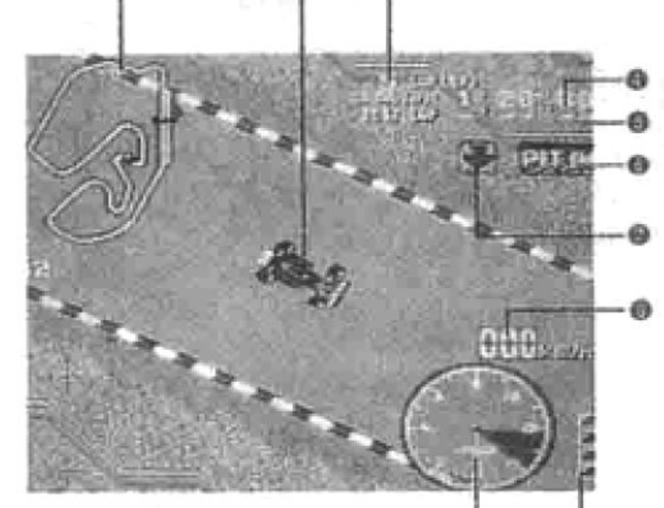
实现成为F1大赛车中胜利者的美梦

剧情故事介绍

这是中嶋悟先生所监修的最後一款游戏。视点是从上往下俯视型的，玩家要操纵方向盘，在真实化的模拟赛场中，比赛16场。

你可以从15队中，选择自己喜欢的队伍，但是每一队都有在哪一场比赛中，必须采取什麽重点的契约。如果期望过高，契约被取消游戏就结束了。因此，不见得比赛得胜就一定顺利过关。这也似乎在隐喻中嶋悟先生的人生竞赛经验，值得我们借鉴。

拿到契约是重点



▲（红色表示自己的赛车，蓝色表示电脑的赛车位置）

▲（依前进方向回转移动）

契约条件画面

会表示出每队各4战的普通画面。若在这4战中一一过关则便可得到续约契约。若在同一队的4队里无法一一过关则游戏结束。



《普通画面》

〔预赛、决赛〕

长途耐力赛模式中，各竞赛分预赛和决赛，预赛是以一圈的成绩作为选择标准，从中挑出最好的8位选手出场。所以决赛时一共只有8台车子入场较技。



《预赛前画面》

疯狂赛车

アウトラン





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA

■ SEGA

■容量：8M

'91.8.9

可欣赏风景的跑车竞争

剧情故事介绍

开著大红色的爱车，奔驰在海岸线上。助手席又坐著金发美女，收音机播放著悦耳的音乐。有这样华丽的紧张场面就是MD赛车游戏「疯狂赛车」。

这游戏的目地就是要在限定时间内，通过各个检查点，然後奔向终点。

届时玩家们可在家中的电视上无限疯狂的奔驰!!

道路选择

若画面出图上的标示则不久之後道路便会分为两条，要预先决定所欲前进的方向。



▲　图数：表示所需时间

▲舞台：现在正驾驶的舞台

舞台介绍

死亡谷

◀气氛诡异的舞台。

椰林海滩

→颇具热带风情的舞台。



◀黄沙滚滚的景观。



◀加足马力直登山顶吧！



▶充满古意的舞台。



▶小心驾车别撞上石门了。

92'世界杯足球

テクモワールドカップ 92'





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■TECMO
■SINS
■容量：2M

'92.1.31

操作简单的足球游戏

剧情故事介绍

玩家们可在４支队伍中选择喜爱队伍，和实力相当强的对手决战，以获得到最後的胜利为目的。和电脑对战为１Ｐ模式。和朋友对战则为２Ｐ模式，但主要还是标题的世界杯足球模式。必须熟悉各种指令的操作说明！



▲这就是标题画面。迫力十足的标题「92'」，帅啊！

向世界挑战

世界杯足球赛模式。同样选择１支队伍。出场的24个国家，每４队为１组，共分成６组。在各自进行小组预赛，其中胜点最多的前16支队伍，可参加决赛。也就是说，这16支队伍正朝向世界第一而战。

比赛采公式战，45分钟为半场。胜负不分，打成平手时，再进行PK战。如果输了，这一场就是你结束游戏的比赛。还是全神凝注地备战吧！

▶万岁！赢了哩！但战斗才要开始而已。不要掉以轻心。

可选择24队的球队

玩家可选择的队伍共有24支，１个人玩时的对战队伍，电脑会自动为你决定。每一支队伍在性格上都有微妙的不同（攻击主体或小技巧较佳等），尽可能多与几支球队比赛，就能抓住对手队伍的特徵。

也就是说，在世界杯足球赛中，当你获胜向前推进，对手也愈强。



蒙大拿杯足球

FOOTBALL ジョーモンタナフットボール





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'91.3.1

和蒙大拿一起征服球场

剧情故事介绍

所谓的「QB」是指橄榄球赛的指挥官，亦即进攻时指挥本队之球员。

约翰是橄榄球史上最棒的QB，他曾多次更新NFL（国家橄榄球联盟）的记录，也当选为超级球星的MVP。

他头脑冷静、动作迅速，本游戏就是你与这名英雄组队，一起奔驰在球场上的橄榄球游戏。

请你为改写橄榄球的历史而奋战吧！



传球关键

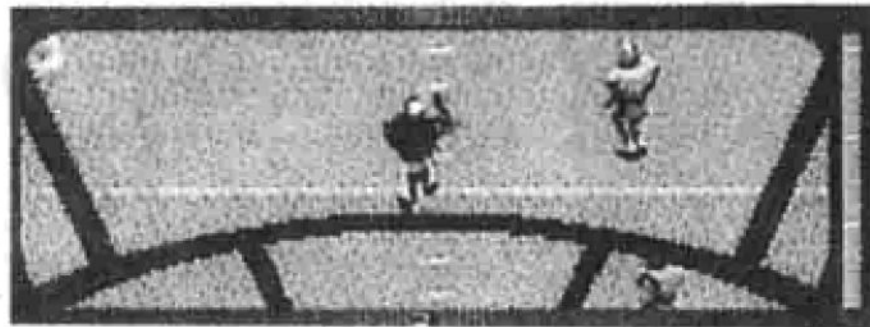
当进攻的球队保持传球的同时，接球员到传球地点後，ＱＢ应尽快决定正确的传球方式。

传球的方式

1 按Ａ钮（Ｂ・Ｃ钮），快速传球。
2 按方向钮，球员将球踢出，这同时再按下Ａ钮，传球视窗便会出现。
3 按Ａ钮表示传球，Ｃ钮表示丢球。
4 接球员接到球後，要摆脱选手的拦阻，可以使用Ｂ钮扭倒和Ｃ钮俯冲两项技巧。



◀快速传球　▼传球视窗



魔鬼破坏车

ロードブラスターズ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■TENGEN
■TENGEN
■容量：4M

'92.2.28

媲美格斗竞赛的战斗赛车游戏

剧情故事介绍

「魔鬼破坏车」和普通的驾驶射击游戏的气氛稍有不同。说到射击游戏，往往只想到取得提高威力的秘宝，不断将敌人击倒，但在这个游戏中，如果未将威力提升到相当程度，强力头目就不会出现，是款不同品味的游戏。

阻碍去向的各种敌人

游戏中上场的敌人共有8种。接二连三出现，阻碍玩家的进路。有小喽罗当然也有强敌。敌人分成3种；用普通武器（雷射炮）就能破坏的敌人；使用秘宝才能破坏的敌人，任何的攻击都无法破坏的敌人。敌人中偶而会有拿能补给燃料的红球给你的家伙，要看准再射击。

帮助玩家的4个秘宝

4个支援秘宝，偶而会从突然飞来的支援喷射机上掉落下来。秘宝有攻击用和防御用，各有2种种类。

攻击用有可连续发射的激光乌兹加农炮。还有可破坏画面上所有敌人的巡弋飞弹。

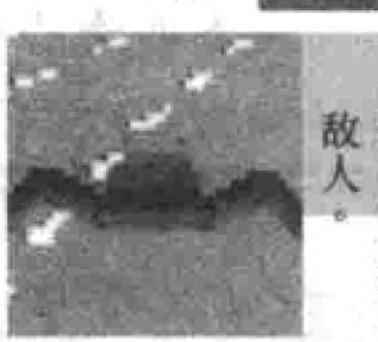
防御用的有数秒钟内使飞机速度增加数倍，一定时间内，自机成为无敌状态的电子盾。



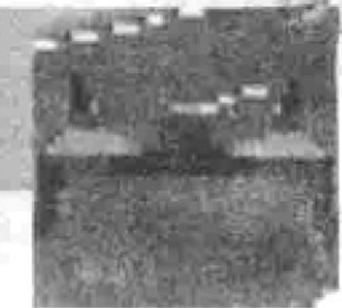
乌兹加农炮
◀能不断连射的机关炮。喷射加速器



▶在终点前使用非常有趣。



◀也就是炸弹。能蒸发敌人。



▶危险时不要犹豫，拿出来用。

超级疯狂赛车

ターボアウトラン

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

'92.3.27

享受350km/nr的超级速度快感

剧情故事介绍

曾经在大型街机版上获得好评的「超级疯狂赛车」终於能在MEGA DRIVE上玩了。若要为不知道这个游戏的人说明，只能说这个游戏是做为体感游戏最受欢迎作品「疯狂赛车」的继编而做成的街机版作品。

使用3个零件提高汽车性能

在赛车的全程，各路线都备有检查点，而在这个游戏中，每走完4个路线就备有一个大检查点（印第安那波里、亚特兰大、奥克拉荷马3个地方）。只要能到达这里，就可在自己的车上组合提高汽车性能的零件。

HI POWER ENGINE

转变时可提高紧抓度，提高车子性能应该从轮子开始吧？

HI GRIP TIRES

能提高到最高速度。希望安定高速行驶的人应选择此零件。

SPECIAL TURBO

水温不易上升，可抑制过热。只有涡轮小子才会选这个吧。



▲平安通第一个检查点，继续加油！

共分15路线，可享受美丽景色

这个游戏中将全美分成15个路线。行驶在可称为横贯大陆的长距离赛车，当然各路线的特色也都不同。有些地方有雪道、沙漠、市街地，甚至在深夜行驶，每条路线的特色都深具特徵。行驶中，一边享受各地的风景和风土吧！

F 1英雄





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■FOCA
■VARIE
■容量：8M

'92.5.15

92年度F1超级大赛展开

剧情故事介绍

世界性F 1方程式大赛中，为夺取年度冠军的「F 1英雄」，以此一目的展开的世界性赛车游戏。为夺冠军必须掌握路线状况、天气、路面状态等来设备机器，为了确实得分，以跑完全程为目的的作战也非常重要，这才称得上是真正的F 1英雄。

设备外的影响

自己的技术	天气	路线的型式	路线的全长

六个设备项目

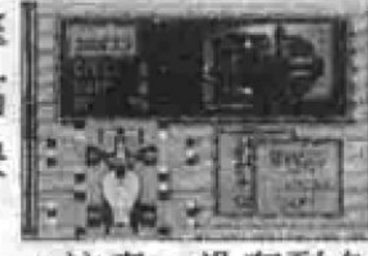
引擎



▲选择速度或耐久力。

有3种引擎。速度愈高的引擎愈缺乏耐久力。伤脑筋。

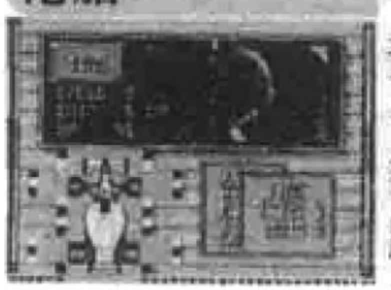
刹车



▲注意。没有耐久力就需弃权。

刹车的有效3阶。可做急遽刹车，耐久力则不高。但可用驾驶技术Gover。

翼面



▲依路线的形式选择。

重视最高速或取其转弯性能加以选择。总觉得半途而废是最糟的…。

车体吊悬装置



▲容易损伤的零件。

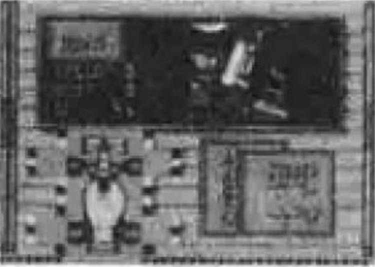
车体吊悬装置也有3种。转弯性能愈好的车体吊悬装置，耐久力愈差。

轮胎

预赛请选择Q轮胎，决赛时则考虑路线全长衡量一下耐久度。

▲看看转弯数後再选择。

传动装置



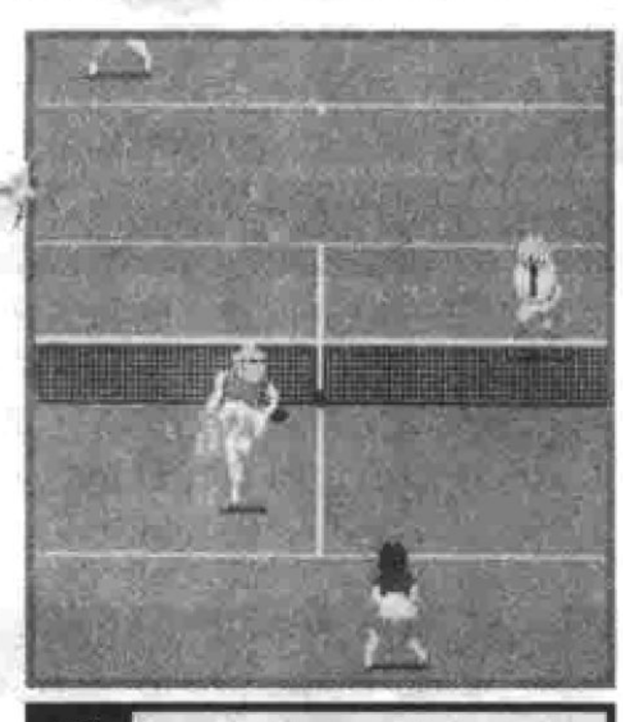
自动装置、手动，各有4速、7速。

▲刚开始用7速自排

网球公开赛

グランドラム

SPG



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■SYSTEM SACO
■TELTNET JAPAN
■容量：4M

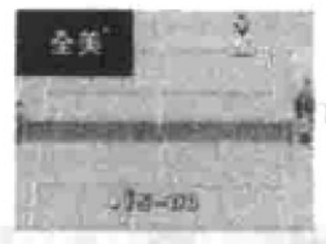
'92.6.5



4个大赛中获胜即达成大满贯

剧情故事介绍

巡回赛模式中，转战世界4个大赛。4个大赛是指在美国、澳洲、法国、英国举行的比赛。比赛依全澳、全法、全英、全美的顺序进行。全部优胜，就可获得网球界最高荣誉的大满贯。



◀全美公开赛中的画面

▶法国公开赛是球速慢的泥土地。

◀硬式球场举行的澳洲公开赛。



◀英国公开赛的别名温布尔

用练习模式训练

训练模式中，教练会传球给你，可获得非常充分的击球练习。初玩的人可用此模式熟悉打击。若是上级者，则可变化教练的位置和球的旋转等，并配合对战对手做练习。



创造属於自己的选手

在创造选手的模式中，可以自己创造选手，参加巡回赛模式。可详细设定性别、姓名、肤色、甚至灵活的技巧、球的旋转等都可加以说定，仿佛玩家的分身。优胜的话就可渐渐提升等级。



◀这是选手设定画面，可加上自己喜欢的人名。



◀巡回赛中获得大满贯，为网球界卷起狂风。

顶尖高尔夫球员

トップ・プロコルフ





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■SOFT VISION
■SOFT VISION
■容量：8M

'92.6.19

在被海围住的18洞展开的热战

剧情故事介绍

游戏模式有4种。「STROKE」是18洞打完时比分的竞赛模式，可1人进行游戏或与2P对战。「MATCH」则是与2P或电脑，以1洞决胜负的模式。「HANDY」基本上和「MATCH」相同，但每输一洞会禁止败者使用一根球棒，是较严苛的模式。「TORNAMENT」则是预赛2天、决赛2天、比赛4天的总得分。预选结束时，若无法进入前20名，就无法进入决赛。



▲每取得1个洞的胜利，就可使对方球杆禁止使用1支。



▲比赛预赛2天、决赛2天共4天总成绩的模式。



▲比赛18洞总成绩的模式。成绩不好就会被淘汰。



▲对电脑作战中，因为对手而有不同的能力和性格。

弥漫著南国气氛的场地

蓝空上的流云，天蓝色的海和白色的沙滩。设置在这些南国群岛上的球场，成为这个游戏的舞台。每个洞都面临海洋，沿着海岸全都是障碍。此外也有像护墙般的树木分布，云的飘流也会因为风向改变，呈现各种不同的风景。

超音球2

スピードボール2

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

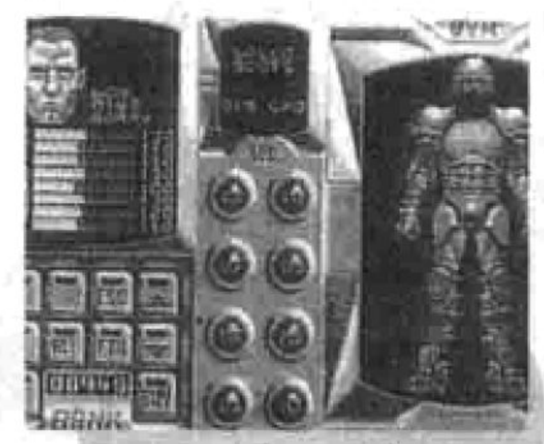
■TMAP BROTHERS
■CSK 总研
■容量：4M

'92.6.19

打倒对手，目标球门的近未来运动

剧情故事介绍

在游戏之初，可以使玩家操作队伍的各选手提高威力。力量提升由8个项目构成，可提高自己喜爱的项目，例如这支队伍是重视速度的队伍或具有持久力的队伍、或具有攻击力的队伍等，可配合玩家的喜好形成球队。

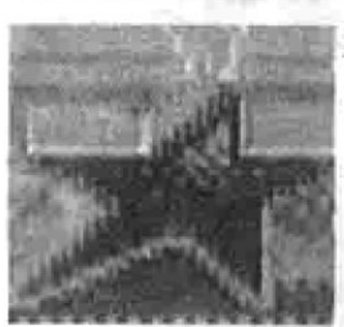


▲我方和对手队伍的能力比较画面。

得分不单靠进球

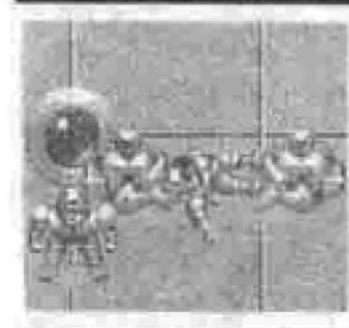
基本规则非常简单。进行2次90秒的半场比赛。球进敌人的球门可得10分，除此之外，还有很多和得分相关的要素都设置在运动场上，全都比进球门的得分要少。但得分也出乎意料的简单，可积极朝此方面得分。

星形灯



◀用球击中星形灯。1个2分，全部5个，可获得10分的加点。

打倒



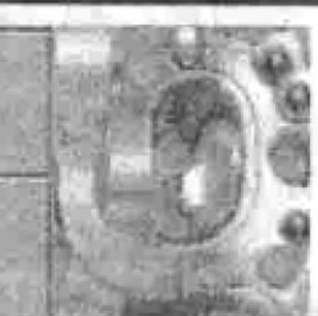
◀不断撞击敌人，使敌人完全无法进行游戏。打倒就可得10分。

加分灯



◀为场地中央的灯，只要球一击中它，每次可得2分。

得分加倍



◀当球进灯就会亮，若亮2个灯时，之後再进球得分，分数就会加倍。

火焰斗球儿

炎の鬥球兒ドッジ彈平





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

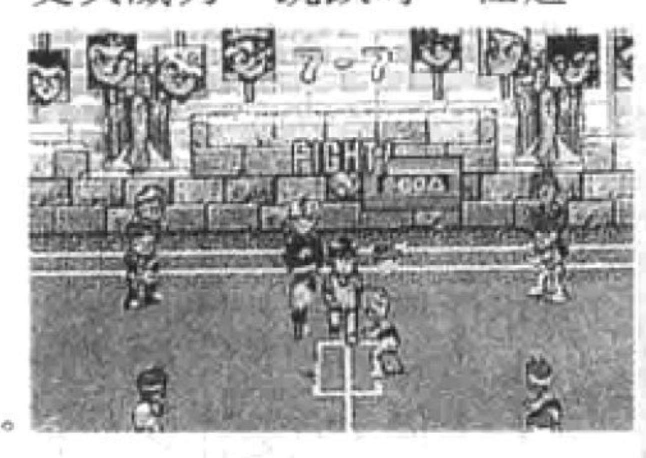
'92.7.10

兴奋的超级躲避球游戏

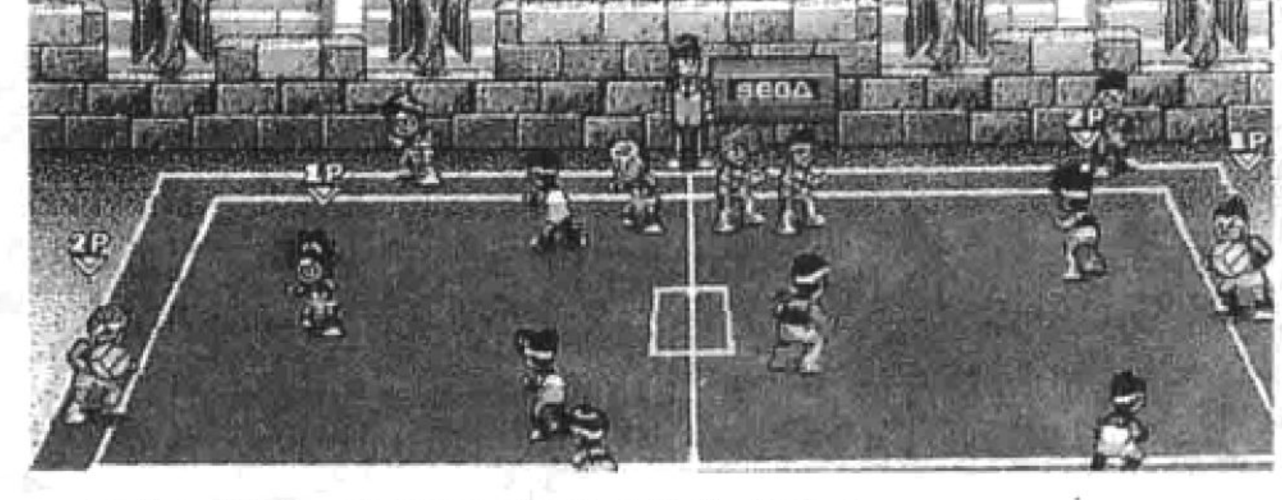
1队的选手由内野4人、外野3人共7人构成。游戏是针对内野的选手投球，用球碰击对方。内野选手则躲避球，如果抓到球可以反击。抓到对方射击的球，立刻射还对方，可以同样的威力将球掷回。

各种投球法

一边跑动、跳跃的投球比站在原地不动的投球更具威力。跳跃时，在适当的时机按下按钮，可扔出超级投球。从每队都不同的队形，可投出强力的投球！



▶跳球。获得球，决定先制攻击。



▲在这个球场上展开超级躲避球的热烈战斗。

投球的种类

投球



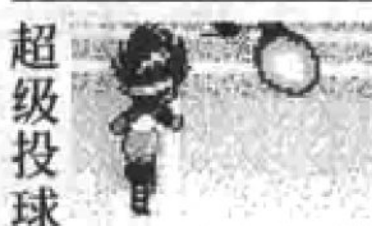
◀普通的投球。如果能顺利击中，那可真算是幸运。

跳跃投球



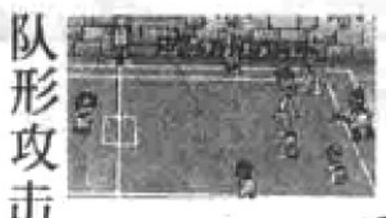
◀比普通的投球还更具威力。决定打击方面较弱。

超级投球



这是弹平的超级投球。注意！球上笼罩著火焰哦！

队形攻击

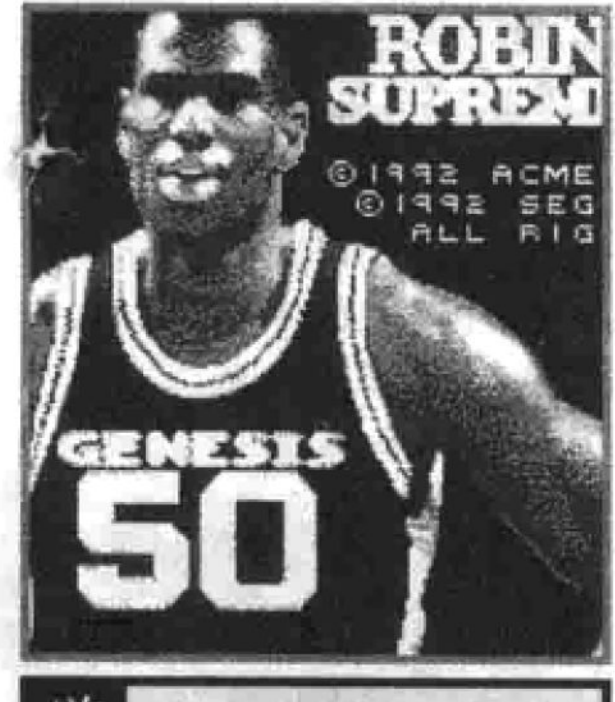


◀队形依队伍之下不同而改

职业篮球赛

デビッド・ロビンソン　バスケットボール　自然顺畅的动作

SPG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ACME INTERACTIVE
■SEGA
■容量：4M

'92.7.10

超立体感的篮球游戏，令人热血沸腾

这个游戏可以改变从中线向左右俯视的视点，成为易於看到左右任一篮框的角度。所以能以相同的感觉在任一篮框投篮。选手的动作也彷佛看电视画面般具有真实感。

在近来运动游戏的控制操作日渐复杂化中，这个游戏的控制操作实在很简单。但选手的动作非常多样，能依玩家所想般的动作。投篮也会依状况改变。此外，选手的移动让人有跑动的感觉，甚至疲倦的姿势，都重现出选手细腻的动作。

2种超真实感的比赛模式

淘汰赛

淘汰赛是4支队伍进行循环赛程的比赛。也可使用密码接开进行比赛。在比赛终了後的电视传播画面出现密码，所以不要忘了准备MEMO记密码！



▲表演赛可从对2玩家、对电脑中选择。

表演赛

表演赛可选择对2玩家或是对电脑比赛。运动游戏常有的1玩家和2玩家球场产生的强者须处於较劣条件下比赛的不利条件，因为左右画面的更替而没有感觉。



▶跳球。请看主角的跳跃姿势。



超级摩纳哥大赛Ⅱ
スーパーモナコGPⅡ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：8M+B

'92.7.17

赛车风云中最具真实感的世纪大赛

行驶中注意点

在这里为你举出几点行车中的注意事项，使你能缩短每一圈的行车时间。

不要漏看标示牌

指示弯路的标示牌。以这个标示牌为标志，抓住减速等的时机。如果漏看标示牌，也要注意，不要弯不过弯路！



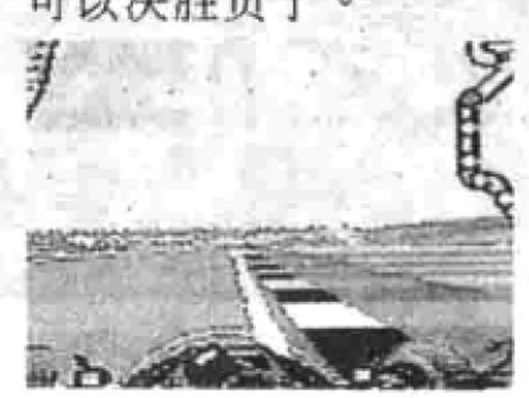
▲看到弯路的标示板後，有时也会来不及。



▲注意到标示板，不要忽略了敌车。

走内侧

为什麽要走内侧？因为它的距离比外侧短一点点，能缩短零点数秒的时间。而零点数秒的差距就可以决胜负了。



◀靠内侧走，但不要靠太近，以免出线。

不要使用刹车

转角等必须减速时不要使用刹车，只用换档减速。如此引擎的旋转数不减，减速後可立刻加速。



▲减速使用换档是绝对合理。



◀用换档减速，如时间就没办法了。

巴赛罗纳奥运
オリンピックゴールド





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■COOB'92
■SEGA
■容量：4M

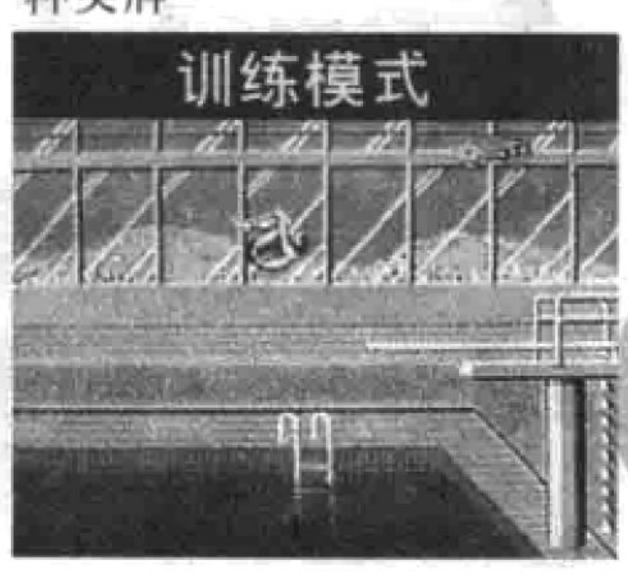
'92.7.24

连续敲打按钮　目标指向奥运金牌

提供三种游戏模式

备有3种模式。先在训练模式中充分练习吧！右上表示连打的速度和押法的标准。等练习充分後，再朝向奥运模式。在这个迷你奥运中，可选择数种喜欢的项目。全奥运模式是在所有的项目中对战。进入前三名就可获得各种奖牌。

训练模式



连打速度决胜负

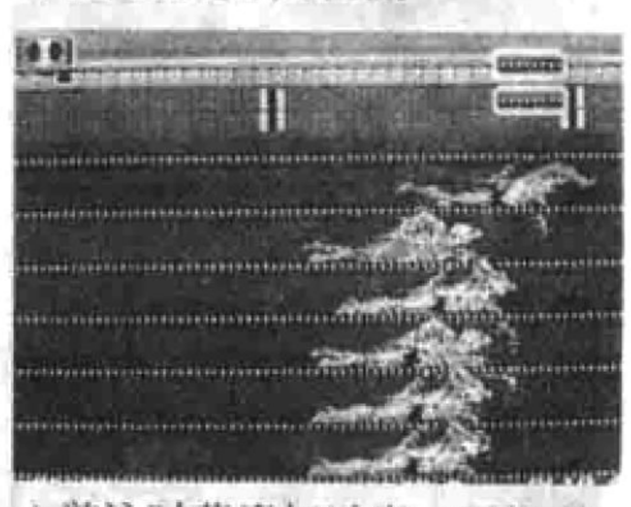
虽然说是连打，只会一味敲按钮的人却未必能获胜。为什麽呢？因为这是A钮和B钮交互押下式的连打。所以运动员必须堂堂正正地向胜败挑战。

迷你奥林匹克

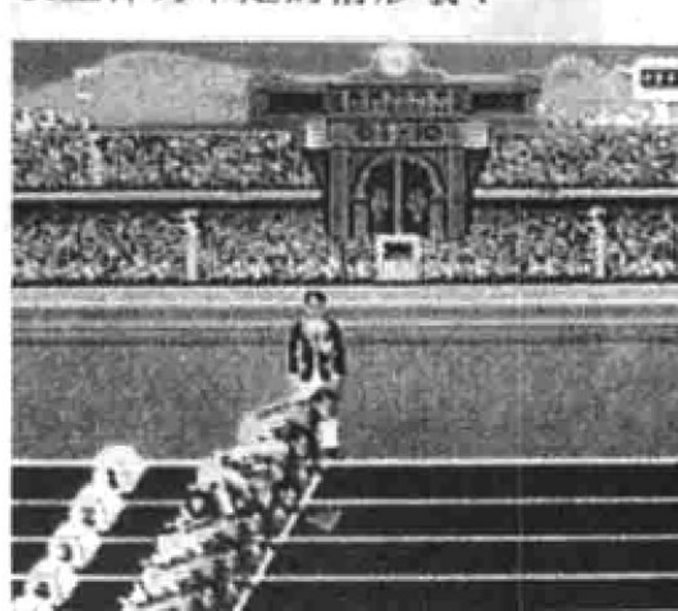


▲选择数个项目夺取奖牌。
◀右上方有说明操作方法。
▶激烈的百米赛跑，蓄势待发。

但在箭术和跳水却不使用连打。箭术是掌握按钮押下的时机，跳水则是以操作的敏捷度决胜负



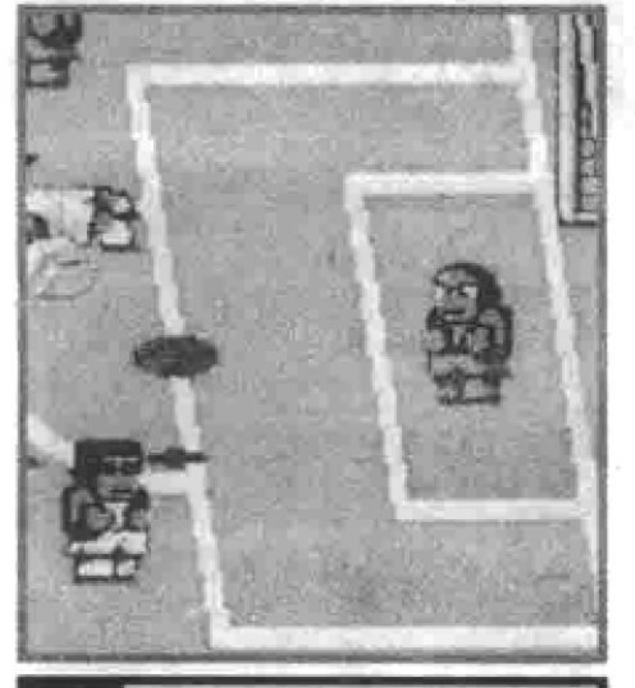
▲游泳时若连打过度，可能会发生体力不足的情形哦！



热血足球

熱血高校ドッジボール部サッカー編





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■TECHNOS JAPAN
■PAL SOFT
■容量：4M

'92.8.7

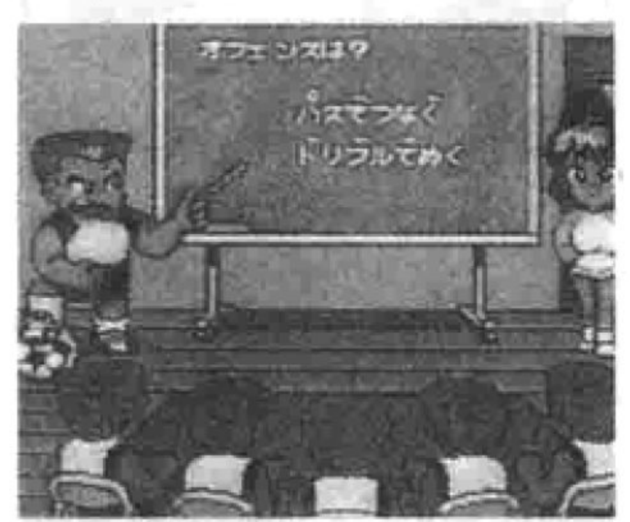
组合进行非常重要的足球赛

这个游戏中，能够操作的只有自己的角色，对其他同伴可发出传球等指令使其动作。

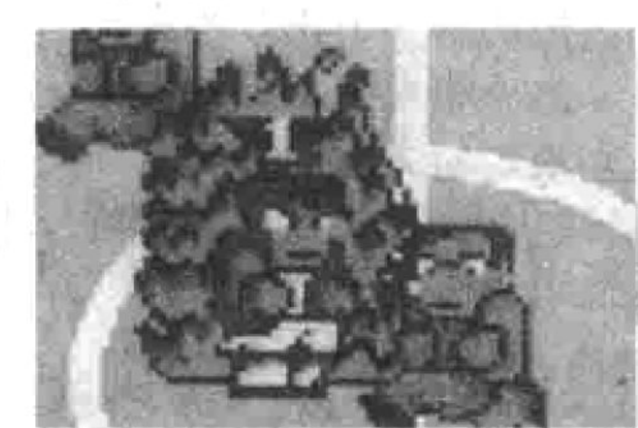
藉著ＭＤ版的新要素「运气」，能使用９种必杀射门４种必杀铲球和碰撞，使比赛更白热化。

攻防变换的操作

首先，在比赛前决定位置时，先决定自己操作的角色。然後在作战时间中决定攻击、防守作战，比赛就开始了。在比赛中，能直接操作的只有自己这个角色，其他成员都是发出指示形。被指示的球员，会忠实遵从已决定好作战时间的作战行动。发出指令的方法也是用操作自己角色相同的按钮。A按钮是射门，C按钮是传球，B按钮是积存运气。防御时，A按钮是铲球，C按钮则改变成碰撞。



▲赛前的准备会。



◀因运气的多少，而有不同的射门。



▲运气爆发过头的结果



务必有效掌控！

◀续存运气，爆发必杀射门。

超级追踪ＨＱ

スーパーＨＱ



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■TAITO
■TAITO
■容量：4M

'92.10.23

追踪犯人汽车的追捕游戏

有三种车可供选择

只有ＭＤ版有新要素是，玩家可以从３种车中任选一辆。车种有跑车、4WD、卡车３种。速度、马力、重量和车子的性能可各别设定。

妨碍行驶的障碍物

道路上散置着各种障碍物。最多的是一般行驶的车子，树木、铁柱、草丛、石头、也都是障碍行驶的杂物。

速度、威力、加速都有不同的３车种

３车种的各项性能都不相同。跑车的速度和加速力较佳，卡车较具威力。4WD则具有其他２车种中间的性能。



▲速度和威力均衡的车。对初玩来说，可能较容易驾驶。

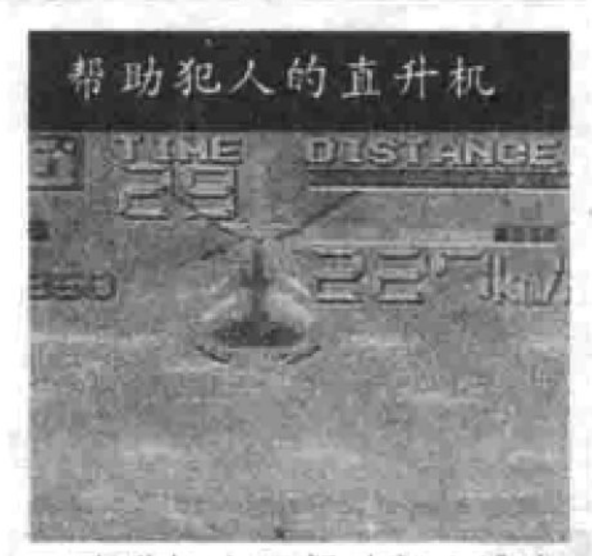


▲最高速度可达330km，速度特优。缺点是欠缺破坏力。



▲具破坏力但速度慢。如果不习惯，还是不要用它比较好。

帮助犯人的直升机



▲直升机为了帮助犯人逃走而攻击我车。

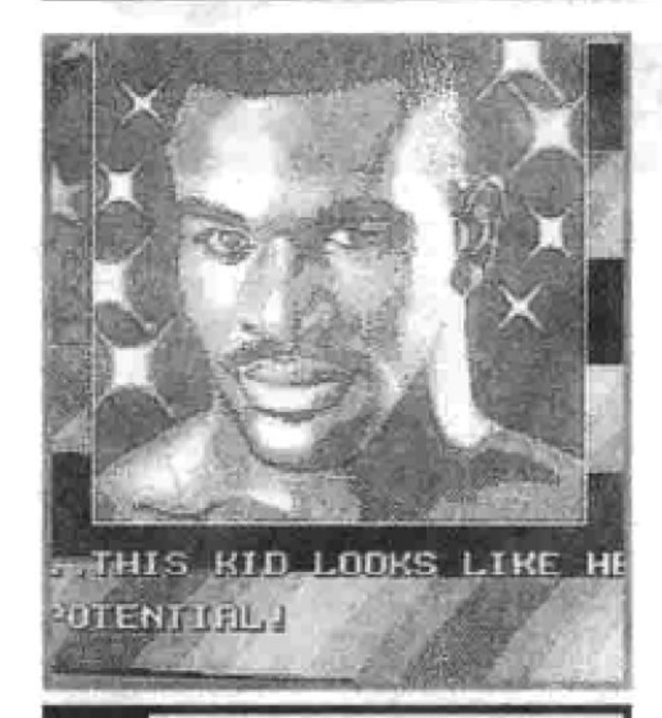
犯人的车



▲犯人逃走时，有时也会发出攻击。

蛮牛
ホリーフイールドボクシング





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

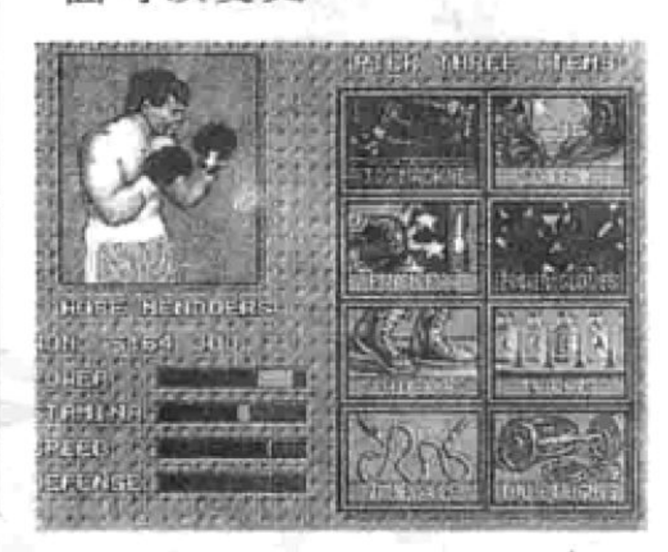
■ACME INTERACTIVE
■SEGA
■容量：4M

'92.10.30

以TV传播感觉展开的拳击游戏

剧情故事介绍

基本操作，A按钮是左拳，C按钮是右拳，B按钮是防卫。组合这些方向钮的左右，可打出直拳、短钩拳、上击3种拳法。此外也可上下上体而分别攻击对方的脸部和身体。这些按钮设定在选择画面可以变更。



主要的训练秘宝



▲只能提高威力，效果是全秘宝中最大。



▲唯一可提高所有参数的秘宝。



▲可提高体力、速度。



▲只能提高防御力。效果大。



▲可提高速度、防御力。



▲可提高威力、体力、速度。

实战美足
プロフットボール

游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ELECTRONIC ARTS
■EA VICTOR
■容量：4M

'92.11.20

忠实模拟美式足球的正派运动游戏

剧情故事介绍

「实战美足」是由GENESI,S发售的「JOHN MADDEN FOOT BOLL」的移植版。约翰·马丁是全美美式足球的解说者，为当地相当有名的人物。游戏内容忠实模拟美式足球，重现队形，是非常有真实感的游戏。而且可自由变更模式和设定，即使是对美式足球规则不甚了解的人也可以玩。它也能2人同时对战，或成为夥伴，尤其是2P对战中的战略等，更使人热衷。



▶热情的观众呼声，十分具有临场感。


▲巧妙地躲闪！是得分的关键。



▲立体图示的美丽球场，使人心情开朗。



多种游戏模式可变更

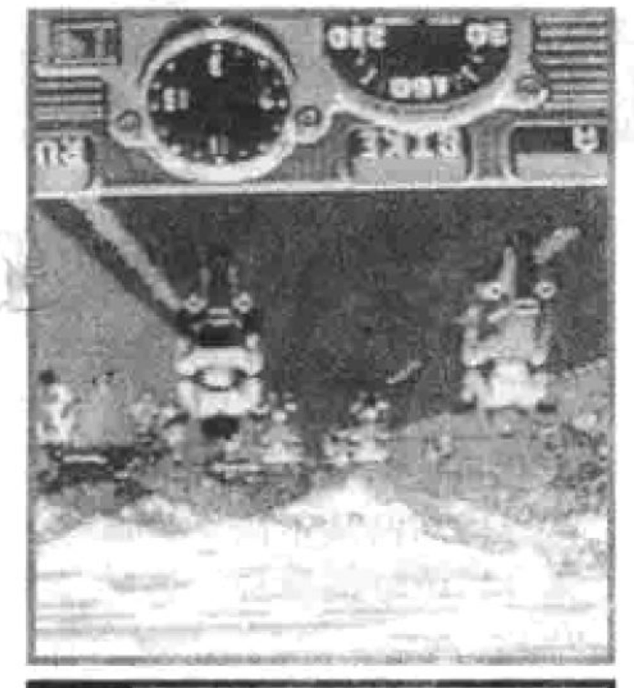
这个游戏大致上来说，是由4个游戏模式形成，可自由选择进行游戏。主要模式是 NEW PLAYOFF，在这个模式中获胜，最後目标就是全美冠军。



◀每个人都想选自己喜欢的选手。

荒野机车赛
ロード・ラッシュ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■ELECTRONIC ARTS
■EA VICTOR
■容量：8M

'92.11.20

突破速度极限的战斗机车赛

剧情故事介绍

这个游戏可从1个舞台中的5条路线，任选自己喜欢的路线赛车，走完全程，若能进入前4名，便可向下个等级一即下个舞台前进。最高等级到5，全部共25条路线。路线中有十字路口，也有对向来车。警察也是玩家的阻碍！

赶走阻挠者！

对阻挠者的攻击方法除了用身体撞击等造成的车辆靠边行驶外，也能组合方向按钮和C按钮，使用拳击和踢人等。将那些妨碍的家伙赶走吧！



按下C按钮，就会不断挥拳。主要使用於被敌车包围时，或是夺取球棒时。



使用C按钮和方向钮，可以向上挥出里拳，向下踢脚。两者可贮存，使用於一击必杀时。



攻击中最厉害的就是球棒攻击。球棒并不是本来拥有的，而是从敌人处夺取的。夺取方法是接近持有球棒的敌人，然後按下C按钮。球棒的破坏力非常大，夺得後尽量挥动，粗暴地攻击吧！



职业冰上曲棍球
プロホッケー





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ELECTRONIC ARTS
■EA VICTOR
■容量：4M

'92.11.20

流利的溜冰中表现选手细腻动作的妙技

剧情故事介绍

MD版首次出现的冰上曲棍球游戏就是这个「职业冰上曲棍球」。游戏的特徵是流利的溜冰和选手细腻的动作。尤其是在溜冰中，充分表现出无法突然停止的溜冰特性。

自由设定 数个模式

这个游戏的目的，是从全世界共22个国家的球队中选择1支队伍，来争取世界冠军。准备多种模式，可做各种组合，享受各种游戏方法的乐趣。

REGULAR SEAONS

这个模式是只作战一次的模式。就其他的游戏来说，相当於表演赛。初玩势可用此模式做练习，直到习惯为止。

NEW PLAYOFFS

这是以淘汰赛形式争取胜利的模式。每战胜1次，就能向上位挑战。在不断练习後，再使用此模式将目标指向优胜吧！可使用密码使游戏继续。

BEST 7

这是采用淘汰赛形式，在最多7场比赛的同一编组中，先获得4胜就能向上位战前进。也同样能使用密码使游戏继续。

其他选择

较细部分，能设定比赛时间、是否违规，有无守门员等。除了可2人对战外，也能协力进行游戏。依从1990年到1991年的取材设定球队和选手们的强度等。

简单的规则 加上单纯的操作

简单说明冰上曲棍球的规则，即使用球棍操纵冰球，将冰球打进对方的球门。操作时，以方向钮操纵选手，C按钮为击球或撞碰，B按钮为人员的变更或暂停，A按钮则为持球。此外，C按钮若长时间押著则为强力击球。

冲锋飞车

アウトラン2019





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

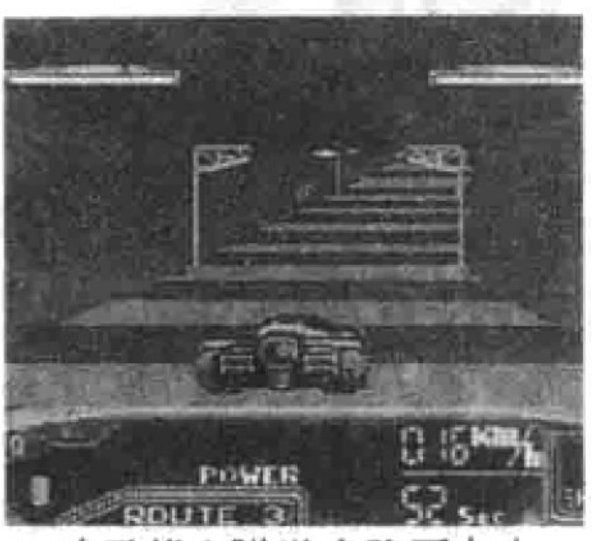
■SIMS
■SIMS
■容量：4M

'92.12.25

不断奔驰在分岔的道路

剧情故事介绍

没有任何细密的规则。玩家只要一味地在道路上不断飞驰就可以了。路线不但有向左右的大转弯，也有非常大的上下起伏。所以也可使用跳跃台，或使用飞渡上下路线的技巧。路线有数个分岐，依选择的路线，背景也有相当大的不同，甚具魅力。



▲破天荒！隧道内路面左右剧烈起伏。

游戏的流程

如果在限制时间内走完各路线，时间就会延长，追加至下一次竞赛中。只要走完规定的路线，舞台就结束了。



▲选择的路线不同，难易度会有微妙的差异，怎麼办？

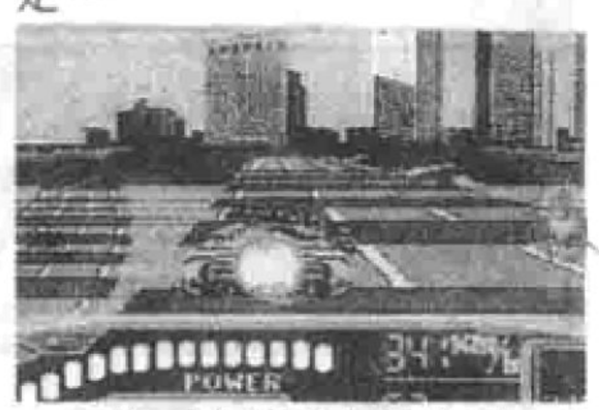
沿线选择要注重安全性还是力求胜负逆转？

走过立体立叉之下方。距离虽然长，但若考虑安全第一，这条路线是最好的。



▲行驶地面较安全。即使冲出道路也不会损失太多时间。

分开成上下路时，走上面可缩短时间，当然危险也比较多。真是不易决定。



▲可能不容易看出目前是奔驰在高架道路上。

F 1英雄赛车手

中嶋悟F 1スーパーライセンス





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■FOCA
■VARIE
■容量：8M

'92.12.11

俯视型全方向卷轴的刺激赛车

剧情故事介绍

这个游戏是从正上方俯视环状道路的赛车游戏。画面可向上下左右任何方向卷动，但不管赛车想朝向何处，方向盘的操作都不变。也就是说，画面会向赛车面对的方向卷动。

实际的16支队伍和32名赛车手

在获得ＦＯＣＡ和签定游戏许可契约的富士电视台的许诺之下，16支队伍、32名赛车选手都以真名上场。玩家可从表中选１支队伍、１个赛车手来参加比赛。

传统的操作系统良好

在选择画面上选择操作型态，基本上，方向按钮的左右是方向盘，下下为换档。Ａ～Ｃ按钮为加速器、刹车、超车。此外，换档可从６速手排和自排换档中选择。



▲在选择画面上，可改变操作型式。

以ＧＰ为主的３个模式

游戏模式有３种。出赛16场，争取冠军的ＧＰ模式。只选择１战参赛的SPOT模式。还有可在自己喜欢的路线上反覆练习的TEST模式。用RECORD可以看到各路线最好的成绩。



▲３种游戏模式和RECORD的选择画面。

狂野泰国拳

ザ・キツクボクシング(THE KICK BOXING)





游戏性能参考

操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★☆☆☆
热衷度★★★☆☆

■ MICRO WORLD
■ MICRO WORLD
■ 容量：8M

'93.1.29

技巧丰富动作真实的格斗动作游戏

剧情故事介绍

从50种以上的技巧中，组合各种不同技巧的格斗游戏。藉必杀技的使用、与敌人的战斗、提高等级等，以获得最终目的的世界冠军带。穷究各种朝法，以获得光荣的世界冠军带吧！



▲横视点型的狂野泰国拳游戏。

热血澎湃的格斗

以观众视点来看的比赛会场

玩家的视点在场地前排观众席的後方。也就是处在观众立场仰看拳击场的构成画面。画面上也显示出局数、角色的持久力。

A　必杀技灯

表示1局中能使用的必杀技剩下的次数

B　体力灯

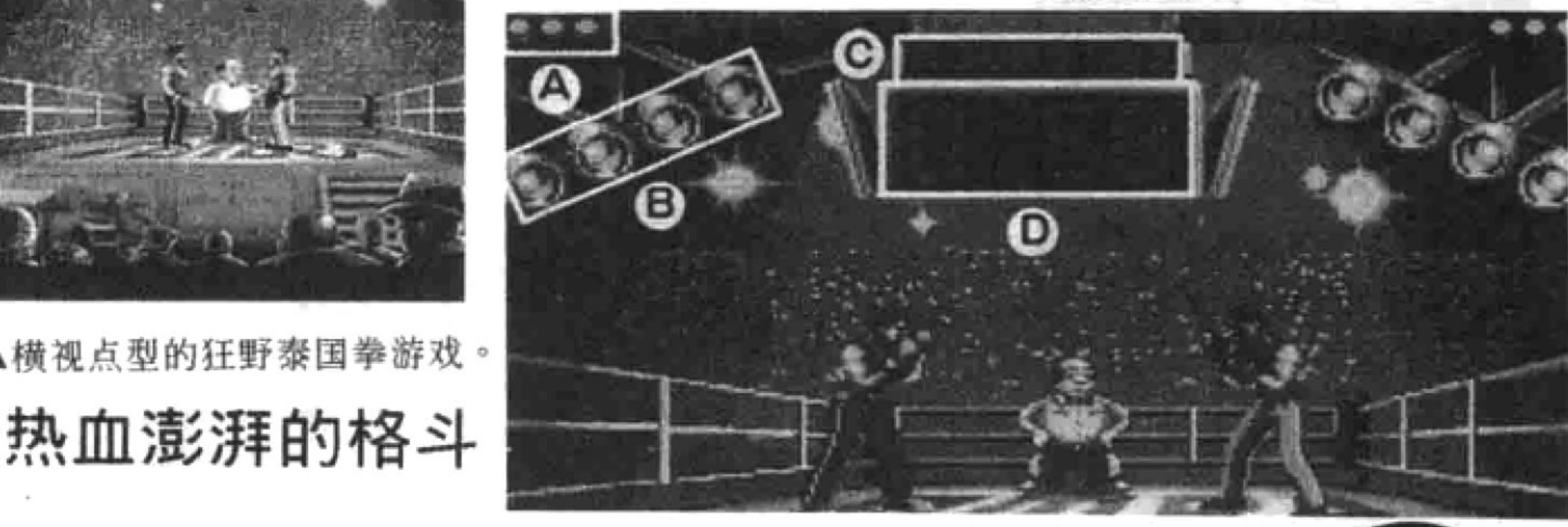
表示角色的体力。灯全熄灭就被判出局了

C　局数显示

表示目前作战的局数

D　剩馀时间显示

用秒显示目前作战局数剩馀的时间



梦幻篮球队

ドリームチームUSA(BASKETBALL　CARTS)





游戏性能参考

操作性★★☆☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★☆☆☆
热衷度★★★☆☆

■ ELECTRONIC　ART
■ EA VICTOR
■ 容量：¥8M

'92.12.26

照亮巴塞隆纳的梦幻篮球队再现

剧情故事介绍

魔术强森、迈克乔丹、派屈克·尤恩等征战巴塞隆纳的梦幻篮球队回来了。不只所有的选手都用实名上场，他们的动作也都是依据实际资料做成的哦！

可做细部设定

表演赛以单场比赛的形式进行。可在选择画面上详细设定游戏人数、难易度、游戏模式、比赛时间等。



◀可设定比赛模式、玩家人数、等级、比赛时间等。

梦幻篮球队ＶＳ世界的强队

游戏的形式有表演赛和陶汰赛两种。包含梦幻球队在内，共有世界各国选拔的14个队伍争取霸权。其中最强的还是美国的梦幻球队。

◀从世界14支球队中选择1支队伍。

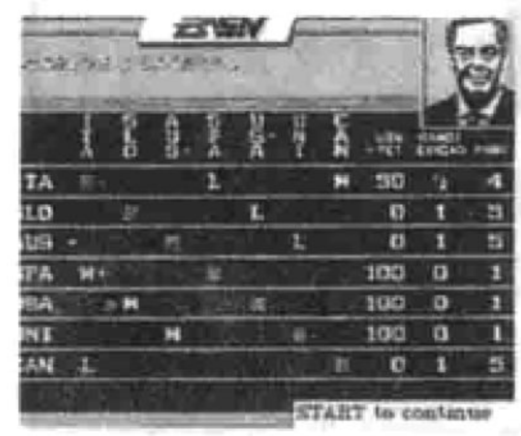
▶比赛中，也有国旗显示。



技冠群雄的球队

淘汰赛是前往金牌之路

淘汰赛形式是对ＣＯＭ战的形式，分为预赛·决赛。在预赛中进入前4名才能进入决赛。决赛由8支队伍以淘汰方式进行。

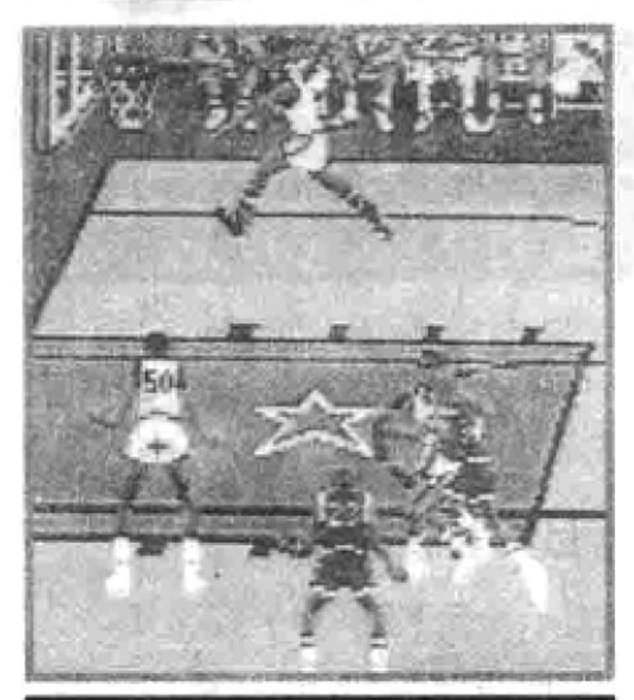


▲预赛的胜负表。4名内才能进入决赛。

NBA公牛VS湖人

NBAプロバスケットボールブルスVSレーカーズ(NBA PLAYOFFS BULLS VS LAKERS)





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■EA VICTOR
■ELECTRONIC ARTS
■容量：8M

'93.4.2

采用著名选手和真实画面的篮球

剧情故事介绍

为横视点型游戏。身手灵活的角色在画面上不断奔跑的游戏。将美国职业篮球NBA的厉害选手细腻的球技在画面上重视。除了可2人对战进行游戏外，也可协力进行游戏，这是运动游戏中非常罕见的。也就是由2人协力操作1个队伍。



▲有名选手甚至连号码、身高容貌等都生动重视。

细密的选手资料直接反映比赛

细密的选手资料使游戏更具真实感。这是NBA1991年度的资料，所有的资料都直接反映在比赛上。例如抢篮板率高的选手在比赛中也擅於篮板。而命中率高的选手也常常会有3分球的命中。除此之外，细密的资料也显示出各选手的个性。



▲总资料画面，在这个画面中可确认各选手的资料。

使用NBA公认的1991年版资料

球队和选手都是使用NBA1991年真实的球季资料。东西明星队的阵容也再次重现。

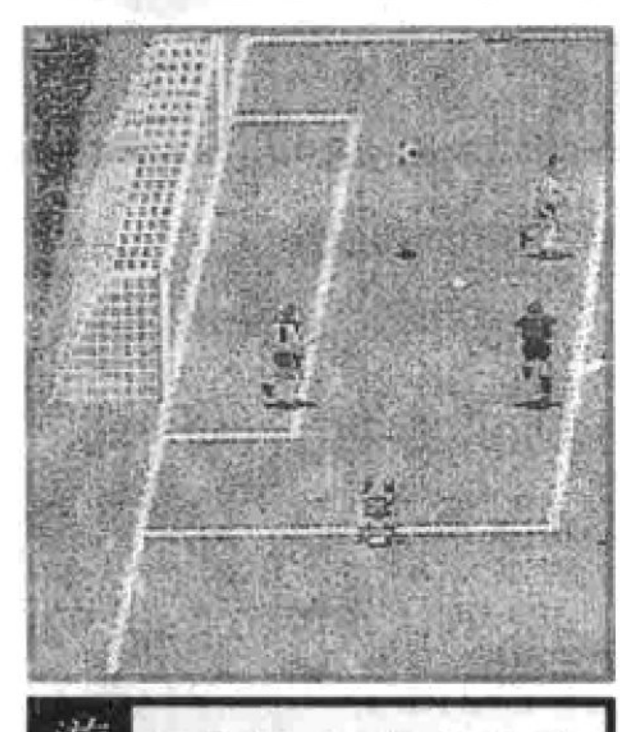


▶LAKERS中的约输逊，BULLS中则有乔丹。

J联盟足球赛

Jリーグチャンピオンサッカー CHAMPION SOCCER





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■GAME ARTS
■GAME ARTS
■容量：4M

'93.2.26

热门的J联盟足球赛在MD开球

剧情故事介绍

在93年5月开幕的J联盟，其公认的软体，就迅速在MD上上场。队伍名和选手名都是实名哦！在比赛方面，我们也能看到选手的各种动作和队形作战等真实展开的比赛！拥有「动作重播机能」，可以使决定射门瞬间等有名场面重现，是足球迷绝对不能不看的！

大家一起竞赛的联盟战

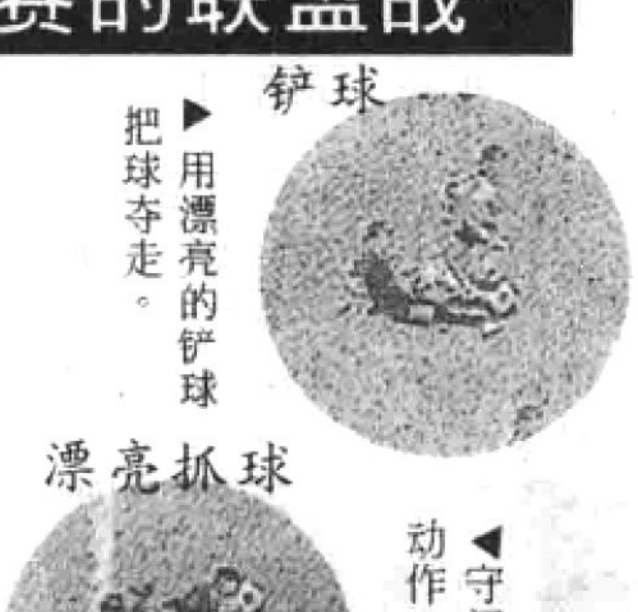
「J联盟模式」中，最多可由8名玩家参加。可用密码继续。



▲10队进行4局的联盟战决定优胜。请引导你喜爱的队伍夺得优胜。

铲球

▶用漂亮的铲球把球夺走。

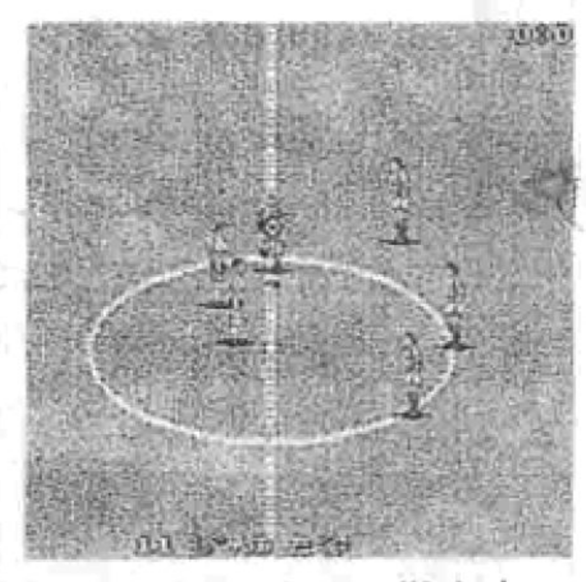


漂亮抓球

◀守门员会自动动作。

当然也可对战！

「表演赛模式」是只进行1场比赛的练习。可以和朋友们对战，在前往「J联盟」前，也可私底下磨练自己的技巧！



▲终於要开球了，指尖也充满力量哩！

PGA环球高尔夫Ⅱ

PGAツアーゴルフⅡ(PGA TOUR GOLF Ⅱ)





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■ POLYGAMES
■ EA VICTOR
■ 容量：8M

'93.4.16

在球场上和真实的高尔夫球员比赛

剧情故事介绍

高尔夫球员、球场都以真名下场的全美高尔夫协会公认的高尔夫游戏推出了。比赛也和实际的高尔夫一样举行4天。各球场有精采的喝采声和小鸟的鸟叫声，更提高了比赛的气氛。



▲和世界首席职业球员的4日高尔夫球赛非常严苛。

严格的挑战！

磨练技巧挑战世界顶尖选手

游戏模式大致可分成以下四种：能在各球场练习的「打法」、目标指向优胜的「淘汰赛」、夺取奖金的「斯金兹大赛」及可做击球练习的「推杆练习」。

打击

可自由巡回自已喜爱的球场。抓住各球场的特徵，夺得高分吧！

淘汰赛

和世界顶尖好手大战4天。如果不能进入一定的顺位之上，就无法进入下一天的比赛。

斯金兹大赛

以最少杆数打完各洞的人可获得奖金，努力争取打完18洞时的奖金吧！

推杆练习

自由选择球杆，练习击球。也可在草地上练习推杆。

J联盟超级射手

Jリーグプロストライカー イカー(J. LEAGUE PRO STRIKER)





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：8M+B

'93.4.23

加入联盟成为超级射手吧！

剧情故事介绍

期待已久的J联盟终於开幕了！就如我们期待的一样，从开战就展开激烈的战斗。就在这款「J联盟超级射手」登场了。这个游戏的特徵是队伍和选手种游戏模式，可2人同时进行游戏，你是否也能成为KAZU呢?!



▲也有每队选手的详细资料。可从这里查到你不知道的选手。这是卡兹的资料。

锦标赛

队伍进行竞赛的模式。1队2人，8支队伍最多可16人进行游戏。

预赛

自由选择2支战斗队伍对战的模式。可和朋友做2P对战，也可1支队伍2个人玩。也有COM对COM哦！

J联盟

这是主要模式。选择1支喜欢的队伍，和其他9支队伍做联盟战，而其他队伍则由电脑控制。每1战都能储存，所以获得全战皆胜并不是梦想。若获得优胜，将有令人感动的结局哦！





▲这个模式可以享受两人对战的乐趣。



▲联盟战输一次并不代表失败，还可以再作战！

一起同乐吧！



明尼苏达胖子 台球传奇





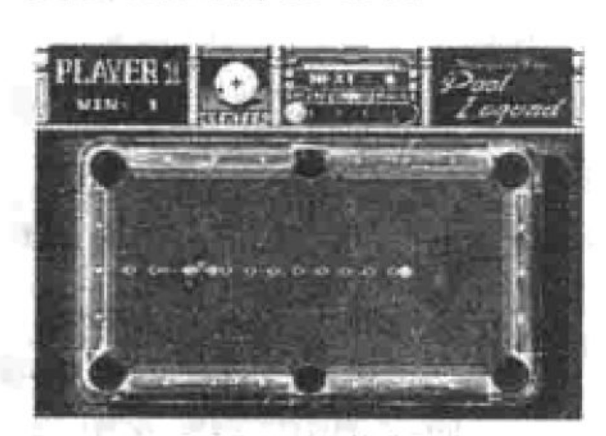
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■DATA EAST
■SEGA
■容量：8M

发售中

继《花式台球》DATA EAST的又一力作！

本文的作者是一位五十多岁的电气工程师，也是电玩爱好者。本文所披露的台球打法，正如左侧那八字短语所形容的，是作者引以为自豪的。我们也以能有这样的同好而感到自豪，同时也希望能有更多的人喜爱电玩。



▲画面保持了前作风格。

《明尼苏达胖子——台球传奇》的攻略曾在《电子游战软件》96年第3期向上刊登，但其中对游战花式表演模式（TRICK GAME）的介绍不详细，也有错误。在花式表演中不止16局，而是64局。只要打完16局，就可以打以後的局了。

花式表演要求一杆将台面向上所有的球击人洞中，这需要很高的技巧。向下面将64局打正　打法公布，首先作一个整体说明：点——击球点，移动方法为按住B键後用方向键调整；线——主球行走路线，用方向键直接调整，快速按方向键一次调整1°，共360°；如没有标明力度，则为用全力。

只有这样的台球才能称作高雅！

游战中包括剧情模式、职赛模式、对战模式及表演模式，共收录了八种美式球台的打法，虽然使用的台球设备都是一样的，但规则各不相同，有些规则还是专为游战设定。

击球有三个步骤，这也是台球的灵魂！

1.首先要决定球的击出方向。

2.其次选择合适的击球点，游战中的主球击球点共有42个，可按住B键後，用方向键调节。

3.最後选择适当的击球力量。通过画面上方的力度计来决定，若不满意的话可以按C键停下重新调击球方向和击球点。

女子摔角

キューティー鈴木のリングサイドエンジェル





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

■ASMIK
■ASMIK
■容量：4M

'90.12.12

竞争激烈的女子摔角世界

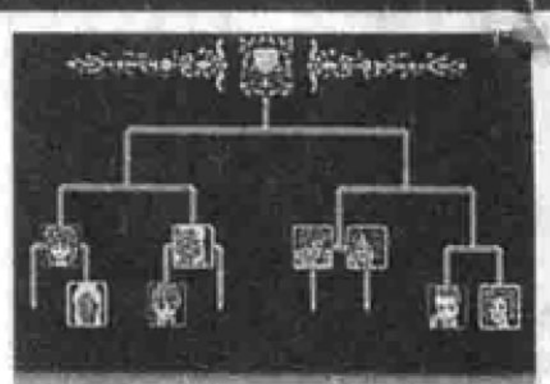
「女子职业摔角」是由一群以自已的青春下赌注的年轻女性，互相比手划角，经过激烈的竞争一决胜负的残酷世界。

这些女子摔角选手们，为了实现「摔角女英雄」的美梦，无不接受难以想像的严格训练，以及付出无比的努力。如今，有9名内心早已燃起斗志的少女，想称霸5大挑战，分别是「NEW RACE」「WHITE SNOW」「STRAW BERRY」「STAR LIGHT」「GRAND CHAMPION」。游戏中有许多职业摔角技巧及通用的必杀技，不但多采多姿，且充满临场感，既紧张又刺激。

进行方法

这部游戏中附有4种模式，以锦标战或者联盟战争夺冠军的1P、2P模式，以电脑或玩家为对手，一次定胜负的BATTLES模式，可以研究各角色技巧的WATCH 模式等。此外当比赛结束，可再重现精彩画面，并附加重来机能。如此一来，游戏的内容更加充实，而比赛的过程当然也更华丽壮观了！




▲锦标战，绝不容许打败仗。

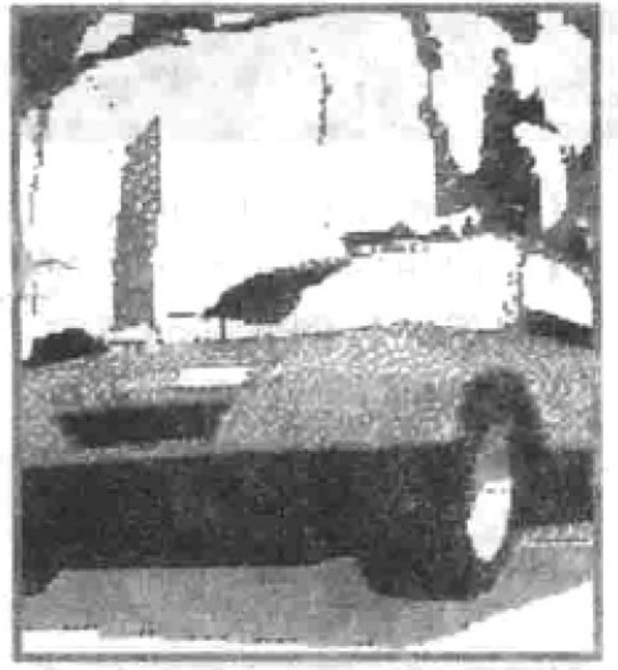
▲联盟战是以得分一较高下。

◀除了玩家以外的比赛也都在对战表上，热闹极了。

复仇克星

ロードブラスターFX(ROAD BLASTER)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★★

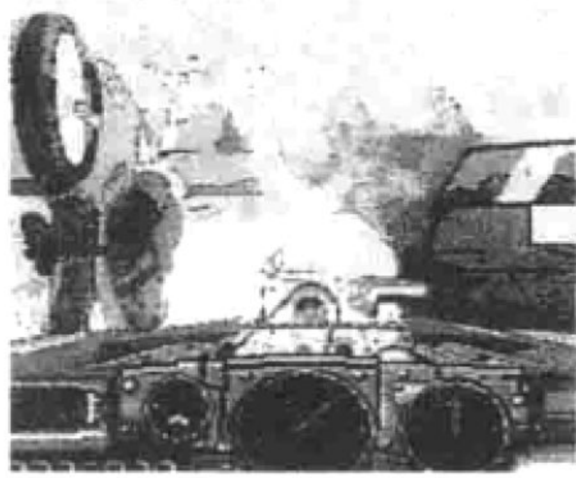
■DATA EAST
■WOLF TEAM
■容量：CD ROM

'92.12.18

享受一场刺激有劲的赛车游戏

剧情故事介绍

这是曾经在电动版颇受好评，但因筐体的保守点上出一些板题而消声匿迹了一段时间的ＬＤ－ＲＯＭ游戏。这次将电动版游戏搬上家庭游戏机上的游戏，就是这款「复仇克星」了。原本在ＬＤ－ＲＯＭ游戏中使用过的密室画，这回将以小点绘画的方式，以超高速且不停止的速度进行动画的处理。



风格不同的赛车

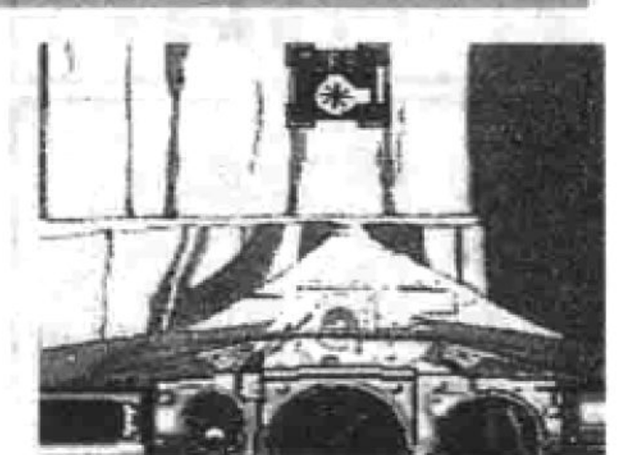
沿著赛车游戏中进行的路线，方向盘、加速器、刹车等掌控，在赛车游戏中都是一样的。但关於这款游戏的操作法，和以往的赛车游戏却有明显的不同，换言之，其具体的操作形式，就是依照画面上所显示的指示，按必要的操作钮即可。而画面上所显示的指示有４种，即右转、左转、超高加速（Ａ及Ｃ钮）和刹车（Ｂ钮）。快速地操作这些按钮，也可说是这款赛车游戏的胜负关键。

虽然这款游戏并没有自由操作赛车游戏的乐趣，但其充满迫力的场面，就足以弥补这一缺失了。

因场面而改变的视点

这回游戏中最大的特徵就是顺畅且经过动画处理的影像。令人眩眼的眼前变化画面，简直可以用「令人窒息」的字眼来形容。

◀依照画面所表示的指示去做即可打倒敌人。



▲眼前看起来似乎连系在一起了，赶紧使用超高加速制服它吧！

积架－XJ220

ジャガーXJ220(JAGUAR XJ220)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■CORE DESIGN LIMITED
■VICTOR
■容量：CD-ROM

'93.3.26

超越500马力的新型跑车

剧情故事介绍

1989年发售的积架×Ｊ220 是１台限定生产 350台，一辆40万英磅的车子。不过它惊人之处在於它的性能。搭载专为赛车开发的双涡轮Ｖ６引击，拥有夸称500 马力的惊人力量。在发表当时，全世界并没有一辆跑车能跟得上。



▲附有ＣＤ的积架，在开始前要自己操作来选择ＢＧＭ。

自己制作路线

由CORE DESIGN和胜利音产共同开发的「积架XJ220 」是以英国生产名车的积架公司以其超高技术所生产的赛车来进行游戏。游戏中，速度感和异常缜密的画面，可说是以往赛车游戏所无法体会到的。



▲只有搭乘这种赛车，才有胜利可言，要事先掌握各国路线的特徵哦！

这款游戏备有可以体验世界一流赛程的模式和计算输送费和赛车营运费的 SLG模式，可游玩的方式总共有３种。当然也可以制作独创的路线，将它储存起来。



▲随著背景的延伸，路线旁的城镇会充份地表现出来，你可以好好欣赏一番。

操纵积架迈向胜利

由於积架公司的帮忙，得以使用世界最棒的积架×Ｊ200 。操作这部车的包含你共有两人。

神奇狗

ワンダードシグ(WONDER DOG)





游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ VICTOR
■ VICTOR
■ 容量：CD-ROM

'92.9.25

不可思议的神奇狗奇迹大冒险

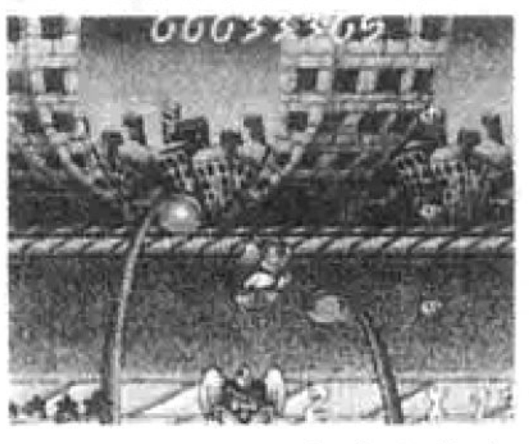
剧情故事介绍

以WONDER MEGA中的福神角色为主角的动作游戏登场了。

游戏的主角神奇狗是个具有宇宙超能力的狗。而其所谓的超能力，主要就是会射击如星星般子弹的攻击能力和使用羽毛般耳朵的滑空能力。神奇狗就是使用这些能力，为保护地球、打倒邪恶的宇宙人而奋战。而且角色很可爱哦！

灵活流畅的动作

游戏的类型基本来看，是个「飞行和跳跃」的动作游戏。例如发射子弹，靠宝物来滑行的型态，似乎兼备类似「玛俐欧」的要素。游戏舞台总共全部有10关，另外还隐藏有隐藏舞台和加分舞台。还有，每关的舞台都非常长，可说也是特徵之一。



▲也可用羽毛宝物来作大跳跃。



▲一旦遭到创击的话，就会做出令人感动滑稽的表情。

各关的感觉



◀第2关的都市，感觉歪歪斜斜。

▶这是稍微狭窄的加分关。

波斯王子

プリンス・オブ・ペルジャ(PRINCE OF PERSIA)





游戏性能参考

操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

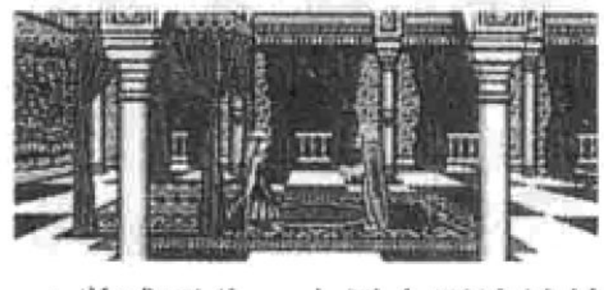
■ VICTOR
■ VICTOR
■ 容量：CD-ROM

'92.8.7

穿越迷宫，拯救女王！

剧情故事介绍

在战乱的近中东地方，贝鲁夏国王沙尔坦率领自军到异国远征。当时，有位大臣叛变，且为了进一步巩固其地位，遂强迫年轻女王与其结婚。此时，出现了一位英俊青年，并与女王双双坠入爱河，而知道这事的大臣，遂将青年关进王宫的地牢，把女王捉到最上层楼……。



▲游戏开头，大臣会逼迫被捕的女王与其结婚。

容易明了的游戏系统

这款游戏没有复杂的规则，只有60分钟的限制时间和卷轴切换画面。以生命制和简单易懂的系统来向各关挑战。



▲在每关的开始，都会像这样表示剩馀的时间。

▲可作2段下降，但似乎会受伤。

◀遭受创伤，生命值会减少一格。

主角逼真的动作

游戏中，可看到最细致的动作，莫过於主角了。基本上是和方向钮互相搭配，操作可说非常简单

时空女孩

タイムギャル(TIME GIRL)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TELENET JAPAN
■ WOLF TRAM
■ 容量：CD-ROM

'92.11.13

一气呵成的冒险游戏来罗！

剧情故事介绍

总而言之，生动!!不特别强调有数千片的动画原画，或是几秒有几格原画…等等，只要你亲眼目睹画面……保证让你目瞪口呆。不过，你只是呆呆的瞪着画面感叹，不赶快上、下、左、右快速操作按钮的话，等一下 GAME OVER的话，可千万不要随便错怪别人喔！但是，千万不要以为把操作钮的顺序熟悉了，就可以轻松过关了，左右反击的画面又会使你一阵手忙脚乱的!!

多多练习、熟能生巧

M－CD版才有的独创模式

MEGA－CD版的原创版序幕是突然的由主题歌拉开序幕。主题歌是由着名的配音高手山本百合子所唱。保证主题歌一响起，即可燃起你对游戏的热烈疯狂大沉迷！太夸张？还好啦！



▲主题曲「超越时空」很好听！

选择模式＋视觉模式

选择模式可设定3阶段的难易度（内容也有若干变化）另外，只要舞台一过关的话，再输入密码即可看到视觉模式。视觉模式中有特殊的机能喔！



▶选择难易度，设定在「HARD」後‥

▲时空球消失。超级难的……。





▶输入密码即可出现的画面。

黑洞拦截

ブラックホールアサルト(BLACK HOLE ASSAULT)

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

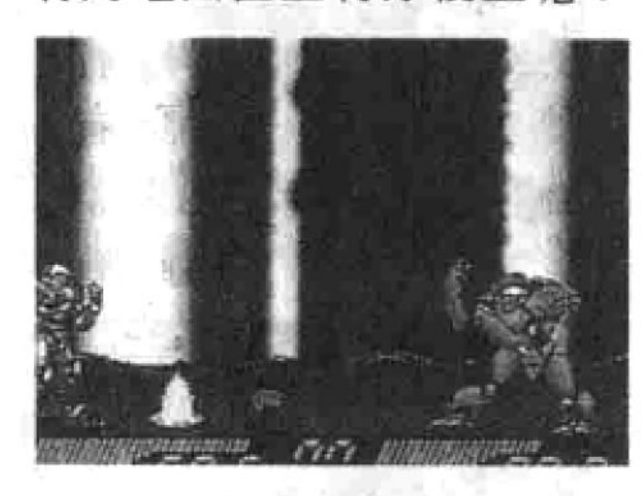
■ MICRO NET
■ MICRO NET
■ 容量：CD-ROM

'92.10.23

顺畅的动作和对战的模式

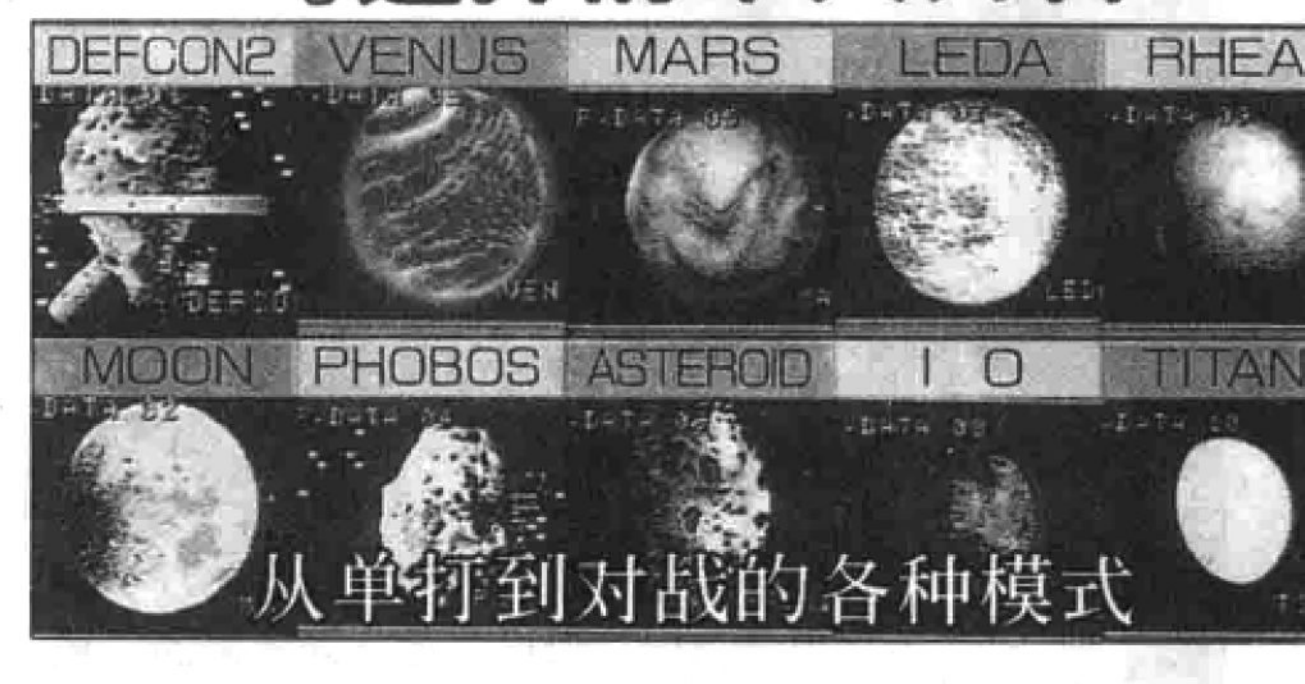
舞台各有特色

这款游戏的特徵，还有一个值得一提的，就是舞台数。舞台全部总共有10关，并不只是背景有所不同而已。所谓舞台，即是行星之意，其中有许多形态之分。而且因行星的不同，重力也跟着不同，有的地面甚至有冰覆盖呢！



▲也有从下喷出火焰的场所。

可选择的十大舞台



从单打到对战的各种模式

这款游戏大致可区分为4个模式。第一个是OPERATION BHA 。这是顺着剧情来进展的单打游戏。接着EXHI BITION不仅可以单打，也可人双打。再来 TOURAMENT是淘汰战，而最後一个LEAGUE则依胜败来竞争优胜。後面的两个模式可高达8人。

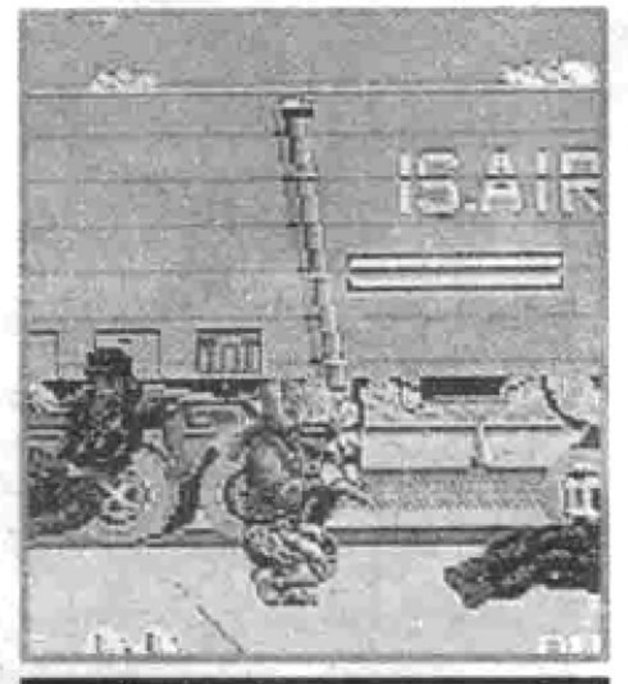


◀这是相同角色间的对战。

忍者战士

ニンジヤウオーリアーズ(THE NINJAWARIORS)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ TAITO
■ TAITO
■ 容量：CD-ROM

'93.3.12

画面以电影宽银幕的游戏登场！

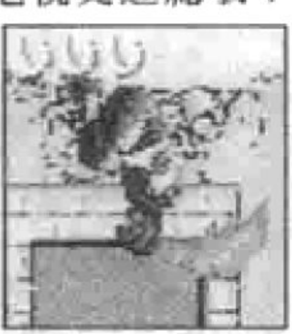
TAITO的游戏迷大好消息，一款使用横3画面筐体的横卷轴动作游戏「忍者战士」在MD登场了！以三味线为底的东洋风味BGM，以及崭新的横长画面构成……等等，都是这款软体的游戏特色。画面更是采上、下剪接的电影银幕的尺寸，并有PCE版上所没有的2人同时操作功能。真的是款泰德（TAITO）开发阵容的得意之作。

電影銀幕

2人同時操作



▲只要看看上面的照片套可得见画面上、下大胆的剪接。如果用大画面电视更过瘾哦！



◀瞧瞧左面的画面是一连串的人造人忍者。

这就是人造人忍者

相信玩家早就从标题中得知，「忍者战士」理所当然是以忍者为主要角色。玩家可以选蓝的“NINJA”或是红色的“NINJIN”来执行暗杀独裁者克拉。他们华丽的动作演出千万不要错过!!

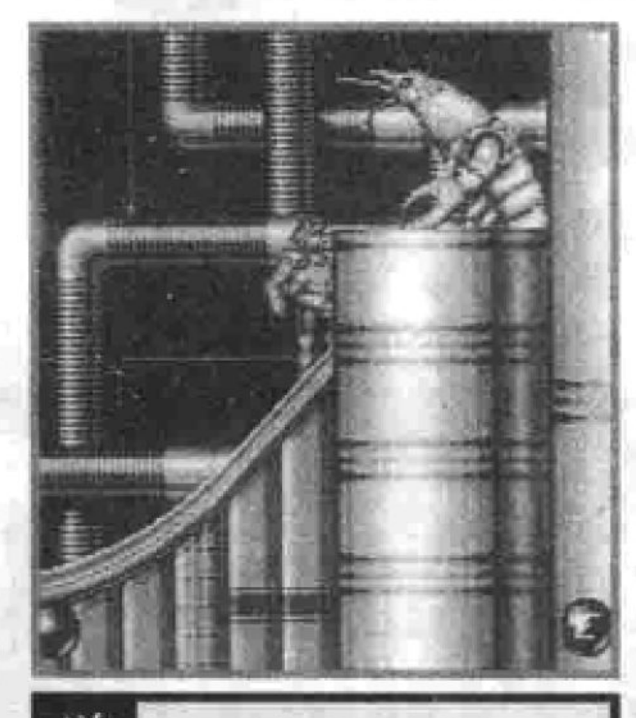
受伤时会看到机械零件

忍者的真面目是革命军制造的暗杀机器。敌人攻击时，砍著他们的表皮，即可以看到机械的部分。

狼王战记

ウルフ・チャイルド(WOLF CHILD)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■CORE DESIGN LIMITED
■VICTOR
■容量：CD-ROM

'93.3.19

变身狼战士，携带8种类的武器前～进!!

主人翁可变身为狼战士，为救父亲大人而在游戏画面上大显身手。主人翁的攻击方法在变成狼战士後会有大幅度的变更，这也是本款游戏的最大特徵。拳击与8种类的射击在8个舞台发威风。

清楚掌握状况

本款游戏是采模式的视点行进方式。画面的残留的生命值、残机数、使用武器、弹药数等操作者的状态都随时表示。所以也可很容易的一目了然。

变身後的8种攻击方法



◀狼战士的基本射击。向前方飞，无使用限制。



◀可以边转边向前飞，可以连射。



◀画出弧形後飞向斜下方的射击。



◀贯通敌人向前飞。不能连射。



◀尾追着敌人飞，相当方便的射击。



◀一直向着任何一种目标飞行着。



◀可同时3方向发射的射击。



◀像回力镖一样的画出弧形，并给敌人损伤。

美国女孩2

アネット再び(EL VIENTO AGAIN)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

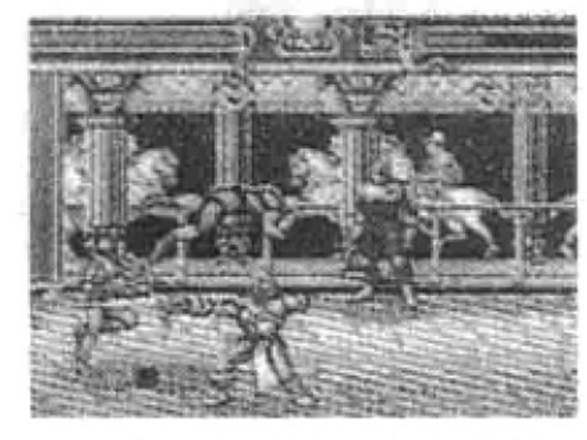
■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：CD-ROM

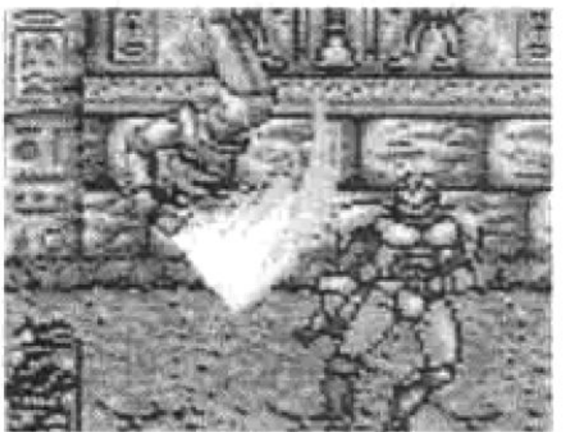
'93.3.26

这就是最古老地区的战法！

剧情故事介绍

最古老地区只要连续攻击，即可出现4阶段的威力变化。玩家可试试连打，来展现最强的旋踢威力。

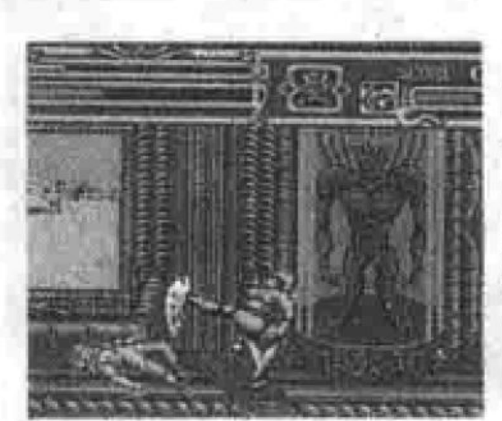




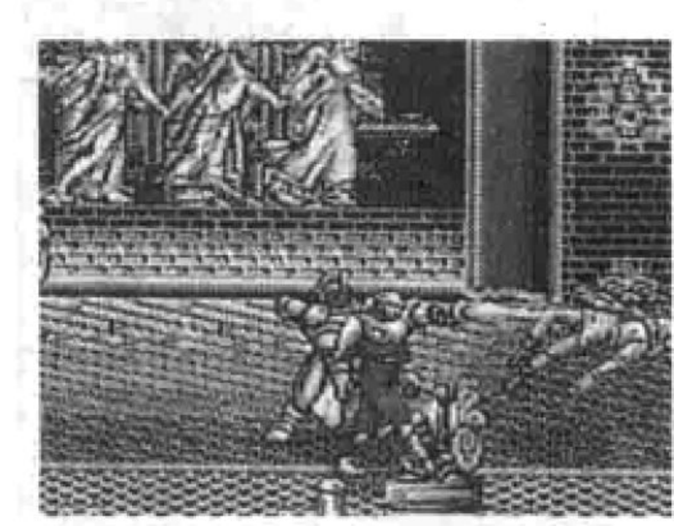


即使是最强行的进攻

游戏中如果强行采旋滑威力攻击的话，有时候反而会造成反击。这时候，改变攻击的模式是相当重要的。不论是采投掷或是大幅度的旋转板来攻击都相当不错。总而言之，过度的强行攻击可能会造成意想不到的伤害喔！



◀如果过度强行，可能会受到损伤的

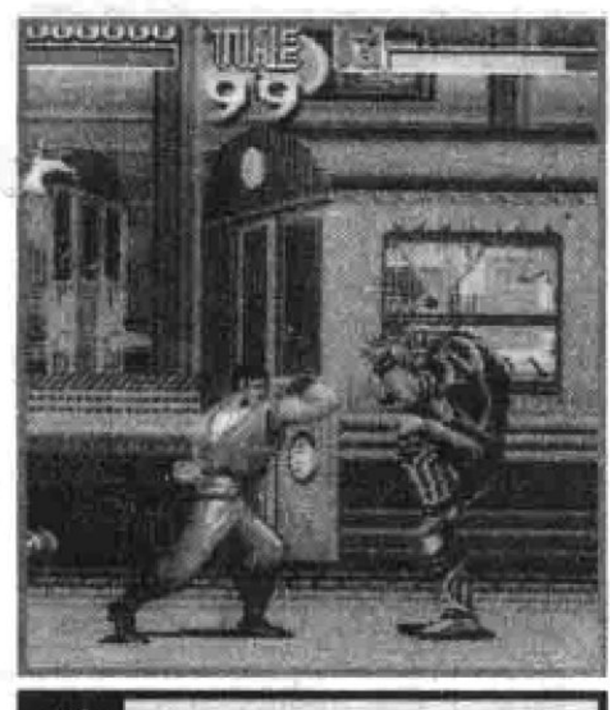


▲真不想听到阿念多的悲鸣！体力不够时也可以投掷技混合攻击！运用这样子的特性，玩家可以组合各种攻击方式来进行关卡的攻略会较为有利。

街头快打CD版

ファイナルファイトCD(FINCL FIGHT CD





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：CD-ROM

'93.3.19

街机版迷也可信赖的完全移植！

剧情故事介绍

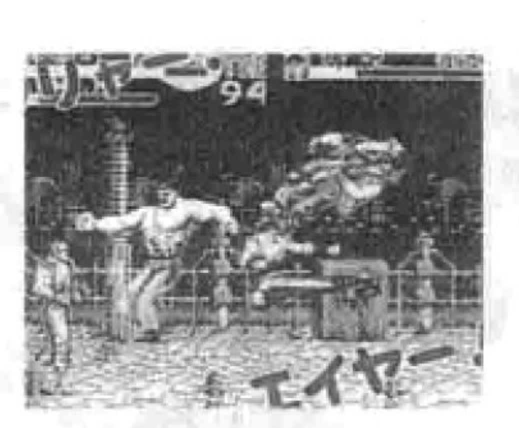
「街道快打」的卖点主要是街机版的完全移植。虽然街机版与MEGA－CD的硬体性能也许多有不同，插图上要完全相同可说是不可能，但操作的感觉及敌人的攻击模式，却是尽量使游戏重现了。不信，我们来检视一下它的移植度!!



▲凯依是位以速度决胜负的角色。他使用特殊技巧三角飞来攻击敌人。

■效果音也忠实移植

不论是殴打声音，主人翁及敌人的声音合成都是街机版的完全移植。即使是ＳＦＣ版上取消的声音，MEGA-CD上也重现了。BGM更是将MEGA-CD专用的。



▲会吵死人的喊叫。哇！迫力十足。

■完整的6个舞台

ＳＦＣ版上的舞台4取消，而MEGA－CD则将街机版上的6个舞台完全重现。背景也与街机版不相上下，连细部的部分都相当精致。



◀可持续给予敌人殴打的特技。

■可2人同时操作

这种类型的格斗游戏，其实2人玩会比1人操作更刺激的。而MEGA－CD与街机版一样可两人同时操作。这2个人也可途中加入！

冲破火网Ⅲ

アフターバーナーⅢ(AFTER BURNER Ⅲ)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

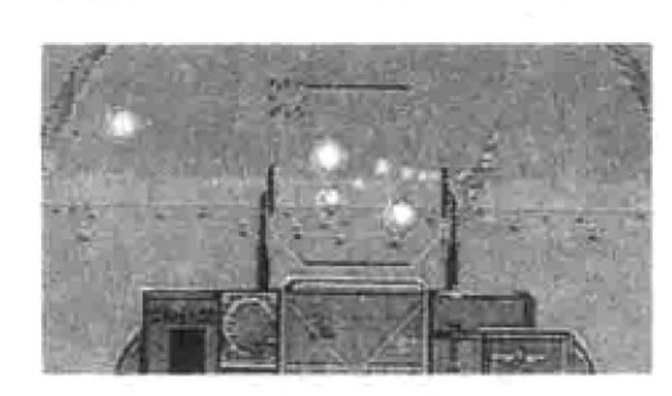
■SEGA
■CRI
■容量：CD-ROM

'92.11.20

以喷射後燃器穿越战场的3D射击游戏

剧情故事介绍

这回ＭＤ版要继「冲破火网Ⅱ」，发表第２款游戏。在「Ⅲ」中，自机的攻击方法和加速等系统，几乎和「Ⅱ」是一样的。只不过这次的视点从自机後方改为座舱内了。



▲主要是从座舱的视点，来展开游戏。

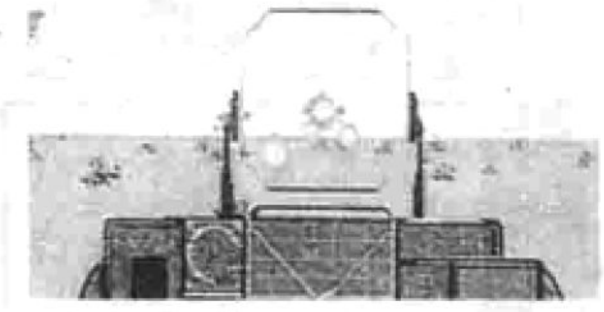
这回介绍的「Ⅲ」，只要按下喷射後燃器，自机的速度就会提升。这样一来便可以甩掉敌人的飞弹和从後方追近的敌机。而且如果使用喷射後燃器的话，就会在座舱中央的左侧部分出现「AFTER BUR NER WINDOW」的字样，这样即可获知自机的加速状态。

自机的攻击方法

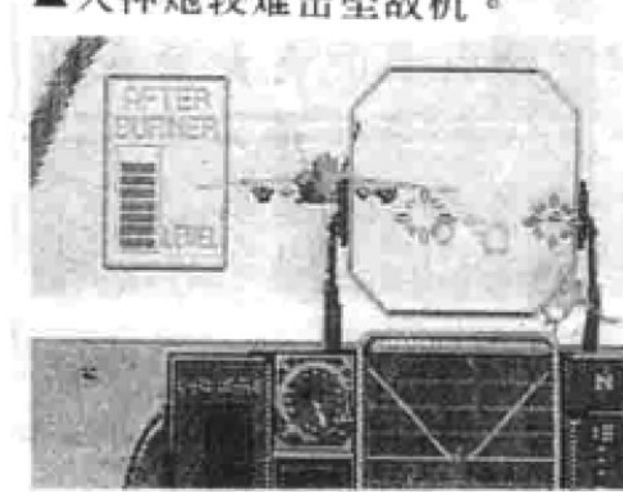
自机有火神炮和飞弹２种攻击方法。而火神炮和飞弹并没有弹数的限制，可以无限制地射击；飞弹则是在自机中央的「天顶显示系统」的地方锁定敌机，而且一旦发射，还可自动地尾追，进而加以击坠。而火神炮只要按钮，就可以连射。



▲和「Ⅱ」不同，飞弹是无限制供应，这样就可以确实地攻击。



▲火神炮较难击坠敌机。



▲按喷射後燃器钮时，视窗就会打开。

迅雷行动

サンダーストームFX(THUNDER STORM FX)

STG



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：CD-ROM

'92.8.28

街机版的名作在MD版上登场了！

剧情故事介绍

因为是ＬＤ游戏，可能最令人关心的就是动画的展现，其实是不用担心的，在整个画面上展现的动画完成度，只要是知道街机版的人，都一定会满意。



▲喷射机以极快速接近而来，要确实瞄准攻击。

掌握基本操作！

画面的构成上再度重现自机LX－3FX的框体。其中讯息空间和雷达配置都在容易看到的位置，装备的武器有火神炮和飞弹。由於两种都没有弹数的限制，所以可以任你射得高兴，而火神炮是对空的，飞弹是对地的，可要充分灵活使用。

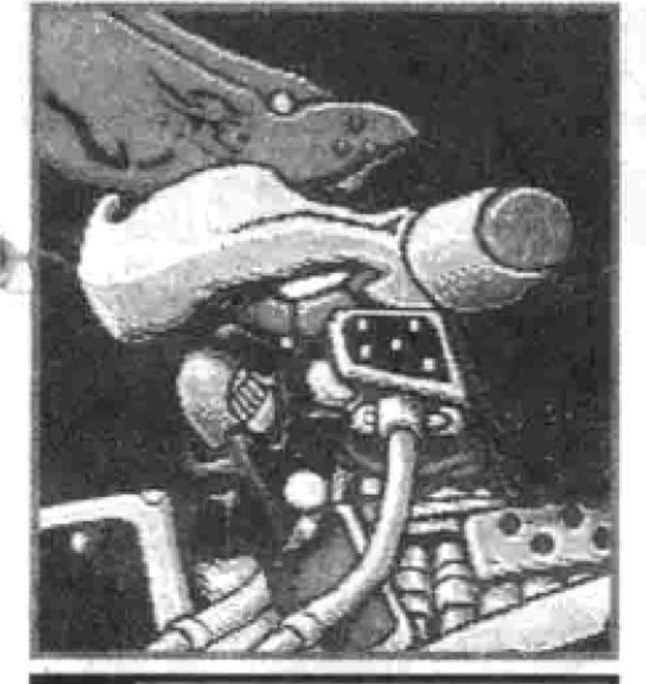
活用双声道音效！

使用耳机来听，而使声音有立体感的收录方法，就叫双声道。也就是将两个特殊麦克风，安装在做成人头形状的假人两个耳朵上的一种收录方法。像这样的收录音效，甚至连方向和距离都可以非常清晰的辨别。



电忍银河号
電忍アフスタ(DENNIN－ALESTE)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■COMPILE
■COMPILE
■容量：CD-ROM

'92.11.20

纵横日本战国时代的日式射击游戏

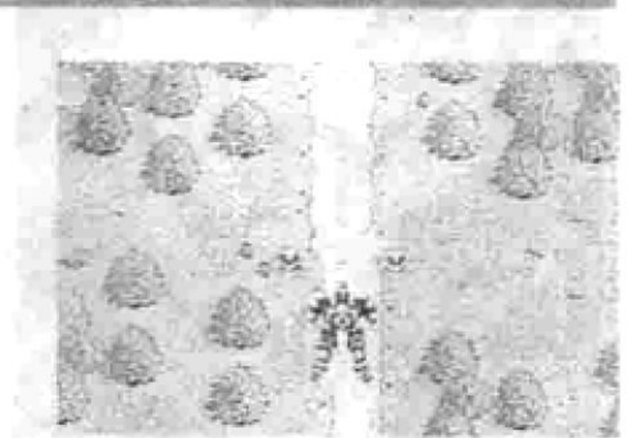
剧情故事介绍

以「银河武者」、GG版的「电忍银河号」等多款有名的射击名作而闻名的COMPILE，最近又新推出这款「电忍银河号」。这款作品的气氛承袭了上一款「银河武者」。不过在游戏当中加入了真实画面，是值得玩味的。


▲纯东洋格调的射击名品。

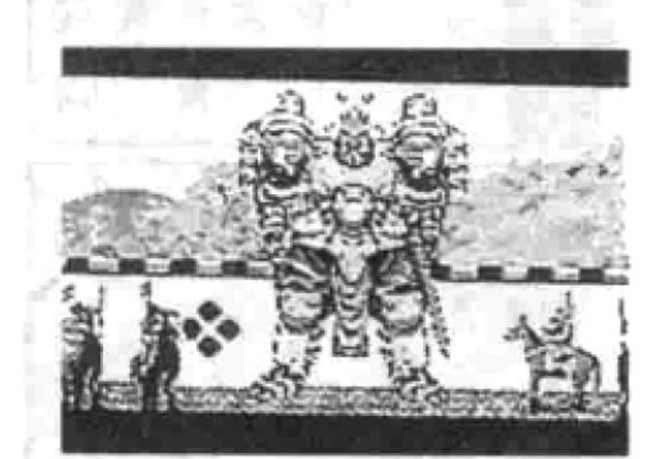
丰富的武器及威力提升

关於银河号的攻击方法是，打倒固定敌人後可得到神奇的胶囊，以此提升装备，如手里剑和前方固定的「太狼丸、次狼丸」子机。同时，因得秘宝的不同，而有4种特殊攻击。


▲如果取得威力晶片，威力可以提高到6阶段的发射。

具有特殊气氛的世界观

这款「电忍银河号」继承了「银河武者」而成为更具日本气息的作品。背景设定在日本的战国时代，同时，登场的人物都是历史上的名人例如：织田信长、武田信玄、今川义元等，更加烘托出其独特的气氛。


▲开始的场面之一。身穿铁甲的武士，够威风吧！

殿样的野望
カプコンのクイズ殿様の野望





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

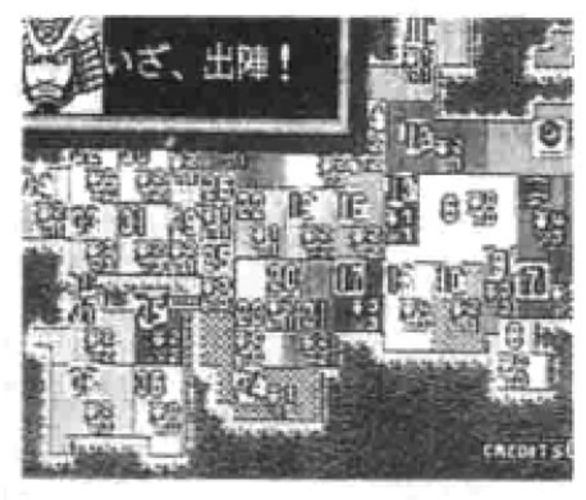
■SIMS
■SIMS
■容量：CD-ROM

'92.12.25

以战国时代为主题的模拟式猜谜游戏

剧情故事介绍

这是MD版的第二款猜谜游戏，玩家要成为战国大名（诸侯），然後利用猜谜打倒敌人，完成统一的大业。游戏的模式有两种：一是1人玩或2人合作的「大型电动模式」；另一种是2人对战的「对战模式」。



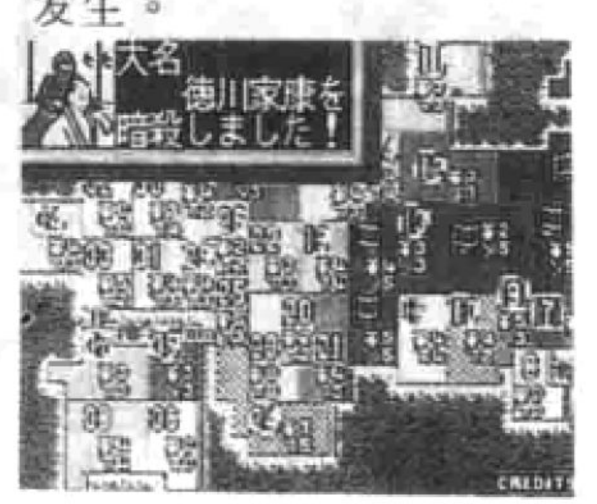
▲像模拟游戏的画面。

增加游戏趣味性的各种事件

如果出现在谜题中的事件，其接关数增加的话，你所得到的也就愈多。

与战斗有它的事件

在众多应谜题之中，你可以选择使用兵法书的谜题，另外也有派遣忍者暗杀敌国大名之类的事件发生。

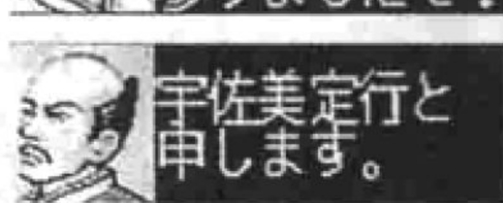


▲若暗杀敌国大名，该国即出现空白地，可轻易地占领。

当军师的武士

游戏进行时，会出现以军师为职的武士，只要有军师在，就容易引发事件。





▲武士当军师的情形。

战斗後的事件

战斗结束後大名的妻子会来见丈夫，也可增加人手，或是敌人会给两、三种可供选择的谜题。

冒险少年综合版

ゴミック・ファンタジーStories





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

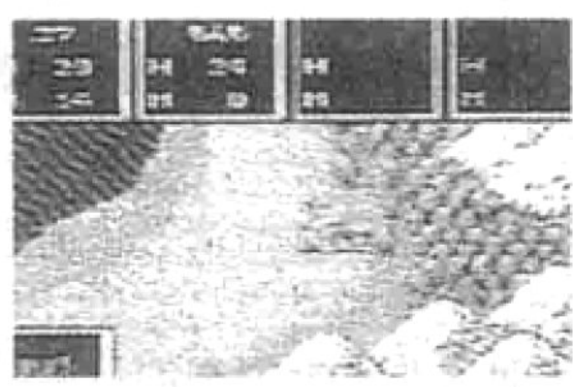
■TELENET JAPAN
■TELENET JAPAN
■容量：CD-ROM

'92.3.27

一次体验两个作品、规模宏大的RPG

剧情故事介绍

将ＰＣＥ大受欢迎的两个ＲＰＧ系列作品，一起移动植到一张ＣＤ－ＲＯＭ里面的冒险少年。在开发上除了着重让玩者能够连贯两个作品之外，并充份加入ＭＤ原作游戏的要素。

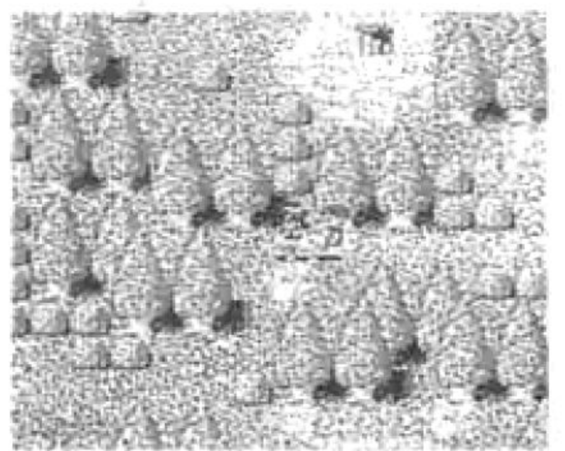


▲也加入许多新的东西。

内容更充实！
画面更加精美！

追加画面，被删除的画面

这款游戏的魅力之一是美丽的画面。移植版增加部份画面，也削减了部份画面。比如『１』里面优看着双亲的相片回忆的一景，就被很可惜的削掉了。



▲与同伴会合的画面也有保留。







▲引人注目的连续画面。用来连接『１』和『２』。

精灵神世纪

精靈神世紀 フェイェリア





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■WOLF TEAM
■WOLF TEAM
■容量：CD-ROM

'92.2.18

掌握故事关键的精灵骑士

剧情故事介绍

这款游戏是以精灵骑士的子孙兰菲鲁为中心而展开的。随着故事的进行，精灵骑士的使命和任务等，就会逐渐地被解开。但主角兰菲鲁一开始时，是在不知道自己的任务的情况下展开冒险的。

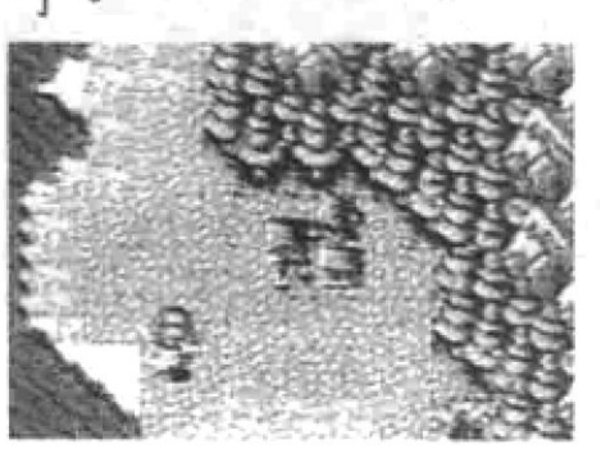


▲精灵骑士是最受欢迎的。

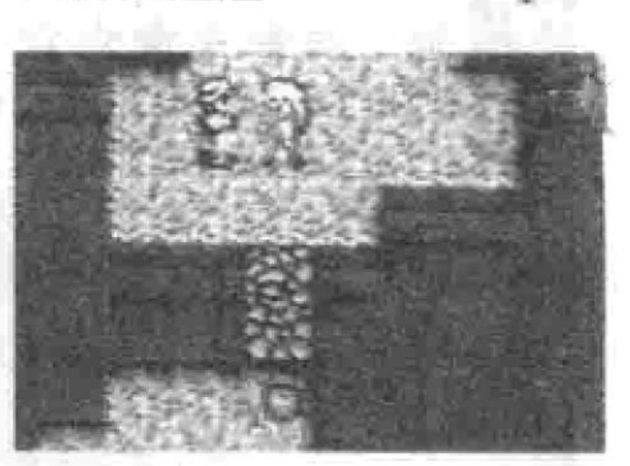
▶战斗只一人，颇有凄凉之感。

只有１人的旅程

游戏一开始是由一个人展开漫长的旅行，这时所遭遇到的敌人是很弱的，对於尚未很强大的兰菲鲁来说，可说是极为辛苦的旅行吧！不过由於是传说中精灵骑士的子孙，所以是个颇受村人期待的人物，正因为如此，更没有理由退缩。为了协助公主，这回又勇敢地展开冒险了。



兰菲鲁在冒险途中，会遇到一起展开旅行冒险的同伴们。这些同伴们有擅长攻魔魔法、回复魔法和擅於肉搏战等，尽都是充满着个性化的角色。他们会以兰菲鲁没有拥有的各种力量来协助其冒险，并与尚未熟练的兰菲鲁一起为解开各种谜与问题而向冒险迈进。



▲与同伴们的遭遇，可能是最令人感动的了。

死亡入侵

デス・ブリンガー秘あられた紋章





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ KAZHITO O.CHI
■ TELENT JAPAN
■ 容量：CD-ROM

'92.4.17

有远近距离感的3DRPG！

剧情故事介绍

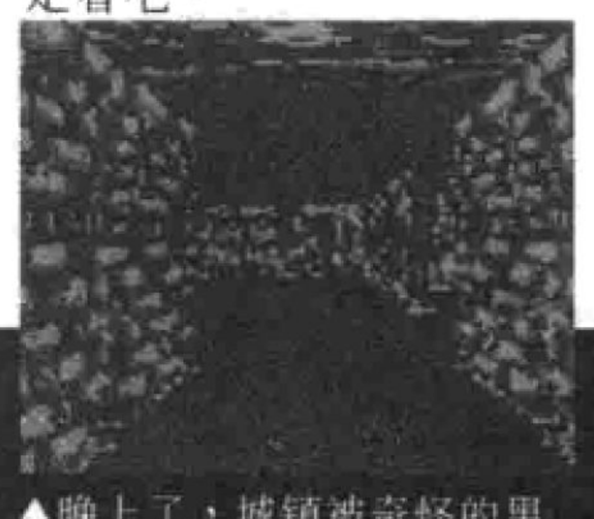
这款游戏是采取画面切换方式的３ＤＲＰＧ。在城镇与村庄里面，也是以３Ｄ表示，早上、下午、晚上，时间不同，村人的谈话内容也会改变。此外，接近他人或敌人的时候，以３段画面表现远近感。



▲这是「死亡入侵」的基本画面。

时间经过，情报跟著改变

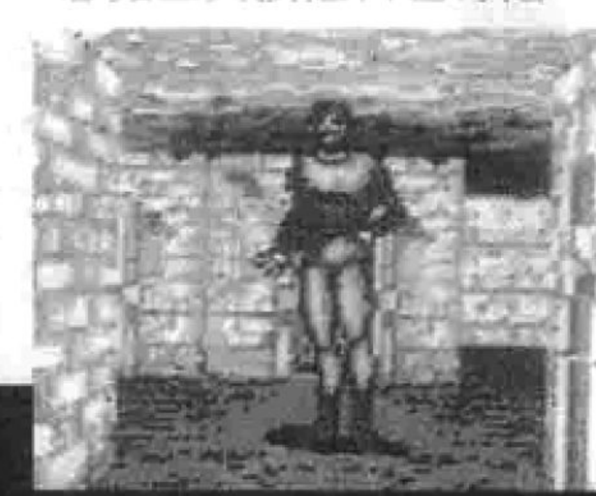
『死亡入侵』导入早上、下午、晚上的时间概念。这样的话，白天的酒馆和晚上的酒馆，情况自然大不相同。总而言之，白天没有出现的人晚上就可能出现，白天问不到的消息，晚上却可能问得到。所以，还是请到各处走走看吧。



▲晚上了，城镇被奇怪的黑暗包围，左右分不清。

在3D世界内冒险

这款游戏凸显３Ｄ迷宫的大特徵，行人远远看见敌人，而且随著距离拉近，敌人的身影会跟著变大。由於实现了这个看以理所当然、却又似乎不然的特点，使游戏的世界，感觉上更接近自己身边。



▲走到这麼近就可以谈话。

异次元战记

アイル・ロード(AISLE LORD)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ WOLF TEAM
■ WOLF TEAM
■ 容量：CD-ROM

'92.5.29

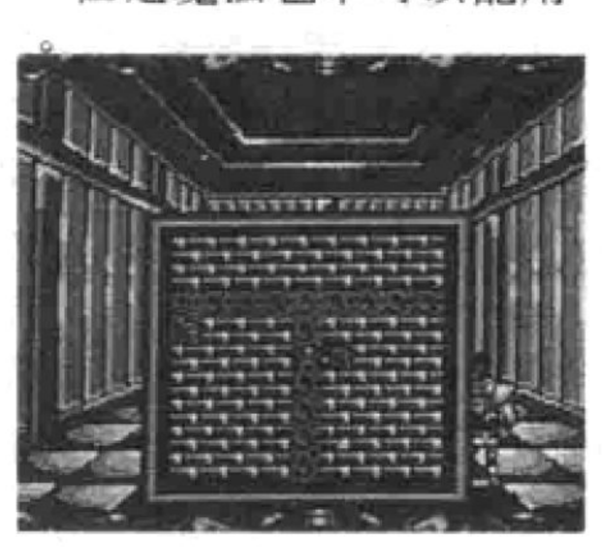
华丽而有新感受的RPG

剧情故事介绍

这是一款视觉效果绝佳的ＲＰＧ，游戏舞台是个与中世纪欧洲气氛融为一体的世界。这个世界里，存在著以淫荡12神为主的神族，和以姆凯拉尔为主的黑暗系神族，彼此靠著幻想的王道共存。

魔法系统

本游戏约有６０种魔法，主要分成攻击系魔法、攻击补助系魔法、治愈系魔法、其他魔法等４种。魔法在消费ＭＰ（表示角色的精神力）时可以使用，所以必须注意的是，当战斗ＭＰ变成０时，该角色就会气绝身亡。如果战斗终了，虽可恢复１点。但是魔法也不可以乱用。



▲使用魔法，很清楚知道人物目前的所在。

战斗系统

战斗时的符号有10种，有些是以一次动作待机，有些是不再度指示而连续实行的，只要掌握这些，就能做有效的战斗。



▲战斗范围是以格子状表示，可将角色以下棋方式移动，可别下错棋罗！



▲当敌人进入攻击范围时，敌人上方会有各参数显示出来，要选择适当攻击敌人的时机。

银河之星

ルナ－THE SILVER STAR(LUNAR THE SILVER STAR)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■GAME ARTS
■GAME ARTS
■容量：CD-ROM

'92.6.26

架构在银河之星里面的各种设定

剧情故事介绍

银河之星的魅力，在於活用ＣＤ－ＲＯＭ大容量的优点，创造出壮大的世界观与个性丰富的人物。但是，除开这些，与镇民的会话方式等等，许多基本细节也添进了各种有趣的点子。

关於普通指令的内容

有各种指令

在此简单介绍一下『银河之星』里面登场的普通指令的内容。首先，按下普通指令，便出现队伍成员排成一排，选择想要察看状态的对象，角色就会自动向前走出一步，显示可使用的魔法和角色的现在数值等四个指令。因人物之不同，不会使用魔法的人，比如露娜或基利，在魔法指令的位置会以歌、绝招等，各角色的特种技能来替代。这些特殊技能和魔法有点不同，比如露娜有回复之歌等多首歌曲，基利有分身之术等绝技。

做好装备

在指令之中选择装备指令，会出现各角色现在特有的装备，以及各角色的全身画面。随着角色装备的更换，全身画面也会跟着改变，一眼就可了解角色现在的装备状态。

露娜最方便

利用普通指令选择角色的时候，选择露娜之後，显示内容会和其他角色有点不同，增加セーブ、ロート，并びかえ这三个指令。セーブ、ロート是游戏资料的存取机能，在这游戏里面可以存三个记录，遇到故事中想再看一次的场所，在稍微前面一段储存的话，就可以反覆看多次。并びかえ是改变战斗时的前卫、後卫位置的指令。

小心有负作用的道具

在银河之星的世界里面，如果找到奇怪的道具，这时 就要请多注意了。

光明八勇士

ブライ八玉の勇士传说(BURAI)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ REPROGR AMED
■ SEGA
■ 容量：CD-ROM

'92.9.11

色彩迷人角色丰富的RPG

剧情故事介绍

这是一款幻想式ＲＰＧ，８颗明珠集合了８名勇士，为守护光之子而展开冒险。这８名勇士各具独特的性格，剧情分成２部，从第一部勇士各别的旅行，到８人结合。丰富的视觉画面是本游戏的魅力之一。

８名主角齐聚一堂

主角共有８人，他们都具有可使体力恢复、可以一次攻击好几个敌人的特殊能力，本游戏有「行动」指令，另有可以训练主角充分发挥个性的特殊设定。

个种能力		知力	这个值高的话，可提升特殊能力的效力。
体	表示体力，当数值变成1时，即无法战斗。	知名度	表示知名度，可以影响在商店购物时的价钱。
攻	表示攻击力，每攻击一次，数值就减少。	武器量	此数值愈高，表非愈能应付危急的情况。
能	表示能力值，使用特殊能力时会减少。	好奇心	此数值可影响战斗後发现秘宝的机率。
素	表示敏捷，数值高时，容易避开敌人的攻击。	忍耐力	受敌人攻击时，此数值愈高，受损程度愈少。



指令

◀道具完备、能力充沛，才能成功消灭敌人。

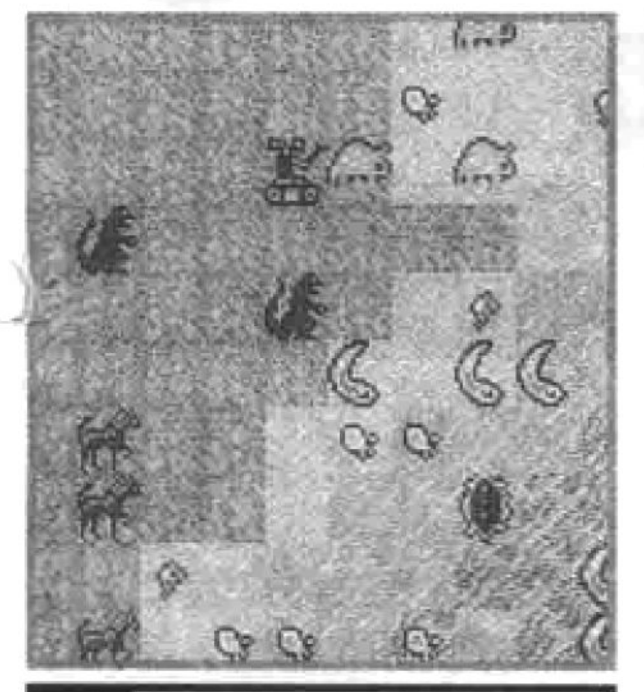
个人资料

◀龙一族的首领、其擅长水术。

模拟地球

シムアース(SIM EARTH)





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ MAXIS
■ SEGA
■ 容量：CD-ROM

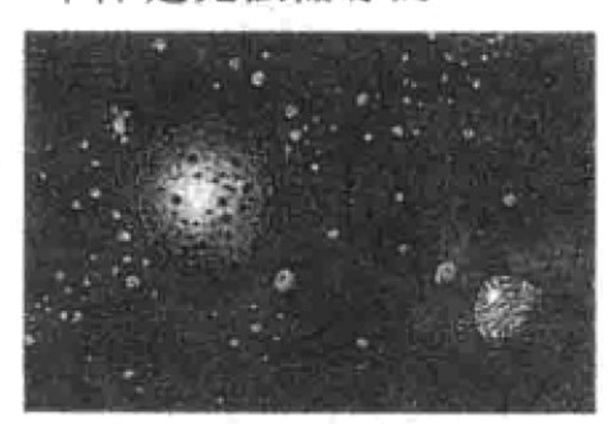
'93.1.30

以神的视点来开拓行星的模拟游戏

剧情故事介绍

这款游戏的主要内容是，从行星的诞生、生命的诞生、进化、文明的发展，以及行星的成长过程，是玩家所要经历的，并且还要控制行星的环境。

目标虽然没达成，游戏也不会结束，当然这就得靠RAM的储存装置了，若只有MEGA－CD本体是无法储存的。



▲剧情的最初会出现故事旁白，这是解说行星诞生的画面。

行星的成长分成4阶段

本游戏明显表示了行星成长过程的时间阶段，就像右边的流程图，分成地质、进化、文明、技术4个阶段。而且，技术时间阶段的最後阶段，变成了移往到行星上，只要完成此工作，即可移向进化时间阶段。



地质

◀这是从行星诞生到生命诞生的阶段，只要水蒸气冷却形成海，就接近生命的诞生了。

进化

◀这是生命诞生之後，到拥有生命体文明的阶段，此时只有陆上生物的文明。



文明

◀这是从拥有文明的生命，到引起产业革命之工业化文明阶段，只有一种具有文明的生命体。

技术

◀这是从产业革命到行星周围的环境复杂化，产生各种问题。

迁移

为寻求一个可以延续後的地方，必须开垦新的土地甚至於新的行星。

天舞三国志

天舞メガCDスペシャル



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

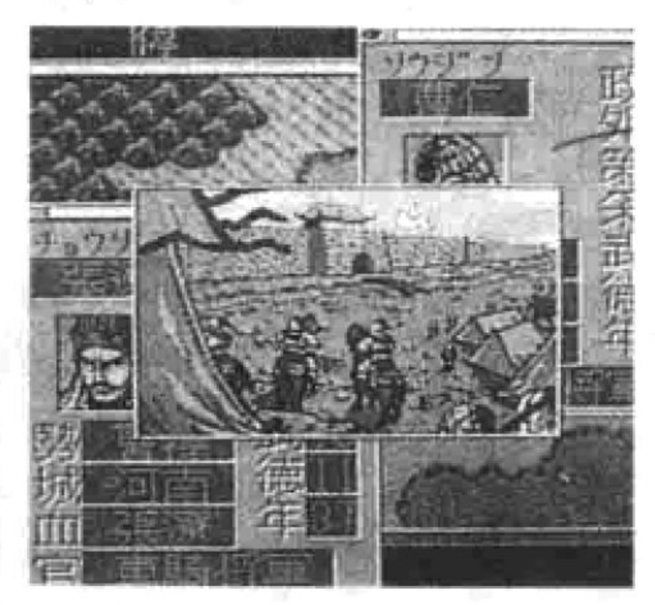
■ CINEM RENAISSANCE
■ WOLF TRAM
■ 容量：CD-ROM

'92.12.25

舍弃回合制，改采真实时间制的SLG！

剧情故事介绍

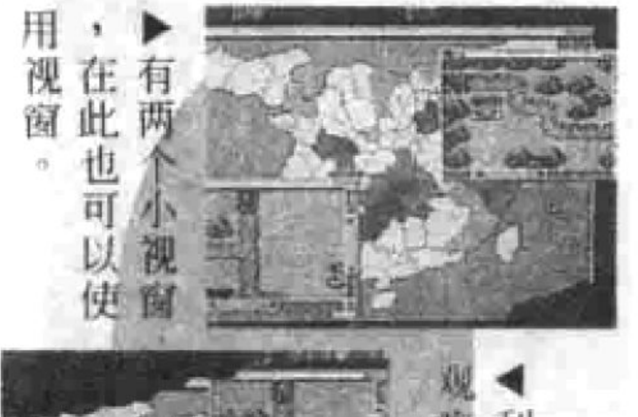
一般的回合制SLG，似乎对顺序愈前面的人愈有利，不过本游戏却是采用真实时间制，以所谓「M－VIWS」的全新系统进入游戏。舞台仍是大家所熟悉的三国时代的中国。



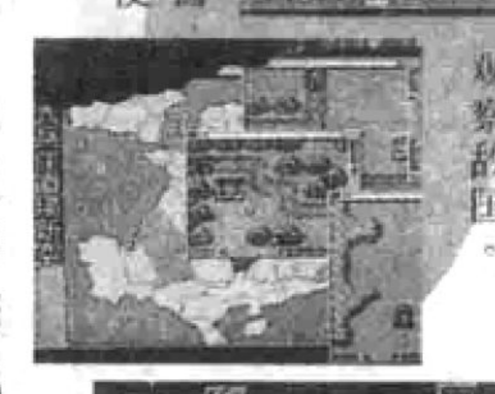
▲这是普通状态的地图，要使用视窗充分收集情报。

何谓「M－VIWS」？

这种真实时间制，其实是挺麻烦的，因为你必须目不转睛地随时注意画面上状况，即使增加国家，但烦恼也随之增多。所谓「M－VIWS」，是指可以从视窗中看见他国动向的系统，而且视窗可以同时出现好几个，所以能够同时监视好几国，在面临战争等重大的场面时，也可以将视窗放大来执行有效的战斗。



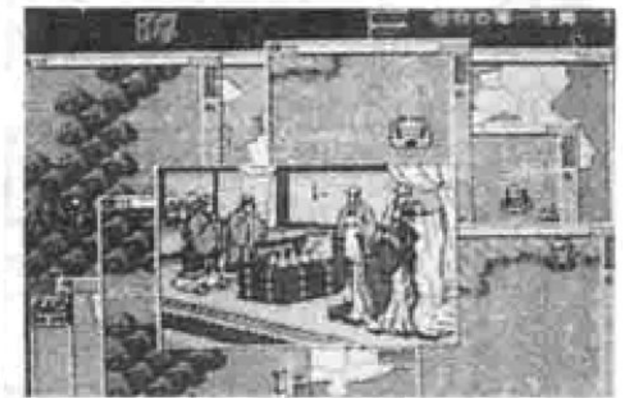
▶有两个小视窗，在此也可以使用视窗。



◀利用多重视窗观察敌国。



▲这是各国部队的状况，弱者很容易受敌人的攻击，要注意国力

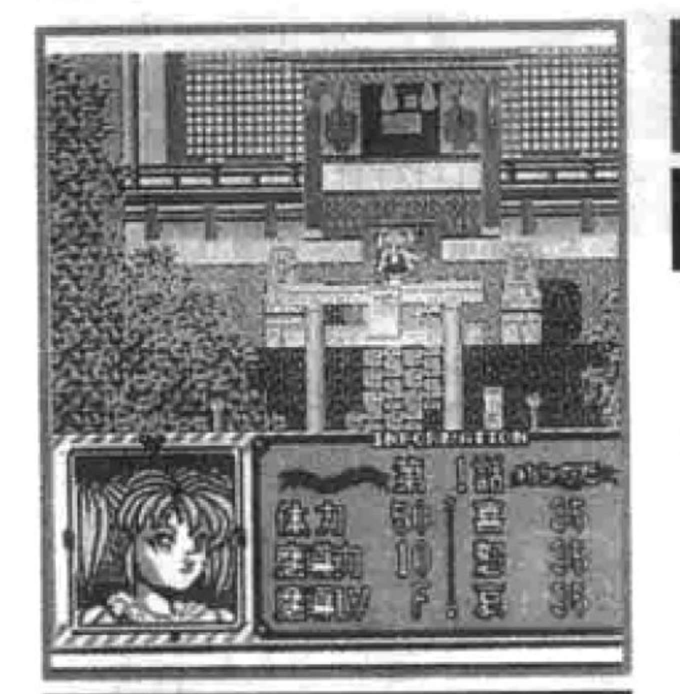


▲情报往往是采真实时间处理，为了得胜要拚命收集情报。

魔法少女

魔法の少女シルキーリツプ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ TENTLENT JAPAN

■ TENTLENT JAPAN

■ 容量：CD-ROM

'92.6.19

来自魔界的美少女开始在人间修行冒险了！

剧情故事介绍

故事述叙初到人间修行的魔法少女「莉普」，在阿姨的协助下得进入人类的学校里就读。刚从魔界来的莉普，一定是没有知心的朋友。而游戏便是从寻找人类的朋友开始。等到结交了一批知心的好朋友之後，便合力一起解决往後接踵而至所发生的事情，并修练自己的道行。看到这个故事的内容，各位是否有种似曾相识的感觉呢？故事中隐约包含著有悲哀和欢乐！

游戏内容共分成11个短篇故事

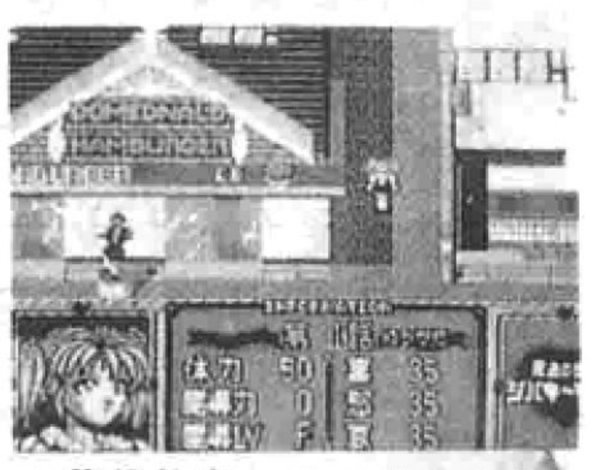
故事分成11个短篇集，所以各位玩家们得通过这一关关的考验才行。故事会因处理方式的不同，影响到後来发展，连最後的结束画面也不一样，相当令人感到有趣。

舞台是以自由之丘为背景

莉普在人间生活的舞台，是一座幻想的城市—「樱丘町」。这个樱丘町的格局是以东京都的自由之丘为雏型所设计而成的。即使是游戏里建筑物的外观及构造，也都是仿照实际之建筑物而来的。

操作的指令表相当可爱

在基本画面上，使用指令可操作主角进行许多行动，包含了不可或缺的「宝物」、「魔法」…等，指令简单易懂，适合入门玩家尝试。



▲莉普的家ードメドナルド

帮助莉普结交朋友！

三国志Ⅲ

三國志Ⅲ

SLG

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ KOEI

■ KOEI

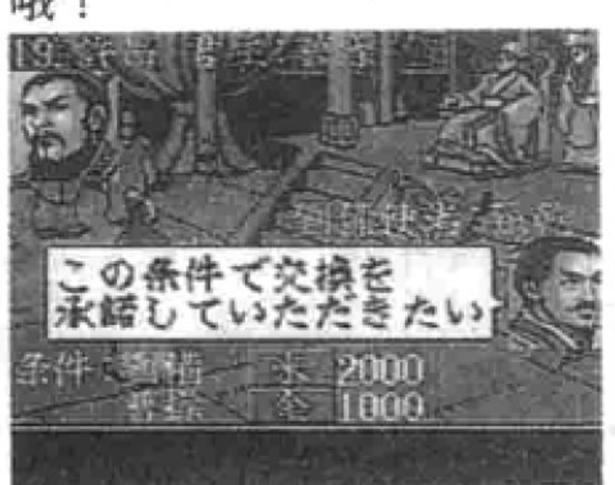
■ 容量：12M+B

'92.11.8

三国英雄超现实重新展现

剧情故事介绍

光荣的最新作「三国志Ⅲ」在MD上与大家见面了。因为电脑版已经发售了，所以大概有很多人都期待著这个游戏的移植吧！这个受人喜爱的系统承袭了前作，而且更具变化的地方也到处可见。但和前作也有不同味道之处哦！



▲他国使者前来时，会有很讲究的演出画面。

新君主8名及武将80名

比前作更具变化，应该特别写出来的大概是武将登录这一点吧！因为它能登录新君主8名和麾下武将60名。加上喜欢的名字，玩起来更有趣哦！

▲名字可用中文输入。

更成熟的战斗系统

战斗是全新的立体画面HEX战，而成为由斜上方向下俯视的崭新画面。因此，城市和城壁等都呈立体表现，成为充满真实味的战争，和传统的HEX战有完全不同的战斗哦。

掌握各个功能非常重要

军师	不是智力、政治力高的武将可无法成为军师哦！	文官	内政、外交面活跃的文官。但无法持兵及参加战争。
将军	武力、发挥能力，还有魅力如果不高就无法成为将军。	武官	和文官完全不同，主要担当军事方面。

复仇者奥刚

デトネイター・オーガン



充满视觉美感的戏剧性冒险故事



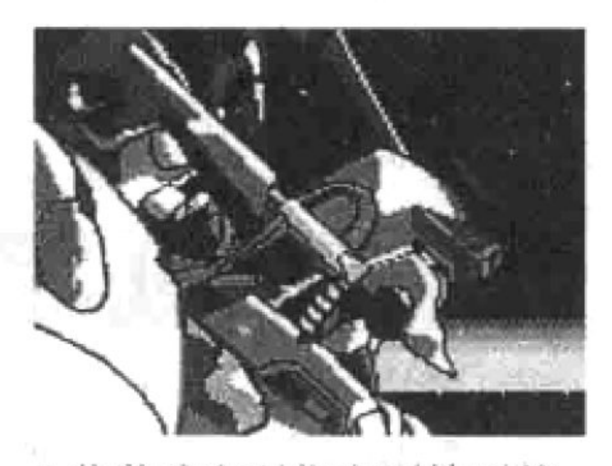
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ DARTS
■ HOT.B
■ 容量：CD-ROM

'92.7.31

剧情故事介绍

这「复仇者奥刚」是MD－CD中难得一见的冒险游戏。至於故事之内容仍保留原作的主要架构，连画面也都是采用原先的卡通录影制作方式。另外又特别加强画面之视觉效果和卡通制作之过程，所以整体上看来可媲美录影带之卡通影片。



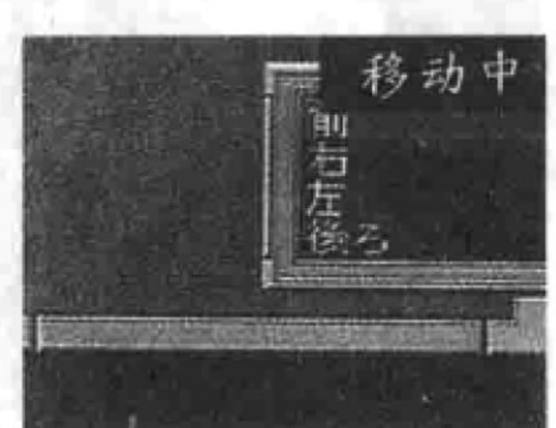
▲此游戏在制作方面特别著重於视觉方面的效果。

随著游戏的基本流程进行

游戏是依其所选择之指令开始进行。首先先选择主要之指令，然後视其发生之状况，再就会有各种情况的选择次指令出现。如右手边以及下面照片所示，右通路移动中画面会自动显示出移动方向的一些次指令，各位一看即能一目了然。而这些都是属於游戏刚开始的部分，有时候主人公特莫鲁连做梦的时候，也会梦到自己在行动。



▲选择次要指令。



▲选择主要指令。



▶采用３Ｄ的迷视窗的设计，很具体感。

城市游侠

ライズオブザドラゴン (RISE OF THE DRAGON)

AVG

感受个人电脑冒险游戏的魅力

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ DYNAMIX
■ SEGA
■ 容量：CD-ROM

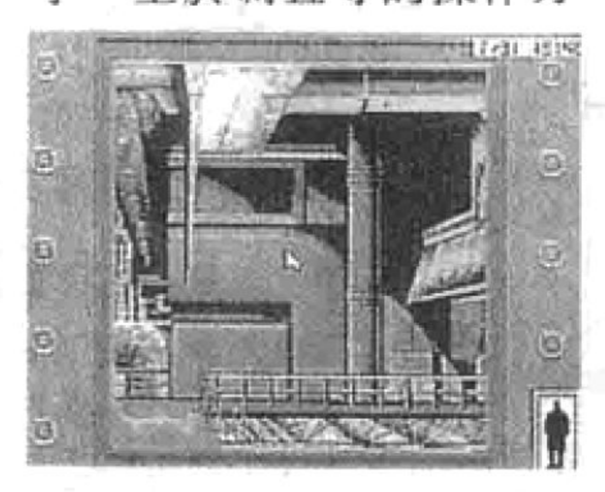
'92.8.28

剧情故事介绍

所谓「指标」与「按钮」的操作方式，就是说当您要使用某种东西下达指令时，只要将游标和对象物重覆，然後按下按钮即可。举例来说吧，譬如您想使用某个按键。只要将按钮和键洞重覆就可以了。至於调查等的操作方

操作方式非常简单

式也是一样。因为以往游戏的操作方式都是用滑鼠，但在MEGA－CD版里却是用控制器来操作，再则当游标和对象物重覆的同时，如有必要之时它的形状也会呈现各式各样的变化，相当方便。



▲在画面中央有一个游标。在平常状况的形状是这样子的。



▲持有物品一览表。视窗指令方便操作、使用。

移动的（范围）多在地下铁

游戏刚开始时可移动的场所大致上分为４个地方。而且全都是在地下铁移动。而游戏的出发点则是从主人公布雷伊多的房间开始。然後离开房间到地下铁站牌搭乘地下铁。等到了目的地时便下车开始步行前进。至於可移动之范围将随游戏内容之发展陆陆续续的增加。



▲利用地下铁可通往许多地方。

神秘陷阱3

AYA(PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

■ DATA WEST
■ DATA WEST
■ 容量：CD-ROM

'93.1.3

为了找寻爱人同志而展开的神秘冒险

剧情故事介绍

游戏的主角，具有一种超能力，他能看透人们心里在想些什麼。有人曾托他处理一件案子，等他完成後女朋友却离奇的失踪，不幸卷入一场是非之中，因此展开一连串神秘的冒险故事。游戏的操作方法是以选择指令方式进行。看来一场悬疑离奇，紧张刺激的游戏即将揭开序幕。



←一开始找寻神秘失踪的爱人梨绘香。

主角具有看透人们心思之超能力

主角最大的特徵之一便是具有超能力，他能看透人们的心事，将别人隐藏在心里的事实挖掘出来。在探查别人的同时，他也可以知道别人究竟心里在想些什麼。但是如果一不小心犯了点小错误的话，就会反被对方窃取您的超能力，届时怕就会变化一个废人，所以可得小心翼翼才行。

到各个地方走动以便收集情报

情报的收集是相当重要的，所以要不断地移动位置，到不同的地方，听大多数的人在说些什麼，好搜集情报。再则，当各位移动的同时，时间也会跟著改变，所以有可能想去拜访的人刚好不在，或许下次再去拜访就能遇到也说不定。

灵活运用指令来进行搜查

指令中有「听」和「看」的功能键。为了能使搜查行动顺利的进行，得灵活运用这些指令，并从对方交谈的内容中，找出一些蛛丝马迹。

俏姑娘

ゆみみみつくす(YUMI MI MIX)





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ GAME ARTS
■ GAME ARTS
■ 容量：CD-ROM

'92.12.25

以看卡通的感觉来进行梦幻学园生活

剧情故事介绍

Game Arts 在制作软体的主要方针，乃是竭尽所能将「CD的特长发挥到淋漓尽致」。故事内每个画面都是经由职业漫画家执笔，再配合故事情节制作而成的。所以相形之下画面的视觉效果格外的宽广，所以在玩此款游戏时就好像是在看一出卡通影片一样。

至於故事内容的发展是多样化的，并非一成不变毫无变化，而是在中途会有分岐点的出现。所以各位只要看到画面出现分岐点的选择时，只要按下所想要的指令即可。



▲一早刚睡醒的时候，各位可以看到画面右下方有一个视窗。这是分岐点的选择。可以选择起床或继续睡。

动画达7000多张

此款游戏的乐趣在於人物的「动作」相当传神。因为这款作品是采用严谨的卡通制作方式，所以单单在游戏开始的画面就有780个插图，至於动画方面张数更高达7000张以上，工程真是相当的浩大。

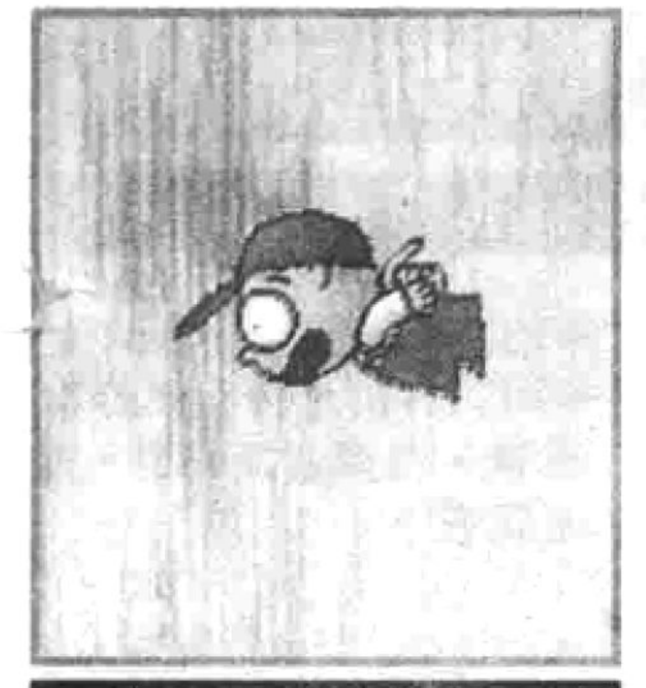


▲这就是弓美，她正在跑步，看起来相当轻快，但又有点慌张。

虚幻世界

スイッチ(SWITCH)





游戏性能参考

操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA

■SEGA

■容量：CD-ROM

'93.4.23

找寻使世界恢复原状按钮的冒险喜剧

剧情故事介绍

此款「虚幻世界」游戏中，看到琳琅满目的按钮时，是不是感到相当的纳闷呢？说穿了这些按钮的功能是为了使世界恢复到正常，所以您在玩这个游戏时，得一个劲地按这些按钮，可不要出师未捷，身先死。

任何时候都可以储存资料&MAP

玩游戏玩到精疲力尽，想歇一口气，中断之时，可以把它存起来。只要按下开始键，无论随时随地都可以将资料储存起来。同时也可以看到和其他各关有关之一览图。

遗迹被破坏後游戏就此结束

玩家们在选择按钮的同时，千万得当心一点，因为这些按钮有的是会使遗迹爆炸。这些遗迹有30个，并散布在世界各地，如果这30个遗迹全被破坏，就会引发地球的爆炸，如此一来游戏也就此结束了。



▲美国著名的历代总统石像毁…毁灭～…

选择并按下"开关"

「所有的机械都出了毛病。那是因为连结开关和电脑的回线出了问题，顿时使的世界呈现一片混乱」。而「虚幻世界」的故事，就是因为出现这种讯息，而引发一连串的情节。至於如何才能使这个世界恢复到正常运作呢？

其实这个答案很简单。玩家只须移动游标，重复选择画面开关，使世界回复正常，就算大功告成了。

乱马1/2白兰爱歌

らんま1/2白兰爱歌(RANMA NIBUNNOICH)



游戏性能参考

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★★
热衷度	★★★★☆

■NCS

■NCS

■容量：CD-ROM

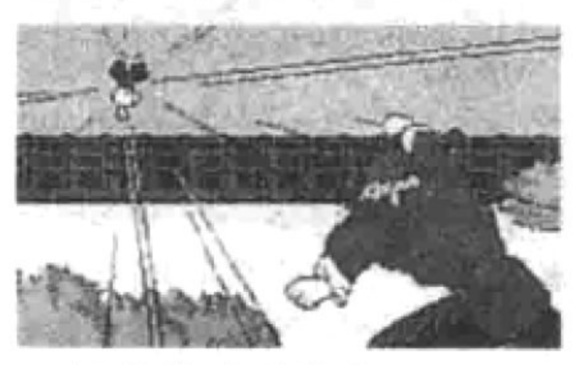
'93.4.23

撷取自原著且深获好评的冒险故事

剧情故事介绍

此款「乱马1/2」在许多硬件中，评价相当的高。这回它是以善长处理视觉美感的MEGA－CD版身分出现。因此各位在玩这个游戏的同时，就好像是在看一部卡通影片。

内容基本上而言是属於一款冒险性游戏，不过就故事的流程而言，剧情相当顺畅，平易近人。至於游戏的内容都是根据原着作改编而成的。



▲精彩的动画演出。

竞争对手相继消失，似乎将有大事发生

乱马和小茜两个人的感情一直都很好，某个礼拜六，他们两个一同结伴回家。表面上看起来他们的情绪都很好，可是暗地里却发生了一些事情。原因是因为乱马的对手良牙和沐斯，以及父亲玄马不知道被什麼人绑架。而那些毫不知情的天道家们仍过着优闲的生活。就在这个时候小茜的父亲早云，将南条约会俱乐中心的一本很诡异的小手册交给他们两个人，当他们看到这本手册的内容时，不禁吵起来。同时，故事里又出现一些无法沟通的人物，由於这种种事情的发生，使得原来相当平静的周六下午，转眼间情势变得相当紧张，一触即发。

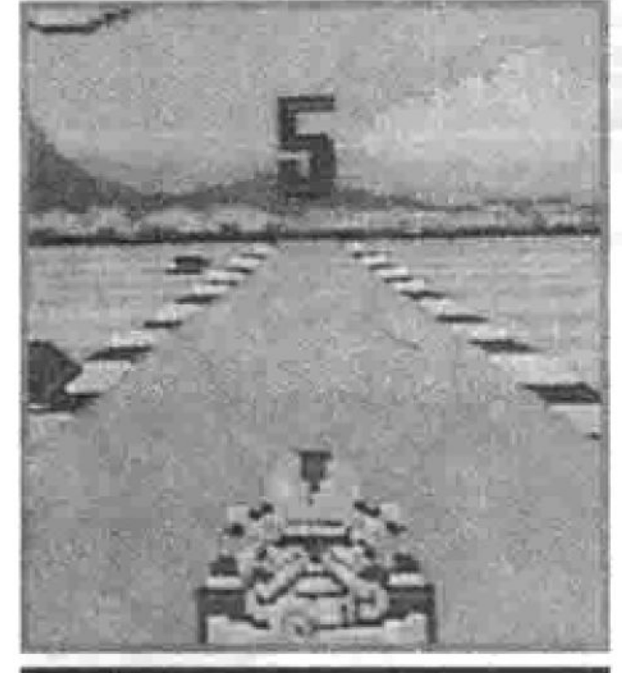
战斗的要诀在於应对的招式

游戏中，乱马先後会遇到好几次挑战，其实挑战的方式，说穿了就是以猜拳来定胜负（有趣）。当对手在出招攻击时，要仔细观察，同时得於瞬间选择致胜的招术还击才行。也可以施展这之外的招式，为了要获得胜利，必须深入了解对手的招式，所以这是动态视力来定胜负的游戏。如果您一味乱打的话恐怕赢的机会将微乎其微。

游戏天国2

クニちゃんのゲーム天国2





游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

以偶像山田邦子为主角的续篇游戏

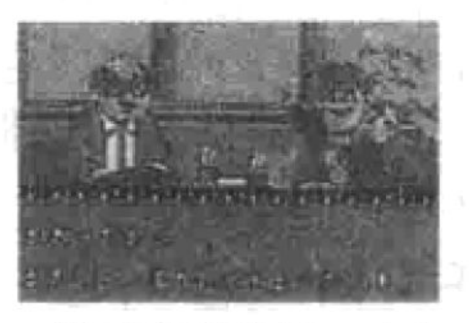
热门偶像山田邦子大活跃的「游戏天国」的续篇登场了！和前作一样，您可以在这里玩到轻松、不会尖酸的迷你游戏。游戏共有赛车、保龄球、动作、拼图四种模式。



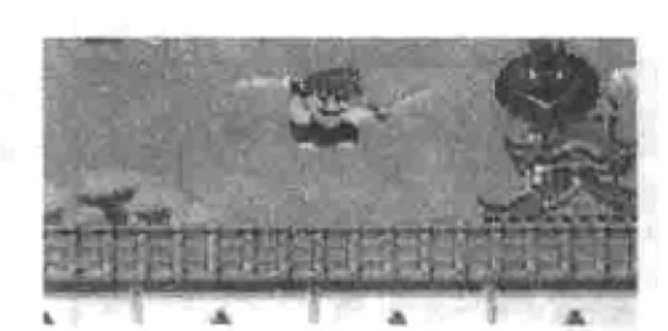


游戏有两个模式

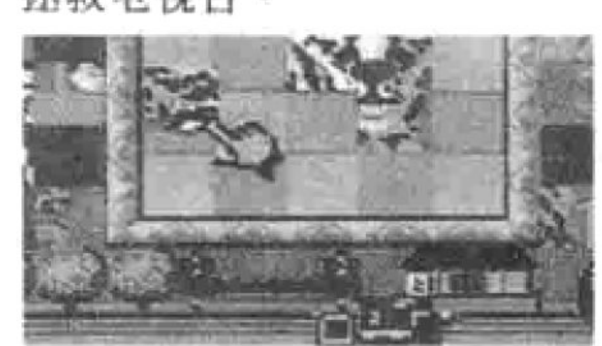
游戏开始即进入两个模式的选择画面，其中一个模式设定山田邦子为了解救穷电视台的财务危机而依序录制四个超高收视率的节目。另一个模式则是可以自由选择四样游戏游玩，请调适好心情，开始玩吧！



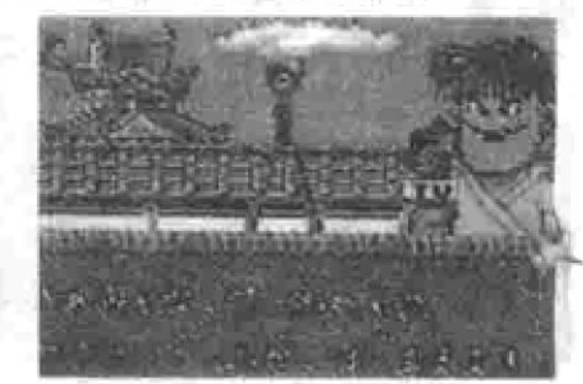
▲邦子受到委托，决定拯救电视台。



▲按钮按得很疲倦的游戏。



▲很容易陷入弄不懂的状况。



▲可以自由选择喜欢的游戏模式，好棒。

蓝天特攻队

エアリアルアサルト





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

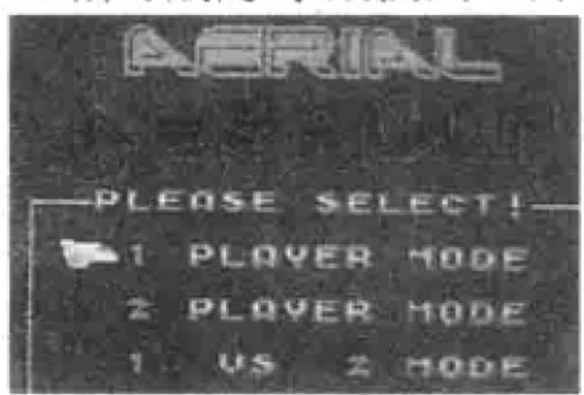
■SEGA
■SEGA
■容量：1M

发售中

可双打互相对战的正统射击游戏

剧情故事介绍

久违的正统射击游戏登场了，这款游戏有可供双打、以及在加分舞台中互相对战的对战模式。自机在各式敌人严阵以待、充满特色的四个舞台中，一边击坠敌机一边拾取提升威力的道具，慢慢装备强力的攻击方法而突进。



▲选择双打的对战模式。



▲双打更可以享受热门的乐趣。



▲意外的救星，星形的道具是增加一命的道具。



▲感觉很像阴森森的地下洞窟，小心狭窄的天花板。

攻击巨大的敌人

这款游戏一共由海上、云海、基地、宇宙这四个关卡所构成，富有独立特色的各个舞台，都有数量庞大的各式敌人，以及火力强大的头目角色在等待。



▲终於来到广大的宇宙空间，注意敌人的激烈攻击。

4个关卡都各具特色哦！

魔法气泡
ぷよぷよ





游戏性能参考
- 操作性★★☆☆☆
- 音　乐★★☆☆☆
- 画　面★★☆☆☆
- 热衷度★★☆☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

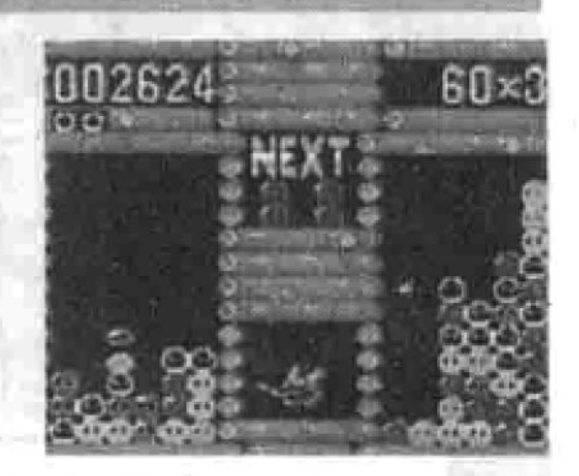
以对战模式来磨练技巧吧！

剧情故事介绍

单打的人可以在这个模式和各式各样的角色以气泡决斗，登场人物和MD版几乎完全相同。唯一缺憾的是没有听到音效，感觉有点寂寞（2M没办法强求太多）。

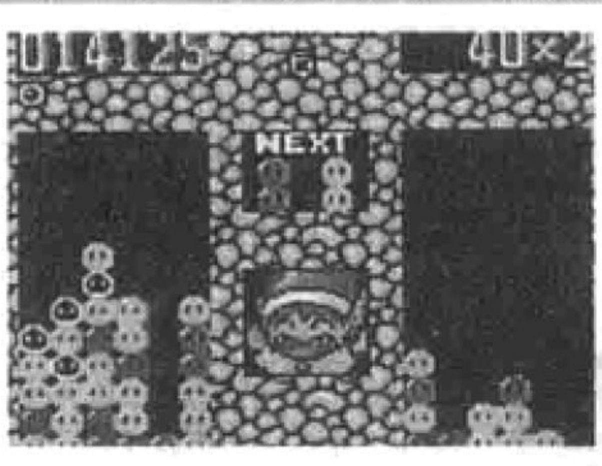
在对战泡泡模式可陷害敌人！

玩魔法气泡，就该玩对战 模式，抱有此想法的人请安心吧！只要两台G.G.互相连线，就可以享受大战之乐。让妨碍 泡泡充斥对方画面的快感…，魔法气泡的真髓就在於对战模 式！

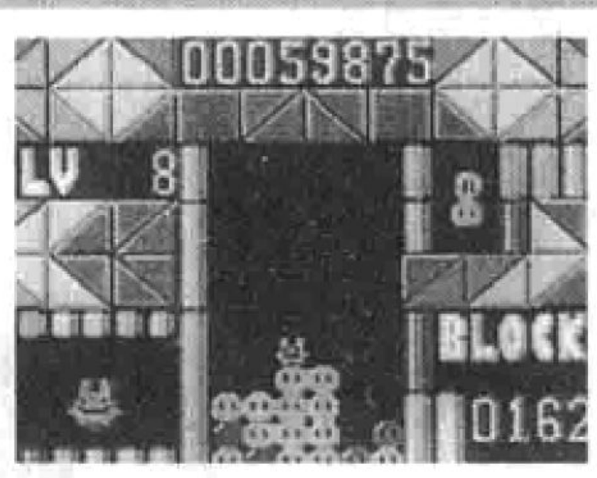


▲这是对战画面，画面中央有卡邦克鲁在跳舞。

在「独自飘飘」模式磨练技术！



▲与对战角色战斗，则开始的敌人很多，但可轻易打倒。



▲「やことんぶよラよ」模式，魔法气泡堕落速度会变快。



▲胜利！这时对方的G·G·画面会出现「好棒！」两字。

梦幻之星冒险
ファンタシースターアドベンチャー



游戏性能参考
- 操作性★★★☆☆
- 音　乐★★★★☆
- 画　面★★★★☆
- 热衷度★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■容量：1M

发售中

有别於过去系列之作的剧情故事

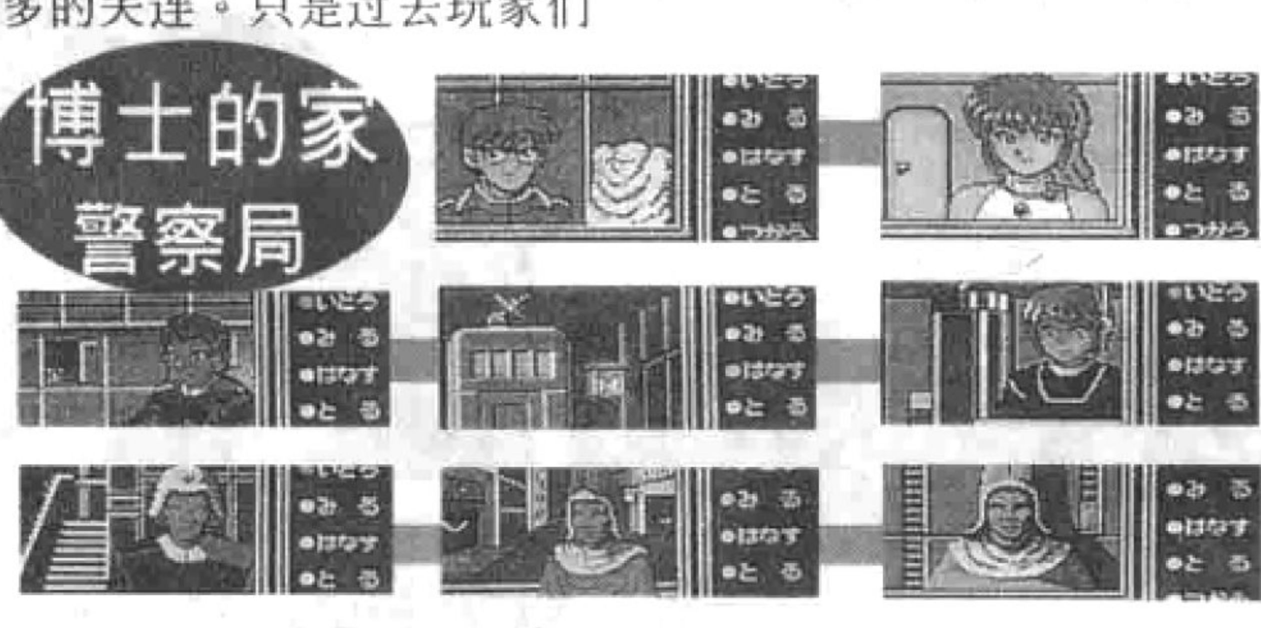
剧情故事介绍

本款游戏是以PS世界为舞台，不过这款「PS冒险」的脚本还是以原创版作品为主。也就是说和过去的PS系列剧情故事也没有太多的关连。只是过去玩家们所熟悉的PS世界中的招名会不断出现。相信只要是PS迷，即使是地名，就能使大家雀跃不已了吧！熟悉PS世界的玩家千万不要错过，而不熟悉的人更应该一窥它的神秘魅力!!

什麼是冒险游戏？

所谓AVG就是玩家扮演冒险家，以探查虚构世界的神秘，游戏的特质上是只能玩一次，以及因为始终不合理的谜题而不甚受欢迎，但最近却因使用CD－ROM的复合性媒体而有新种的AVG。

博士的家
警察局



说到AVG不能不提到地图的绘制，过去的游戏狂热者也有些人是制作地图来玩游戏的，判断场面的关连性，预先看下一个画面（制作地）等，都是很令人兴奋的（重点）。



◀移动以箭头符号来表示。

▶画面中会显示出损伤的RP。

魔球克星

バスターボール





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■RIVER HILL
■SEGA
■容量：1M

发售中

充满快感，不需规则的格斗战！

剧情故事介绍

比足球或美式足球更激烈，而且易懂的游戏，便是这个「魔球克星」。基本规则踢足球一样，将球打进敌人球门就算得分，非常简单。总而言之，是可以尽情攻击、妨碍敌人的〝无法无天的格斗技〞，一个按钮就能操作，很容易投入。

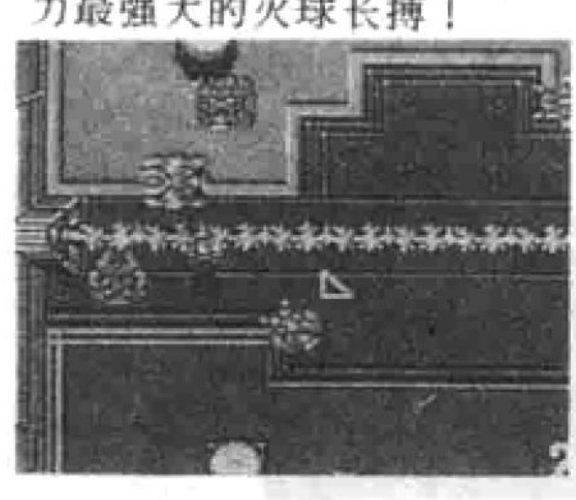
必杀！



火球攻击！

◀把力量存到最大，使出无敌的火球攻击，把敌人打倒！

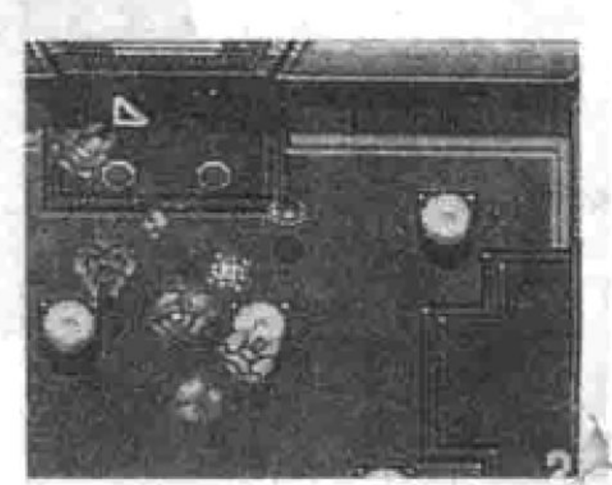
▼球场被区分成复数的区块，区块之间架有电磁壁，只有球能够通过，这时就用威力最强大的火球长搏！



▶球门前的攻防战，球场上有乒乓球道具和地雷等机关，应该多加善用，若能够利用，甚至比射门更强。

小心敌人！





善用各种道具攻击!!

火焰岛历险记

ひょっこりひょうたん島

ACT

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：1M

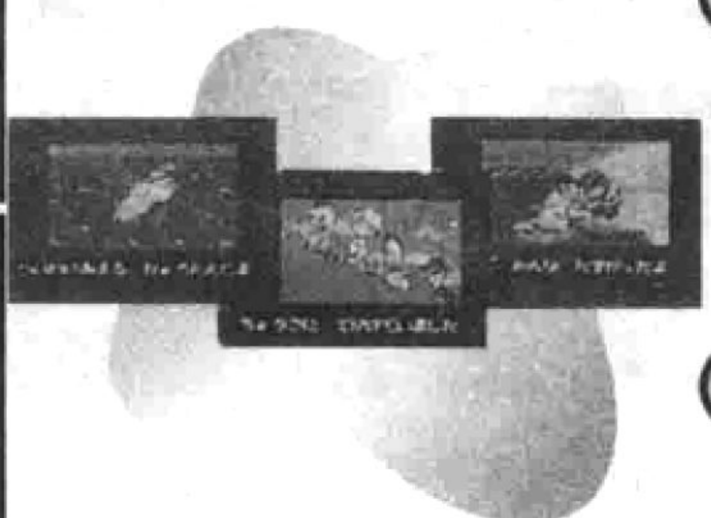
发售中

救出飞到世界各地的火焰岛同伴

剧情故事介绍

火焰岛历险记是1960年NHK放映的著名人偶剧，看过的人可能不在少数（可能大多数人连听都没听过吧？），不久前才在卫星电视上再度播放。

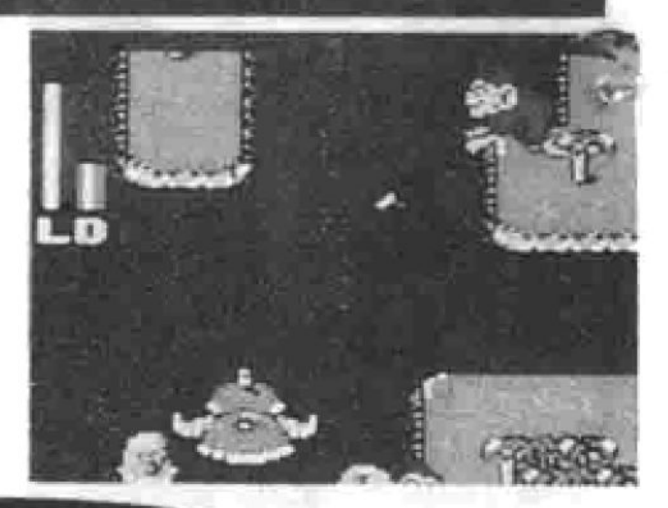
故事取材自图画书



▲故事相当出人意料。

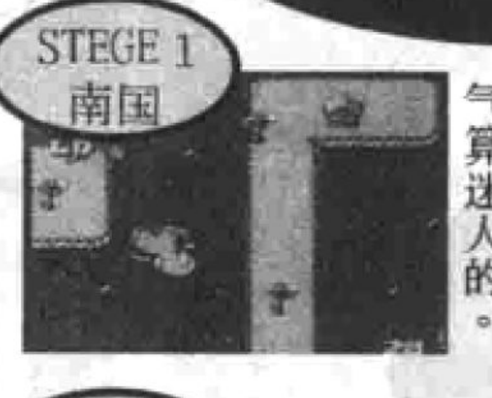


◀搜集在河边发现的钻石。另外舞台途中遇到店铺可以进去购物，尽量买吧！



一共四关的精彩戏剧！

STEGE 1 南国



◀4关中，景气算迷人的。

STEGE 2 尼罗河



◀是不是和地理上的尼罗河很像呢？

STEGE 3 巴拿马运河



◀彷佛在旅行似的。

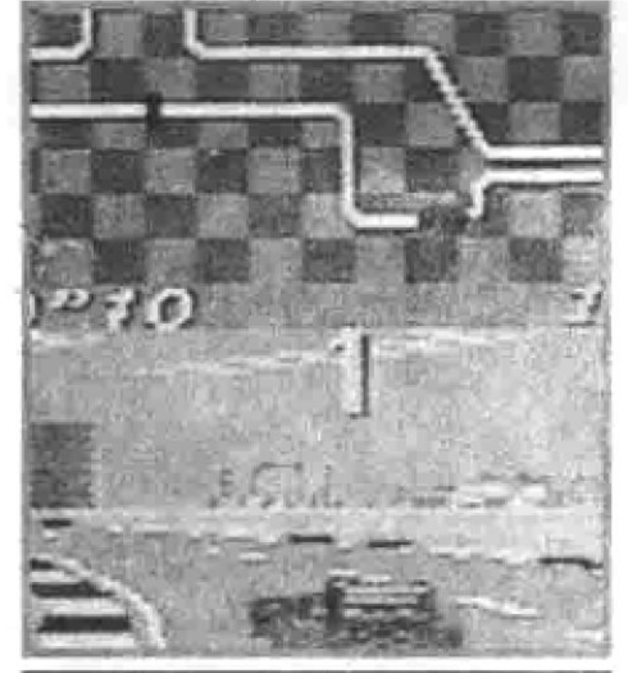
STEGE 4 亚马逊



◀到了此关，是不是难度又更高了呢？

超级摩纳哥赛车 II
モナコGP II





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

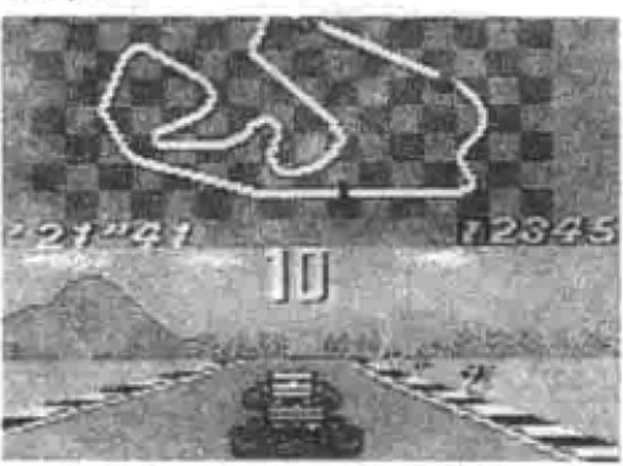
■SEGA
■SEGA
■容量：2M

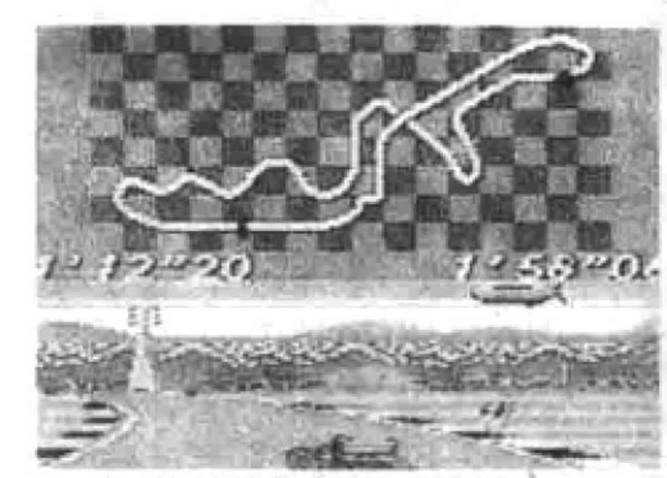
发售中

两个游戏模式

剧情故事介绍

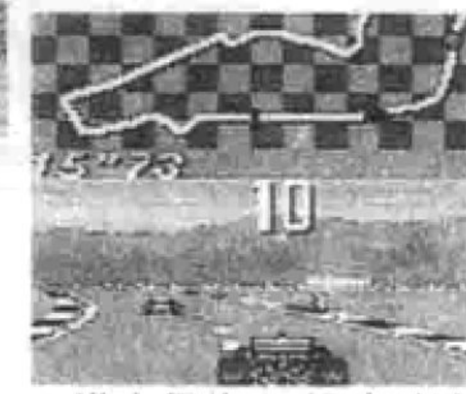
这款游戏有两个游戏模式，第一个的「世界冠军赛模式」，这是向全部16场比赛挑战的模式。顺便一提，就算没有参加初赛，一样能以最後一名参加竞赛。第二个模式，是能够练习每个路程的「自由练习模式」，可以利用这个模式克服最不拿手的路程。


▲避免跑出车道外，有技巧的超越其他车辆，以第一名为目标。


▲边开车边欣赏风景也没关系，这只是练习模式。

车子设定

这款游戏可以设定车子的性能，可供设定的位置有变速箱、车翼、轮胎、煞车器。每个零件都分为高速用与低速用两种，这个游戏的设定，重点主要放在速度。


▲设定得当，有时可以跑三二六公里的时速。

尽情冲刺！

车子设定要点

项目＼类别	高速用	低速用
变速箱	6 SPEED	AUTOMATIC
车翼	TYPE-0	TYPE-45
轮胎	B-COMP	C-COMP
煞车器	MODEL-A	MODEL-B

温布尔登球赛
ウインブルトン

SPG

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

发售中

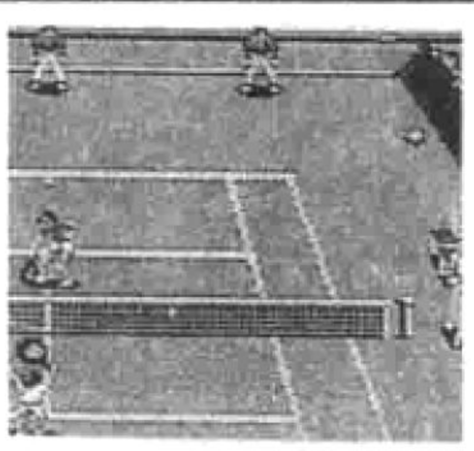
在G・G上称霸网球界

剧情故事介绍

每年一度的温布尔登网球赛在英国温布尔登地方举行，有两种模式。一是自由对战模式，可玩单打和双打，另一个旅行模式是打遍世界各地的四大网球赛，此外，使用连线的话，也可以二人对打。

FREE MATCH MODE
P 1 SELECT
SPEED: 20
POWER: 20
SKILL: 16
SELNIK CZECH
BASELINE PLAYER


▲各选手的能力值设定为速度、力量、技术力。


◀打赢比赛的一方表现胜利的姿态。

打败全世界的强敌

以世界球王为目标的锦标赛模式，将能力值分配给自己创造的人物。比赛会场有美国、澳大利亚、法国，以及温布尔登。

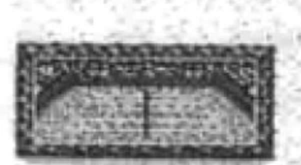


▲锦标赛一路赢下去吧！

抓住三个球场的特性

球场分三种类，每个球场有其特性，在HARD球场，球会反弹得很高，且球速较快。在LAWN球场的话，球的弹力较低，但球速比较快。在CLAY球场的话，球的反弹力高，但是球速较慢。

FREE MATCH MODE
COURT SELECT
HARD LAWN CLAY



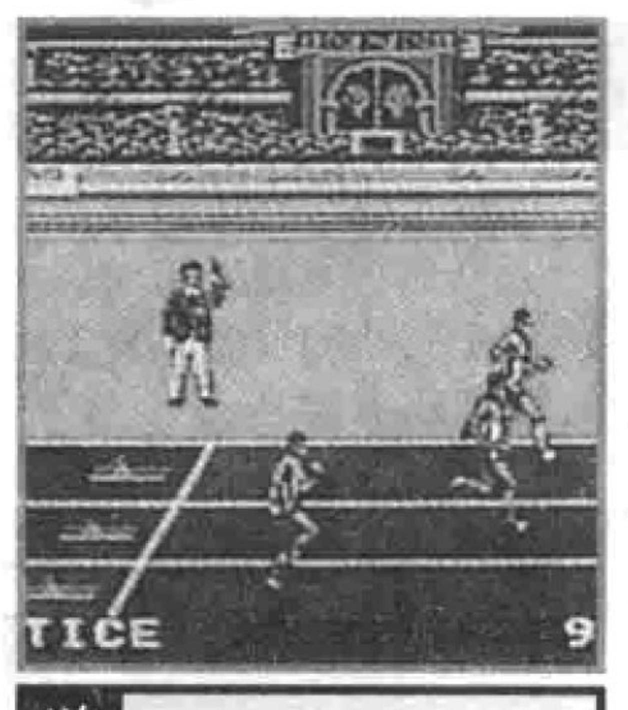
▲从三种场地之中选一种！



巴塞罗纳奥运

オリンピックゴールド





游戏性能参考	操作性★★☆☆☆
	音　乐★★★☆☆
	画　面★★★★☆
	热衷度★★☆☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

以巴塞罗纳的金牌为目标

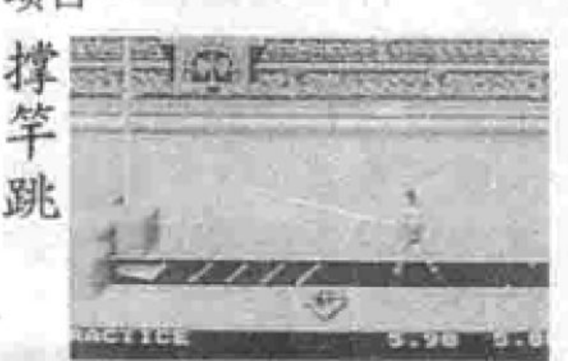
根据在西班牙举办的巴塞罗纳奥林匹克，G·G发售以奥林匹克为题材的运动游戏。「巴塞罗纳奥运」的特徵，如您在画面相片所看到的，图画品质相当高。虽说是MARKⅢ的改良版，其呈现出来的水准仍然值得欣赏。

竞赛的种类除了以下刊出的五种，还有110公尺障碍跑、跳远等七种。游戏内容基本上是以按钮连发和时机来分胜负的「Hyper Olimpic」形式。使用连线，可以两个人奋战热门，打破世界记录之墙吧！

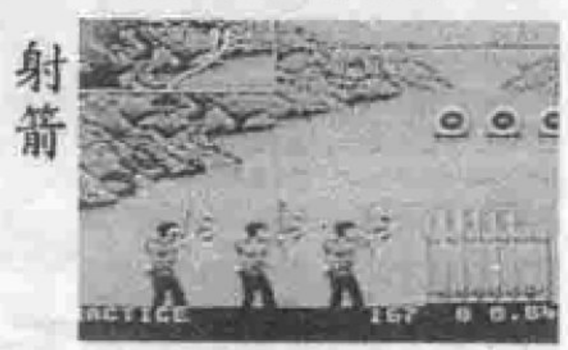
丰富的竞技项目


▲请看！这就是所有的比赛项目。

撑竿跳


▲向世界记录挑战！

射箭

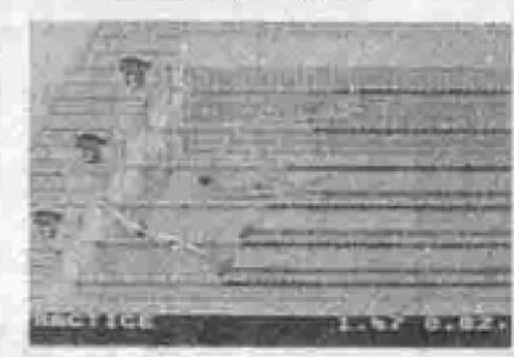

▲百步穿杨的工夫不错！

成为五项全能！

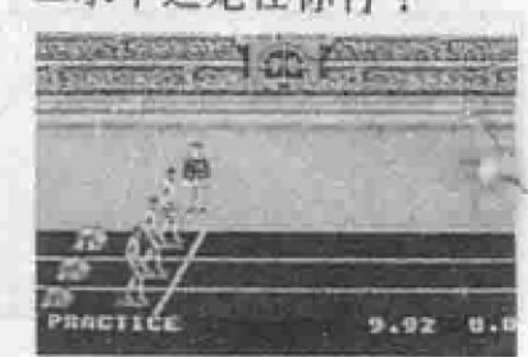
掷铅球


▲大力丢出展神力！

游泳


▲水中之龙任你行！

百公尺短跑


▲你是飞毛腿吗？

火焰斗球儿

ドッジ弾平





游戏性能参考	操作性★★★☆☆
	音　乐★★☆☆☆
	画　面★★★★☆
	热衷度★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

将热门电视卡通游戏化

电视卡通播放的热门漫画「火焰斗球儿」也在G·G登场了！这款游戏混合了模拟与RPG游戏的要素，以选择指令的方式进行游戏，随著比赛次数的累积而提升等级。


◀这是主角弹平是斗志高昂的小学生。

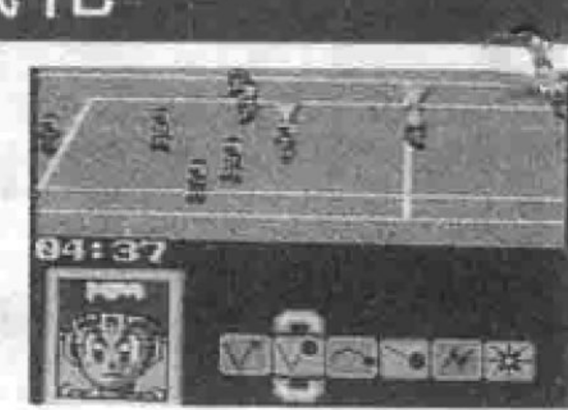

▶比赛时有3、5、10三种类，忙的时候可以偷闲玩。

以指令决胜负

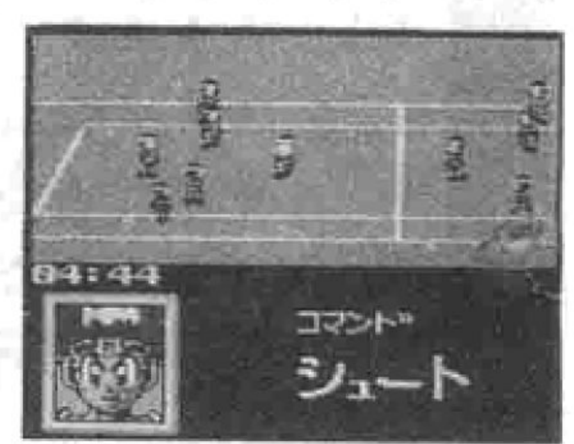
这款游戏全部以选择指令的方式进行，比赛中采取攻击时，最多有六种类的行动；防御时有两种行动可供选择，辅助画面可以做战略、位置、选手的交替，并了解敌人的情报与状态。

▶状况画面可了解同伴的状态。

▲可以得到每个数人的情报。


▲这是比赛中的指令，每选择一次，喝彩声就会减少。

充满迫力的卡通战斗



▲终於要射门了，等级提升、射门的种类也增加。



梦幻之星外传
フンタシースター外传





游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M+B

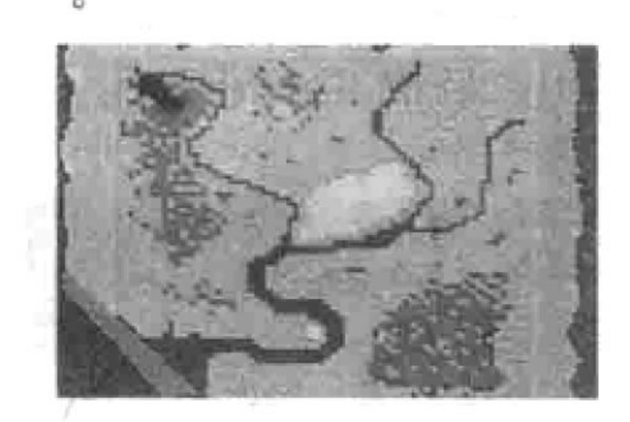
发售中

舞台背景由3D变成2D

剧情故事介绍

本款游戏是以ＳＥＧＡ '87年发售的「梦幻之星」系列第１作之後５百年的世界为舞台背景的游戏。舞台是第１作中主角亚利沙所发现的亚雷萨园地。另外特徵之一则是３Ｄ的迷宫变成２Ｄ。

这次由最多可３人加入的小队组成，除了主角米莉娜和亚利沙之外，第３位队员可依事件来变更。



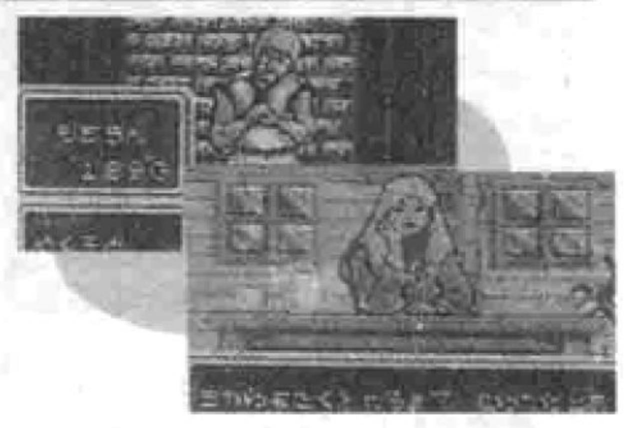


▲这两位平常是不能分开的。游戏系统是指令型ＲＰＧ

各式各样的商店

游戏中会有各式的商店登场，并贩卖有冒险世界中非常需要的东西。

另外，武器及魔法中，有些东西是等级低时不能购买的。当然，武器及防具可在相同的商店出售，可回复体力的旅店，使断气伙伴复活的教堂等等，也都有。





▲这里是魔法屋。

商店一览



区分商店的方法可由墙上挂的标志得知。商品会依镇的不同而不同，一定要进去逛逛。

光明续战外传
シャイニング・フォース外传



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：4M

发售中

20年之後黑暗的阴影再度笼罩卡迪雅纳

剧情故事介绍

黑暗军团战败的20年後，卡迪雅纳及安莉公主都过着相当和平的日子。但是，有一天南方蛮国赛普雷斯的使者，夺走了安莉公主的魂魄。并胁迫如果要取得公主的灵魂必须要宣誓服从，且需将卡迪雅纳精锐的部队送入赛普雷斯……。



▲延续很长一段时间的和平，但安祥日子结束了…

基本与ＭＤ版的光明续战相同

与敌人的战斗在地图上展开，这种脚本前进的方式与ＭＤ相同。但是省略了市镇的部份，而变更成新的模式。

迫力十足的战斗画面，不输给ＭＤ的画面，玩家可在各式的攻击方法中，欣赏到各种的动画。



◀战斗时要掌握角色、地形的特徵

▶状况画面，角色的成长状况一目了然

●这次登场的职业共11种

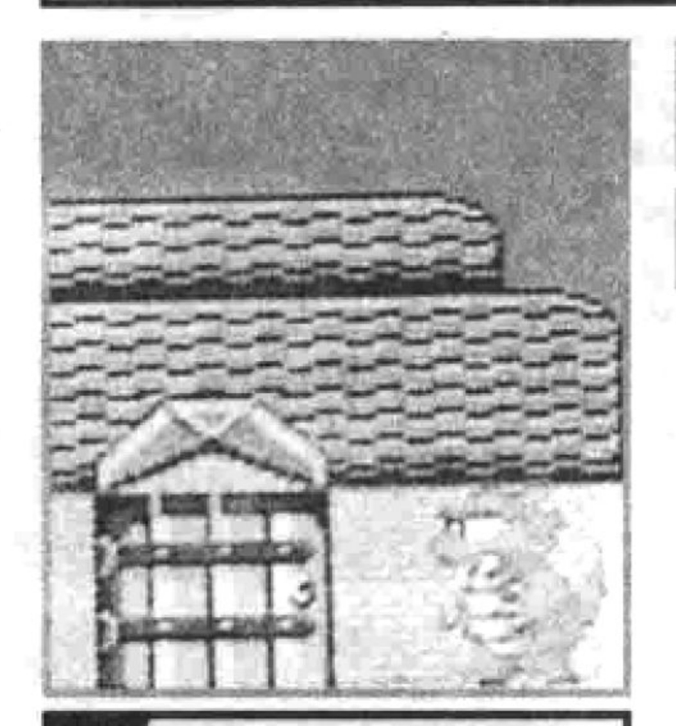
「光明续战」的魅力之一就是角色们丰富的个性。

射手	远距攻击敌人的高手
和尚	修业僧型的武斗家
魔术士	强力魔法攻击敌人
战士	攻击力高是他的特徵
骑士	能发挥马脚的攻击力
僧侣	回复魔法的专家
鸟人	空中飞行的战斗专家
兽人	有高移动力及攻击力
弓箭骑士	骑士和射手混合性职业
魔法生物	使用魔法的神秘生物

冒险世界 II

モンスターワールドII





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

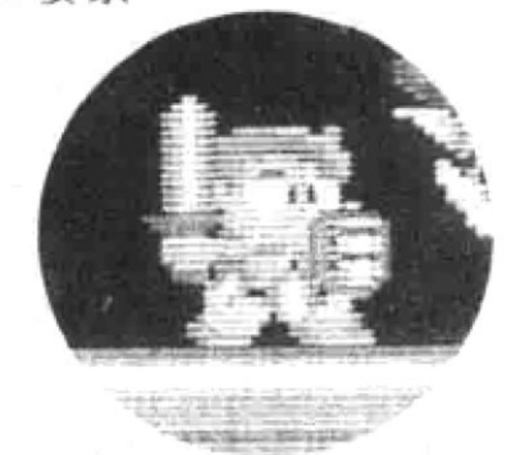
■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：2M

发售中

打倒敌人、找寻秘宝的冒险旅行！

剧情故事介绍

这是款主角挥动短剑，打倒敌人的横卷轴动作游戏，也有打倒敌人即可得到金钱购买秘宝的ＲＰＧ要素。

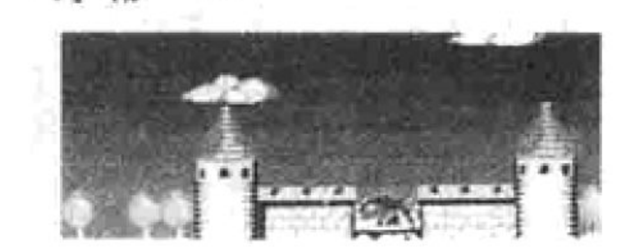




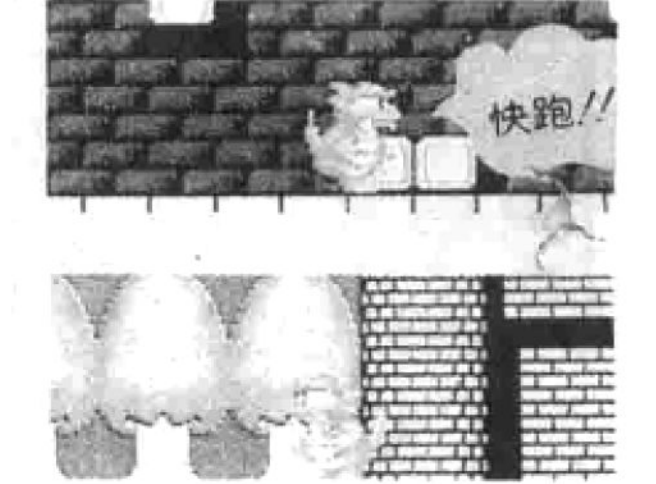
▲在海中游泳的主角，G・G上难得一见美丽海洋。

经历

本款游戏一开始即出现与大首领战斗的场面，及由敌城中脱出的结束画面般的场面。主角死斗的最後，打到了机器龙，但他碰触到「诅咒的火球」，因而变身。要解脱身上的诅咒，必须要得到另一项秘宝宝物，而为了找寻秘宝，主角展开了新的冒险旅行。当然「冒险世界II」的故事也从此拉开了序幕～!!



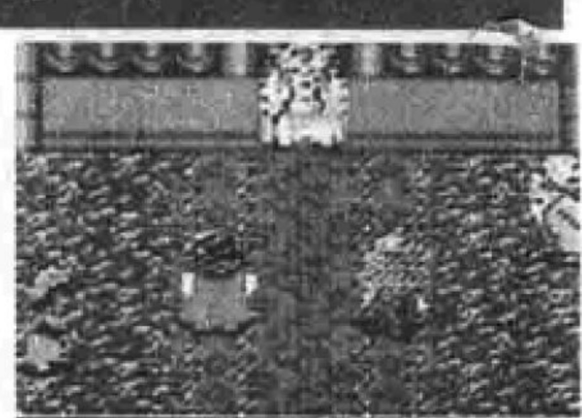




史坦姆战记

グシャダム・クルセイダー





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：2M+B

发售中

4人伙伴同心协力维护和平！

剧情故事介绍

G・G上第一款使用大容量４Ｍ的正统ＲＰＧ「史坦姆战记」登场!!



◀游戏的序幕是以视觉来展开。



▶很久以前，世界反覆著光明与黑暗。

游戏舞台在飘荡着异国情调的阿拉伯世界中拉开了序幕，这个世界，有个由封印了黑暗魔王的英雄所组成的王国。而主角就是这位英雄的後裔，也就是这个王国的王子。故事分为５个脚本，主角将与威胁这个王国和平的另一帝国展开决战。旅行的途中，协助主角的３位伙伴会登场，４人同心协力，从坏蛋手中救助这个王国吧!!

▲以阿拉伯色彩旳世界为背景展开故事。



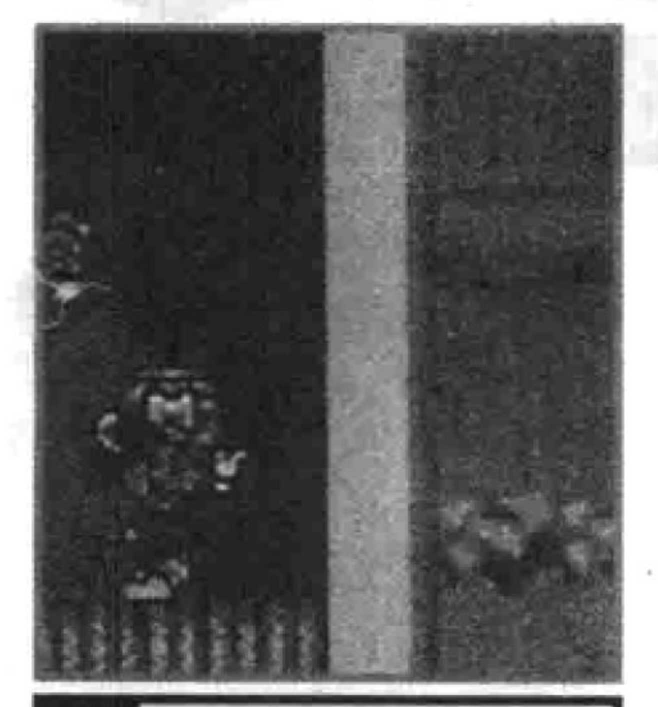
▶游戏中也有这种视觉画面，这似乎有点怪异。

感觉颇恐怖…

米老鼠2

ミツキーマウス





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

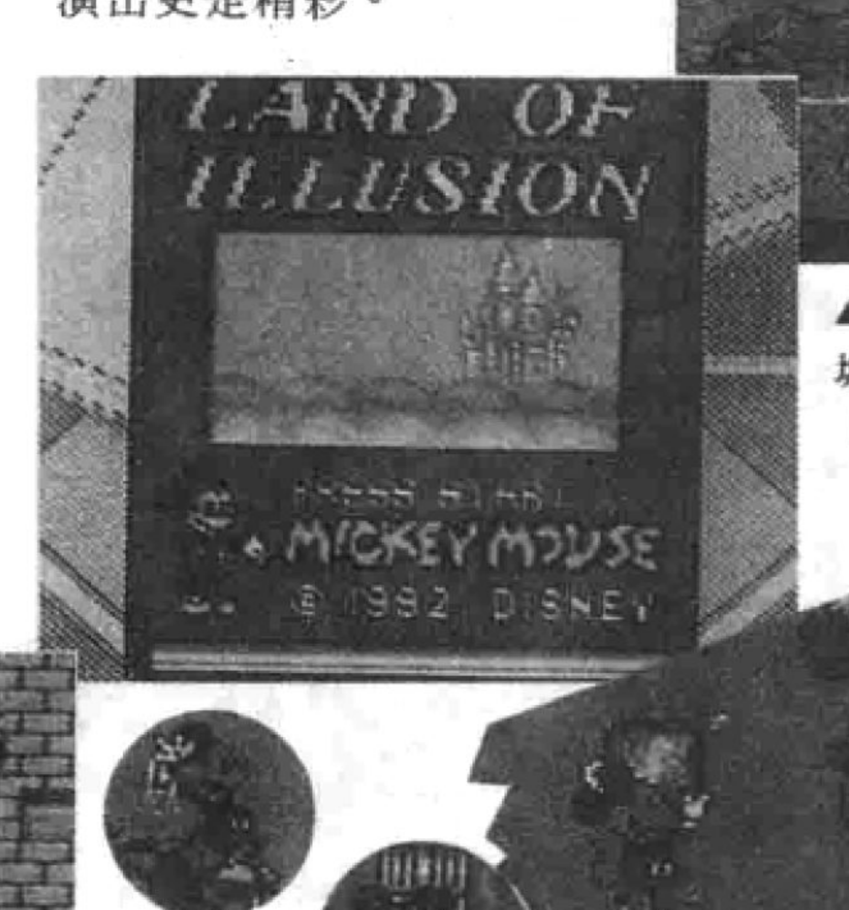
发售中

多种动作引人瞩目

剧情故事介绍

ＳＥＧＡ再次发表的迪斯尼系列，品质都相当高，这次当然也不例外，可爱的米老鼠又活跃在ＧＧ上了。本款游戏与前作「米老鼠」，在攻击上虽没有太大的变化，但两部作品相较之下，仍可看出本款比前作有更明快的插图画，且威力更加提升。更值得一提的是，当米老鼠被急流冲走而捉住草的演出更是精彩。

▶当然水中也可游泳，注意水中的棘会造成损伤。



FOREST

▲这次的冒险岛，湖及城的美丽舞台在等着你！



小叮当

ドラえもん



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

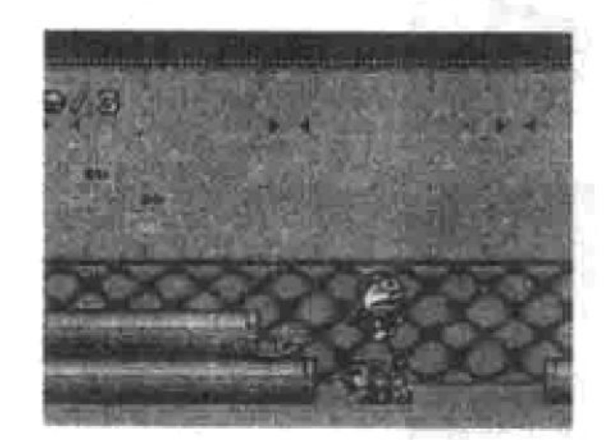
■SEGA
■SEGA
■容量：2M

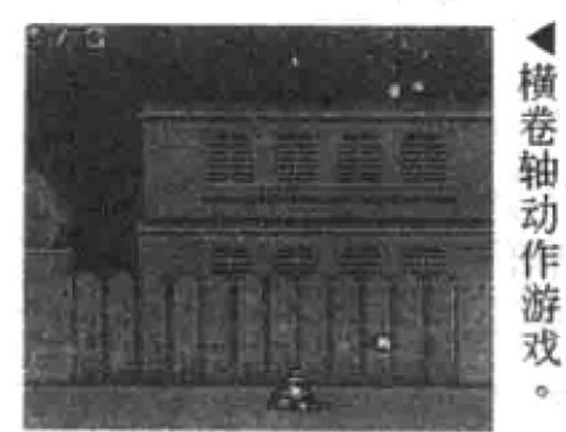
发售中

可爱的小叮当又来了！

剧情故事介绍

这是一款以很受欢迎的漫画——「小叮当」为题材所制做的横卷轴动作游戏。玩家要操作小叮当，最後的目的是要打倒大恶党之首「诺拉」，并且还要救出大雄、宜静、技安等人。





◀横卷轴动作游戏。

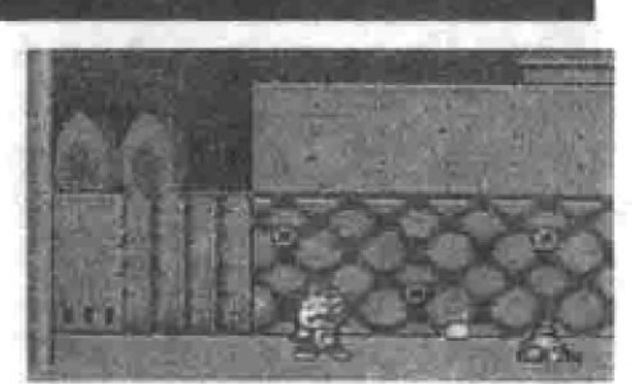


▲有些地方要贴着地面

活用秘宝

小叮当一般的攻击方法是用跳的，但是，要是在游戏中取得了什麽道具或是武器，也可以攻击远处敌人。





▲用枪攻击敌人。

救出大雄！

要救出大雄，非通过四关不可，每个关内有四区，在最後一区有头目出现。

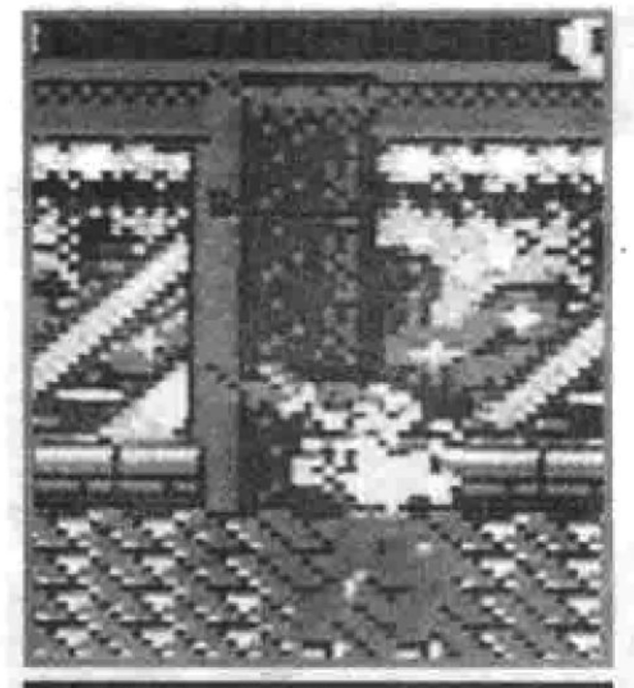


◀第一关的头目。

格斗三人组

ベアナッル





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

打倒恶党之後，会有精彩的结局出现！

剧情故事介绍

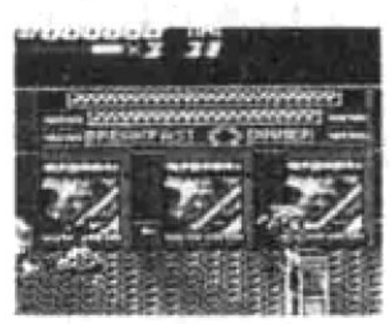
恶党的魔手除了荒废的街头之外，连原本应该是在保护居民的警察都延伸了。在这绝望的状况下，原本为警察官的阿库耶鲁和布雷伊丝出现了，他们的特徵是阿库耶鲁威力很强而布蕾伊丝则速度超越阿库耶鲁之上。本款游戏有对战功能，所以可以和朋友联手展开对战。





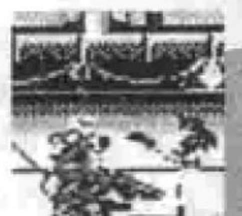
▲布蕾伊丝可是位柔道高手！而在MD版上大家所熟悉的几位主人翁这次缺席。

基本上这只是一开始的小场面而已，所以应该可以很轻松的过关。这个舞台的首领是位会使用回力镖的强者，但是也没有多强啦！



◀这些喽罗把他们打个落花流水吧！

有各式各样攻击方法



（殴打・踢）

殴打及踢是打架的基本，只要连打攻击钮，即可以连续攻击，打啊、踢啊，加油～！



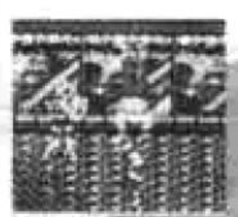
（凶器攻击）

凶器的攻击有铁烟斗及刀子两种，另外，也有让人头昏眼花的胡椒瓶！



（投掷）

只要和敌人正面撞在一起，即可采投掷方式，阿库耶鲁将敌人背起来，布蕾伊丝投掷。



（必杀技）

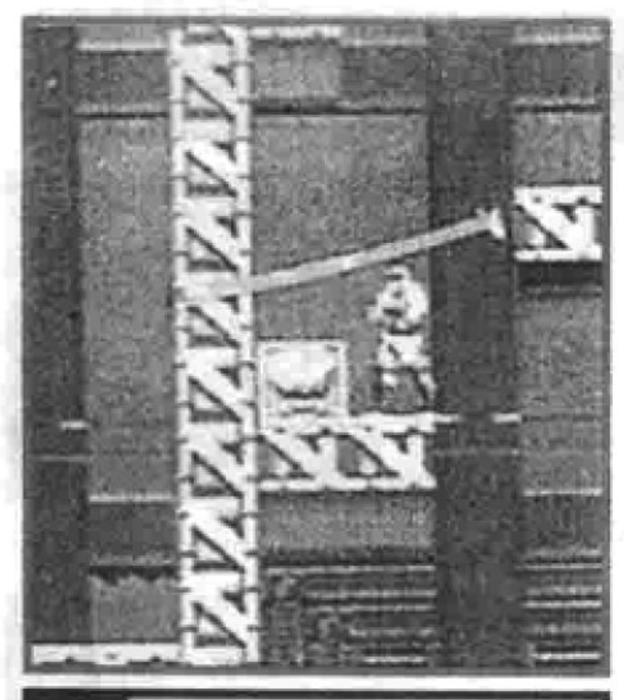
两人共通技是过肩摔，由後面偷袭，再重摔在地面，一命呜呼。

双人出击威力强！

GG忍2

THE GG忍 II 1

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

通过5个舞台!!

剧情故事介绍

最初可选择的舞台共有4个，每个舞台中都有一位伙伴，并隐藏着一颗水晶。如果全部的伙伴及水晶都收集到之後，即可前往第5个舞台。不过，每个舞台中也都有敌人，打不倒他们的话，也不能往前的。

各舞台简介

工场



桃忍活跃的舞台，飘荡着一股怪异气氛的工场舞台。

溪谷



绿忍大活跃的地方，在此离头目的地方很近。

大楼

建设中的大楼，利用电梯前往各式的场所，如果从这个舞台开始也不错。

城堡



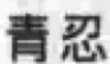
潜入守护坚固的城堡，城堡内部，会有出人意料之外的攻击方式

？？？



首领隐藏的舞台，宛如要塞般地坚固，在此听说很少有生还者。

赤忍不会使用体术，但其他的武器、体术及忍术都可以使用。各个忍者都有独特的攻击方法，如果不能灵活使用即不能前进。



青忍



使用锁链来攻击及移动，擅长远距离的移动。

绿忍



利用烈震之术破坏特定的方块。





吸血鬼伯爵

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SIMS
■ SEGA
■ 容量：2M

发售中

找出「血鬼事件」的主谋者！

剧情故事介绍

19世纪的英国，只要是满月的夜晚一定会有恐怖的怪事发生。这些事件，就是发现了些血被吸光的尸体，所以也被称为「血鬼事件」……这就是游戏的内容。

游戏是有5关的横卷轴动作游戏，玩家操作专门研究超常现象的博士，目的是找出事件的主谋者……。

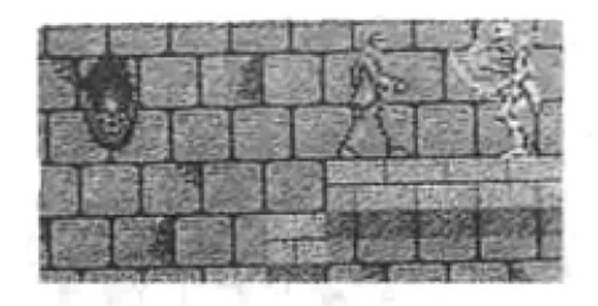


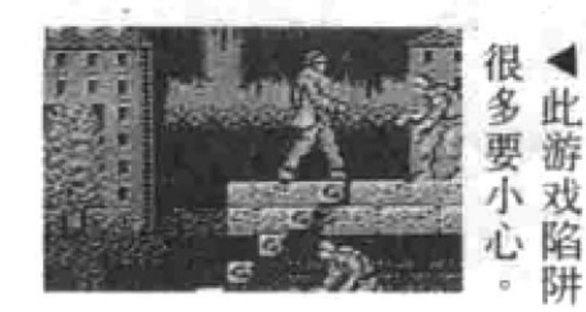
舞台介绍

这款游戏由5关构成，到4关为止每关各有3个舞台。

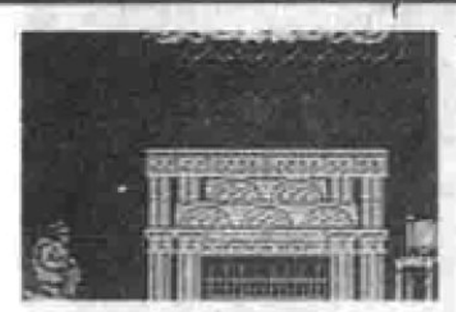
而第5关则只有一个由相当宽广的地图所组成的如迷宫般的舞台。

舞台部分画面大公开！

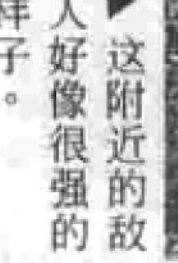




◀此游戏陷阱很多要小心。



◀这里面到底暗藏什麽…？





▶这附近的敌人好像很强的样子。





◀刚好错开了，好险。



音速小子2
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

ACT

游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

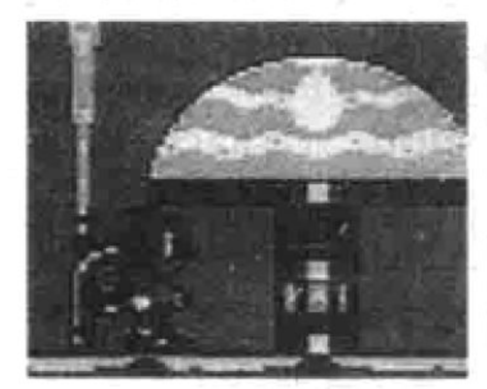
发售中

狂奔在舞台上的音速小子！

剧情故事介绍

「音速小子」的魅力相信大家都领教过了，而最、最、最令G・G迷兴奋的则是「音速小子2」竟、竟、竟然在G・G上登场了。相信听到这消息的当时，许多G・G迷一定晚上抱著G・G睡觉，梦中也微笑吧！

这次的速度感比前作更提升，总而言之画面的卷轴速度，真的是快得胡说八道!!或许你对地图的构成不太熟悉，但即使是死命的奔跑在最高速中，也是很令人兴奋、开心的！虽然G・G版不能像MD版一样可两人同时操作，但是GG版也备有新的原创版脚本！



◀瞧！音速小子多威风！可别错过！



▶音速小子飞起来了！真帅！

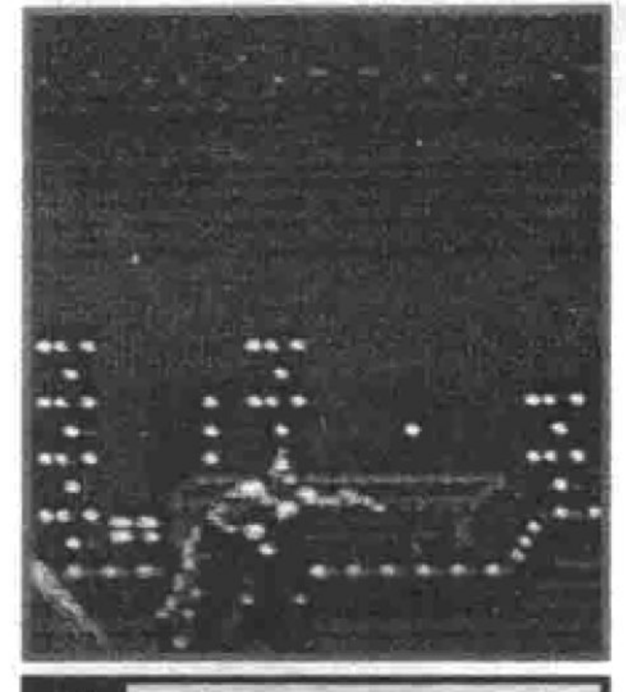


▲搭乘推车狂奔在铁轨上，谁都阻止不了我！

蝙蝠侠Ⅱ

バットマンリターンズ





游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

具高科技装备的城市守护员

剧情故事介绍

画面的气氛是由与电影「蝙蝠侠」类似的色调所组成的，相当的美丽！但是，因为主人翁的装扮是全身的，所以有些场所因为太暗，不太容易看清楚……。但，大幅度的动作相当有趣！

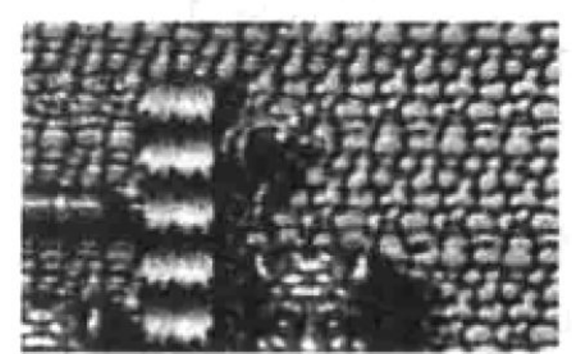
灵活使用钢索动作



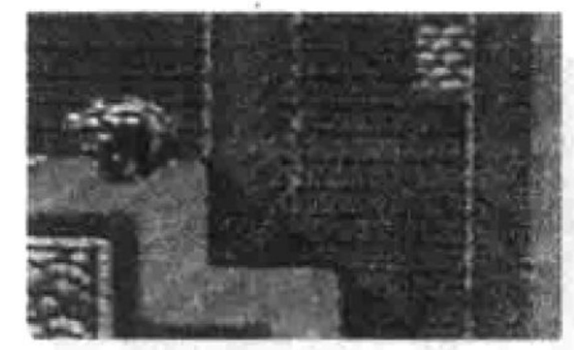
蝙蝠侠登场罗！

由5个舞台所组成的大城市

只要能灵活操作钢索，行动范围就会变得很宽广，在必须往上移动或没有立足点时相当方便！



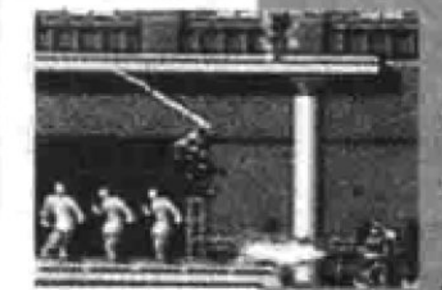
▲在怪异的石像上跳跃，要顺利地渡过。



▲立足点狭小的最终舞台，一掉落就完了！



▲空中滑行的蝙蝠侠，披风展开就像蝙蝠



▲只要习惯钢索，即可自在地行动。



▲要注意在直升机上时，行动会受到限制

蝙蝠侠再次出现！

异形

エイリアンシンドローム



游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■SIMS
■SEGA
■容量：1M

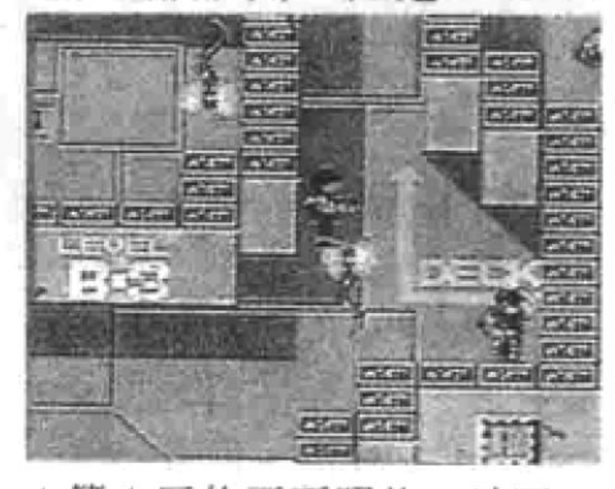
发售中

完全灭绝的异形再度复活

剧情故事介绍

本部作品是街机版上登场的「异形」续编作品，听说已完全灭绝的异形再度复活了。

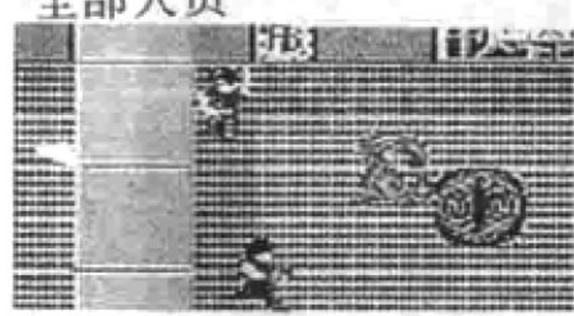
游戏内容是采正上方俯视方式的射击游戏，玩家操作两位主角之一，目的是救出被囚困在地图中的全部乘员。但是，在各个出口中又有首领角色在待命着，如果不打倒他们的话，是没法往下个地区前进的。



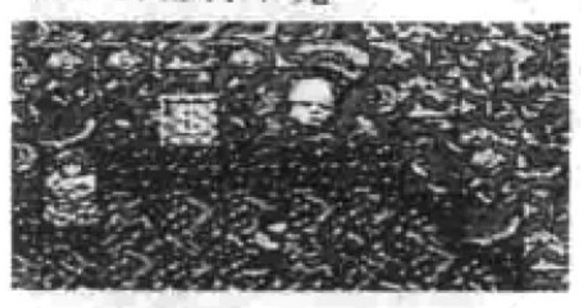
▲第1区的画面照片，地图还算简单。

4个地区

本款游戏是由4个区域构成，要在时间内发现全部人员。



▲第2区的画面照片，敌人似乎打都打不完。



▲第4区的画面照片，这墙壁看起来颇噁心的。

5种类的武器

只要碰触宇宙船内的各个地方中的武器库，即可以得到6种类的秘密。而且，相同的武器取得2次，威力即会提升。

秘宝一览

- 射程短、威力弱的SHORT。
- 威力弱、射程长RIFLE。
- 贯通敌人的强力LASER。
- 子弹大，很方便的FIRE BALL。
- 火焰延伸，烧毁敌人的FIRE。
- 有加分及1UP的效力。